Práctica 4 - Análisis de código y Debugging

- 1. Seleccionar 3 ejercicios al azar de los resueltos de cada una de las prácticas 1, 2 y 3 y realizar una prueba de escritorio para cada uno.
- 2. Modificar los ejercicios elegidos e incluir en el código impresiones por consola del estado de algunas variables, ingresos a ramas verdaderas y falsas de un if, ingreso a una iteración de un for o while, cuando una función o procedimiento es llamado, el estado de las variables locales dentro del procedimiento, el estado de las variables previas al llamado a una función y al regreso de la misma, etc.
- 3. Verificar en un entorno que soporte debugging el estado de cada una de las variables para los ejercicios elegidos en el punto 1.
- 4. Para los siguientes métodos verificar su funcionamiento por medio de algunas de las técnicas aprendidas y corregir los errores si hubiesen:

```
a. public static int obtenerFactorial(int numero){
    // obtiene el factorial de numero
    int resultado=numero;
    while (numero>0)
        resultado*=--numero;
    return resultado;
b. public static int obtenerSumatoria(int natural){
    // obtiene la sumatoria de los primeros n naturales
    int resultado=1;
    while (natural>0)
       resultado+=natural--;
    return resultado;
c. public static boolean esPrimo(int numero) {
    // devuelve si es primo el numero o no
    int divisor=2;
    if (numero < 2)
        return false;
    while (divisor < numero){</pre>
        if (numero%divisor++==0)
          return false;
    }
    return true;
  }
```

```
d. public static int buscarMayor(int a, int b, int c) {
  // retorna el mayor de los 3 números
      int mayor = a;
      if (b > mayor) {
         mayor = b;
      if (c > mayor) {
         mayor = c;
      return mayor;
  }
e. public static int contarDigitos(int n) {
     int contador = 0;
     while (n != 0) {
         n /= 10;
         contador++;
     return contador;
 }
f. public static boolean buscarDigito(int num, int digito) {
  // determina si en num está presente un determinado
  dígito
      boolean encontrado = false;
      int resto;
      while (num > 0) {
           resto = num % 10;
           if (resto == digito) {
              encontrado = true;
           } else {
             encontrado = false;
          num = num / 10;
       return encontrado;
   }
```

```
g. public static int divisorComunMaximo(int num1, int num2){
      determina el divisor común máximo de dos número
  enteros
      int dcm = 1;
      int divisor = 2;
      while (divisor < num1 && divisor < num2) {</pre>
           if (num1 % divisor == 0 && num2 % divisor == 0) {
              dcm = divisor;
          divisor++;
      return dcm;
  }
h.public static String decimalABinario(int num) {
  // convierte un número decimal a su representación
  binaria
      String binario = "";
      while (num > 0) {
          int resto = num % 2;
          binario = resto + binario;
          num = num / 2;
      return binario;
  }
i.
```

Bonus Track 1 - Ejercicio dominio real

 Un comercio de la ciudad, que realiza horario de corrido de 8:30hs a 19hs, necesita un programa que responda si está abierto o cerrado cuando un usuario/cliente ingresa una hora determinada (hora y minutos).

```
public class ComercioHorario {
    public static int obtenerEntero(int inf, int sup) {
        // retorna un valor entero mayor o igual a inf y menor o
        igual a sup
    }

public static void main(String[] args) {
    int horaApertura = 8; // hora de apertura
    int minutoApertura = 30; // minuto de apertura
    int horaCierre = 19; // hora de cierre
    int minutoCierre = 0; // minuto de cierre
```

```
int hora = obtenerEntero(0, 23);
int minuto = obtenerEntero(0, 59);

// Comprobamos si la hora ingresada está dentro del horario
de apertura y cierre
if (hora > horaApertura ||
        (hora == horaApertura && minuto >= minutoApertura)
        && hora < horaCierre ||
        (hora == horaCierre && minuto <= minutoCierre)) {
            System.out.println("El comercio está abierto.");
} else {
            System.out.println("El comercio está cerrado.");
}
</pre>
```