

**Logic**

- Jugar

- GameBoard

**Import**

- Conocer ubicación
- Cargar tablero

- GameBoard

**Drawer**

- Imprimir el tablero
- Ejecutar la lógica

- GameBoard
- Logic

**GameBoard**

- Conocer estado de las células
- Conocer las dimensiones del tablero

**Program**

- Iniciar el juego

- GameBoard
- Import
- Drawer