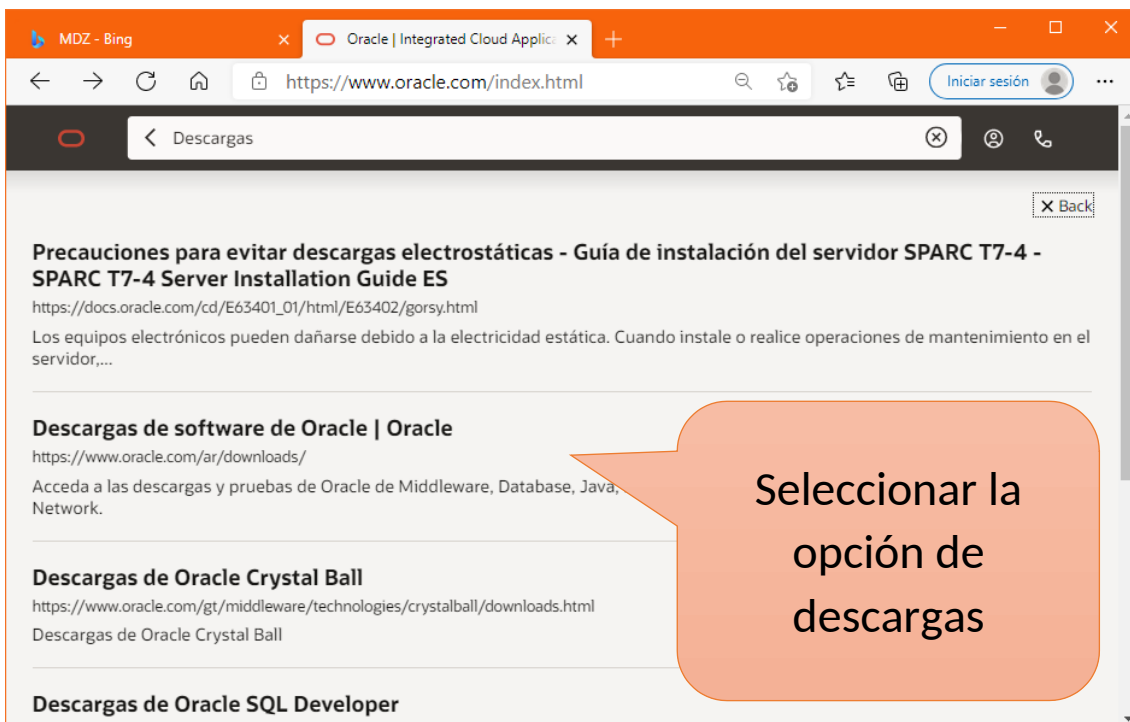
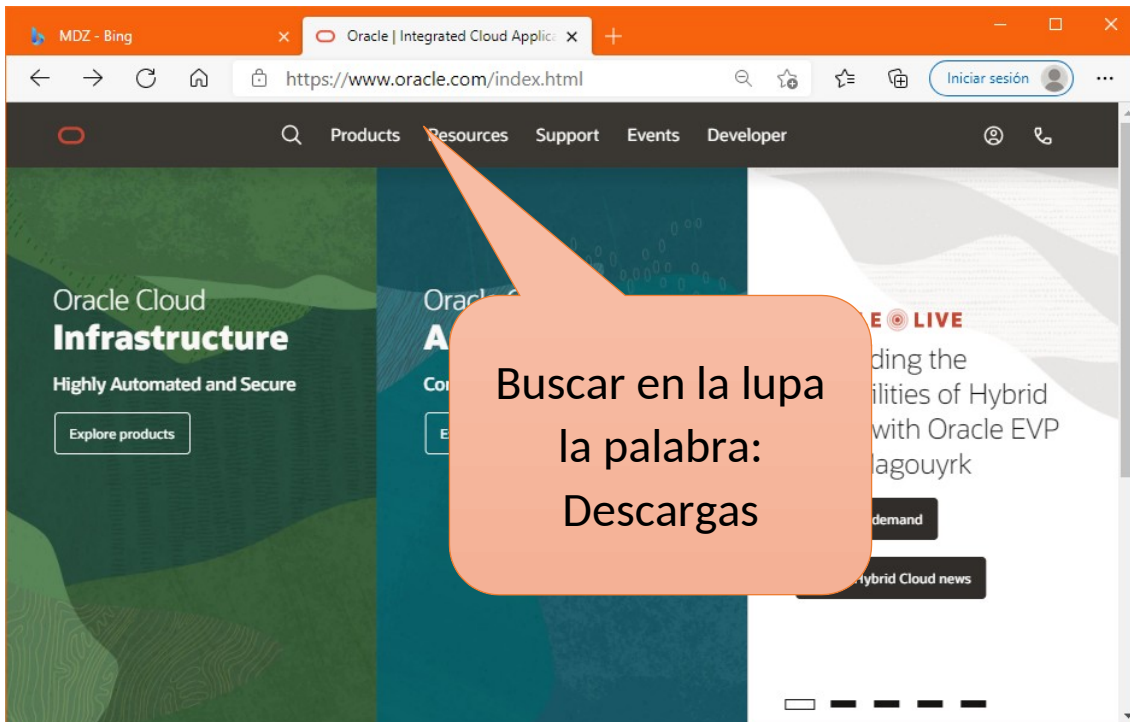
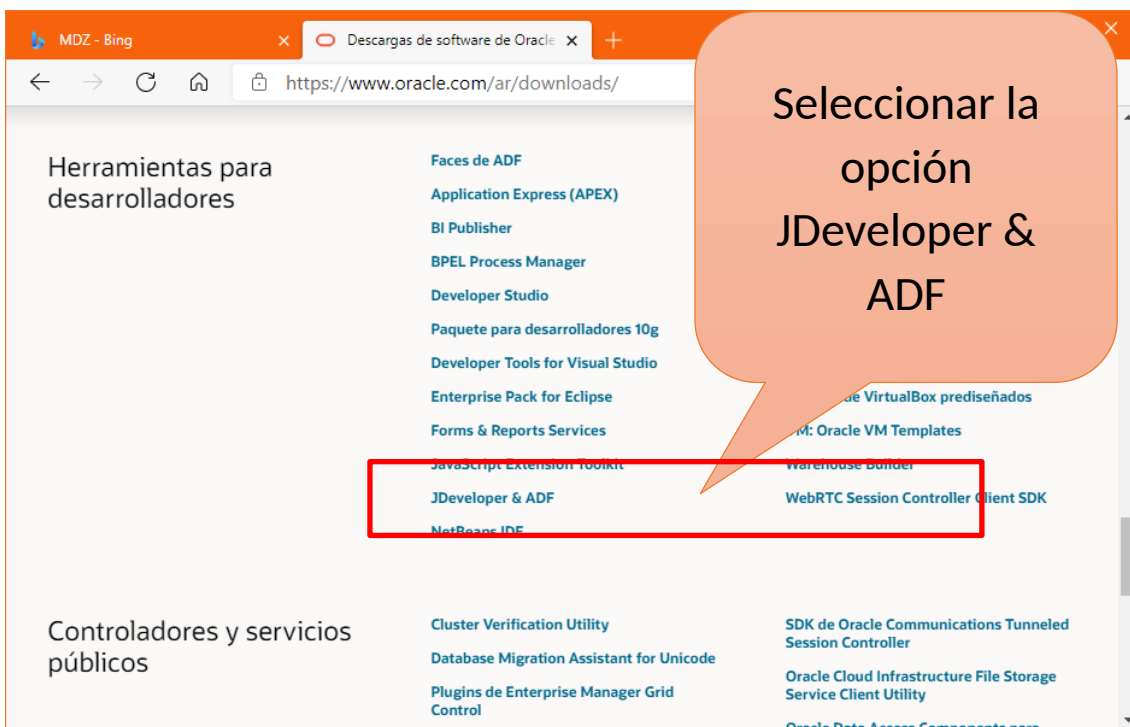
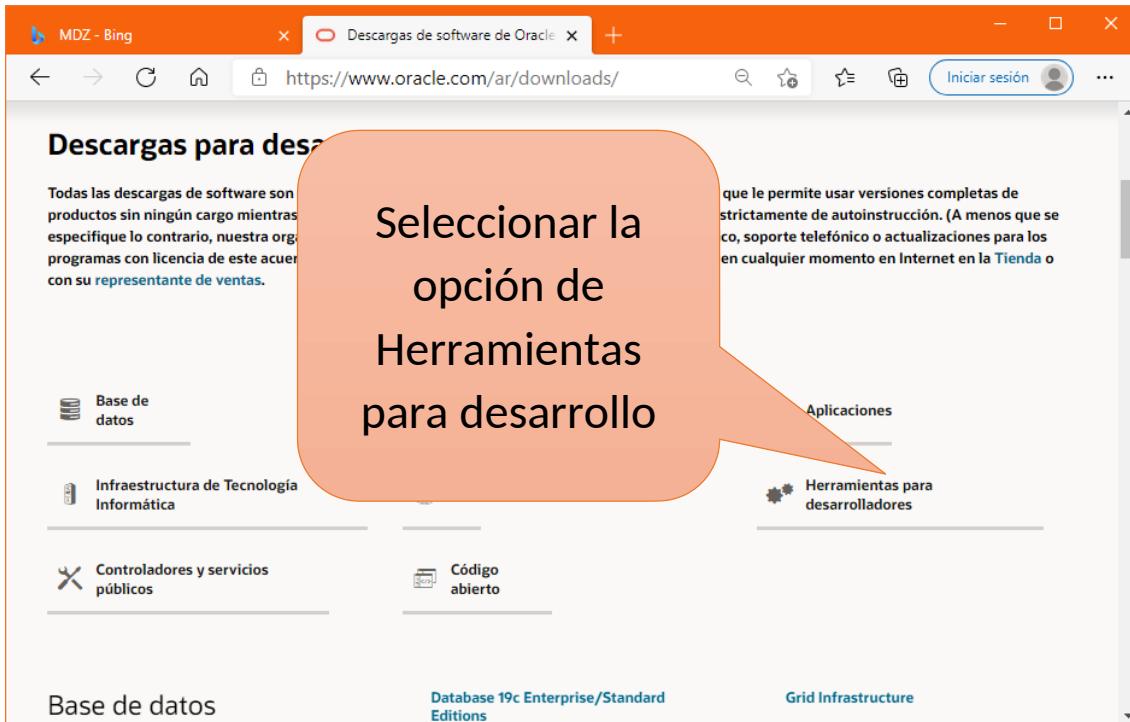


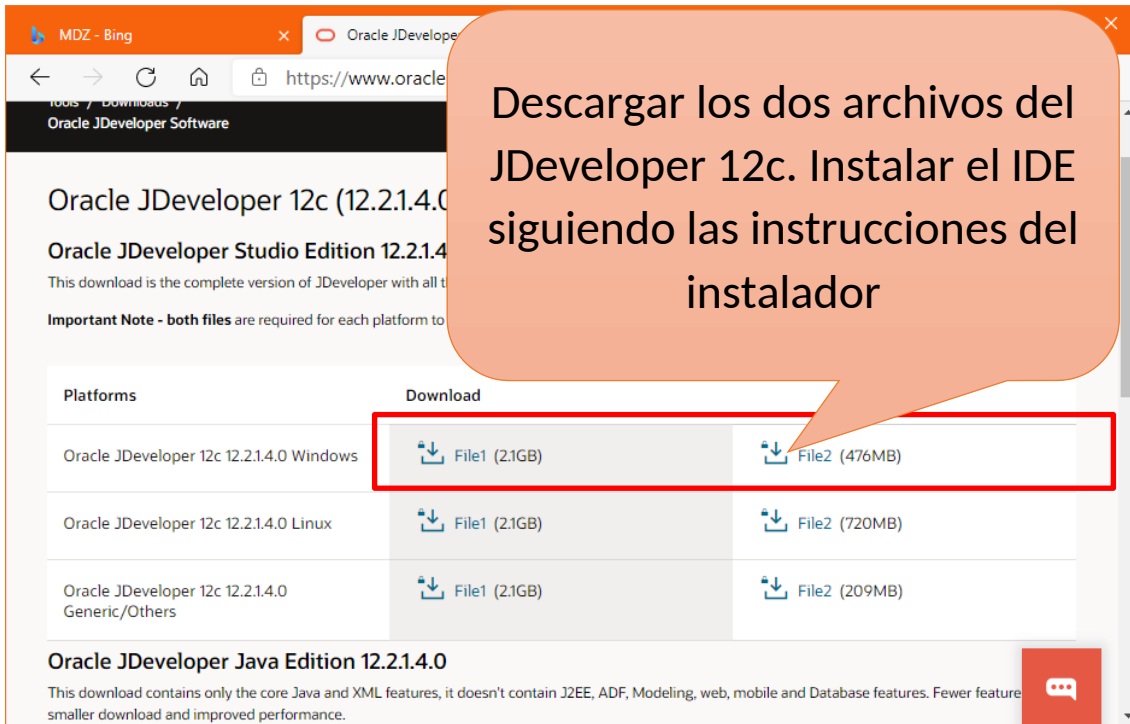
Descargar el Entorno de Desarrollo JDeveloper 12c

Navegar la página de Oracle: <https://www.oracle.com/index.html>



Curso de Java





MDZ - Bing

Oracle JDeveloper Software

Oracle JDeveloper 12c (12.2.1.4.0)

Oracle JDeveloper Studio Edition 12.2.1.4.0

This download is the complete version of JDeveloper with all the features.

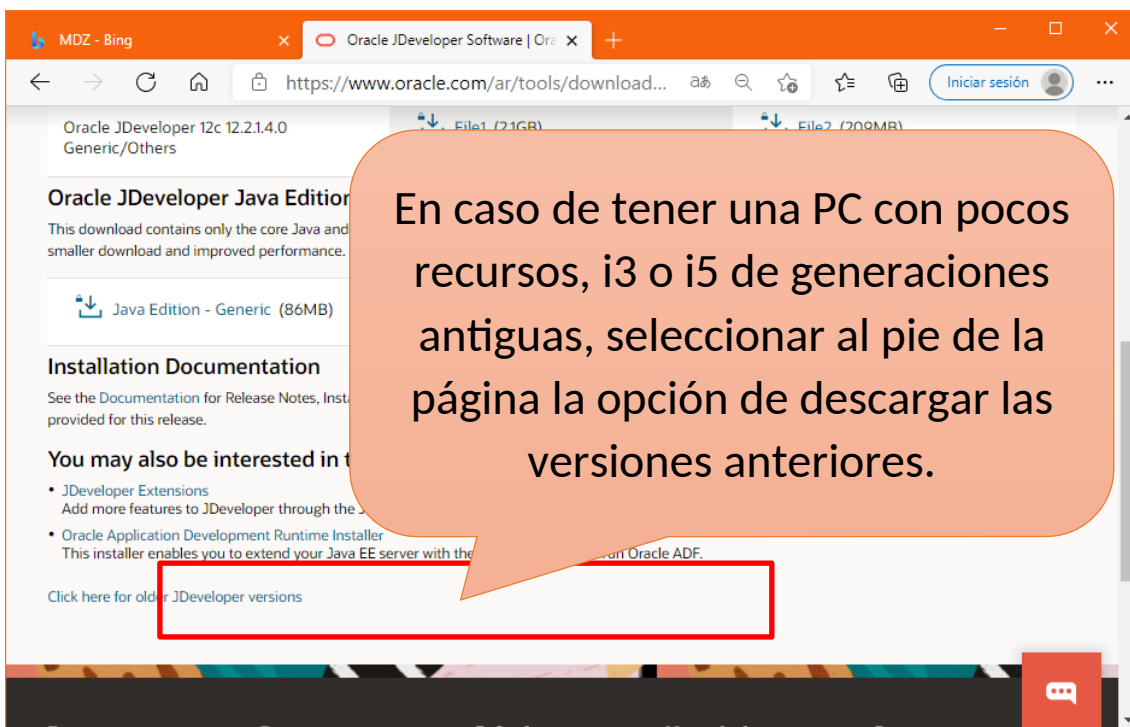
Important Note - both files are required for each platform to install.

Platforms	Download
Oracle JDeveloper 12c 12.2.1.4.0 Windows	File1 (2.1GB) File2 (476MB)
Oracle JDeveloper 12c 12.2.1.4.0 Linux	File1 (2.1GB) File2 (720MB)
Oracle JDeveloper 12c 12.2.1.4.0 Generic/Others	File1 (2.1GB) File2 (209MB)

Oracle JDeveloper Java Edition 12.2.1.4.0

This download contains only the core Java and XML features, it doesn't contain J2EE, ADF, Modeling, web, mobile and Database features. Fewer features, smaller download and improved performance.

Descargar los dos archivos del JDeveloper 12c. Instalar el IDE siguiendo las instrucciones del instalador



MDZ - Bing

Oracle JDeveloper Software | Oracle

Oracle JDeveloper 12c 12.2.1.4.0 Generic/Others

Oracle JDeveloper Java Edition 12.2.1.4.0

This download contains only the core Java and XML features, it doesn't contain J2EE, ADF, Modeling, web, mobile and Database features. Fewer features, smaller download and improved performance.

[Java Edition - Generic \(86MB\)](#)

Installation Documentation

See the Documentation for Release Notes, Installation and Upgrade Instructions provided for this release.

You may also be interested in:

- JDeveloper Extensions
- Oracle Application Development Runtime Installer

Click here for older JDeveloper versions

En caso de tener una PC con pocos recursos, i3 o i5 de generaciones antiguas, seleccionar al pie de la página la opción de descargar las versiones anteriores.



Una vez que ha descargado el IDE deberá instalarlos siguiendo las instrucciones del programa de instalación.

Podrá instalar varias versiones del IDE hay que cambiar el nombre del directorio de instalación cuando la herramienta de instalación pregunte por el directorio **Middleware**.

¡Suerte con la instalación!

Hola mundo en Java

Requerimiento 1: Crear el algoritmo para calcular el área de un rectángulo y un triángulo rectángulo de altura 3 metros y la base de 4 metros.

Nota: Resolver usando variables enteras, **int**, con un algoritmo de programación estructurada.

Requerimiento 2: Crear el algoritmo para calcular el área de un rectángulo y un triángulo rectángulo de altura n metros y la base de n metros. Cuando el área supere los 124,5 metros cuadrados del rectángulo, indicar que la superficie ha superado el valor permitido.

Nota: Resolver usando variables del tipo **float** con un algoritmo de programación estructurado.

Requerimiento 3: Crear el algoritmo para calcular el área de un rectángulo y un triángulo rectángulo de altura n metros y la base de n metros. Cuando el área supere los 367,5 metros cuadrados del rectángulo, indicar que la superficie ha superado el valor permitido.

Nota: Resolver usando variables del tipo **double**, implementado el algoritmo en un método separándolo del programa principal.

Requerimiento 4: Crear el algoritmo para calcular el área de un rectángulo y un triángulo rectángulo de altura n metros y la base de n metros. Cuando el área supere los 789,5 metros cuadrados del rectángulo indicar que la superficie ha superado el valor permitido.

Nota: Realizar el programa usando clases y técnicas de la programación orientada a objetos.

Requerimiento 5: repetir los ejercicios de los requerimientos 1, 2, 3 con los tipos de datos Integer, Float y Double.

Requerimiento 6: Guardar las aplicaciones Java con sus proyectos en GitHub.

Requerimientos resueltos

Requerimiento 1:

```
package requerimiento1;

public class CalcularAreaRec1 {

    public CalcularAreaRec1() {
        super();
    }

    public static void main(String[] args) {
        // CalcularAreaRec1 calcularAreaRec1 = new CalcularAreaRec1();

        int base = 3;
        int altura = 4;

        int resultadoRec = base * altura;

        int resultadoTriRec = resultadoRec / 2;

        System.out.println("Resultado: " + resultadoRec);
        System.out.println("Resultado: " + resultadoTriRec);
    }
}
```

Requerimiento 2

```
package requerimiento2;

public class CalcularAreaRec1 {

    public CalcularAreaRec1() {
        super();
    }

    public static void main(String[] args) {
        // CalcularAreaRec1 calcularAreaRec1 = new CalcularAreaRec1();

        Float base = new Float(6.5);
        Float altura = new Float(3);
    }
}
```

```
Float resultadoRec = base * altura;

Float resultadoTriRec = resultadoRec / 2;

System.out.println("Resultado: " + resultadoRec);
System.out.println("Resultado: " + resultadoTriRec);

    }
}
```

Fin de la práctica