

# Desarrollo/mantenimiento del nuevo tablero usando BDD

Durante la entrega 2 hemos trabajado con BDD y hemos cambiado nuestro tablero para ver una nueva manera de trabajar.

Para asegurarnos que usamos BDD tenemos un tablero con las siguientes columnas:

- TODO
  - Aquí van las issues, las tareas o User Stories que todavía no empezaron a realizarse
- Requirement definition
  - Definición user stories.
- Test case implementation
  - Creación de los tests de aceptación ej. con SpecFlow
- Development + Unit test
  - Implementación de la User Story a partir de las pruebas anteriores.
- Acceptance test
  - Corrida de casos de prueba previamente implementados en la parte de Test case implementation
- Refactor
  - En caso de tener que volver a modificar la implementación de la User Story.
- Integration testing
  - Lo omitimos para esta entrega. Se utilizará en la siguiente
- Done
  - User story completa.

## **Definición de requerimientos:**

En esta etapa se definieron los criterios de aceptación, siguiendo una template de Dado “un contexto”, cuando ocurre “un evento” entonces “resultado esperado”. Siguiendo esto, se crearon los criterios de aceptación según varios escenarios alternando los contextos y los resultados esperados, por ejemplo la creación correcta de un punto de carga, o el fallo debido a que el nombre es inválido.

Se crearon criterios de aceptación en Github en español usando el lenguaje Gherkin.

## **Creación de casos de pruebas:**

Se utilizó la herramienta SpecFlow para poder definir casos de pruebas que vinculan los criterios de aceptación definidos según el template de Dado “un contexto” cuando ocurre “un evento” entonces “resultado esperado”, con código C# que funcionen como pruebas de estos escenarios.

## **Desarrollo de la User Story:**

A partir de las pruebas previamente mencionadas, se desarrolla la User Story basándose en esos escenarios, tanto los válidos como los inválidos que chequean errores de campos válidos y demás.

Nota: El tablero incluye una columna genérica “Doing” para las tareas que no siguen el proceso de BDD, ej. Retrospective.