

Obligatorio Ingeniería de Software Ágil

Iteración 4

Sprint Retrospective

Grupo: MP-M6A-04

Alumnos:

Santiago Díaz 240926

Agustina Disiot 221025

Joaquín Meerhoff 247096

Roles

Scrum Master: Santiago Díaz

Product Owner: Joaquín Meerhoff (Actúa como developer en esta ceremonia)

Developer: Agustina Disiot

Link a grabación de la reunión:

<https://youtu.be/Fdyil9OTm4k>

Link al documento de miro:

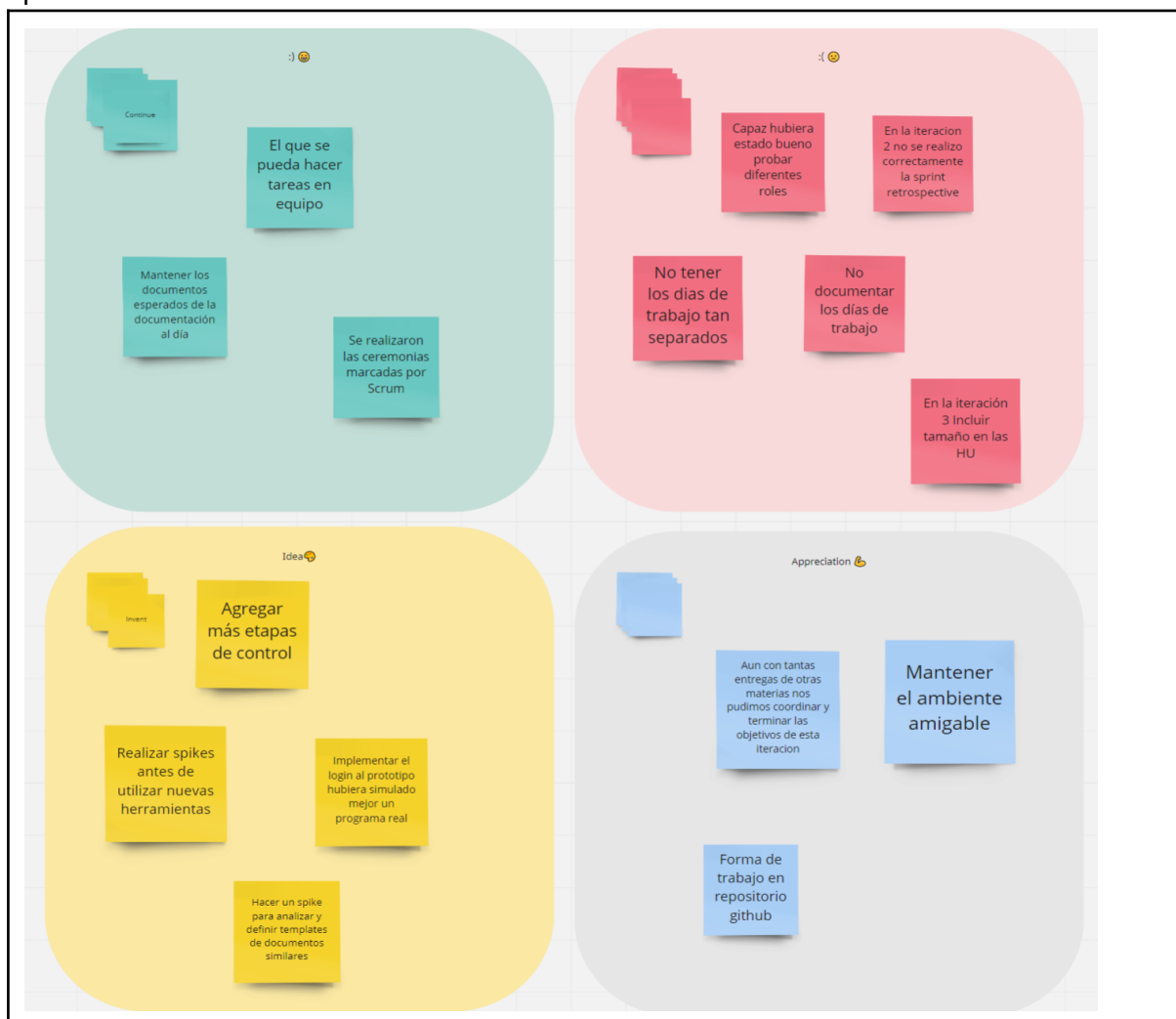
https://miro.com/app/board/o9J_lhk3MSU=

Lo discutido:

Para hacer esta Sprint Retrospective se siguió la guía de “[The best retrospective for beginners](https://retromat.org/blog/best-retrospective-for-beginners/)” (<https://retromat.org/blog/best-retrospective-for-beginners/>)

Se empezó haciendo una ronda de preguntas al los otros integrantes. Preguntándoles como por ejemplo: ¿Hubo algo que te hizo feliz en esta interacción?

Luego se hizo Learning Matrix combinado con Lean Coffee donde cada uno por su cuenta podía escribir “sticky notes” en uno de los cuatro cuadrantes lo cuales son: :), :(, Idea y apreciación:

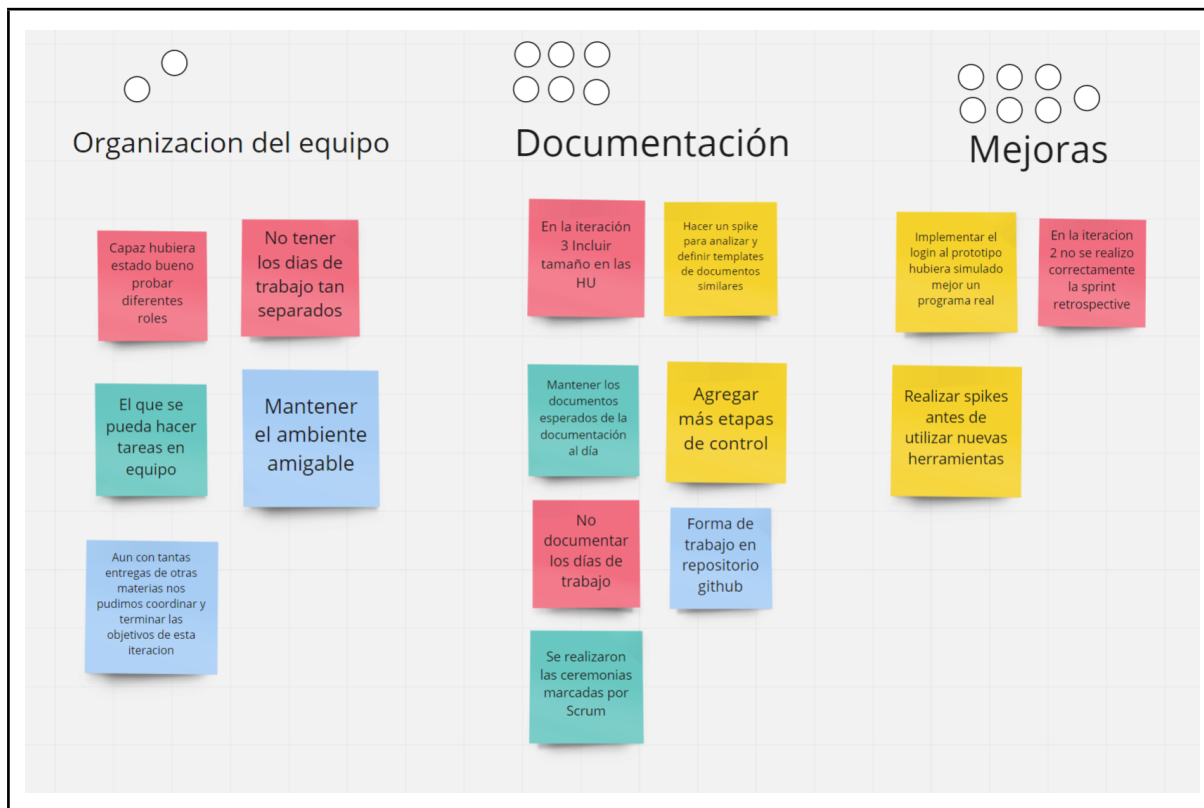


:)	:(
<ul style="list-style-type: none"> - El que se pueda hacer tareas en equipo - Mantener los documentos esperados de la documentación al día - Se realizaron las ceremonias marcadas por Scrum 	<ul style="list-style-type: none"> - Capaz hubiera estado bueno probar diferentes roles - No tener los días de trabajo tan separados - En la iteración 3 Incluir tamaño en las HU - No documentar los días de trabajo - En la iteración 2 no se realizo correctamente la sprint retrospective
Idea	Appreciation
<ul style="list-style-type: none"> - Hacer un spike para analizar y definir templates de documentos similares - Agregar más etapas de control - Implementar el login al prototipo hubiera simulado mejor un programa real - Realizar spikes antes de utilizar nuevas herramientas 	<ul style="list-style-type: none"> - Aun con tantas entregas de otras materias nos pudimos coordinar y terminar las objetivos de esta iteración - Mantener el ambiente amigable - Forma de trabajo en repositorio github

Luego de esto se pasó por cada “sticky note” y el que la describió hablaba brevemente de esta.

A partir de estas se agrupan cada una en un topic dependiendo de su contenido, se terminó separando en “Organización del equipo”, “Documentación”, “Mejoras”.

Y a partir de estas tablas se les repartió 5 círculos a cada integrante para que votara la prioridad de cada topic pudiendo poner más de un círculo por topic.



Organización del Equipo	Documentación	Mejoras
<ul style="list-style-type: none"> - Capaz hubiera estado bueno probar diferentes roles - El que se pueda hacer tareas en equipo - No tener los días de trabajo tan separados - Mantener el ambiente amigable - Aun con tantas entregas de otras materias nos pudimos coordinar y terminar los objetivos de esta iteración 	<ul style="list-style-type: none"> - En la iteración 3 Incluir tamaño en las HU - Hacer un spike para analizar y definir templates de documentos similares - Mantener los documentos esperados de la documentación al día - Agregar más etapas de control - No documentar los días de trabajo - Forma de trabajo en repositorio github - Se realizaron las ceremonias marcadas por Scrum 	<ul style="list-style-type: none"> - Implementar el login al prototipo hubiera simulado mejor un programa real - En la iteración 2 no se realizó correctamente la sprint retrospective - Realizar spikes antes de utilizar nuevas herramientas

Luego a partir de la cantidad de círculos que tiene cada topic se empezó a discutir sobre estos empezando por los que tienen mas círculos, en este caso el orden fue: “Mejoras”, “Documentación”, “Organización del equipo”

Para esto se le dedicó 5 minutos a cada una y cuando se terminaban los cinco minutos se votaba si se quería aplazar el tiempo para poder seguir discutiendo el mismo topic o no.

Por último se separó lo discutido en el Lean Coffee en cosas que hicimos bien y cosas para hacer diferente y se anotó en una tabla de “Worked Well, Do Differently” la cual luego organizamos por prioridad.

Worked Well	Do Differently
Mantener el buen trabajo en equipo	Implementar el login a los prototipos
Seguir escribiendo los documentos esperados de evidencia en el momento adecuado y no todo de una	Más etapas de control a la hora de hacer historias de usuario
Se realizaron las ceremonias indicadas por Scrum	Realizar spikes antes de utilizar nuevas herramientas
Forma de trabajo en el repositorio github	Más controles en los documentos esperados, puede usarse template para resolver esto
Hacer tareas en equipo	No tener los días de trabajo tan separados
	Probar diferentes roles