

Obligatorio Ingeniería de Software Ágil

Iteración 3

Sprint Planning

Grupo: MP-M6A-04

Alumnos:

Santiago Díaz 240926

Agustina Disiot 221025

Joaquín Meerhoff 247096

Roles

En esta iteración mantenemos los roles de la iteración anterior, los cuales son:

Product Owner: Joaquín Meerhoff

Scrum Master: Santiago Díaz

Developer: Agustina Disiot

Todos los integrantes participan como desarrolladores y de las responsabilidades pertenecientes a este rol.

Esfuerzo y duración de etapas:

	Planificación	Ejecución	Control
Esfuerzo	12 horas entre integrantes	18 horas entre integrantes	6 horas entre integrantes
Duración	4 horas	6 horas	2 hora

Objetivos de la iteración:

Después de haber definido el sprint backlog, el objetivo de esta iteración sería el prototipado de las historias de usuario pertenecientes a la iteración y las pruebas necesarias para evaluar el o los prototipos de cada historia de usuario.

Es decir llegar a la definition of done para cada historia de usuario que se plantee en el sprint backlog.

Además se debe realizar esto en el plazo de tiempo designado siguiendo las normas de Scrum con las modificaciones que se han tomado para hacer los prototipos, y completando la documentación esperada de la iteración detallada en el documento de la definition of done.

Además se espera agregar nuevas historias de usuario y arreglar los prototipos de la iteración 2. Estas dos acciones se agregaron a la taskboard como requerimientos no funcionales ni globales ni locales.

Trello:

Seguimos utilizando un tablero sustentable en trello que permite visualizar rápidamente en qué estado está cada historia de usuario al progresar entre las diferentes etapas (Columnas).

A los requerimientos no funcionales en el tablero de trello no se los coloca en todas las columnas, ya que no requieren por ejemplo prototipado en la creación de nuevas user stories.

Por este motivo decidimos agregar la columna "Doing (RNF)" en la cual se verán contenidos los requerimientos no funcionales comenzados hasta que se pasen a "Done".

Sprint Backlog:

En la reunión se eligieron las historias de usuario a agregar al sprint backlog del product backlog, siendo estas la de Informar a los ciudadanos, cantidad de casos de Covid-19, arreglar viejos prototipos a interactivos, agregar nuevas user stories en la iteración 3 y información de la situación del país.

Además se asignó a cada ítem del sprint backlog un tamaño en story points que se evidencia en el documento de las user story del sprint backlog.

Story Points:

Definimos para las iteraciones a un story point (mencionado en trello como SP) como un día de trabajo sin interrupciones.

Colores de Sprint Backlog:

Definimos labels con colores para las historias de usuario siendo estos:

- Rojo: Integrante del gobierno/ Ministerio de salud
- Amarillo: Personal de la salud
- Verde: Ciudadano Uruguayo
- Violeta: Requerimiento no funcional

Capacidad:

Recurso	Horario	Horas Ideales	Horas Reales
Santiago Diaz	Lun, Mie, Jue, Vie - 15 a 18	3	2 1/2
Agustina Disiot	Lun, Mie, Jue, Vie - 15 a 19	3	2 1/2
Joaquín Meerhoff	Lun, Mie, Jue, Vie - 15 a 18	3	2 1/2
Totales		9	7 1/2
Cantidad de horas reales del sprint	$(7 \frac{1}{2}) * 4$ (días por semana) = 30		