Obligatorio Ingeniería de Software Ágil Iteración 2

Balsamiq Prototypes

Grupo: MP-M6A-04

Alumnos:

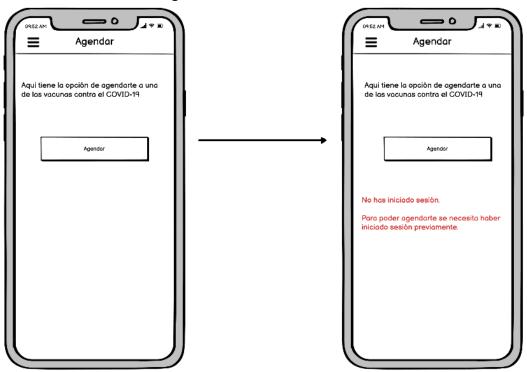
Santiago Díaz 240926 Agustina Disiot 221025 Joaquín Meerhoff 247096

Prototipos	3
Agendar Vacunación	3
Ver agenda de Vacunación	5
Información agenda de vacunación	7
Información contagios en una zona	8
Información general del virus	9

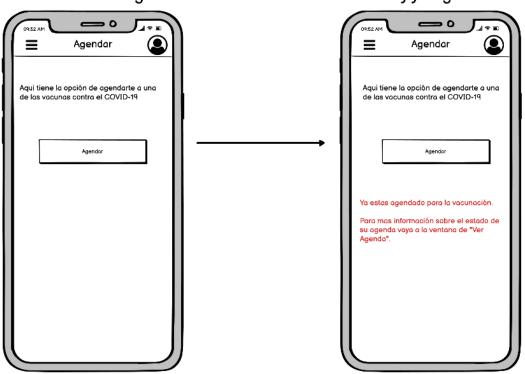
Prototipos

Agendar Vacunación

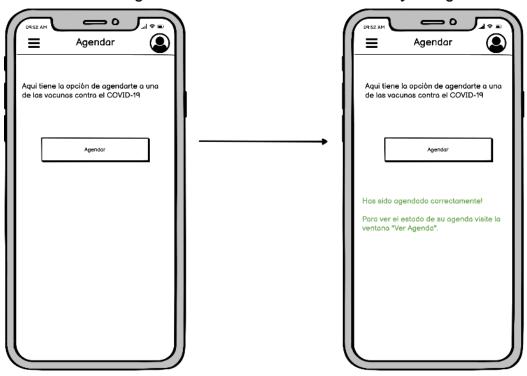
Escenario #1: Agendar vacuna sin haber iniciado sesión



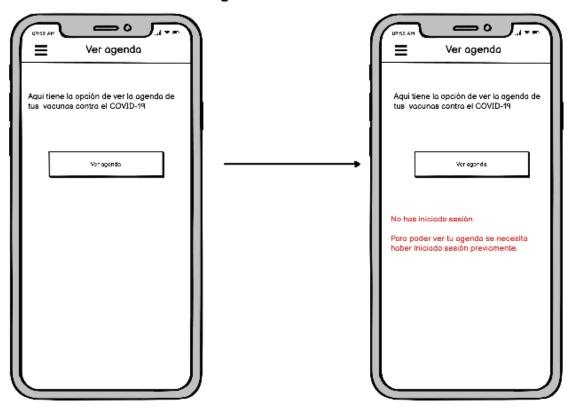
Escenario #2: Agendar vacuna con sesión iniciada y ya agendado



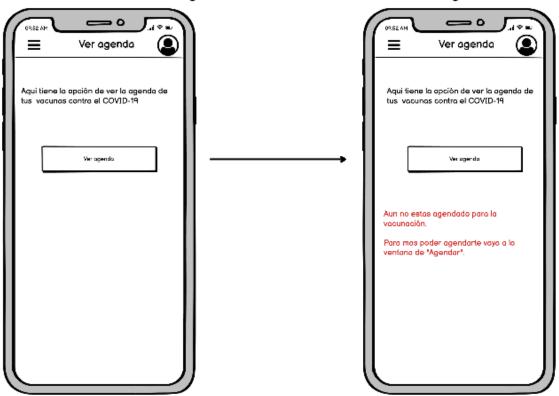
Escenario #3: Agendar vacuna con sesión iniciada y no agendado



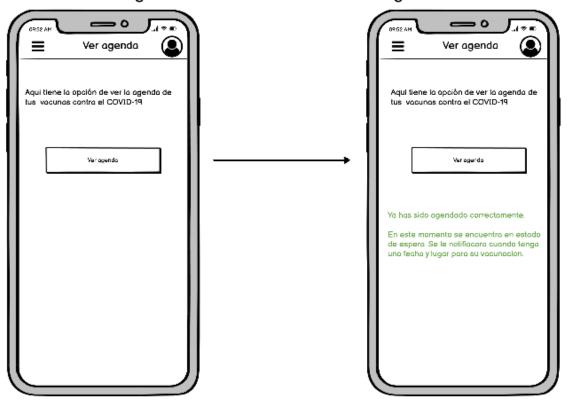
Escenario #1: Ver agenda sin haber iniciado sesión



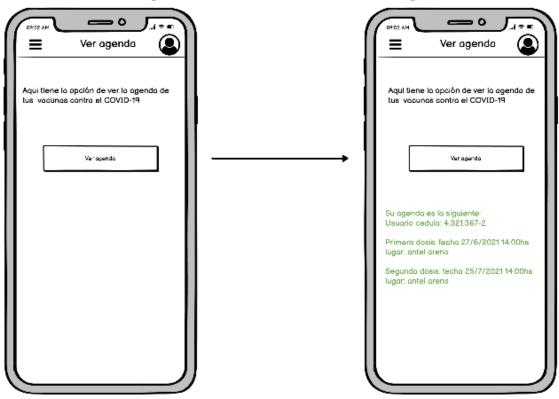
Escenario #2: Ver agenda de vacunacion sin estar agendado



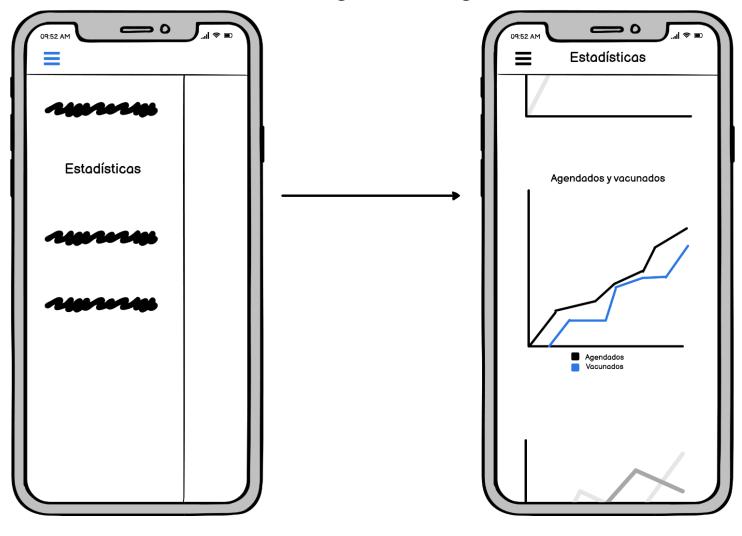
Escenario #3: Ver agenda de vacunacion estando agendado sin confirmacion



Escenario #4: Ver agenda de vacunación estando agendado confirmado



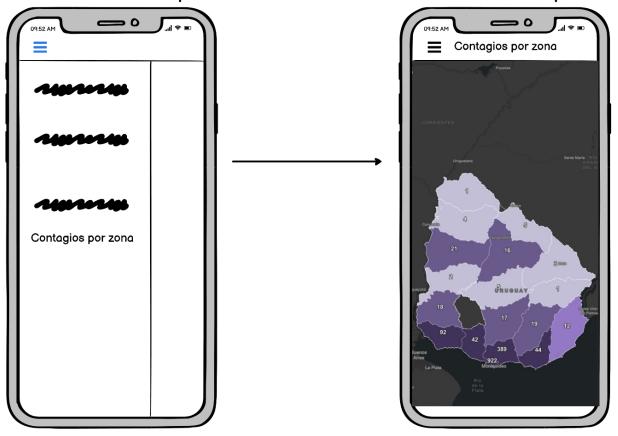
Escenario #1: Visualizar gráfica de agendados



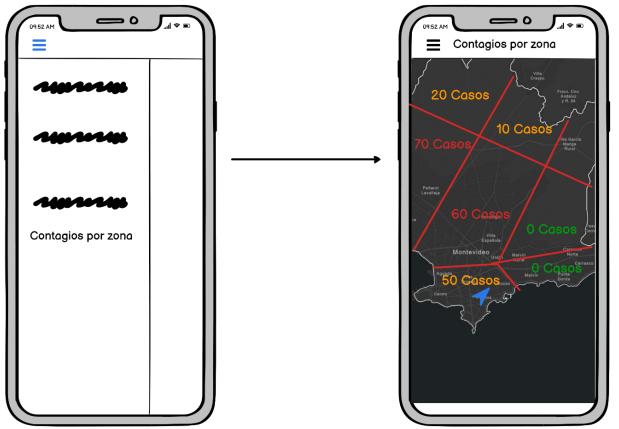
La gráfica sería una cumulative flow diagram de los agendados y los vacunados

Información contagios en una zona

Escenario #1: Ver mapa sin tener activada la localización del dispositivo



Escenario #2: Ver mapa teniendo activada la localización del dispositivo



Información general del virus

Escenario #1: Visualizar noticias del virus

