

Obligatorio Ingeniería de Software Ágil

Iteración 3

Sprint Retrospective

Grupo: MP-M6A-04

Alumnos:

Santiago Díaz 240926

Agustina Disiot 221025

Joaquín Meerhoff 247096

Roles

Scrum Master: Santiago Díaz

Product Owner: Joaquín Meerhoff (Actúa como developer en esta ceremonia)

Developer: Agustina Disiot

Link a grabación de la reunión:

<https://youtu.be/guam61jdo2s>

Link al documento de miro:

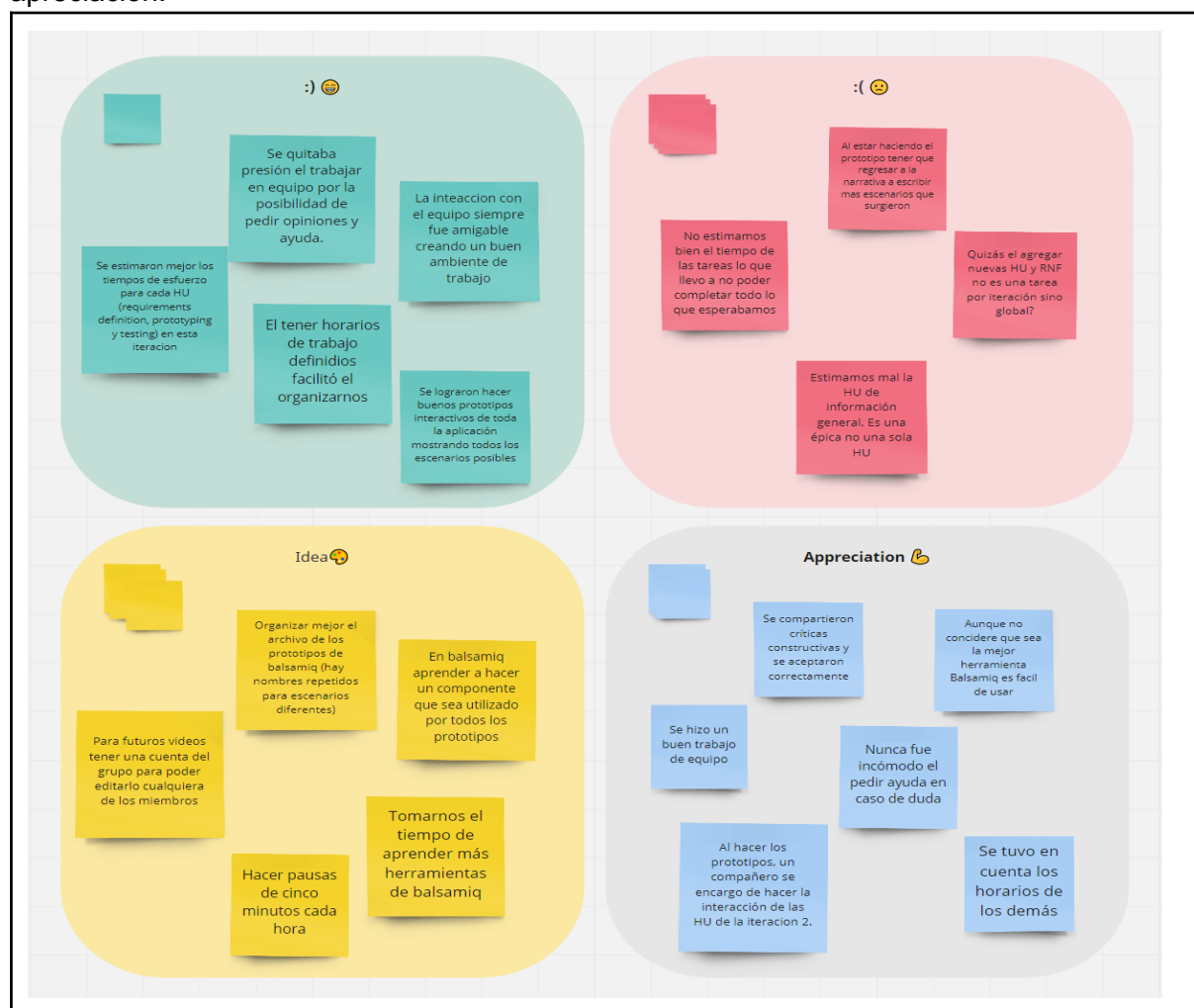
https://miro.com/app/board/o9J_l08C3tk=?invite_link_id=678920262168

Lo discutido:

Para hacer esta Sprint Retrospective se siguió la guía de “[The best retrospective for beginners](https://retromat.org/blog/best-retrospective-for-beginners/)” (<https://retromat.org/blog/best-retrospective-for-beginners/>)

Se empezó preguntando a los otros integrantes algunas preguntas como por ejemplo: ¿Que te gusto de esta iteración?

Luego se hizo Learning Matrix combinado con Lean Coffee donde cada uno por su cuenta podía escribir “sticky notes” en uno de los cuatro cuadrantes lo cuales son: 😊, 😞, 💡 y 🙌.



:)	:(
<ul style="list-style-type: none"> - Se quitaba presión el trabajar en equipo por la posibilidad de pedir opiniones y ayuda - La interacción con el equipo siempre fue amigable creando un buen ambiente de trabajo - El tener horarios de trabajo definidos facilitó el organizarnos - Se lograron hacer buenos prototipos interactivos de toda la aplicación mostrando todos los escenarios posibles - Se estimaron mejor los tiempos de esfuerzo para cada HU (requirements definition, prototyping y testing) en esta iteración 	<ul style="list-style-type: none"> - Al estar haciendo el prototipo tener que regresar a la narrativa a escribir más escenarios que surgieron - No estimamos bien el tiempo de las tareas lo que llevó a no poder completar todo lo que esperábamos - Estimamos mal la HU de información general. Es una épica no una sola HU - Quizás el agregar nuevas HU y RNF no es una tarea por iteración sino global?
Idea	Appreciation
<ul style="list-style-type: none"> - Organizar mejor el archivo de los prototipos de balsamiq (hay nombres repetidos para escenarios diferentes) - -Hacer pausas de cinco minutos cada hora - Para futuros videos tener una cuenta del grupo para poder editarlo cualquiera de los miembros - En balsamiq aprender a hacer un componente que sea utilizado por todos los prototipos - Tomarnos el tiempo de aprender más herramientas de balsamiq 	<ul style="list-style-type: none"> - Nunca fue incómodo el pedir ayuda en caso de duda - Se hizo un buen trabajo de equipo - Al hacer los prototipos, un compañero se encargó de hacer la interacción de las HU de la iteración 2. - Se compartieron críticas constructivas y se aceptaron correctamente - Aunque no considere que sea la mejor herramienta Balsamiq es fácil de usar - Se tuvo en cuenta los horarios de los demás

Luego de esto se pasó por cada “sticky note” y el que la describió hablaba brevemente de esta.

A partir de estas se agrupan cada una en un topic dependiendo de su contenido, se terminó separando en 4 topics: “Trabajo en Equipo”, “Organización”, “Balsamiq”, “Tareas, HU y RNF”

Y a partir de estas tablas se les repartió 5 círculos a cada integrante para que votara la prioridad de cada topic pudiendo poner más de un círculo por topic.



Trabajo en equipo	Organización	Balsamiq	Tareas, HU y RNF
<ul style="list-style-type: none"> - Se quitaba presión el trabajar en equipo por la posibilidad de pedir opiniones y ayuda. - Nunca fue incómodo el pedir ayuda en caso de duda. - Se hizo un buen trabajo de equipo. - Al hacer los prototipos, un compañero se encargó de hacer la interacción de las HU de la iteración 2. - Se compartieron críticas constructivas y se aceptaron correctamente. - La interacción con el equipo siempre fue amigable creando un buen ambiente de trabajo 	<ul style="list-style-type: none"> - Hacer pausas de cinco minutos cada hora. - Para futuros videos tener una cuenta del grupo para poder editarlo cualquiera de los miembros. - Se tuvo en cuenta los horarios de los demás. - El tener horarios de trabajo definidos facilitó el organizarnos. 	<ul style="list-style-type: none"> - Aunque no considere que sea la mejor herramienta Balsamiq es fácil de usar. - En balsamiq aprender a hacer un componente que sea utilizado por todos los prototipos. - Tomarnos el tiempo de aprender más herramientas de Balsamiq. - Se lograron hacer buenos prototipos interactivos de toda la aplicación mostrando todos los escenarios posibles. - Organizar mejor el archivo de los prototipos de balsamiq (hay nombres repetidos para escenarios diferentes). - Al estar haciendo el prototipo tener que regresar a la narrativa para escribir más escenarios que surgieron. 	<ul style="list-style-type: none"> - Se estimaron mejor los tiempos de esfuerzo para cada HU (requirements definition, prototyping y testing) en esta iteración. - No estimamos bien el tiempo de las tareas lo que llevó a no poder completar todo lo que esperábamos. - Estimamos mal la HU de información general. Es una épica no una sola HU. - Quizás el agregar nuevas HU y RNF no es una tarea por iteración sino global?

Luego a partir de la cantidad de círculos que tiene cada topic se empezó a discutir sobre estos empezando por los que tienen mas circulos, en este caso el orden fue:

1. Tareas, HU y RNF
2. Balsamiq
3. Organización
4. Trabajo en Equipo

Para esto se le dedicó 5 minutos a cada una y cuando se terminaban los cinco minutos se votaba si se quería aplazar el tiempo para poder seguir discutiendo el mismo topic o no.

Por último se separó lo discutido en el Lean Coffee en cosas que hicimos bien y cosas para hacer diferente y se anotó en una tabla de “Worked Well, Do Differently”.

Worked Well	Do Differently
Mantener el prototipo interactivo y que se pueda mover entre HU dentro de un prototipo.	No hacer una tarea para agregar nuevos requerimientos
Tener horarios definidos de trabajos	Evaluar al crear una HU si esta puede ser considerada una Épica o dividida en sub historias.
Considerar las actividades de los demás y respetar sus horarios	Antes de pasar a crear el prototipo controlar bien que estén todos los escenarios posibles de una HU
Se prestó ayuda al que necesite	Cuando de usa una herramienta nueva empezar por hacer una spike
Se compartieron y aceptaron críticas constructivas	Organizar mejor el archivo de los prototipos
	Hacer pausas de 5 minutos por cada hora de trabajo
	Tener una cuenta grupal para poder subir los videos