

Obligatorio Ingeniería de Software Ágil

Iteración 1

Grupo: MP-M6A-04

Alumnos:

Santiago Díaz 240926

Agustina Disiot 221025

Joaquín Meerhoff 247096

Índice

Índice	2
Planificación	3
Roles	3
Esfuerzo y duración de etapas:	3
Lista de Tareas	3
Estudio de Competidores	4
Coronavirus UY	4
World o Meters	4
Covid Visualizer	5
Conclusión	5
Entrevista a Enfermero Edgar Tubin	6
Sprint Review	7
Participantes:	7
Objetivos del Sprint	7
Identificación del problema a resolver	7
Definición del problema/solución	7
Conclusión	7
Sprint Retrospective	8
Participantes:	8
Estimación de horas persona y horas necesarias:	8
¿Qué funcionó bien?	8
¿Qué dió problema o no funcionó?	8
¿Qué podría ser cambiado?	8

Planificación

Roles

- Product Owner: Joaquín Meerhoff
- Scrum Master: Santiago Díaz
- Developer: Agustina Disiot

Para esta primera iteración todos los miembros participamos de actividades que tenderían a ser responsabilidad del product owner.

Todos los integrantes participan como desarrolladores y de las responsabilidades pertenecientes a este rol.

Esfuerzo y duración de etapas:

	Planificación	Ejecución	Control
Esfuerzo	9 horas entre integrantes	18 horas entre integrantes	4 horas entre integrantes
Duración	3 horas	6 horas	1 hora 20 minutos

Lista de Tareas

Tarea	Esfuerzo	Duración	Integrantes
Identificación de Interesados.	2 horas entre integrantes	40 minutos	Todos
Lista de funcionalidades por interesado.	3 horas entre integrantes	1 hora	Todos
Estudio de competidores.	4 horas entre integrantes	4 horas	PO
Historias de Usuario	8 horas entre integrantes	4 horas	SM, Dev

Estudio de Competidores

Rango: 0 -> 5	Coronavirus UY	World O Meters	Covid Visualizer
Rango de Información	4	3	2
Velocidad de actualización	5	5	4
Compatibilidad con dispositivos	4 (Al ser app no hay version desktop no web)	5 (Web)	5 (Web)
Relación con UY	5	3	2
Usabilidad	4	3	4
Notificaciones de Contacto	4	0	0
Privacidad	3	4	4

Coronavirus UY

Link a Playstore:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=uy.gub.salud.plancovid19uy&hl=en&gl=US>

Link a App Store:

<https://apps.apple.com/us/app/coronavirus-uy/id1503026854?l=es>

En el momento de probar la aplicación, el botón de “Tengo algunos síntomas” no era funcional, por lo cual no tiene diagnóstico de posibles síntomas ni su probabilidad de indicar contagio.

En los comienzos de la agenda para vacunarse, hubo quejas de que el sistema tuvo problemas, por ejemplo: agendo primero a personas que se inscribieron luego de otras en la misma zona.

Al registrar información del usuario, existe la posibilidad de que esta sea filtrada.

World o Meters

Link: <https://www.worldometers.info/coronavirus/country/uruguay/>

No presenta el mismo nivel de información de Coronavirus UY, como los datos de casos en CTI o una vista de los cambios diarios a simple vista como en Coronavirus UY, sino se tiene que en cada gráfica buscar el último valor.

Utiliza gub.com como fuente de la información, y se actualiza con la misma frecuencia que Coronavirus UY.

En cuanto a privacidad, como es una página web, el tema de privacidad en este caso está relacionado con trackers y cookies más que información que pueda tomar del dispositivo como localización o uso del dispositivo en general.

Covid Visualizer

Link: <https://covidvisualizer.com/country?iso=UY>

Esta página se presenta como una forma moderna de ver la información del coronavirus en todo el mundo. Facilita a los usuarios a ver como el aumento en un país cercano a otro pudo causar el aumento en los que lo rodean, pero presenta menos información que el resto y utiliza World o Meters como fuente en vez de ir directamente a la página original de gub.uy, lo que la limita a siempre tener menor o igual cantidad de información que World o Meters. Al ser web tampoco presenta la opción de notificaciones de contacto.

El problema de privacidad para esta solución es igual que el de World o Meters.

Conclusión

De las apps estudiadas que contienen información de Uruguay, Coronavirus UY es la mejor app/solución presentada con respecto a las características que se buscan en el proyecto.

Tiene como desventaja quizás que algunos aspectos de la app no funcionaron a la hora de probarlos (como el botón “Tengo algunos Síntomas”), que a algunas personas el potencial de información que pueda obtener de los usuarios se les presente como riesgo a su privacidad.

Entrevista a Enfermero Edgar Tubin

El entrevistado trabaja como enfermero en un CTI desde antes de que la pandemia comenzara, y estuvo presente durante los cambios de medidas que se tomaron con respecto al coronavirus.

Con respecto a una app e información que utilicen en el hospital, comunicó que el medio que manejan es la página del coronavirus del ministerio de salud pública, y en algunos casos la app de coronavirus uy.

Han utilizado la información que reciben con el interés de manejar el retén del personal de salud, con la intención de tener en el hospital solo a la cantidad de personas necesarias, para evitar posibles contagios innecesarios. Para poder regular esto, utilizaban las métricas sobre los casos activos para planear a futuro los posibles aumentos de pacientes.

La otra estadística de la que comentó que están atentos es a la de camas de CTI ocupadas, y como siguen habiendo pacientes que ingresan por causas no relacionadas a covid lo que los lleva a tener que regularlas atentamente.

Habló también de que para controlar el retén de los enfermeros podría ser una buena idea tener una app o programa orientado a los hospitales para tener ese manejo no por otro método como Whatsapp. De todos modos, una de las cosas que mencionó, es que el tipo de información que ellos pueden utilizar en el hospital es en tablets compartidas, ya que como los dispositivos móviles pueden ser un punto de contagio, se utilizan tablets compartidas limpiadas antes de ser usadas.

Sobre la vacunación, mencionó que Uruguay por el terreno que tiene, facilita a los encargados a distribuir las vacunas manteniendo la cadena de frío necesaria para que sean útiles. Esta disposición del movimiento más controlable de las vacunas podría implicar que en una posible app se pudiera hacer cálculos a partir de previos envíos para predecir el tiempo en que un vacunatorio reciba más vacunas y esta información se le podría brindar a las personas en las distintas regiones del país.

Una de las ideas que fueron propuestas en la entrevista fue una “Calculadora de aglomeraciones”, la cual podría recibir el área de una habitación, algunas variables quizás como ventanas disponibles u otros factores y calcular el número de personas que podrían juntarse respetando el distanciamiento. Esto podría ser útil para instancias como congresos, en la educación o reuniones donde sea necesario mantener separados a los involucrados.

Sprint Review

Participantes:

- Product Owner: Joaquín Meerhoff
- Developers: Santiago Díaz, Agustina Disiot

Objetivos del Sprint

Identificación del problema a resolver

- Identificación de interesados
- Lista de funcionalidades por interesados
- Estudio de competidores

Se identificó el problema a resolver, contemplando los posibles interesados y las funcionalidades que podrían atraerlos, y se realizó una entrevista a un enfermero para tener la perspectiva de alguien que trabaja en el ámbito de la salud. Además se analizó competencias posibles que brindan usos similares que ya pueden ser usadas en Uruguay.

Definición del problema/solución

- Product Backlog
- Historias de usuario

A partir de la lista de funcionalidades por interesados se realizaron las historias de usuario para el product backlog, que responden a las preguntas:

- ¿Cómo?
- ¿Quiero?
- ¿Para?

Conclusión

Se logró completar los objetivos planteados en la sprint planning, lo que implica que de esta iteración se armó el product backlog con sus historias de usuario para que en las próximas iteraciones se puedan usar en las sprint backlog.

Sprint Retrospective

Participantes:

- Scrum Master: Santiago Díaz
- Developers: Agustina Disiot, Joaquín Meerhoff

Estimación de horas persona y horas necesarias:

Se llegó a la conclusión que se sobreestimó la cantidad de horas necesarias para realizar algunas de las tareas de la primera iteración, siendo unas de estas el escribir las historias de usuario y el estudio de competidores.

¿Qué funcionó bien?

- Para esta iteración se logró completar con todos los objetivos planteados.
- El realizar reuniones diarias para comentar el progreso de cada integrante. Incluso si alguno tenía dudas de sus responsabilidades se pudo comentar y resolverlas.

¿Qué dió problema o no funcionó?

- El uso de la herramienta comenzó después de haber comenzado el sprint planning.

¿Qué podría ser cambiado?

- Usar desde el principio del sprint las herramientas planteadas por el docente.