

Obligatorio Ingeniería de Software Ágil

Iteración 4

Sprint Planning

Grupo: MP-M6A-04

Alumnos:

Santiago Díaz 240926

Agustina Disiot 221025

Joaquín Meerhoff 247096

Roles

En esta iteración mantenemos los roles de la iteración anterior, los cuales son:

Product Owner: Joaquín Meerhoff

Scrum Master: Santiago Díaz

Developer: Agustina Disiot

Todos los integrantes participan como desarrolladores y de las responsabilidades pertenecientes a este rol.

Esfuerzo y duración de etapas:

	Planificación	Ejecución	Control
Esfuerzo	9 horas entre integrantes	15 horas entre integrantes	9 horas entre integrantes
Duración	3 horas	5 horas	3 hora

Objetivos de la iteración:

Darle a un cierre al obligatorio con los archivos a subir descritos en la definition of done de esta iteración, los cuales sirven como una retrospectiva a todas las iteraciones y los productos resultantes de estas (Es decir, los prototipos).

Trello:

Planteamos para esta iteración utilizar un tablero ágil en vez de sustentable que es el que estuvimos utilizando las últimas iteraciones ya que esta iteración no se va a trabajar con elementos del product backlog, sino tareas que pasen de los estados: TODO, DOING y DONE.

Sprint Backlog:

Esta iteración como se mencionó previamente, no incluye historias de usuario seleccionadas del product backlog, sino realizar la documentación esperada de esta iteración.

Story Points:

Definimos para las iteraciones a un story point (mencionado en trello como SP) como un día de trabajo sin interrupciones.

Capacidad:

Recurso	Horario	Horas Ideales	Horas Reales
Santiago Diaz	Lun, Mar, Vie - 14 a 18:30	4 1/2	3
Agustina Disiot	Lun, Mar, Vie - 14 a 18:30	4 1/2	3
Joaquín Meerhoff	Lun, Mar, Vie - 14 a 18:30	4 1/2	3
Totales		13 1/2	9
Cantidad de horas reales del sprint	(9) * 3 (días por semana) = 27		