

Ejercicio Integrador

Programación Funcional, Universidad Nacional de Quilmes

Three Tree

Un **ThreeT** es un árbol cuyos elementos se encuentran sólo en las hojas y cada nodo se bifurca en tres ramas.

Su definición es la siguiente:

```
data ThreeT a = Leaf a | Branch (ThreeT a) (ThreeT a) (ThreeT a)
```

1. Definir las siguientes funciones usando recursión explícita sobre la estructura de **ThreeT**:

- a)* `sizeTT :: ThreeT a -> Int`
- b)* `sumTT :: ThreeT Int -> Int`
- c)* `leavesTT :: ThreeT a -> [a]`
Devuelve los elementos que están en las hojas
- d)* `mapTT :: (a -> b) -> ThreeT a -> ThreeT b`
- e)* `maxTT :: Ord a => ThreeT a -> a`
- f)* `findTT :: Eq a => (a -> Bool) -> ThreeT (a,b) -> Maybe b`
- g)* `levelNTT :: Int -> ThreeT a -> [a]`
- h)* `listPerLevelTT :: ThreeT a -> [[a]]`
Devuelve una lista de listas donde en cada lista están los elementos de cada nivel.

2. Dar una definición de `fold` (llamada `foldTT`) en base a la estructura del tipo **ThreeT**.
3. Definir las funciones del primer punto usando la definición dada de `fold` para **ThreeT**.
4. Demostrar las siguientes equivalencias usando las funciones definidas en el punto 1.

- a)* `sizeTT = sumTT . mapTT (const 1)`
- b)* `sum . leavesTT = sumTT`
- c)* `sizeTT . mapTT f . mapTT g = sizeTT . mapTT (f . g)`
- d)* `maximum . leavesTT = maxTT`