

MANI MANITO



```
Aprobar(string Algoritmos_&_Programacion_II){  
    String integrantes: Luciano Vazquez,  
    Agustin Colman,  
    Ignacio Cabaleiro;  
    Int nota = 10;  
    Return nota;  
}
```



```
#include <manimanito.h>
```

¡Te damos la bienvenida a la biblioteca Mani-Manito!

Lo primero que vas a ver apenas ingresas, es el **Menú**. En el mismo, vas a ver todas las opciones que tenemos para ofrecerte. A continuación, te explicamos que vas a poder hacer en cada una de ellas.

Agregar Lectura (Opción 1):

Vas a poder dar de alta: POEMAS, CUENTOS y NOVELAS. Para hacerlo deberás ingresar el tipo de lectura, poniendo la primera letra de la misma en MAYUSCULA.

En los tres casos te vamos pedir: título, autor (de no conocerlo, ingresa "ANONIMO"), minutos de duración y año de publicación. Luego, depende del tipo de lectura que elijas dar de alta, te vamos a pedir la siguiente información:

-POEMA: cantidad de versos.

-CUENTO: libro en el que se encuentra publicado.

-NOVELA: genero. Los géneros disponibles son: **DRAMA**, **COMEDIA**, **FICCION**, **SUSPENSO**, **TERROR**, **ROMÁNTICA** e **HISTÓRICA**.

De ser una novela HISTÓRICA, te vamos a pedir que ingreses el tema.

Quitar Lectura (Opción 2):

Si seleccionas esta opción, te vamos a pedir que ingreses el título de la lectura que desees quitar.

En caso de que no exista, te lo vamos a hacer saber. De existir, una vez que ya no esté te lo haremos saber.

Agregar Escritor (Opción 3):

Para poder darle alta a un nuevo escritor, te vamos primeramente el nombre. En caso de que ya se encuentre entre tus autores,

te lo vamos decir. De lo contrario, para continuar con su alta te vamos a pedir: su nacionalidad, año de nacimiento y fallecimiento.

En caso de no conocer alguno de estos datos (o el escritor se encuentre con vida), deberás ingresar "-1" en el campo correspondiente.

Cambiar Año de Fallecimiento de un Autor (Opción 4):

Lo primero que deberás completar es el nombre del escritor al que desees modificarle el año de fallecimiento.

Si te equivocaste y no existe el autor, te vamos a pedir que ingreses el nombre nuevamente. De lo contrario podrás ingresar la nueva fecha.

Mostrar Escritores (Opción 5):

Acá podrás ver todos los escritores que tenés en tu lista. El formato que verás, será del siguiente tipo:

(Número de referencia)

Nombre Completo,

Nacionalidad,

Año de nacimiento,

Año de fallecimiento.

Lectura Random (Opción 6):

De elegir esta opción, te vamos a mostrar una lectura de manera azarosa.

Mostrar Lecturas (Opción 7):

Acá podrás ver todas las lecturas que tenés en tu lista.

El formato común que tendrán los tres tipos de lectura, será del siguiente tipo:

Tipo de Lectura,

Título,

Duración de la Lectura,

Año de publicación,

Nombre del Escritor.

Luego, dependiendo del tipo de lectura verás:

Cantidad de versos (si es un Poema), libro donde fue publicada la lectura (de ser Cuento), genero (de ser Novela) y

en caso de ser una Novela Histórica también el tema.

Mostrar Lecturas entre años (Opción 8):

Tendrás que ingresar los años entre los que querés ver las Lecturas. Recordá que el año máximo desde el que querés listar, debe ser mayor al año mínimo. Si te equivocas al ingresar esos años, te lo haremos saber. Una vez que los ingreses correctamente, de existir, te mostraremos las lecturas que fueron publicadas en ese lapso.

Mostrar Lecturas por Escritor (Opción 9):

Deberás ingresar el nombre del escritor del que querés ver las lecturas.

En caso de no tenerlo entre tus Autores, lo sabrás. De lo contrario, verás sus escritos por pantalla.

Mostrar Novelas por Género (Opción 10):

Lo que primero va hacer, es ingresar el género de las novelas que desees visualizar. Recordá que los disponibles son:

DRAMA, COMEDIA, FICCION, SUSPENSO, TERROR, ROMÁNTICA e HISTÓRICA. Si el género que ingresas es uno no dispone, lo sabrás.

Caso contrario si el género existe y cuenta con lecturas, podrás verlas.

Quitar lectura de menor duración (Opción 11):

Al elegir esta opción, se eliminará la lectura con menos duración de todas las listadas.

Mostrar Lecturas por Tiempo de Lectura (Opción 12):

Al ser seleccionada, al usuario, se le mostrará por pantalla las lecturas ordenadas por tiempo de lectura ascendente (de menor a mayor tiempo).

Salir (Opción 13):

Al seleccionar esta opción, el programa finalizará.

Menu():

```
-----|MENU|-----  
[1] Agregar nueva lectura.  
[2] Quitar una lectura.  
[3] Agregar escritor.  
[4] Cambiar dato de un escritor.  
[5] Listar escritores.  
[6] Sortear lecturas random.  
[7] Listar todas las lecturas.  
[8] Listar lecturas entre años.  
[9] Listar lecturas por escritor.  
[10] Listar novelas por género.  
[11] Quitar lectura de menor tiempo.  
[12] Mostrar lecturas por tiempo de duracion.  
[13] Salir.  
-----  
-|Ingrese una opción|-  
-----  
->|
```

Division de tareas():

Desde el primer día, nos planteamos realizar el trabajo de manera conjunta y sincronizada con la herramienta incluida en Visual Studio: Live Share, buscamos la mayor cantidad de coincidencias diarias para que cada uno de los integrantes pueda estar presente en las reuniones.

Por un lado, un integrante se encargó principalmente de realizar la implementación de la lista y los nodos, pero llegamos a la conclusión de que la implementación de una lista simplemente enlazada era la mejor idea, su posterior desarrollo fue también de forma conjunta. Llegando a las últimas instancias del trabajo, las tareas fueron más repartidas, debido a su nivel bajo de complejidad. Un integrante se encargó de la implementación y diseño de una interfaz de usuario, otro se encargó de la búsqueda y resolución de casos bordes, por otro lado, otro integrante se encargó del desarrollo del manual del usuario junto con la implementación de las pre y post condiciones.

Cabe destacar que cada una de las decisiones fueron aprobadas por todos y cada uno de los integrantes, siempre se llegó a un consenso y nunca hubo complicaciones (en la toma de decisiones) durante el proceso. Siempre se mantuvo el respeto por el otro y lo mas importante, nos divertimos.

```
cout<<"Gracias por usar nuestro programa."<<endl;
```