

Información del grupo

1)

- a. **Grupo A**
- b. **b. Cordoba Agustín – Gerlero Agustín – García Juan**
- c. **Comisión 4**
- d. **Año 2023**
- e. **Programación I**

Proyecto a desarrollar

2)

Tema: Sistema de reserva de canchas de futbol

Al iniciarse el programa, se mostrará un menú de opciones el cual se vería como el siguiente:

- 1- Carga de reserva
- 2- Búsqueda de reserva
- 3- Listado del día
- 4- Cierre del día

La primera opción estará compuesta por una carga del arreglo de las reservas, el cual va a contener “Horario, Nombre de referencia, numero de referencia y si abono la cancha”. En la misma a la hora de seleccionar un horario, se va a emitir un mensaje recordando los horarios que se manejan para la reserva de canchas, en caso de no seleccionar un horario dentro de ese rango se validará el error mencionado. Además, si se selecciona un horario ya ocupado, se emitirá un mensaje al usuario para no superponer dos turnos en el mismo horario, para ello se realizará una búsqueda secuencial del arreglo en base a los horarios.

En la segunda opción del menú, se considerará que se presenta un equipo/persona para el horario de su partido, y si realiza la búsqueda para comprobar si los mismos fueron agendados y además si se encuentra abonada la reserva.

En el listado del día, se emitirá para realizar un análisis general de los horarios ocupados y si los mismos fueron abonados, en esta opción se mostrará un listado ordenado por los horarios de reserva.

Por último en el cierre del día, se chequeará las reservas pendientes de pago, mostrándolas en pantalla para que el usuario compruebe si no fueron abonadas, o si en realidad no recordó modificar la opción de abonado en el horario establecido. Cabe aclarar que en la opción 1 se podrá modificar la sección de abonado para llevar un control preciso de esto.

Repositorio de git

3) <https://github.com/agustincordoba767/TrabajoPracticoIntGrupoA.git>