

Instrucciones >>>



Proyecto final

Proyecto final

Proyecto final

Proyecto final

Proyecto final

Proyecto final

Proyecto final

Línea de tiempo



Puedes hacer el proyecto en pareja o individual

Si optan por trabajar en pareja, es fundamental que ambos estén familiarizados con el código y el proyecto, ya que durante la presentación se harán preguntas a los dos.

Debes registrar tu proyecto bien sea individual o en pareja en este enlace:



[Clic aquí](#)



¿Qué debes entregar?

Objetivo de la web

Tareas claves

RETO GAMETRACKER

Ofrecer una plataforma para organizar, reseñar y explorar videojuegos.

La página debe permitir a los usuarios gestionar su biblioteca personal de videojuegos, agregar reseñas y visualizar los juegos y reseñas disponibles.

¿Qué debe contener GameTracker?

GameTracker es una aplicación web para crear tu propia biblioteca personal de videojuegos, con la posibilidad de gestionarlos, escribir reseñas y llevar estadísticas de tu experiencia como gamer.

Tecnologías a utilizar

- **Backend:** Node.js + Express + MongoDB
- **Base de Datos:** Mongoose + Atlas
- **Frontend:** React + CSS

Frontend – React (Componentes / Vistas principales)

- **BibliotecaJuegos:** Vista principal de la colección.
- **TarjetaJuego:** Card individual de cada juego.
- **FormularioJuego:** Agregar/editar juegos.
- **ListaReseñas:** Vista de reseñas.
- **FormularioReseña:** Escribir/editar reseñas.
- **EstadisticasPersonales:** Dashboard de estadísticas.



Funcionalidades que debe tener GameTracker:

Endpoints principales

- Juegos: buscar, agregar, editar, eliminar
- Reseñas: buscar, agregar, editar, eliminar

Funciones básicas del usuario

- Ver biblioteca con portadas.
- Agregar y editar juegos.
- Marcar juegos como completados.
- Puntuación con estrellas.
- Escribir reseñas detalladas.
- Registrar horas jugadas.

Funcionalidades opcionales

Puedes agregar extras para hacer tu proyecto más completo, como filtros, ordenamiento, estadísticas, modo oscuro o exportar a PDF.

Nota: Se entregará la estructura de la base de datos ya creada, para que puedan enfocarse en desarrollar y consumir las funcionalidades del proyecto.





Reglas

- Se pueden utilizar librerías para agregar animaciones en la página (opcional).
- Es obligatorio llevar control de versiones con GIT, realizando un mínimo de 10 commits.
- Subir el proyecto a GitHub debe tener dos repositorios uno para Frontend y otro para Backend.
- El resultado final debe desplegarse en GitHub Pages.
- En Q10 se deberán subir los enlaces de ambos repositorios (Frontend y Backend). Para esto se habilitará una tarea específica.

Tips...



- Utilicen Pinterest para inspirarse en diseños y composiciones creativas.
- Analicen páginas web similares a las que están proponiendo.
- Pueden prototipar sus ideas con papel y lápiz o herramientas como Canva.com.
- Aprovechen el apoyo de sus mentores para resolver cualquier duda que surja.
- Complementen su aprendizaje con tutoriales en YouTube para reforzar sus habilidades.
- Página de aprendizaje de apoyo:
<https://www.w3schools.com/>

¡Éxitos!

