

INTRODUCCIÓN A LAS METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

# Trabajo Práctico Especial

GRUPO 6

Integrantes:

Rocio Poppe

Ariel Arrillaga

Agustin Groh

Agustina Bedrossian

Sol Kain

Maximiliano Santomil

01.

AYUDANTE: BENAJMIN FIGEIREDO

# Indice

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| Criterio de Done .....              | 03 |
| Creación del proyecto en JIRA ..... | 04 |
| User Story Mapping en MIRO .....    | 05 |
| Prototipo en Figma .....            | 06 |

# Criterio de Done

03.

1

El último commit de la tarea deberá estar vinculado a la tarjeta en JIRA

2

Cada commit deberá tener una breve descripción sobre los nuevos cambios realizados

3

Cada vez que se suban nuevos cambios, otro integrante deberá revisar el pull request y verificar que se haya hecho lo que se buscaba

4

Cada user story deberá cumplir con cada uno de los criterios de aceptación especificados

5

El product owner deberá validar y aceptar las user stories

6

El trabajo de todos los miembros del equipo será integrado en cada iteración.

7

Las user stories del sprint estarán en done en Jira.

# Creación del proyecto

## Link a JIRA

<https://tudai22-grupo5.atlassian.net/jira/software/projects/TF/boards/2>

# User Story Mapping

## Link a Miro

[https://miro.com/app/board/uXjV067mfIM=/?  
utm\\_source=notification&utm\\_medium=email&utm\\_campaign=  
n=daily-updates&utm\\_content=go-to-board](https://miro.com/app/board/uXjV067mfIM=/?utm_source=notification&utm_medium=email&utm_campaign=daily-updates&utm_content=go-to-board)

# Prototipo

## Link a Figma

<https://www.figma.com/file/M0xeZtPY2Xq0KTvt4hD3bZ/TurnoFacil?node-id=0%3A1>