

EL AUGE DE LOS VIDEOJUEGOS

Una industria de auge

La industria de los videojuegos en Colombia está distribuida en: Bogotá (57%), Antioquia (23%), Cali (12%), Caja Cafetera (4%) y Bucaramanga (4%), según cifras de Procolombia.

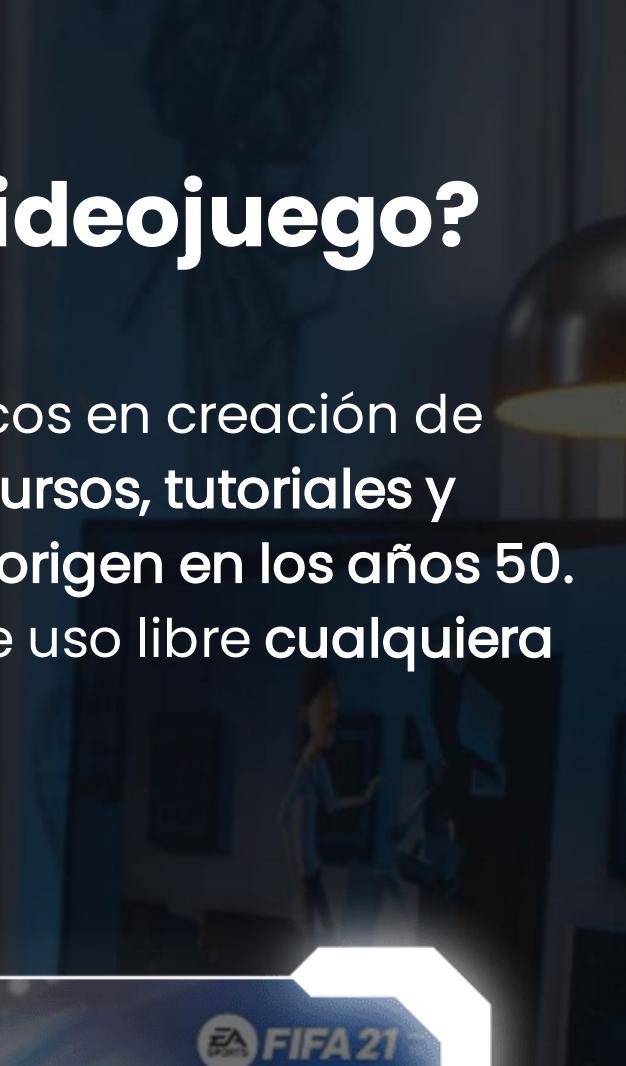


20.313.476 jugadores conectados en línea

En todo el mundo fue la cifra histórica marcada por la industria de los videojuegos. Se logró el 15 de marzo de 2020 durante el aislamiento.

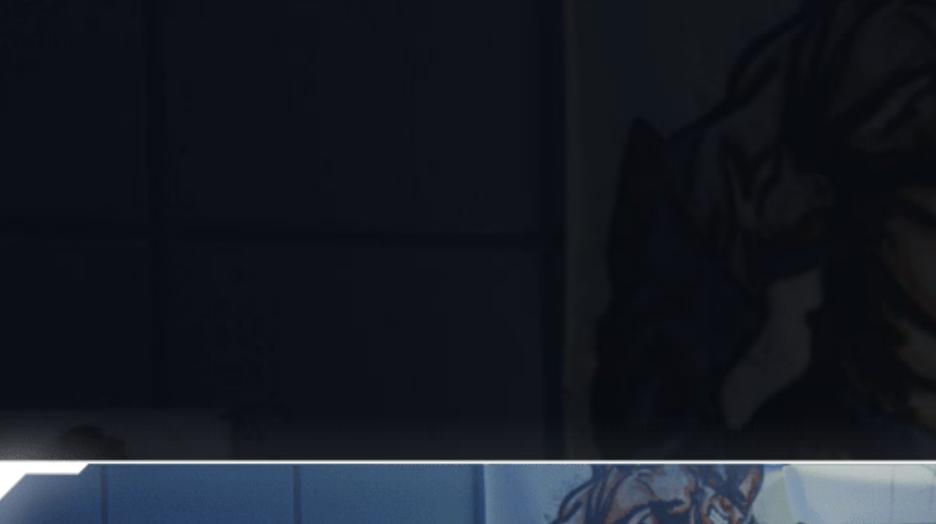
Según Newzoo

148 mil millones de dólares fueron las ganancias generadas por el mercado de los videojuegos en 2019, tuvo un crecimiento del 7.8% respecto al 2018.



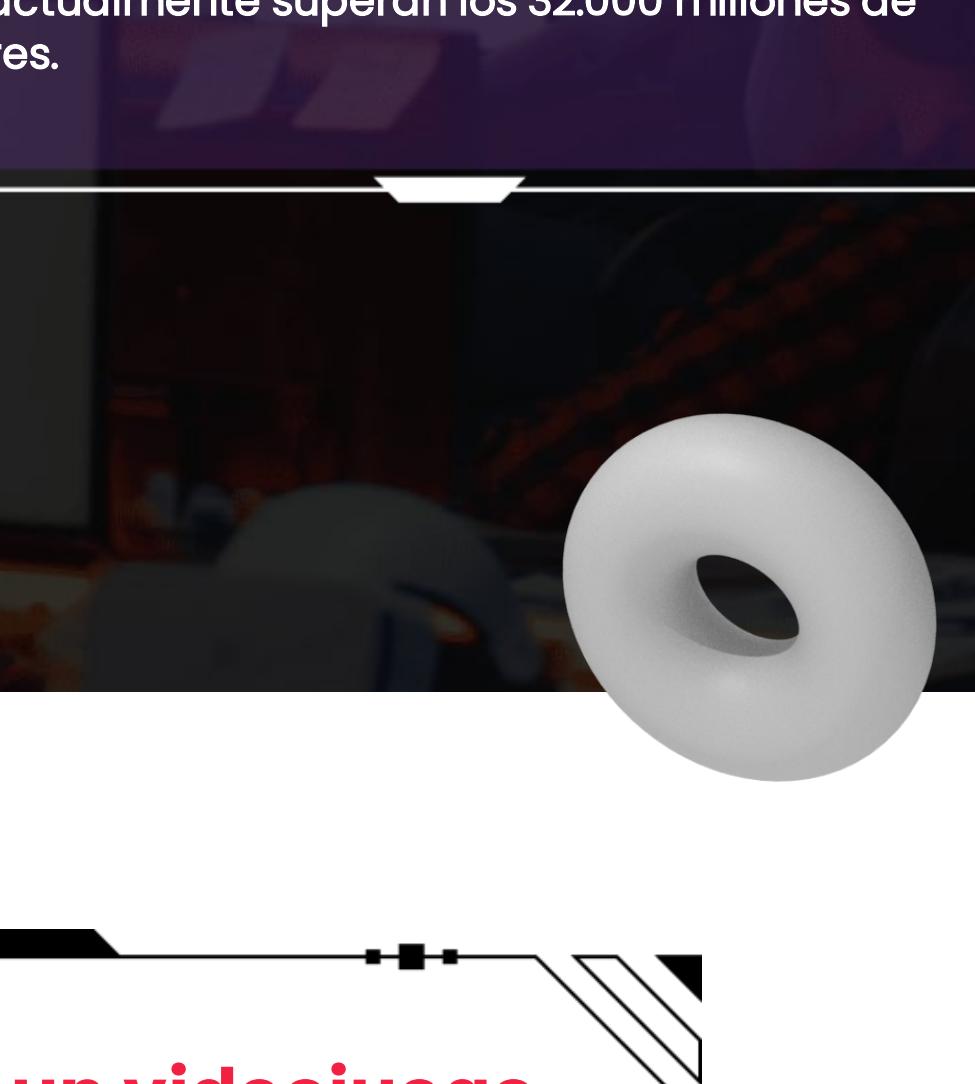
PC y consolas no se quedan atrás

Las consolas lograron en 2019 un total de 45.3 mmdd, un 30% ganancias de toda la industria, mientras que los juegos para PC obtuvieron 35.3 mmdd, es decir, un 24%.



La presencia de los dispositivos móviles

Los móviles son el medio preferido por los usuarios para los videojuegos, con ganancias de 68,2 mmdd, lo que equivale al 46% del negocio global.



Desarrollar un videojuego puede ser muy divertido y apasionante

Si termina siendo exitoso, hay trabajo para rato. Por ejemplo, FIFA International Soccer, lleva más de 25 años renovándose y adaptándose a las nuevas tecnologías, mientras que Mario Bros, que debutó en 1983, continúa incrementando sus ganancias, que actualmente superan los 32.000 millones de dólares.

Consejos para desarrollar un videojuego

Fran Romero, docente de Ingeniería de Sistemas de la Universidad El Bosque, reveló a PUBLIMETRO seis tips básicos para entrar a ser parte de la industria del desarrollo de videojuegos.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.



Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.



Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas

Hay una gran variedad de plataformas de uso libre para aprender a hacer videojuegos y animaciones. No se necesita ser un experto, pero si mantener una mente abierta al aprendizaje de múltiples herramientas de animación, programación y edición de audio. Unity 3D, Unreal o Roblox Studio constituyen un buen inicio.

Buscar herramientas