Ciclo de vida del proyecto: "POLO"

Introducción

El proyecto POLO tiene como objetivo desarrollar una página web innovadora y funcional sobre la gestión de proyectos. POLO está diseñado para ser un recurso integral para profesionales del sector, ofreciendo herramientas, metodologías y consejos prácticos. Este proyecto se centrará en la creación de una interfaz amigable y accesible, garantizando una experiencia de usuario óptima en diversos dispositivos. A lo largo de las siguientes fases, se detallará el ciclo de vida del proyecto, desde la planificación inicial hasta la entrega final, incluyendo la interacción con clientes y usuarios para asegurar la máxima satisfacción.

1° inicio

Objetivo del proyecto: Crear una página web informativa y funcional sobre un administrador de proyectos, que sirva como recurso para profesionales del sector.

Alcance del proyecto:

- Desarrollar una página web con secciones sobre herramientas, metodologías y consejos de gestión de proyectos.
- Incluir funcionalidades interactivas y una interfaz amigable.
- Asegurar que la página sea accesible y responsiva en distintos dispositivos.

Documento de inicio del proyecto:

- Descripción del proyecto.
- Justificación y objetivos.
- Resumen del cronograma y presupuesto preliminar.
- Identificación de partes interesadas:

- o Clientes potenciales.
- Usuarios finales.
- o Equipo de desarrollo y diseño.

2° Planificación

Definición de tareas:

• Investigación y análisis: Lehmann

- o Investigar contenido relevante sobre la gestión de proyectos.
- o Identificar las mejores prácticas y herramientas del mercado.
- o Investigar el presupuesto requerido.
- o Identificar las necesidades y expectativas del cliente.

• Diseño de la página web: Introcaso

- o Crear wireframes y maquetas de la página.
- o Diseñar la interfaz de usuario (UI).
- Realizar prototipos interactivos y pruebas con usuarios.

• Desarrollo web: Galarza y Alegre

- o Programar las funcionalidades de la página.
- o Integrar el contenido y el diseño.
- o Desarrollar módulos de interacción para la recolección de feedback.

• Pruebas y validación: Todo el equipo

- Realizar pruebas de funcionalidad y usabilidad.
- o Corregir errores y optimizar el rendimiento.
- o Incorporar pruebas con usuarios finales y obtener su feedback.

Cronograma:

Mes 1:

- o Investigación y análisis (Lehmann).
- o Diseño de la página web en Figma (Introcaso).
- Primera interacción con clientes para validación de requerimientos (Lehmann y Introcaso).

• Mes 2:

- o Desarrollo de wireframes y maquetas (Introcaso).
- o Desarrollo web inicial (Lisandro).
- Reuniones quincenales con el cliente para presentar avances (Lehmann).

Mes 3:

- o Continuación del desarrollo web (Sebastián).
- o Reunión con el cliente sobre diseño (Lehmann y Introcaso).
- o Pruebas preliminares (Lisandro y Sebastián).

Mes 4:

- o Pruebas y validación finales (Todo el equipo).
- Interacción continua con el cliente para presentación de prototipos y avance del desarrollo.

Mes 5:

- o Ajustes finales y optimización (Todo el equipo).
- o Lanzamiento y entrega del proyecto.
- o Capacitación al cliente sobre el uso del sitio web.

Recursos necesarios:

- Computadoras con software de diseño y desarrollo web.
- Lenguajes de programación: HTML, CSS, JavaScript, y posiblemente tecnologías adicionales como React y NodeJs.
- Base de datos: PostgreSQL.

Gestión de riesgos:

- Retrasos en la entrega de tareas:
 - o Mitigación: Revisiones semanales y ajustes en el cronograma.
- Problemas técnicos durante el desarrollo:
 - o Mitigación: Contar con soporte técnico y formación adecuada.
- Cambios en los requisitos del proyecto:
 - Mitigación: Documentar claramente los requisitos iniciales y manejar cambios a través de un control de cambios.
 - Firmar contratos prenupciales para definir términos y condiciones de cambios.

3° Análisis

Objetivo: Realizar un análisis exhaustivo de los requisitos y expectativas del cliente y de los usuarios finales, así como del mercado y de la competencia. Esta fase asegura que el desarrollo del proyecto esté alineado con las necesidades reales y expectativas del público objetivo.

Actividades:

• Recolección de requisitos:

- Entrevistas y reuniones con el cliente: Para comprender a fondo sus necesidades y objetivos específicos.
- Investigar sobre posibles presupuestos: Costos de mano de obra y mantenimiento, establecer una reunión con el cliente para fijar términos y

- condiciones.
- Encuestas y entrevistas con usuarios potenciales: Identificar sus expectativas y preferencias para diseñar una página web que les satisfaga.

• Análisis del mercado y la competencia:

- Investigación de otras herramientas de gestión de proyectos: Identificar características valoradas por los usuarios.
- Identificación de fortalezas y debilidades de los competidores:
 Aprovechar las áreas de mejora y ofrecer un producto superior.

• Documentación de requisitos:

- Elaboración de un documento de requisitos detallado: Refleja todas las necesidades del cliente y de los usuarios.
- Validación de los requisitos con el cliente: Confirmar que se han interpretado correctamente sus necesidades y expectativas.

Resultados esperados:

- Documento de requisitos del proyecto aprobado por el cliente.
- Análisis del mercado y la competencia documentado.

Reuniones contractuales:

- **Usuarios:** Reuniones para definir requisitos, funcionalidades y recolectar retroalimentación sobre el diseño y la usabilidad, asegurando que el producto final cumpla las expectativas.
- **Recursos Humanos:** Sesiones para definir el perfil del equipo, gestionar contrataciones y planificar la capacitación del personal, además de resolver problemas de personal.
- **Contadores:** Reuniones regulares para revisar el presupuesto, monitorear costos y asegurar el control financiero, garantizando una gestión eficiente de los recursos.

4° Ejecución

Desarrollo de actividades:

- **Investigación y análisis:** Lehmann compila y organiza el contenido sobre administración de proyectos.
- Establecer presupuesto: Lehmann se encargará de establecer un presupuesto necesario para el proyecto, después de haber hecho el análisis.

- Diseño de la página web: Introcaso crea y refina los diseños visuales.
- **Desarrollo web:** Galarza y Alegre escriben el código y construyen la página web.
- Interacción continua con el cliente: Presentación de prototipos y avance del desarrollo.
- Reuniones regulares: Todo el equipo se reúne semanalmente para revisar el progreso y resolver problemas.

Gestión del equipo:

- Lehmann: Coordina el contenido y asegura que sea relevante y actualizado.
- Introcaso: Asegura que los diseños cumplan con los estándares de usabilidad.
- Galarza y Alegre: Integran el contenido y el diseño en una página funcional.
- Responsable de comunicación con el cliente: Designación de un miembro del equipo para gestionar las expectativas y feedback del cliente.

Presupuesto

Dominio y Hosting

- IONOS: 60 dólares por año.
- Hostinger: 96,000 pesos argentinos por año.
- GoDaddy: 120 dólares por año.
- Wix: 122 dólares por año.
- BlueHost: 60 dólares por año.
- DonWeb: 96,000 pesos argentinos por año.
- WebEmpresa: 71 dólares por año.
- Vercel Web: Dominio gratuito.

Consideraciones adicionales

• Back-up, 10 sitios web, bases de datos limitados, almacenamiento 50GB - 100GB SSD: Incluido en todos los planes de hosting, es crucial para la seguridad y funcionalidad del sitio.

Costos de Mano de Obra

• Para los servicios de desarrollo y mantenimiento, establece una estimación de horas y costos por tarea:

Concepto	Detalles
Creación del sitio	\$5 por hora
Formación del sitio web al servidor y bases de datos	\$3 por hora.
Costes de mantenimiento	\$100,000 - \$150,000 al mes.
Agregados y renovaciones	\$2 - \$5 por hora, dependiendo de la mejora.

Presupuesto Estimado Final Para Polo:

logo de polo



FECHA	26	6	2024
-------	----	---	------

Factura N°1

CONCEPTO	PRECIO	TOTAL
CREACION DEL SITIO	\$5 X HORA	\$750
FORMACION DEL SITIO WEB AL SERVIDOR Y BASE DE DATOS	\$3 X HORA	\$450
COSTES DE MANTENIMIENTO	\$70- \$100 X MES	\$70
AGREGADOS Y RENOVACIONES	\$2 - \$5 X HORA	\$300
DOMINIO Y HOSTING IONOS	\$60 X AÑO	\$60

Total: \$ 1.630

Estimación de Horas de Desarrollo:

• El desarrollo de la página web está estimado en aproximadamente 150 horas. Este es un estimado y podría variar dependiendo de las necesidades y cambios durante el proceso de desarrollo.

Costes de Mantenimiento:

• El coste de mantenimiento de la página web se paga mensualmente.

Dominio y Hosting:

• El coste del dominio y hosting se paga anualmente.

5° Monitoreo y Control

Seguimiento del progreso:

- Revisión semanal del estado del proyecto.
- Actualización del cronograma según el progreso real.
- Gestión de cambios y ajustes necesarios.
- Feedback continuo del cliente y usuarios finales.

Control de calidad:

- Pruebas regulares de funcionalidad y usabilidad.
- Recolección de feedback de usuarios potenciales y ajustes en consecuencia.
- Control de versiones para mantener la integridad del código.

Acciones correctivas:

- Resolución de errores de programación y diseño.
- Ajustes en el contenido según el feedback recibido.
- Mejoras en la usabilidad y rendimiento de la página web.

6° Cierre

Entrega final:

- Lanzamiento oficial de la página web.
- Entrega de toda la documentación del proyecto.
- Capacitación sobre el uso y mantenimiento de la página para el cliente.

Evaluación del proyecto:

- Revisión de los objetivos alcanzados.
- Evaluación del desempeño del equipo y las lecciones aprendidas.

- Documentación de los logros y áreas de mejora.
- Encuestas de satisfacción al cliente y usuarios finales.

Liberación de recursos:

- Desmovilización del equipo.
- Archivo de todos los documentos y códigos fuente.
- Reunión final con contadores para establecer presupuesto final.

Cierre administrativo:

- Formalización del cierre del proyecto.
- Revisión final del presupuesto y cierre de cuentas.

Este ciclo de vida del proyecto proporciona una guía clara y estructurada para la creación de la página web sobre un administrador de proyectos, asegurando que todas las fases sean abordadas adecuadamente para alcanzar los objetivos propuestos.

•
Alumnos:
Alegre Lisandro,
Galarza Sebastián,
Marcos Introcaso,

Agustín Lehmann.