

Desarrollo Web en Entorno Cliente

Guía de estudio UD

02. Sintaxis

Javascript ES6

Actualizado Septiembre 2020

Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

ÍNDICE DE CONTENIDO

| | |
|--|----------|
| 1. Fechas | 3 |
| 2. Conocimientos previos requeridos | 3 |
| 3. Objetivos | 3 |
| 4. Contenidos | 3 |
| 5. Actividades | 3 |
| 6. Autores (en orden alfabético) | 3 |

UD02. SINTAXIS JAVASCRIPT ES6

1. FECHAS

Desde 28/09/2020 al 11/10/2020. La duración de la unidad es de 2 semanas (14 horas).

2. CONOCIMIENTOS PREVIOS REQUERIDOS

- Uso básico de sistemas operativos.
- Conocimientos generales del uso de entornos de desarrollo.
- Conocimientos básicos de HTML.
- ¡¡¡ Conocimientos de programación imprescindibles !!!

3. OBJETIVOS

- Conocer el funcionamiento básico de Javascript, incluyendo funciones de la versión ES6.
- Ser capaz de ampliar el conjunto de instrucciones usadas mediante la visualización de ejemplos de código.
- Ser capaz de investigar para ampliar la base de instrucciones dada en el tema.

4. CONTENIDOS

1. Hola mundo y comentarios
2. Variables, constantes y arrays
4. Entrada y salida en navegadores
5. Operadores
6. Estructuras de control
7. Estructura repetitivas (Bucles)
8. Funciones
9. Funciones flecha (arrow functions)
10. Clases en Javascript
11. Más cosas interesantes de Javascript ES6
12. Introducción a la manipulación del DOM

5. ACTIVIDADES

Es muy importante leer los apuntes y realizar los ejercicios. Los ejercicios de esta unidad no son evaluables, pero son base para la realización de actividades en las próximas unidades didácticas.