



Para hacer que no haya prendas sin tipo, tela, o color primario, hacemos que sea necesario darles un valor en el constructor al iniciar la clase. En Java esto se haría poniendo esas variables en los parámetros del constructor, y en Wollo (donde el constructor se crea solo), esto se hace no dando un valor inicial a los atributos.

Además de esto, sería necesario hacer validaciones. Que no se pueda instanciar una prenda con la variable tela en NULL, y lo mismo con el color principal y el tipo. Para el color secundario simplemente no hacer ninguna validación. De todos modos, en este momento no sabemos hacer validaciones.

En cuanto al último requerimiento que pide *evitar que haya prendas cuya categoría no se condiga con su tipo* (Ej, una remera no puede ser un calzado): no sabemos cómo hacerlo, dado que puede haber infinita cantidad de tipos (por lo que no vemos como viable hacer que los tipos sean clases) y no sabemos cómo hacer que se valide si cada tipo se condice con su categoría.