

Juego

Visitors

risitarBuzzyBeetle(buzzy: BuzzyBeetle): void

+ visitarKoopaDefault(koopaDefault:KoopaDefault): void

visitarBolaDeFuego(bolaDeFuego: BolaDeFuego): void

+ visitarSuperChampinion(superChamp:SuperChampinion): void

+ visitarContextoKoopaTroopa(contextoKoopaTroopa: ContextoKoopaTroopa): void

+ visitarKoopaEnCaparazon(koopaEnCaparazon: KoopaEnCaparazon): void

+ visitarGoomba(goomba:Goomba) : void

sitarLakitu(lakitu:Lakitu): void

+ visitarSpiny(spiny: Spiny): void

<<Interface>>
Visitado

DetectorDireccionColision

+ verificarColisionElementoDeJuegoYEntidad (elementoDeJuego:

ElementoDeJuego, entidad Entidad): void

eliminarVelocidadVertical (entidad: Entidad): void

+ aceptarVisitante(visitante: Visitante): void







