

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SUKABUMI FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
MATA KULIAH	KODE	RUMPUN MK	BOBOT (SKS)	SEMESTER TANGGAL PENYUSUNAN			
Pengembangan Modul Pembelajaran	17503027	Pedagogika	3 SKS	5	Agustus 2024		
Dekan	Dekan Dosen Pengembang RPS		Peer Reviewer	Ketua Program Studi			
Sistiana Windyariani, M.Pd	Sistiana Windyariani, M.Pd			AA			
Isma Nastiti Maharani, M.Pd		iti Maharani, M.Pd	Heni Wulandari, M.Pd	A	rif Yudianto, M.Pd		

CP-PRODI

Keterkaitan CPL dengan CPMK

V - 1-		СРМК				
Kode CPL	Pernyataan CPL Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi		2	3	4	5
CFL			CPMK 2	СРМК3	CPMK 4	CPMK5
CPL	Menginternalisasi nilai, norma dan etika akademik					
	2. Mampu menguasai konsep dan prinsip didaktik pedagogik bidang informatika untuk					
	melaksanakan pembelajaran					
	3. Mengaplikasikan konsep dan prinsip didaktik-pedagogik Teknologi Informasi dan					
	Komputer untuk merencanakan pembelajaran dengan memanfaatkan Teknologi Informasi					
	yang berorientasi pada kecakapan hidup (life skills)					
	4. Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan					
	teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya					
	berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan,					
	desain atau kritik seni					

CP-MK						
1	Mahasiswa mampu menjelaskan peran bahan ajar dalam pembelajaran					
2	Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip dan komponen pada bahan ajar atau m	nodul ajar kurikulum merdeka				
3	Mahasiswa mampu menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau penge	mbangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka				
4	Mahasiswa mampu mengkaji beberapa hasil penelitian yang berkaitan dengan	pengembangan bahan ajar berbasis AI				
5	Mahasiswa mampu mengembangkan bahan ajar atau modul ajar kurikulum me	erdeka yang memanfaatkan AI				
Keterkaitan						
Antara CPMK	CPMK/SUB CPMK	Instrumen Penilaian				
dengan Instrumen	1 Mahasiswa mampu menjelaskan peran bahan ajar dalam pembelajaran	Tes pemahaman konsep				
Penilaian	bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka	Tes pemahaman konsep				
	Mahasiswa mampu menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka	Presentasi				
	4 Mahasiswa mampu mengkaji beberapa hasil penelitian yang berkaitan dengan pengembangan bahan ajar berbasis AI	Presentasi laporan analisis jurnal				
	5 Mahasiswa mampu mengembangkan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka yang memanfaatkan AI					
Deskripsi Singkat	Mata kuliah ini mempelajari tentang kajian dan implementasi pengembangan bahan ajar atau modul ajar dengan memanfaatkan artificial					
MK	intelligence.					
Materi	Peran bahan ajar dalam pembelajaran					
Pembelajaran /	2. Prinsip bahan ajar					
Pokok Bahasan	3. Komponen bahan ajar					
	4. Langkah-langkah pengembangan bahan ajar					
	5. Kajian pengembangan bahan ajar dari hasil penelitian					
	6. Pengembangan bahan ajar atau modul ajar dengan memanfaatk	an AI				
Pustaka	Utama:					
	1. Suyatman. 2013. Pengembangan Bahan Ajar. Surakarta: FATABA P.					
	2. Mbulu, J. 2002. Pengembangan Bahan Ajar. LTP FIP UM Malang: U					
	3. Supardi. 2020. Landasan Pengembangan Bahan Ajar: Menuju Keman					
	4. Patito, dkk. 2023. Pengembangan Bahan Ajar Multimedia untuk SD I Pendukung:	ntegrasi Teknologi dalam Pembelajaran				
	I chaukung.					

	Jurnal-jurnal:						
	1. Analisis Bahan Ajar (https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara/article/download/828/570)						
	2. Pengembangan Modul Ajar Inovatif Bahasa Inggris Smp Dengan Menggunakan Artificial Intelligence (AI) Dan Game-Based Instructions (GBI)						
	(https://jppipa.unram.ac.id/index.php/jpmpi/article/view/5096)						
	3. Pengembangan Bahan Ajar Chatbot Berbasis Artifical Intelligence pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V di Sekolah Dasar						
	(https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/4694)						
	4. Pengembangan E-Modul Berbasis Android Menggunakan Teknologi AI (Artificial Intelligence) Pada Materi Media dan Produksi						
	(https://jurnal.unipasby.ac.id/index.php/devosi/article/download/8713/5277/28875)						
	5. Implementasi Pembuatan Modul Ajar Berbasis Artificial Intelligence (AI) di SDN 17 Pasir Permit						
	(https://jurnal.alahyansukabumi.com/index.php/ecos-preneurs/article/download/212/184/1490)						
	6. Pengembangan Modul Ajar IPAS dengan Model Pembelajaran Project Based Learning Berbantu AI Canva pada Siswa Sekolah Dasar						
	(https://www.jer.or.id/index.php/jer/article/view/1502)						
	7. Pengembangan E-Modul Berbasis Self Organized Learning Environment (Sole) Berbantu Artificial Intelligence (AI) Pada Materi Kinematika (https://repository.radenintan.ac.id/35669/)						
	8. Pengembangan Bahan Ajar Matematika SD (http://jurnal.stkippersada.ac.id/jurnal/index.php/VOX/article/view/54/51)						
Media	Perangkat Lunak: Perangkat Keras:						
Pembelajaran	1. Aplikasi Quiz Online https://kahoot.com/ Laptop dan Proyektor						
1 Chibciajai an							
	2. Aplikasi <i>meeting</i> online						
	https://www.zoom.com/						
	3. LMS UMMI https://lms.ummi.ac.id/						
Team Teaching	-						
Mata Kuliah	Perencanaan Pembelajaran						
Prasyarat							

Pert ke-	Sub-CP-MK (sbg kemampuan akhir yg diharapkan)	Indikator Pembelajaran	Materi Pembelajaran dan Integrasi AIK (Pustaka)	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Literasi 4.0
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(7)
1	Mahasiswa mampu menjelaskan sumber belajar dan beberapa peran bahan ajar dalam proses pembelajaran	 Menjelaskan sumber belajar Menjelaskan peran bahan ajar dalam pembelajaran 	- Sumber belajar - Peran bahan ajar	Luring : Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : Buku Patito, dkk. 2023

2	Mahasiswa mampu menjelaskan prinsip – prinsip pada bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka	Menjelaskan prinsip bahan ajar	Prinsip bahan ajar	Luring : Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : Magdalena, dkk. 2020
3	Mahasiswa mampu menjelaskan komponen pada bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka	Menjelaskan komponen bahan ajar	Komponen bahan ajar	Luring : Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : Anggraena, dkk. 2022
4	Mahasiswa mampu mengkaji beberapa hasil penelitian yang berkaitan dengan pengembangan bahan ajar berbasis AI	Menganalisis dan menyampaikan hasilnya tentang "Pengembangan Modul Ajar Inovatif Bahasa Inggris Smp Dengan Menggunakan Artificial Intelligence (AI) Dan Game-Based Instructions (GBI)" Pengembangan Bahan Ajar Chatbot Berbasis Artifical Intelligence pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V di Sekolah Dasar	Jurnal	Luring: Diskusi & Tanya Jawab Daring: LMS UMMI, Zoom	Literasi data : 1. Sujana, dkk. 2023 2. Kasmayanti, dkk. 2023
5	Mahasiswa mampu mengkaji beberapa hasil penelitian yang berkaitan dengan pengembangan bahan ajar berbasis AI	3. Pengembangan E-Modul Berbasis Android Menggunakan Teknologi AI (Artificial Intelligence) Pada Materi Media dan Produksi 4. Implementasi Pembuatan Modul Ajar Berbasis Artificial Intelligence (AI) di SDN 17 Pasir Permit	Jurnal	Luring : Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : 1. Kurniawan. 2023 2. Indriani. 2024
6	Mahasiswa mampu mengkaji beberapa hasil penelitian yang berkaitan dengan pengembangan bahan ajar berbasis AI	 Pengembangan Modul Ajar IPAS dengan Model Pembelajaran Project Based Learning Berbantu AI Canva pada Siswa Sekolah Dasar Pengembangan E-Modul Berbasis Self Organized Learning Environment (Sole) Berbantu 	Jurnal	Luring : Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : 1. Rahayu, dkk. 2024 2. Putri. 2024

		Artificial Intelligence (AI) Pada Materi Kinematika			
7	Mahasiswa mampu mengkaji beberapa hasil penelitian yang berkaitan dengan pengembangan bahan ajar berbasis AI	7. Pengembangan Bahan Ajar Matematika SD	Jurnal	Luring : Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : Maharani. 2017
8		UJIAN TE	NGAH SEMESTER		
9	Mahasiswa mampu menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka	Menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka bagian informasi umum	Penyusunan komponen informasi umum pada modul	Luring : PBL, Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : Anggraena, dkk. 2022
10	Mahasiswa mampu menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka	Menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka bagian komponen inti	Penyusunan komponen inti pada modul sampai pada pemahaman bermakna	Luring : PBL, Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : Anggraena, dkk. 2022
11	Mahasiswa mampu menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka	Menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka bagian komponen inti	Penyusunan komponen inti pada modul sampai pada refleksi peserta didik dan pendidik	Luring : PBL, Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : Anggraena, dkk. 2022
12	Mahasiswa mampu menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka	Menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka bagian lampiran	Penyusunan komponen lampiran pada modul	Luring : PBL, Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : Anggraena, dkk. 2022
13	Mahasiswa mampu menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka	Menguasai langkah-langkah dalam penyusunan atau pengembangan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka bagian lampiran	Penyusunan komponen lampiran pada modul	Luring : PBL, Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : Anggraena, dkk. 2022

	Mahasiswa mampu mengembangkan bahan ajar atau modul ajar kurikulum merdeka yang memanfaatkan AI	Mengembangkan bahan ajar sesuai dengan prinsip dan komponen modul ajar dengan memanfaatkan AI	Projek penyusunan modul ajar	Luring : PBL, Diskusi & Tanya Jawab Daring : LMS UMMI, Zoom	Literasi data : Anggraena, dkk. 2022
16			UAS		

Catatan:

- (1) TM: Tatap Muka, BT: Belajar Terstruktur, BM: Belajar Mandiri;
- (2) [TM: 2x(2x50)")] dibaca: kuliah tatap muka 2 kali (minggu) x 2 sks x 50 menit = 200 menit (3,33jam):
- (3) [BT+BM:(2+2)x(2x60")] dibaca: belajar terstruktur 2 kali (minggu) dan belajar mandiri 2 kali (minggu) x 2sks x 60 menit = 480 menit (8 jam)