

Algoritmos y Estructuras de Datos II

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Trabajo Práctico de Especificación

Grupo 1

Integrante	LU	Correo electrónico
Bálsamo, Facundo	874/10	facundobalsamo@gmail.com
Lasso, Nicolás	892/10	lasso.nico@gmail.com
Rodríguez, Agustín	120/10	agustinrodriguez90@hotmail.com
Tripodi, Guido	843/10	guido.tripodi@hotmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

1. TAD LINKLINKIT

TAD LINKLINKIT

gros **lli**

exporta generadores, categorias, links, categoriaLink, fechaActual, fechaUltimoAcceso, accesosRecientesDia, esReciente?, accesosRecientes, linksOrdenadosPorAccesos, cantLinks

usa BOOL, NAT, CONJUNTO, SECUENCIA, ARBOLCATEGORIAS

observadores bcos

categorias	: lli s	\longrightarrow acat	
links	: lli s	\longrightarrow conj(link)	
categoriaLink	: lli \times link	\longrightarrow categoria	
fechaActual	: lli	\longrightarrow fecha	
fechaUltimoAcceso	: lli $s \times$ link l	\longrightarrow fecha	$\{\exists links(s)\}$
accesosRecientesDia	: lli $s \times$ link $l \times$ fecha f	\longrightarrow nat	

generadores

iniciar	: acat ac	\longrightarrow lli	
nuevoLink	: lli $s \times$ link $l \times$ categoria c	\longrightarrow lli	$\{(l \exists links(s)) \wedge esta?(c, categorias(s))\}$
acceso	: lli $s \times$ link $l \times$ fecha f	\longrightarrow lli	$\{l \exists links(s) \wedge f \geq fechaActual(s)\}$

otras operaciones

esReciente?	: lli $s \times$ link $l \times$ fecha f	\longrightarrow bool	$\{\exists links(s)\}$
accesosRecientes	: lli $s \times$ categoria $c \times$ link l	\longrightarrow nat	$\{esta?(c, categorias(s)) \wedge l \exists links(s) \wedge esSubCategoria(categorias(s), c, categoriaLink(s, l))\}$
linksOrdenadosPorAccesos	: lli $s \times$ categoria c	\longrightarrow secu(link)	$\{esta?(c, categorias(s))\}$
cantLinks	: lli $s \times$ categoria c	\longrightarrow nat	$\{esta?(c, categorias(s))\}$
menorReciente	: lli $s \times$ link l	\longrightarrow fecha	$\{l \exists links(s)\}$
diasRecientes	: lli $s \times$ link l	\longrightarrow fecha	$\{l \exists links(s)\}$
diasRecientesDesde	: lli $s \times$ link l	\longrightarrow fecha	$\{l \exists links(s)\}$
linksCategoriasOHijos	: lli $s \times$ categoria c	\longrightarrow conj(link)	$\{esta?(c, categorias(s))\}$
filtrarLinksCategoriaOHijos	: lli $s \times$ categoria $c \times$ conj(link) ls	\longrightarrow conj(link)	$\{esta?(c, categorias(s)) \wedge ls \subseteq links(s)\}$
diasRecientesParaCategoria	: lli $s \times$ categoria c	\longrightarrow conj(fecha)	$\{esta?(c, categorias(s))\}$
linkConUltimoAcceso	: lli $s \times$ categoria $c \times$ conj(link) ls	\longrightarrow link	$\{esta?(c, categorias(s)) \wedge \emptyset?(ls) \wedge ls \subseteq linksCategoriasOHijos(s, c)\}$
sumarAccesosRecientes	: lli $s \times$ link $l \times$ conj(fecha) fs	\longrightarrow nat	$\{l \exists links(s) \wedge fs \subseteq diasRecientes(s, l)\}$
linksOrdenadosPorAccesosAux	: lli $s \times$ categoria $c \times$ conj(link) ls	\longrightarrow secu(link)	$\{esta?(c, categorias(s)) \wedge ls \subseteq linksCategoriasOHijos(s, c)\}$
linkConMasAccesos	: lli $s \times$ categoria $c \times$ conj(link) ls	\longrightarrow link	$\{esta?(c, categorias(s)) \wedge ls \subseteq linksCategoriasOHijos(s, c)\}$
β	: bool b	\longrightarrow nat	

axiomas $\forall linklinkITit, it'$
 $\forall arbolDeCategoriasa$
 $\forall categoriac$
 $\forall linkl$
 $\forall fechaf$

$\forall \text{conj}(\text{categoria})cc$

$\text{categorias}(\text{iniciar}(\text{ac})) \equiv \text{ac}$

$\text{categorias}(\text{nuevoLink}(\text{s}, \text{l}, \text{c})) \equiv \text{categorias}(\text{ac})$

$\text{categorias}(\text{acceso}(\text{s}, \text{l}, \text{f})) \equiv \text{categorias}(\text{ac})$

$\text{links}(\text{iniciar}(\text{ac})) \equiv \emptyset$

$\text{links}(\text{nuevoLink}(\text{s}, \text{l}, \text{c})) \equiv \text{Ag}(\text{l}, \text{links}(\text{s}))$

$\text{links}(\text{acceso}(\text{s}, \text{l}, \text{f})) \equiv \text{links}(\text{s})$

$\text{categoriaLink}(\text{nuevoLink}(\text{s}, \text{l}, \text{c}), \text{l}') \equiv \text{if } l == l' \text{ then } c \text{ else } \text{categoriaLink}(\text{s}, \text{l}') \text{ fi}$

$\text{categoriaLink}(\text{acceso}(\text{s}, \text{l}, \text{f}), \text{l}') \equiv \text{categoriaLink}(\text{s}, \text{l}')$

$\text{fechaActual}(\text{iniciar}(\text{ac})) \equiv 0$

$\text{fechaActual}(\text{nuevoLink}(\text{s}, \text{l}, \text{c})) \equiv \text{fechaActual}(\text{s})$

$\text{fechaActual}(\text{acceso}(\text{s}, \text{l}, \text{f})) \equiv f$

$\text{fechaUltimoAcceso}(\text{nuevoLink}(\text{s}, \text{l}, \text{c}), \text{l}') \equiv \text{if } l == l' \text{ then } \text{fechaActual}(\text{s}) \text{ else } \text{fechaUltimoAcceso}(\text{s}, \text{l}') \text{ fi}$

$\text{fechaUltimoAcceso}(\text{acceso}(\text{s}, \text{l}, \text{f}), \text{l}') \equiv \text{fechaUltimoAcceso}(\text{s}, \text{l}')$

$\text{menorReciente}(\text{s}, \text{l}) \equiv \max(\text{fechaUltimoAcceso}(\text{s}, \text{l}) + 1, \text{diasRecientes}) - \text{diasRecientes}$

$\text{esReciente?}(\text{s}, \text{l}, \text{f}) \equiv \text{menorReciente}(\text{s}, \text{l}) \leq f \wedge f \leq \text{fechaUltimoAcceso}(\text{s}, \text{l})$

$\text{accesoRecienteDia}(\text{nuevoLink}(\text{s}, \text{l}, \text{c}), \text{l}', \text{f}) \equiv \text{if } l == l' \text{ then } 0 \text{ else } \text{accesoRecienteDia}(\text{s}, \text{l}', \text{f}) \text{ fi}$

$\text{accesoRecienteDia}(\text{acceso}(\text{s}, \text{l}, \text{f}), \text{l}', \text{f}') \equiv \beta(l == l' \wedge f == f') + \text{if } \text{esReciente?}(\text{s}, \text{l}, \text{f}') \text{ then } \text{accesoRecienteDia}(\text{s}, \text{l}', \text{f}') \text{ else } 0 \text{ fi}$

$\text{accesosRecientes}(\text{s}, \text{c}, \text{l}) \equiv \text{sumarAccesosRecientes}(\text{s}, \text{l}, \text{diasRecientesParaCategoria}(\text{s}, \text{c}) \cap \text{diasRecientes}(\text{s}, \text{l}))$

$\text{linksOrdenadosPorAccesos}(\text{s}, \text{c}) \equiv \text{linksOrdernadosPorAccesosAux}(\text{s}, \text{c}, \text{linksCategoriaOHijos}(\text{s}, \text{c}))$

$\text{linksOrdenadosPorAccesosAux}(\text{s}, \text{c}, \text{ls}) \equiv \text{if } \emptyset?(ls) \text{ then}$

\emptyset

else

$\text{linkConMasAccesos}(\text{s}, \text{c}, \text{ls}) \bullet \text{linksOrdernadosPorAccesosAux}(\text{s}, \text{c}, \text{ls} - \text{linkConMasAccesos}(\text{s}, \text{c}, \text{ls}))$

fi

$\text{linkConMasAccesos}(\text{s}, \text{c}, \text{ls}) \equiv \text{if } \#ls == 1 \text{ then}$

$\text{dameUno}(ls)$

else

$\text{if } \text{accesosRecientes}(\text{s}, \text{c}, \text{dameUno}(ls)) > \text{accesosRecientes}(\text{s}, \text{c}, \text{linkConMasAccesos}(\text{s}, \text{c}, \text{sinUno}(ls))) \text{ then}$
 $\text{dameUno}(ls)$

else

$\text{linkConMasAccesos}(\text{s}, \text{c}, \text{sinUno}(ls))$

fi

fi

```

cantLinks(s, c)  $\equiv$  #linksCategoriaOHijos(s, c)
diasRecientes(s, l)  $\equiv$  diasRecientesDesde(s, l, menorReciente(s, l))
diasRecientesDesde(s, l, f)  $\equiv$  if esReciente?(s, l, f) then Ag(f, diasRecientesDesde(s, l, f+1)) else  $\emptyset$  fi
linksCategoriaOHijos(s, c)  $\equiv$  filtrarLinksCategoriaOHijos(s, c, links(s))
filtrarLinksCategoriaOHijos(s, c, ls)  $\equiv$  if  $\emptyset?(ls)$  then
     $\emptyset$ 
else
    (if esSubCategoria(categorias(s), c, categoriaLink(s, dameUno(ls)))
     then
        dameUno(ls)
     else
         $\emptyset$ 
    fi)  $\cup$  filtrarLinksCategoriaOHijos(s, c, siunUno(ls))
fi
diasRecientesParaCategoria(s, c)  $\equiv$  if  $\emptyset?(linksCategoriaOHijos(s, c))$  then
     $\emptyset$ 
else
    diasRecientes(s, linkConUltimoAcceso(s, c, linksCategoriaOHijos(s, c)))
fi
sumarAccesosRecientes(s, l, fs)  $\equiv$  if  $\emptyset?(fs)$  then
    0
else
    accesosRecientesDia(s, l, dameUno(f)) + sumarAccesosRecientes(s, l, sinUno(fs))
fi
 $\beta(b) \equiv$  if b then 1 else 0 fi

```

Fin TAD

1.0.1. Modulo de linkLinkIT

generos: *lli*
usa: bool, nat, conjunto, secuencia, arbolCategorias
se explica con: TAD linkLinkIT
géneros: *lli*

1.0.2. Operaciones Básicas

categorias (in s: estrLLI) \longrightarrow res: ac

Pre \equiv true

Post \equiv res=_{obs} categorias(s)

Complejidad : $O(\#categorias(s))$

Descripción : Devuelve el arbol de categorias con todas las categorias del sistema

Aliasing: res es modificable si y solo si s es modificable.

links (in s: estrLLI) \longrightarrow res: conj(link)

Pre \equiv true

Post \equiv res=_{obs} links(s)

Complejidad : $O(\#links(s))$

Descripción : Devuelve todos los links del sistema

Aliasing: res es modificable si y solo si s es modificable.

categoriaLink (in s: estrLLI, in l: link) \longrightarrow res: categoria

Pre \equiv true

Post \equiv res=_{obs} categoriaLink(s,l)

Complejidad : $O(|l|)$

Descripción : Devuelve la categoria del link ingresado

Aliasing: res es modificable si y solo si s es modificable.

fechaActual (in s: estrLLI) \longrightarrow res: fecha

Pre \equiv true

Post \equiv res=_{obs} fechaActual(s)

Complejidad : $O(1)$

Descripción : Devuelve la fecha actual

Aliasing: res es modificable si y solo si s es modificable.

fechaUltimoAcceso (in s: estrLLI, in l: link) \longrightarrow res: fecha

Pre $\equiv l \in \text{links}(s)$

Post \equiv res=_{obs} fechaUltimoAcceso(s,l)

Complejidad : $O(1)$

Descripción : Devuelve la fecha de ultimo acceso al link

Aliasing: res es modificable si y solo si s es modificable.

accesosRecientesDia (in s: estrLLI, in l: link, in f: fecha) \longrightarrow res: nat

Pre $\equiv l \in \text{links}(s)$

Post \equiv res=_{obs} accesosRecientesDia(s,l,f)

Complejidad : $O(1)$

Descripción : Devuelve la cantidad de accesos a un link un cierto dia

inicar (in ac: estrAC) \longrightarrow res: lli

Pre \equiv true

Post \equiv res=_{obs} iniciar(ac)

Complejidad : $O(\#categorias(ac))$

Descripción : crea un sistema dado un arbol ac de categorias

Aliasing: res es modificable si y solo si ac es modificable.

nuevoLink (in/out s: estrLLI, in l: link , in c: categoria)

Pre $\equiv c \in \text{categorias}(s) \wedge s_0 =_{\text{obs}} s \wedge l \notin \text{links}(s)$

Post $\equiv s =_{\text{obs}} \text{nuevoLink}(s_0, l, c)$

Complejidad : $O(|l| + |c| + h)$

Descripción : Agregar un link al sistema

acceso (in/out s: estrLLI, in l: link , in f: fecha)

Pre $\equiv l \in \text{links}(s) \wedge f \geq \text{fechaActual}(s) \wedge s_0 =_{\text{obs}} s$

Post $\equiv s =_{\text{obs}} \text{acceso}(s_0, l, f)$

Complejidad : $O(|l|)$

Descripción : Acceder a un link del sistema

esReciente? (in s: estrLLI, in l: link , in f: fecha) \longrightarrow res: bool

Pre $\equiv l \in \text{links}(s)$

Post $\equiv \text{res}=\text{obs}$ esReciente?(s,l,f)

Complejidad : $O(|l|)$

Descripción : Chequea si el acceso fue reciente

accesosRecientes (in s: estrLLI, in c: categoria in l: link) \longrightarrow res: nat

Pre $\equiv c \in \text{categorias}(s) \wedge l \in \text{links}(s)$

Post $\equiv \text{res}=\text{obs}$ accesosRecientes(s,c,l)

Complejidad : $O(1)$

Descripción : Devuelve la cantidad de accesos recientes del link ingresado

linksOrdenadosPorAccesos (in s: estrLLI, in c: categoria) \longrightarrow res: secu(link)

Pre $\equiv c \in \text{categorias}(s)$

Post $\equiv \text{res}=\text{obs}$ linksOrdenadosPorAccesos(s,c)

Complejidad : $O(n^2)$

Descripción : Devuelve la cantidad de accesos recientes del link ingresado

cantlinks (in s: estrLLI, in c: categoria) \longrightarrow res: nat

Pre $\equiv c \in \text{categorias}(s)$

Post $\equiv \text{res}=\text{obs}$ cantlinks(s,c)

Complejidad : $O(|c|)$

Descripción : Devuelve la cantidad de links de la categoria c

menorReciente (in s: estrLLI, in l: link) \longrightarrow res: fecha

Pre $\equiv l \in \text{links}(s)$

Post $\equiv \text{res}=\text{obs}$ menorReciente(s,l)

Complejidad : $O(1)$

Descripción : Devuelve la fecha menor mas reciente

diasRecientes (in s: estrLLI, in l: link) \longrightarrow res: fecha

Pre $\equiv l \in \text{links}(s)$

Post $\equiv \text{res}=\text{obs}$ diasRecientes(s,l)

Complejidad : $O(|l|)$

Descripción : Devuelve la fecha reciente del link

diasRecientesDesde (in s: lli, in l: link) \longrightarrow res: fecha

Pre $\equiv l \in \text{links}(s)$

Post $\equiv \text{res}=\text{obs}$ diasRecientesDesde(s,l)

Complejidad : $O(|l|)$

Descripción : Devuelve la fecha reciente del link

diasRecientesParestrACategorias (in s: lli, in c: categoria) \longrightarrow res: conj(fecha)

Pre $\equiv c \in \text{categorias}(s)$

Post $\equiv \text{res}=\text{obs}$ diasRecientesParaCategorias(s,c)

Complejidad : $O(*|l|)$

Descripción : Devuelve el conjunto de fechas recientes de la categoria c

linkConUltimoAcceso (in s: lli, in c: categoria, in ls: conj(link)) \longrightarrow res: link

Pre $\equiv c \in \text{categorias}(s) \wedge \text{esVacia}??(ls) \wedge ls \subseteq \text{linksCategoriasOHijos}(s,c)$

Post $\equiv \text{res}=\text{obs}$ linkConUltimoAcceso(s,c,ls)

Complejidad : $O(|(*\text{max}).\text{link}|)$

Descripción : Devuelve el link que se accedio por ultima vez del conjunto ls

sumarAccesosRecientes (in s: lli, in l: link, in fs: conj(fecha)) \longrightarrow res: nat

Pre $\equiv l \in \text{links}(s) \wedge fs \subseteq \text{diasRecientes}(s, l)$

Post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{sumarAccesosRecientes}(s, l, fs)$

Complejidad : $O(|l|)$

Descripción : Devuelve la suma de todos los accesos recientes del link l

buscarMax(in ls: lista(puntero(datosLink))) \longrightarrow res: itLista(puntero(datosLink))

pre $\equiv ls =_{\text{obs}} ls_0$

post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{buscarMax}(ls_0)$

complejidad : $O(n)$

Descripción : *Devuelve el link con mas accesos recientes*

estaOrdenada(in ls: lista(puntero(datosLink))) \longrightarrow res: bool

pre $\equiv ls =_{\text{obs}} ls_0$

post $\equiv ls =_{\text{obs}} \text{estaOrdenada}(ls_0)$

complejidad : $O(n)$

Descripción : *Devuelve un valor booleano de finiendo si la lista esta o no ordenada*

1.1. Pautas de Implementación

1.1.1. Estructura de Representación

linkLinkIT se representa con estrILL donde estrILL es:

tupla (
 arbolCategorias: acat,
 actual: nat,
 accesosXLink: diccTrie(*link*: string, puntero(datosLink)),
 listaLinks: Lista(datosLink), *arrayCatLinks*: arreglo-dimen(linksFamilia))

Donde datosLink es:

tupla <*link*: link, *catDLink* puntero(datosCat), *accesosRecientes*: Lista(acceso), *cantAccesosRecientes*: nat >

Donde acceso es:

tupla <*dia*: nat, *cantAccesos*: nat >

Donde linksFamilia es:

lista (puntero(datosLink))

1.1.2. Invariante de Representación

1. Para todo '*link*' que exista en '*accesosXLink*' la '*catDLink*' de la tupla apuntada en el significado debera existir en '*arbolCategorias*'.
2. Para todo '*link*' que exista en '*accesosXLink*', todos los '*dia*' de la lista '*accesosRecientes*' deberan ser menor o igual a *actual*, estan ordenados, no hay dias repetidos y la longitud de la lista es menor o igual a 3.
3. Para todo '*link*' que exista en '*accesosXLink*' su significado debera existir en '*listaLinks*' y viceversa.

4. Para todo '*link*' que exista en '*accesosXLink*' su significado deberá aparecer en '*arrayCantLinks*' en la posición igual al id de '*catDLink*' y en las posiciones de los predecesores de esa categoría y en ninguna otra.
5. No hay 2 claves que existan en '*accesosXLink*' y devuelvan el mismo significado.
6. No existen '*link*' repetidos en las tuplas de '*listaLinks*'.
7. No hay elementos repetidos en ninguna lista '*linksFamilia*'.
8. Para todo '*link*' que exista en '*accesosXLink*', '*cantAccesosRecientes*' es igual a la suma de '*cantAccesos*' de cada elemento de la lista '*accesosRecientes*'

Rep : $\text{estrLLI} \rightarrow \text{bool}$

$\text{Rep}(e) \equiv \text{true} \iff$

1. $(\forall \text{link} x) (\text{def?}(x, e.\text{accesosXLink})) \rightarrow_L (*\text{obtener}(x, e.\text{accesosXLink})).\text{catDLink} \in \text{todasLasCategorias}(e.\text{arbolCategorias}.\text{categorias})$
2. $(\forall \text{link} x) (\text{def?}(x, e.\text{accesosXLink})) \rightarrow_L$
 $\text{long}((*\text{obtener}(l, e.\text{accesosXLink})).\text{accesosRecientes}) \leq 3 \wedge$
 $\text{accesoOrdenadoNoRepetido}((*\text{obtener}(l, e.\text{accesosXLink})).\text{accesosRecientes}) \wedge_L$
 $\text{fechasCorrectas}(e.\text{actual}, (*\text{obtener}(l, e.\text{accesosXLink})).\text{accesosRecientes})$
3. $(\forall \text{link} x) (\text{def?}(x, e.\text{accesosXLink})) \leftrightarrow (*\text{obtener}(x, e.\text{accesosXLink})) \in \text{todosLosLinks}(\text{listaLinks})$
4. $(\forall \text{link} x) (\text{def?}(x, e.\text{accesosXLink})) \rightarrow_L$
 $(\forall \text{categori} c) c \in \text{todasLasCategorias}(e.\text{arbolCategorias}.\text{categorias}) \rightarrow_L$
 $(\text{esta?}((\text{obtener}(l, e.\text{accesosXLink})), \text{arrayCatLinks}[\text{id}(c, e.\text{arbolCategorias})]) \leftrightarrow \text{esPredecesor}(c, (*\text{obtener}(l, e.\text{accesosXLink})))$
5. $(\forall \text{link} x, x' \text{ l} \neq \text{l}') \wedge (\text{def?}(x, e.\text{accesosXLink})) \wedge (\text{def?}(x', e.\text{accesosXLink})) \rightarrow_L (*\text{obtener}(x, e.\text{accesosXLink})) \neq$
 $(*\text{obtener}(x', e.\text{accesosXLink}))$
6. $(\forall \text{nati}, i) i < \text{long}(e.\text{listaLinks}) \wedge i' < \text{long}(e.\text{listaLinks}) \rightarrow_L e.\text{listaLinks}_i.\text{link} = e.\text{listaLinks}_{i'}.\text{link} \text{ lefttrightharrow}$
 $i = i'$
7. $(\forall \text{nati}) i < \text{tam}(\text{arrayCatLinks}) \rightarrow_L \text{sinRepetidos}(\text{linksFamilia}_i)$
8. $(\forall \text{link} x) (\text{def?}(x, e.\text{accesosXLink})) \rightarrow_L (*\text{obtener}(x, e.\text{accesosXLink})).\text{cantAccesosRecientes} == \text{cantidadDeAc-}$
 $\text{cesos}((*\text{obtener}(x, e.\text{accesosXLink})).\text{accesosRecientes})$

1.1.3. Función de Abstracción

Abs: $\text{estrLLI } e \rightarrow \text{linkLinkIT}$

$\text{Abs}(e) =_{\text{obs}} s: \text{linkLinkIT} \mid$

$$\begin{aligned}
 & \text{categorias}(s) = e.\text{arbolCategorias} \wedge \\
 & \text{links}(s) = \text{todosLosLinks}(s.\text{listaLinks}) \wedge_L \\
 & (\forall l: \text{link}) \text{def?}(l, e.\text{accesosXLink}) \Rightarrow_L \text{categoriaLink}(s, l) = *((\text{obtener}(l, e.\text{accesosXLink}))).\text{catDLink} \wedge \\
 & \text{fechaActual}(s) = e.\text{actual} \wedge \\
 & (\forall l: \text{link}) l \in \text{links}(e) \Rightarrow_L \text{fechaUltimoAcceso}(s, l) = \text{ultimo}(*((\text{obtener}(s, e.\text{accesosXLink}))).\text{accesos}).\text{dia} \wedge \\
 & (\forall l: \text{link}) (\forall f: \text{nat}) l \in \text{links}(e) \wedge_L \text{esReciente?}(e, l, f) \Rightarrow_L \\
 & \text{accesoRecienteDia}(s, l, f) = \text{cantidadPorDia}(f, *((\text{obtener}(s, e.\text{accesosXLink}))).\text{accesos})
 \end{aligned}$$

Auxiliares

$\text{cantidadPorDia} : \text{estrLLI} \times \text{fecha} \times \text{lista}(\text{acceso}) \rightarrow \text{nat} \quad \{\text{esReciente?}(e, \text{prim}(ls).\text{link}, f)\}$
 $\text{cantidadPorDia}(e, f, ls) \equiv \text{if } f == (\text{prim}(ls)).\text{dia} \text{ then } \text{prim}(ls).\text{cantAccesos} \text{ else } \text{cantidadPorDia}(f, \text{fin}(ls)) \text{ fi}$
 $\text{todosLosLinks} : \text{secu}(\text{datosLink}) \rightarrow \text{conj}(\text{link})$
 $\text{todosLosLinks}(ls) \equiv \text{if } \emptyset?(ls) \text{ then } \emptyset \text{ else } \text{Ag}((\text{prim}(ls)).\text{link}, \text{todosLosLinks}(\text{fin}(ls))) \text{ fi}$


```

sinRepetidos : secu( $\alpha$ )  $\longrightarrow$  bool
sinRepetidos(ls)  $\equiv$  if vacia?(ls) then
    true
    else
        if hayOtro(prim(ls),fin(ls)) then false else sinRepetidos(fin(ls)) fi
    fi
hayOtro :  $\alpha \times \text{secu}(\alpha) \longrightarrow \text{bool}$ 
hayOtro(x,ls)  $\equiv$  if vacia?(ls) then false else if x == prim(ls) then true else hayOtro(x,fin(ls)) fi fi
fechasCorrectas : nat  $\times$  secu(acceso)  $\longrightarrow$  bool
fechasCorrectas(x,ls)  $\equiv$  if vacia?(ls) then
    true
    else
        if prim(ls).dia > f then false else fechasCorrectas(x,fin(ls)) fi
    fi
accesoOrdenadoNoRepetido : secu(acceso)  $\longrightarrow$  bool
accesoOrdenadoNoRepetido(ls)  $\equiv$  if long(ls)  $\leq$  1 then
    true
    else
        if prim(ls).dia  $\geq$  prim(fin(ls)).dia then
            false
            else
                accesoOrdenadoNoRepetido(fin(ls))
            fi
        fi
cantidadDeAccesos : secu(acceso)  $\longrightarrow$  nat
cantidad(ls)  $\equiv$  if vacia?(ls) then 0 else (prim(ls)).cantAccesos + fin(ls) fi

```

1.1.4. Algoritmos

Algoritmo: 1

ICATEGORIAS (**in** s: lli) \longrightarrow res: ac

res \leftarrow s.arbolCategorias

//O(1)

Complejidad: O(1)

Algoritmo: 2

ILINKS (**in** s: estrLLI) \longrightarrow res: conj(link)

itLista iterador \leftarrow crearIt(s.listaLinks)

//O(1)

while(haySiguiente(iterador))

//O(|s.listaLinks|)

agregar(res,(*siguiente(iterador).link))

//O(|l|)

avanzar(iterador)

//O(1)

end while

Complejidad: O($\sum_{i=1}^{\text{longitud}(s.\text{listaLinks})}$)

Algoritmo: 3

ICATEGORIALINK (**in** s: estrLLI, **in** l: link) \longrightarrow res: categoria

res \leftarrow *((obtener(l,s.accesosXLink))).catDLink //O(|l|)

Complejidad: O(|l|)

Algoritmo: 4

IFECHAACTUAL (in s: estrLLI) \rightarrow res: fecha

res \leftarrow s.actual //O(1)

Complejidad: O(1)

Algoritmo: 5

IFECHAULTIMOACCESO (in s: estrLLI, in l: link) \rightarrow res: fecha

res \leftarrow ultimo*((obtener(l,s.accesosXLink))).accesosRecientes).dia //O(|l|)

Complejidad: O(|l|)

Algoritmo: 6

IACCESOSRECIENTESDIA (in s: estrLLI, in l: link, in f: fecha) \rightarrow res: nat

lista(acceso) accesos \leftarrow vacia() //O(1)

res \leftarrow 0 //O(1)

accesos \leftarrow *((obtener(l,s.accesosXLink))).accesosRecientes //O(|l|)

while(esVacia?(accesos) \wedge res = 0) //O(|accesos|)

if (ultimo(accesos)).dia == f //O(1)

then res \leftarrow (ultimo(accesos)).cantAccesos //O(1)

else accesos \leftarrow fin(accesos) FI //O(1)

end while

Complejidad: O(|l|)

Algoritmo: 7

IINICIAR (in ac: acat) \rightarrow res: estrLLI

```

res.actual  $\leftarrow$  1 //O(1)
res.arbolCategorias  $\leftarrow$  &ac //O(1)
var c: nat //O(1)
c  $\leftarrow$  1 //O(1)
res.arrayCantLinks  $\leftarrow$  crearArreglo(#categorias(ac)) //O(1)
res.listaLinks  $\leftarrow$  vacia() //O(1)
res.accesosXLink  $\leftarrow$  vacio() //O(1)
while (c  $\leq$  #categorias(ac)) //O(#categorias(ac))
    linksFamilia llist  $\leftarrow$  vacia() //O(1)
    res.arrayCatLinks[c]  $\leftarrow$  llist //O(1)
    c ++ //O(1)
end while

```

Complejidad: (#categorias(ac))

Algoritmo: 8

INUEVOLINK (in/out s: lli, in l: link , in c: categoria)

```

puntero(datosCat) cat  $\leftarrow$  obtener(c,s.arbolCategorias) //O(|c|)
lista(acceso) accesoDeNuevoLink  $\leftarrow$  vacia() //O(1)
datosLink nuevoLink  $\leftarrow$  <l,cat,accesoDeNuevoLink,0> //O(|l|)
puntero(datosLink) puntLink  $\leftarrow$  nuevoLink //O(1)
definir(l,puntLink,s.accesosXLink) //O(|l|)
agregarAtras(s.listaLinks,puntLink) //O(1)
while(cat  $\neq$  puntRaiz(s.arbolCategorias)) //O(h)
    agregarAtras(s.arrayCatLinks[(cat).id],puntLink) //O(1)
    cat  $\leftarrow$  cat.abuelo //O(1)
end while
agregarAtras(s.arrayCatLinks[(cat).id],puntLink) //O(1)

```

Complejidad: O(|c|+|l|+h)

Algoritmo: 9

IACCESO (in/out s: lli, in l: link , in f: fecha)

```

    if s.actual == f //O(1)

    then s.actual ← s.actual //O(1)

    else s.actual ← f fi //O(1)

    var puntero(datosLink) puntLink ← obtener(l,s.accesosXLink) //O(|l|)

    if (ultimo((*puntLink).accesos)).dia == f //O(1)

    then (ultimo((*puntLink).accesos)).cantAccesos++ //O(1)

    else agregarAtras((*puntLink).accesos), f) fi //O(1)

    if longitud((*puntLink).accesos) == 4 //O(1)

    then fin((*puntLink).accesos) //O(1)

    fi

    (*puntLink).cantAccesosRecientes++ //O(1)

```

Complejidad: $O(|l|)$

Algoritmo: 10

IESRECIENTE? (**in** s: lli, **in** l: link , **in** f: fecha) \rightarrow res: bool

```

    res ← menorReciente(s,l) ≤ f ∧ f ≤ fechaUltimoAcceso(s,l) //O(|l|)

```

Complejidad: $O(|l|)$

Algoritmo: 11

IACCESOSRECIENTES (**in** s: lli, **in** c: categoria **in** l: link) \rightarrow res: nat

```

    res ← sumarAccesosRecientes(s, l, diasRecientesParaCategoria(s, c) ∩ diasRecientes(s, l)) //O(|l|)

```

Complejidad: $O(|l|)$

Algoritmo: 12

ILINKSORDENADOSPORACCESOS (**in** s: lli, **in** c: categoria) \rightarrow res: itListaUni(lista(link))

```

    nat id ← id(s.arbolCategorias,c) //O(|c|)

```

```

    lista(puntero(datosLink)) listaOrdenada ← vacia() //O(1)

```

```

    itLista(puntero(datosLink)) itMax ← crearIt(s.arrayCantLinks[id]) //O(1)

```

```

    if iestaOrdenada?(s.arrayCantLinks[id])

```

```

//O(1)

then

while(haySiguiente?(s.arrayCantLinks[id])) //O(n)

itMax  $\leftarrow$  iBuscarMax(s.arrayCantLinks[id]) //O(n)

agregarAtras(listaOrdenada,siguiente(itMax)) //O(1)

eliminarSiguiente(itMax) //O(1)

end while

res  $\leftarrow$  crearIt(listaOrdenada) //O(1)

s.arrayCatLinks[id]  $\leftarrow$  listaOrdenada //O(1)

else

res  $\leftarrow$  crearIt(s.arrayCantLinks[id]) //O(1)

fi

```

Complejidad: $O(n^2)$

Algoritmo: 13

IBUSCARMAX (in ls: lista(puntero(datosLink))) \longrightarrow res: itLista(puntero(datosLink))

```

res  $\leftarrow$  crearIt(ls) //O(1)

itLista(puntero(datosLink)) itRecorre  $\leftarrow$  crearIt(ls) //O(1)

nat max  $\leftarrow$  (*siguiente(itRecorre)).cantAccesosRecientes //O(1)

while(haySiguiente(itRecorre)) //O(n)

if max < (*siguiente(itRecorre)).cantAccesosRecientes //O(1)

then //O(1)

max  $\leftarrow$  (*siguiente(itRecorre)).cantAccesosRecientes //O(1)

res  $\leftarrow$  itRecorre //O(1)

end while

avanzar(itRecorre) //O(1)

end while

```

Complejidad: $O(n)$

Algoritmo: 14

IESTAORDENADA (in ls: lista(puntero(datosLink))) $\xrightarrow{13}$ res: bool

```

res ← true //O(1)

itLista(puntero(datosLink)) itRecorre ← crearIt(ls) //O(1)

nat aux ← (*siguiente(itRecorre)).cantAccesosRecientes //O(1)

while(haySiguiente(itRecorre) ∧ res == true) //O(n)

  avanzar(itRecorre) //O(1)

  if aux < (*siguiente(itRecorre)).cantAccesosRecientes //O(1)

    then //O(1)

      res ← false //O(1)

  fi //O(1)

  aux ← (*siguiente(itRecorre)).cantAccesosRecientes //O(1)

end while

```

Complejidad: $O(n)$

Algoritmo: 15

ICANTLINKS (in s: lli, in c: categoria) \rightarrow res: nat

```

puntero(datosCat) cat ← obtener(c,s.arbolCategorias) //O(|c|)

res ← longitud(arrayCantLinks[(cat).id]) //O(1)

```

Complejidad: $O(|c|)$

Algoritmo: 16

IMENORRECIENTE (in s: lli, in l: link) \rightarrow res: fecha

```

res ← max(fechaUltimoAcceso(s,l)+1,diasRecientes) - diasRecientes //O(|l|)

```

Complejidad: $O(1)$

Algoritmo: 17

IDIASRECIENTES (in s: lli, in l: link) \rightarrow res: conj(fecha)

```

res ← diasRecientesDesde(s,l,menorReciente(s,l)) //O(|l|)

```

Complejidad: $O(|l|)$

Algoritmo: 18

IDIASRECIENTESDESDE (in s: lli, in l: link, in f: fecha) \longrightarrow res: conj(fecha)**while**(esReciente?(s,l,f)) // $O(|l|)$ Agregar(f,res) // $O(1)$ fecha++ // $O(1)$ **end while**

Complejidad: $O(|l|)$

Algoritmo: 19

IDIASRECIENTESPARACATEGORIAS (in s: lli, in c: categoria) \longrightarrow res: conj(fecha)itLista(puntero(datosLink)) links \leftarrow crearIt(arrayCatLinks[id(s.arbolCategorias,c)] // $O(1)$ diasRecientes(s,linkConUltimoAcceso(s,c,links)) // $O(\star|l|)$

Complejidad: $O(\star|l|)$

Algoritmo: 20

ISUMARACCESOSRECIENTES (in s: lli, in l: link,in fs: conj(fecha)) \longrightarrow res: natitConj iterador \leftarrow crearIt(fs) // $O(1)$ **while**(haySiguiente(iterador)) // $O(1)$ res \leftarrow accesosRecientesDia(s,l,siguiente(iterador)) // $O(|l|)$ avanzar(iterador) // $O(1)$ **end while**

Complejidad: $O(|l|)$

Algoritmo: 21

ILINKCONULTIMOACCESO (in s: lli, in c: categoria,in ls: itLista(puntero(datosLink)) \longrightarrow res: link**while**(haySiguiente(ls)) // $O(|ls|)$ **if** s.actual == (ultimo((*siguiente(ls)).accesosRecientes)).dia // $O(1)$ **then** res \leftarrow (siguiente(ls))

	//O(1)
fi	//O(1)
avanzar(ls)	//O(1)
end while	

Complejidad: $O(|(*max).link|)$

1.2. Descripcion de Complejidades de Algoritmos

1. ICATEGORIAS:

Devuelve el arbol de categorias del sistema, esto cuesta $O(1)$.

Orden Total: $O(1)=O(1)$

2. ILINKS:

Se crea un conjunto vacio, esto tarda $O(1)$. Se crea un itLista, esto tarda $O(1)$.

Se ingresa a un ciclo preguntando si haySiguiente, esto cuesta $O(1)$, se le agrega link apuntado de cada tupla de datosLink de la lista listaLinks, esto tarda $O(|l|)$, luego se avanza el it, esto cuesta $O(1)$.

Luego de recorrer toda la lista se sale del ciclo habiendo demorado finalmente $O(|lista|)$, se devuelve el conjunto.

Orden Total: $O(1)+O(1)+O(1)+(suma\ O(|l|))+O(1)=O(suma\ O(|l|))$

3. ICATEGORIALINK:

Se utiliza la operacion obtener del diccionario accesosXLink, la cual devuelve un puntero a datosLink, se devuelve lo apuntado a catDLink, esto cuesta $O(|l|)$.

Orden Total: $O(|l|)=O(|l|)$

4. IFECHAACTUAL:

Devuelve la fecha actual del sistema, esto cuesta $O(1)$.

Orden Total: $O(1)=O(1)$

5. IFECHAULTIMOACCESO:

Se utiliza la operacion obtener del diccionario accesosXLink, la cual devuelve un puntero a datosLink, se accede a la lista accesosRecientes dentro de la tupla, se devuelve dia del ultimo elemento, esto cuesta $O(|l|)$.

Orden Total: $O(|l|)=O(|l|)$

6. IACCESOSRECIENTESDIA:

Se crea una lista de acceso vacia, esto cuesta $O(1)$. Se le guarda a la lista, la lista de accesosRecientes, la cual se obtiene con la operacion obtener del diccionario accesosXLink consultando por el link dado, esto cuesta $O(|l|)$.

Se ingresa a un ciclo, preguntando si no es vacia la lista, esto cuesta $O(1)$.

Se pregunta si dia del primer elemento de la lista es igual a f, esto cuesta $O(1)$, en caso verdadero se devuelve cantAccesos de esa tupla, esto cuesta $O(1)$, en caso falso se modifica la lista sacando el primer elemento, esto cuesta $O(1)$. Una vez recorrida toda la lista se sale del ciclo demorando $O(|lista|)$

Orden Total: $O(1)+O(|l|)+O(1)=O(|l|)$

7. IINICIAR:

Se guarda en res.actual la fecha igual a 1, esto cuesta $O(1)$. Se pasa por referencia el arbol dado y se lo guarda en res.arbolCategorias, esto cuesta $O(1)$. Se crea una variable del tipo nat, cuesta $O(1)$, se inicializa esta variable con 1, esto cuesta $O(1)$, se crea un arreglo con tamaño igual a #categorias(ac) y se lo guarda en res.arrayCatLinks, esto cuesta $O(1)$,

se inicializa res.listaLinks como vacia, esto cuesta $O(1)$, se inicializa con vacio el diccionario res.accesosXLink.

Se ingresa a un ciclo consultando si c es menor o igual a la cantidad de categorias de ac, esto cuesta $O(1)$. Se crea una lista linksFamilia inicializada con vacio, esto cuesta $O(1)$.

Se guarda en res.arrayCatLinks[c] la lista linksFamilia, esto cuesta $O(1)$, se le suma 1 a c, esto cuesta $O(1)$. Una vez que no se cumple la condicion del ciclo se sale del mismo habiendo demorado finalmente $O((\#categorias(ac)))$.

Orden Total: $O(1)+O(1)+O(1)+O(1)+O(1)+O(1)+O(1)+O(1)+O(\#categorias(ac)*(O(1)+O(1)+O(1)))=O(\#categorias(ac))$

8. INUEVOLINK:

Se crea un puntero a datosCat cat donde se le pasa el puntero obtenido por la operacion obtener del modulo arbolCategorias, esto cuesta $O(|c|)$. Se crea una lista de acceso inicializada vacia, que cuesta $O(1)$.

Se crea una tupla datosLink, a la cual se le pasa una tupla con el link dado, el puntero a datosCat y la lista de acceso, la cual tarda $O(|l|)$. Se crea un puntero a datosLink y se le pasa la tupla datosLink, esto cuesta $O(1)$. Se utiliza la operacion definir del diccTrie en la cual se agrega el link dado al diccionario accesosXLink, lo cual tarda $O(|l|)$.

Se utiliza la operacion agregarAtras que agrega el puntero a datosLink a la lista listaLinks, esto demora $O(1)$. Se ingresa a un ciclo si cat es distinto de la operacion puntRaiz de arbolCategorias, esto tarda $O(1)$. Se utiliza la operacion agregarAtras que agrega el puntero a datosLink a la lista que esta en la posicion (*cat).id del arreglo arrayCatLinks, lo cual tarda $O(1)$.

Se modifica el puntero a datosCat y se guarda cat.padre, lo cual tarda $O(1)$. Una vez que no se cumple la condicion del ciclo se del mismo habiendo tardado $O(h)$. Se utiliza la operacion agregarAtras que agrega el puntero a datosLink a la lista que esta en la posicion (*cat).id del arreglo arrayCatLinks, lo cual tarda $O(1)$.

Aclaracion h es igual a la altura de la categoria c. **Orden Total:** $O(|c|)+O(1)+O(|l|)+O(1)+O(1)+O(1)+O(h*(O(1)+O(1)))$

9. IACCESO:

Se pregunta si la fecha actual del sistema es igual a f, esto demora $O(1)$, en caso verdadero se deja actual como esta, en caso negativo se modifica a y se guarda f como fecha actual, esto tarda $O(1)$.

Se crea un puntero a datosLink puntLink que se le pasa un puntero obtenido por medio de la operacion obtener del diccionario accesosXLink dando el link que se quiere ingresar al sistema, esto demora $O(|l|)$.

Se pregunta si el dia de la tupla del ultimo elemento de la lista accesosRecientes de la tupla apuntada por el puntero puntLink es igual al f dado, esto cuesta $O(1)$, en caso positivo, se modifica cantAccesos de la misma tupla del elemento sumandole uno, esto demora $O(1)$

en caso negativo se utiliza la operacion agregarAtras y se agrega una tupla acceso con la fecha f y cantAccesos igual a 1 a la lista de accesosRecientes, lo cual demora $O(1)$.

Por ultimo, se consulta por la longitud de la lista accesosRecientes, consultando si la nueva longitud es igual a 4, esto demora $O(1)$, en caso positivo se modificara la lista sacando el primer elemento de la misma. Esto demora $O(1)$.

Orden Total: $O(1)+O(1)+O(1)+O(|l|)+O(1)+O(1)+O(1)+O(1)+O(1)=O(|l|)$

10. IESRECIENTE:

Devuelve un bool dependiendo si el f pasado es mayor o igual a la fecha obtenida por la operacion menorReciente(s,l) la cual tarda $O(|l|)$ y si es menor o igual a la fechaUltimoAcceso(s,l) la cual tambien tarda $O(1)$. Tanto menorReciente como fechaUltimoAcceso son operaciones del modulo LinkLinkIT y se les pasa el sistema y un link.

Orden Total: $O(|l|)+O(|l|)=O(|l|)$

11. IACCESOSRECIENTES:

Devuelve un nat, el cual proviene de la operacion sumarAccesosRecientes que se le pasa el sistema, el link y la interseccion que demora $O(1)$ de la operacion diasRecientesParaCategoria(s,c), que demora $O(|\star l|)$ con la operacion diasRecientes(s,l) que demora $O(|l|)$.

Aclaracion: $\star l$ es el link obtenido de la operacion linkConMasAccesos el cual pertenece al conjunto de links de la categoria c.

Orden Total: $O(|l|)+(O(1)*(O(|l|)+O(|l|)))=O(|l|)$

12. ILINKSORDENADOSPORACCESOS:

Se crea un nat id al cual se le pasa el id de la categoria que ingresan por medio de la operacion del modulo de arbolCategorias, lo cual demora $O(|c|)$. Se crea una lista de puntero a datosLink llamada listaOrdenada la cual se la inicializa en vacio, esto cuesta $O(1)$.

Se crea un itLista de puntero a datosLink nombrado itMax al cual se le pasa por referencia la lista del arreglo arrayCatLinks en la posicion del id de la categoria, esto demora $O(1)$. Se pregunta por si la lista del arreglo arrayCatLinks en la posicion del id de la categoria no esta ordenada, esto cuesta $O(n)$. En caso verdadero se ingresa a un ciclo, con la condicion de que haySiguiente? arrayCatLinks[id] sea verdadero, esto demora $O(1)$. Se le pasa a itMax un iterador de la operacion BuscarMax a la cual se le pasa arrayCatLinks[id], esto demora $O(n)$. Luego se utiliza la operacion agregarAtras demorando $O(1)$, la cual agrega la posicion actual del iterador itMax en la lista listaOrdenada.

Se usa la operacion eliminarSiguiente con la cual se elimina la posicion actual del iterador itMax, demorando $O(1)$. Una vez recorrido todo el itLista de puntero a datosLink y que haySiguiente? sea false se sale del ciclo tardando $O(n^2)$. Se le pasa a res un iterador unidireccional con la listaOrdenada en $O(1)$.

Se modifica arrayCatLinks[id] pasandole la listaOrdenada, esto demora $O(1)$. Luego en la parte falsa del IF en el caso de que si este ordenada la arrayCatLinks[id] se le pasa a res un iterador unidireccional con arrayCatLinks[id]

demorando $O(1)$.

Aclaracion: n es igual a la cantidad de elementos de la lista. **Orden Total:** $O(|c|) + O(1) + O(1) + O(n) + [n * (O(n) + O(1) + O(1))]$

13. **IBUSCARMAX:**

Se inicializa res pasandole un $itLista$ de puntero a $datosLink$ demorando $O(1)$. Se crea un $itLista$ de puntero a $datosLink$ llamado $itRecorre$ pasandole la lista que nos ingresa, demorando $O(1)$.

Se crea un nat llamado max el cual es inicializado pasandole el valor de $cantAccesosRecientes$ de la tupla apuntada por la posicion actual del $itRecorre$, esto tarda $O(1)$. Se ingresa a un ciclo con la condicion de que $haySiguiente$ de $itRecorre$ sea $true$, esto demora $O(1)$. Se pregunta si max es menor al valor $cantAccesosRecientes$ de la tupla apuntada por la posicion actual del $itRecorre$, esto demora $O(1)$. En caso verdadero se guarda en max el valor $cantAccesosRecientes$ de la tupla apuntada por la posicion actual del $itRecorre$, esto demora $O(1)$.

Se guarda en res el iterador $itRecorre$ demorando $O(1)$. No hay parte falsa. Se ultiza la operacion avanzar a la cual se le pasa $itRecorre$ demorando $O(1)$. Una vez recorrido toda la lista, y $haySiguiente?(itRecorre)$ sea falso, se sale del ciclo habiendo demorado $O(n)$. Aclaracion: n es igual a la cantidad de elementos de la lista. **Orden Total:** $O(1) + O(1) + O(1) + [n * (O(1) + O(1) + O(1) + O(1))] = O(n)$

14. **IESTAORDENADA:**

Se inicializa res con $true$, esto demanda $O(1)$. Se crea un $itLista$ de puntero a $datosLink$ $itRecorre$ al cual se lo inicializa con una lista ls que pasan como parametro, esto cuesta $O(1)$.

Se crea un nat aux el cual es inicializado con el valor de $cantAccesosRecientes$ apuntado en la posicion actual del iterador. Esto cuesta $O(1)$. Se ingresa con la condicion de que $haySiguiente$ del iterador sea verdadera y que res sea igual a $true$, esto cuesta $O(1)$.

Se avanza el iterador, lo que cuesta $O(1)$. Se pregunta si el valor de aux es menor a el valor de $cantAccesosRecientes$ apuntado en la posicion actual del iterador, esto demanda $O(1)$, en caso afirmativo se modifica res por $false$, tardando $O(1)$.

Se modifica aux pasandole el valor de $cantAccesosRecientes$ apuntado en la posicion actual del iterador. Luego de las iteraciones correspondientes, se sale del ciclo habiendo demorado en el peor de los casos $O(n)$. Aclaracion: n es igual a la cantidad de elementos de la lista. **Orden Total:** $O(1) + O(1) + O(1) + [n * (O(1) + O(1) + O(1) + O(1))] = O(n)$

15. **ICANTLINKS:**

Se crea un puntero a $datosCat$ cat al cual se le guarda el puntero obtenido por la operacion obtener del modulo $arbolCategorias$, lo cual tarda $O(|c|)$.

Se devuelve la longitud de la lista del arreglo $arrayCantLinks[(cat).id]$, lo que demora $O(1)$

Orden Total: $O(|c|) + O(1) = O(|c|)$

16. **IMENORRECIENTE:**

Se devuelve la resta la cual demora $O(1)$, del maximo que tarda $O(1)$, de la operacion $fechaUltimoAcceso(s,l)$ que demora $O(|l|) + 1$, con el valor constante $diasRecientes$.

Orden Total: $O(|l|) + O(1) + O(1) = O(|l|)$

17. **IDIASRECIENTES:**

Devuelve un conjunto de fechas dado por la operacion $diasRecientesDesde$ que demora $O(|l|)$, a la cual se le pasa el sistema, un link y la operacion $menorReciente$ que tambien demora $O(|l|)$.

Orden Total: $O(|l|) + O(|l|) = O(|l|)$

18. **IDIASRECIENTESDESDE:**

Se ingresa a un ciclo consultando por la operacion $esReciente$ chequeando si la fecha es reciente, esta operacion tarda $O(|l|)$, dentro del ciclo, se utiliza la operacion Agregar que agrega por copia la fecha al conjunto, esto demora $O(1)$.

Se modifica f y se le suma uno, esto demora tambien $O(1)$. Se sale del ciclo.

Orden Total: $O(|l|) + O(1) + O(1) = O(|l|)$

19. **IDIASRECIENTESPARACATEGORIAS:**

Se crea un iterador $itLista$ de puntero a $datosLink$ $links$ el cual se inicializa con $arrayCatLinks[id(s.arbolCategorias,c)]$, o sea la lista $listaLinks$ de la posicion $id(s.arbolCategorias,c)$ del arreglo $arrayCatLinks$, esto demora $O(1)$.

Se devuelve un conjunto de fechas dado por la operacion $diasRecientes$ que demora $O(*|l|)$ a la cual se le pasan el sistema, y la operacion $linkConMasAccesos$ que demora $O(*|l|)$ a la cual se le pasan, el sistema, la categoria c y el $itLista$ $links$.

Aclaracion: $*$ es el link obtenido de la operacion $linkConMasAccesos$ el cual pertenece al conjunto de links de la categoria c .

Orden Total: $O(1) + O(*|l|) + O(*|l|) = O(*|l|)$

20. **ISUMARACCESOSRECIENTES:**

Se crea un $itConj$ iterador al cual se le pasa un conjunto de fechas, lo que demora $O(1)$. Se ingresa a un ciclo

Se modifica res sumandole, la cual demora $O(1)$, al valor anterior que tenia, el valor de la operacion accesosRe-cientesDia que demora $O(|l|)$, pasandole el sistema, el link, y el valor de la posicion actual del iterador.

Orden Total: $O(1) + O(1) + O(1) = O(|\mathbf{l}|)$

Se ingresa a un ciclo consultando si hay siguiente del itLista, lo que demora $O(1)$.

En caso afirmativo, se modifica res guardando la posición actual del iterador, esto demora $O(1)$. Se avanza el iterador, lo que cuesta $O(1)$. Una vez recorrida toda la lista se sale del ciclo habiendo demorado $O(|l|)$. Se devuelve el link de la tupla apuntada por max. Esto demora $O(|l|)$.

2. TAD ARBOLDECATEGORIAS

$\text{padre}(\text{agregar}(\text{ac}, \text{c}, \text{h}), \text{h}') \equiv \text{if } \text{h} == \text{h}' \text{ then } \text{c} \text{ else } \text{padre}(\text{ac}, \text{c}, \text{h}') \text{ fi}$

$\text{id}(\text{nuevo}(\text{c}), \text{c}') \equiv 1$

$\text{id}(\text{agregar}(\text{ac}, \text{c}, \text{h}), \text{h}') \equiv \text{if } \text{h} == \text{h}' \text{ then } \# \text{categorias}(\text{ac}) + 1 \text{ else } \text{id}(\text{ac}, \text{h}') \text{ fi}$

$\text{altura}(\text{nuevo}(\text{c})) \equiv \text{alturaCategoria}(\text{nuevo}(\text{c}), \text{c})$

$\text{altura}(\text{agregar}(\text{ac}, \text{c}, \text{h})) \equiv \max(\text{altura}(\text{ac}), \text{alturaCategoria}(\text{agregar}(\text{ac}, \text{c}, \text{h}), \text{h}))$

$\text{alturaCategoria}(\text{ac}, \text{c}) \equiv \text{if } \text{c} == \text{raiz}(\text{ac}) \text{ then } 1 \text{ else } 1 + \text{alturaCategoria}(\text{ac}, \text{padre}(\text{ac}, \text{c})) \text{ fi}$

$\text{esta?}(\text{c}, \text{ac}) \equiv \text{c} \in \text{categorias}(\text{ac})$

$\text{esSubCategoria}(\text{ac}, \text{c}, \text{h}) \equiv \text{c} == \text{h} \vee \text{L} (\text{h} = \text{raiz}(\text{ac}) \wedge \text{L esSubCategoria}(\text{ac}, \text{c}, \text{padre}(\text{ac}, \text{h})))$

$\text{hijos}(\text{nuevo}(\text{c1}), \text{c2}) \equiv \emptyset$

$\text{hijos}(\text{agregar}(\text{ac}, \text{c}, \text{h}), \text{c}') \equiv \text{if } \text{h} == \text{c}' \text{ then } \emptyset \text{ else } (\text{if } \text{c} == \text{c}' \text{ then } \text{h} \text{ else } \emptyset \text{ fi}) \cup \text{hijos}(\text{ac}, \text{c}, \text{c}') \text{ fi}$

Fin TAD

2.0.1. Modulo de Arbol de Categorías

generos: *acat*

usa: bool, nat, conjunto

se explica con: TAD ArbolDeCategorías

géneros: *acat*

2.0.2. Operaciones Básicas

categorias (in *ac*: *acat*) \longrightarrow res: conj(*categoria*)

Pre \equiv true

Post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{categorias}(\text{ac})$

Complejidad : $O(\# \text{categorias}(\text{ac}))$

Descripción : Devuelve el conjunto de categorías de un *ac*

raiz (in *ac*: *acat*) \longrightarrow res: *categoria*

Pre \equiv true

Post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{raiz}(\text{ac})$

Complejidad : $O(|c|)$

Descripción : Devuelve la raíz del árbol *ac*

Aliasing: res es modificable si y solo si *ac* es modificable.

padre (in *ac*: *estrAC*, in *h*: *categoria*) \longrightarrow res: *categoria*

Pre $\equiv h \in ac \wedge \text{raiz}(ac) \neq h$
Post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{padre}(ac, h)$
Complejidad : $O(|h| + |\text{res}|)$
Descripción : Devuelve el padre de una categoria
Aliasing: res es modificable si y solo si ac es modificable.

id (in ac: estrAC, in c: categoria) \longrightarrow res:nat

Pre $\equiv h \in ac$
Post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{id}(ac, c)$
Complejidad : $O(|c|)$
Descripción : Devuelve el id de una categoria c en el arbol ac
Aliasing: res es modificable si y solo si ac es modificable.

nuevo (in c: categoria) \longrightarrow res:estrAC

Pre $\equiv \text{vacía?}(c)$
Post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{nuevo}(c)$
Complejidad : $O(|c|)$
Descripción : Crea un arbol

agregar (in/out ac: estrAC, in c: categoria, in h: categoria)

Pre $\equiv c \in ac \wedge \text{vacía?}(h) \wedge ac_0 =_{\text{obs}} ac$
Post $\equiv ac =_{\text{obs}} \text{agregar}(ac_0, c, h)$
Complejidad : $O(|c| + |h|)$
Descripción : Agrega una categoria hija a una padre

altura (in ac: estrAC) \longrightarrow res:nat

Pre $\equiv \text{true}$
Post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{altura}(ac)$
Complejidad : $O(1)$
Descripción : Devuelve la altura del arbol ac
Aliasing: res es modificable si y solo si ac es modificable.

esta? (in c: categoria, in ac: estrAC) \longrightarrow res:bool

Pre $\equiv \text{true}$
Post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{esta?}(c, ac)$
Complejidad : $O(|ac|)$
Descripción : Devuelve si esta o no en el arbol la categoria c

esSubCategoria (in ac: estrAC, in c: categoria, in h: categoria) \longrightarrow res:bool

Pre $\equiv \text{esta?}(c, ac) \wedge \text{esta?}(h, ac)$
Post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{esSubCategoria}(ac, c, h)$
Complejidad : $O(|c| + |h| + *(h))$
Descripción : Devuelve si c es descendiente de h

alturaCategoria (in ac: estrAC, in c: categoria) \longrightarrow res:nat

Pre $\equiv \text{esta?}(c, ac)$
Post $\equiv \text{res} =_{\text{obs}} \text{alturaCategoria}(ac, c)$
Complejidad : $O(|c|)$
descripción : Devuelve la altura de la categoria c
Aliasing: res es modificable si y solo si ac es modificable.

hijos (in ac: estrAC, in c: categoria) \longrightarrow res:conj(categoria)

Pre \equiv esta?(c,ac)

Post \equiv res=_{obs} hijos(ac,c)

Complejidad : $O(|c|)$

Descripción : Devuelve el conjunto de categorias hijos de c

2.1. Pautas de Implementación

2.1.1. Estructura de Representación

arbolDeCategorias se **representa con** estrAC donde estrAC es:

tupla <

raiz: puntero(datosCat),
cantidad: nat,
alturaMax: nat,
familia: diccTrie(*padre*:string,puntero(datosCat)),
categorias: Lista(datosCat)>

Donde datosCat es:

tupla <

categoria:string,
id:nat,
altura:nat,
hijos:conj(puntero(datosCat)),
abuelo:puntero(datosCat)>

2.1.2. Invariante de Representación

1. Para cada '*padre*' obtener el significado devolvera un puntero(datosCat) donde '*categoria*' es igual a la clave
2. Para toda clave '*padre*' que exista en '*familia*' debera ser o raiz o pertenecer a algun conjunto de punteros de '*hijos*' de alguna clave '*padre*'
3. Todos los elementos de '*hijos*' de una clave '*padre*', cada uno de estos hijos tendran como '*abuelo*' a ese '*padre*' cuando sean clave.
4. '*cantidad*' sera igual a la longitud de la lista '*categorias*'.
5. Cuando la clave es igual a '*raiz*' la '*altura*' es 1.
6. La '*altura*' del puntero a datosCat de cada clave es menor o igual a '*alturaMax*'.
7. Existe una clave en la cual, la '*altura*' del significado de esta es igual a '*alturaMax*'.
8. Los '*hijos*' de una clave tienen '*altura*' igual a $1 + \text{'altura de la clave'}$.
9. Todos los '*id*' de significado de cada clave deberan ser menor o igual a '*cant*'.
10. No hay '*id*' repetidos en el '*familia*'.
11. Todos los '*id*' son consecutivos.

Rep : estrAC \longrightarrow bool

Rep(e) \equiv true \iff

1. $(\forall \text{string } x) (\text{def?}(x, e.familia)) \leftrightarrow (*\text{obtener}(x, e.familia)).categoria = x$

2. $(\forall \text{string } x, y) (\text{def?}(x, e.familia)) \leftrightarrow (x == e.raiz) \vee (\text{def?}(y, e.familia)) \wedge_L x \in \text{hijosDe}(*(\text{obtener}(y, e.familia))).\text{hijos}$
3. $(\forall \text{string } x, y) (\text{def?}(x, e.familia)) \wedge (\text{def?}(y, e.familia)) \Rightarrow_L y \in *(\text{obtener}(x, e.familia)).\text{hijos} \Leftrightarrow (*(\text{obtener}(y, e.familia))).\text{abuelo}.categoria = x$
4. $e.cantidad = \text{longitud}(e.categorias)$
5. $(\forall \text{string } x) (\text{def?}(x, e.familia)) \wedge x = e.raiz \Rightarrow_L *(\text{obtener}(x, e.familia)).\text{altura} = 1$
6. $(\forall \text{string } x) (\text{def?}(x, e.familia)) \Rightarrow_L (*\text{obtener}(x, e.familia)).\text{altura} \leq e.alturaMax$
7. $(\exists x: \text{string}) (\text{def?}(x, e.familia)) \wedge_L *(\text{obtener}(x, e.familia)).\text{altura} = e.alturaMax$
8. $(\forall \text{string } x, y) (\text{def?}(x, e.familia)) \wedge (\text{def?}(y, e.familia)) \wedge_L y \in \text{hijosDe}(*(\text{obtener}(x, e.familia))).\text{hijos} \Rightarrow (*(\text{obtener}(y, e.familia))).\text{altura} = 1 + (*(\text{obtener}(x, e.familia))).\text{altura}$
9. $(\forall \text{string } x) (\text{def?}(x, e.familia)) \Rightarrow_L (*(\text{obtener}(x, e.familia))).id \leq e.cant$
10. $(\forall \text{string } x, y) (\text{def?}(x, e.familia)) \wedge (\text{def?}(y, e.familia)) \Rightarrow_L (*(\text{obtener}(x, e.familia))).id \neq (*(\text{obtener}(y, e.familia))).id$
11. $(\forall \text{string } x) (\text{def?}(x, e.familia)) (\exists y: \text{string}) (\text{def?}(y, e.familia)) \Leftrightarrow (*(\text{obtener}(y, e.familia))).id \leq e.cantidad \wedge (*(\text{obtener}(x, e.familia))).id < e.cantidad \wedge_L (*(\text{obtener}(y, e.familia))).id = 1 + (*(\text{obtener}(x, e.familia))).id$

2.1.3. Función de Abstracción

Abs: $\text{estr } e \rightarrow \text{arbolDeCategorias}$

$\text{Abs}(e) =_{\text{obs}} ac: \text{arbolDeCategorias} \mid$

$$\begin{aligned} \text{categorias}(ac) &= \text{todasLasCategorias}(e.categorias) \wedge_L \\ \text{raiz}(ac) &= (*e.raiz).categoria \wedge_L \\ (\forall \text{categoria } c) \text{ esta?}(c, ac) \wedge c \neq \text{raiz}(ac) &\Rightarrow_L \text{padre}(ac, c) = (*(\text{obtener}(c, e.familia))).\text{abuelo}.categoria \wedge_L \\ (\forall \text{categoria } c) \text{ esta?}(c, ac) &\Rightarrow_L \text{id}(ac, c) = (*(\text{obtener}(c, e.familia))).id \end{aligned}$$

Auxiliares

$\text{todasLasCategorias} : \text{secu}(\text{datosCat}) \longrightarrow \text{conj}(\text{categoria})$

$\text{Ag}((\text{prim}(cs)).categoria, \text{fin}(cs)) \equiv$

2.1.4. Algoritmos

Algoritmo: 1

ICATEGORIAS (**in** $ac: \text{estrAC}$) \longrightarrow $\text{res: conj}(\text{categoria})$

```

res ← vacío() //O(1)

itLista iterador ← crearIt(ac.categorias) //O(1)

while(haySiguiente(iterador)) //O(longitud(ac.categorias))
    agregar(res, siguiente(iterador).categoria) //O(|c|)
    avanzar(iterador) //O(1)
end while //O(1)

```

Complejidad: sumatoria

Algoritmo: 2

IRAIZ (in ac: estrAC) \rightarrow res: categoria

res \leftarrow (*ac.raiz).categoria //O(|c|)

Complejidad: O(|c|)

Algoritmo: 3

IPADRE (in ac: estrAC, in h: categoria) \rightarrow res: puntero(categoria)

res \leftarrow (*(obtener(h,ac.familia)).abuelo).categoria //O(|h| + |res|)

Complejidad: O(|h| + |res|)

Algoritmo: 4

IID (in ac: estrAC, in c: categoria) \rightarrow res:nat

res \leftarrow (*(obtener(c,ac.familia)).id //O(|c|)

Complejidad: O(|c|)

Algoritmo: 5

INUEVO (in c: categoria) \rightarrow res:estrAC

res.cantidad \leftarrow 1 //O(1)

datosCat tuplaA //O(1)

puntero(datosCat) punt \leftarrow &tuplaA //O(1)

tuplaA \leftarrow tupla(c,1,1,vacio(), punt) //O(|c|)

res.raiz \leftarrow punt //O(1)

res.alturaMax \leftarrow 1 //O(1)

res.familia \leftarrow definir(c, punt, res.familia) //O(|c|)

res.categorias \leftarrow agregarAtras(tuplaA,res.categorias) //O(1)

Complejidad: $O(|c|)$

Algoritmo: 6

IAGREGAR (in/out ac: estrAC, in c: categoria, in h: categoria)

```
puntero(datosCat) puntPadre ← obtener(c,ac.familia) //O(|c|)
if (*puntPadre).altura == ac.alturaMax //O(1)
then ac.alturaMax ← ac.alturaMax + 1 //O(1)
ELSE ac.alturaMax ← ac.alturaMax FI //O(1)
datosCat tuplaA ← (h,ac.cantidad +1,(*puntPadre).altura +1,vacio(),puntPadre) //O(|h|)
puntero(datosCat) punt ← & tuplaA //O(1)
Agregar((*puntPadre).hijos,punt) //O(1)
definir(h,punt,ac.familia) //O(|h|)
ac.cantidad ++ //O(1)
agregarAtras(tuplaA,ac.categorias) //O(1)
```

Complejidad: $O(|c|+|h|)$

Algoritmo: 7

IALTURA (in ac: estrAC) → res:nat

```
res ← ac.alturaMax //O(1)
```

Complejidad: $O(1)$

Algoritmo: 8

UESTA? (in c: categoria, in ac: estrAC) → res:bool

```
res ← def?(c,ac.familia) //O(|c|)
```

Complejidad: $O(|c|)$

Algoritmo: 9

IESSUBCATEGORIA (in ac: estrAC, in c: categoria, in h: categoria) → res:bool

```

    puntero(datosCat) puntPadre ← (obtener(c,ac.familia)) //O(|c|)
    res ← false //O(1)
    puntero(datosCat) actual //O(1)
    if c == ac.raiz //O(|c|)
    then res ← true //O(1)
    ELSE actual ← (obtener(h,ac.familia)) //O(|h|)
    while(res ≠ true ∧ actual ≠ ac.raiz) //O(altura de h)
    if PERTENECE?((*puntPadre).hijos,actual) //O(cantidad((*puntPadre).hijos))
    then res ← true //O(1)
    ELSE actual ← (*actual).abuelo FI FI //O(1)

```

Complejidad: $O(|c| + |h| + \text{sumatoria hasta la altura de } h \text{ de cantidad de hijos que tenga } c)$

Algoritmo: 10

```

IAALTURACATEGORIA (in ac: estrAC, in c: categoria) → res:nat
    res ← (*obtener(c,ac.familia)).altura //O(|c|)

```

Complejidad: $O(|c|)$

Algoritmo: 11

```

IIHIJOS (in ac: estrAC, in c: categoria) → res:itConjUni(puntero(datosCat))
    res ← crearIt((*obtener(c,ac.familia)).hijos) //O(|c|)

```

Complejidad: $O(|c|)$

Algoritmo 12

```

IOBTENER (in c: categoria, in ac: estrAC) → res:puntero(datosCat)
    res ← obtener(c,ac.familia) //O(|c|)

```

Complejidad: $O(|c|)$

Algoritmo: 13

```

IPUNTRAIZ (in ac: estrAC) → res:puntero(datosCat)
    res ← ac.raiz //O(1)

```

Complejidad: $O(1)$

2.2. Descripcion de Complejidades de Algoritmos

1. ICATEGORIAS:

Se crea un conjunto vacio, esto tarda $O(1)$. Se crea un itLista, esto tarda $O(1)$.

Se ingresa a un ciclo preguntando si haySiguiente a un iterador, esto cuesta $O(1)$, se le agrega la categoria de cada tupla de datosCat de la lista ac.categorias, esto tarda $O(|c|)$, luego se avanza el iterador, esto cuesta $O(1)$.

Salir del ciclo cuesta $O(\text{longitud}(\text{ac.caterorias}))$

Orden Total: $O(1)+O(1)+O(1)+(\text{suma } O(|c|))+O(1)=O(\text{suma } O(|c|))$ donde suma es una sumatoria hasta longitud(ac.caterorias) de $O(|c|)$

2. IRAIZ:

Para que res sea la raiz necesitamos acceder a lo que apunta ac.raiz, que tarda $O(1)$, y es una tupla que tiene el string categoria.

Y copiar el string cuesta $O(|c|)$ donde c es un string.

Orden Total: $O(|c|)$

3. IPADRE:

Para que res sea el padre, que es un puntero a categoria, necesitamos obtener el puntero de datosCat que lleva la clave h. Esto tarda $O(|h|)$.

Luego obtenemos lo que apunta, que nos da una tupla, para poder acceder a abuelo, que tambien es un puntero a datosCat. Obtenemos lo que apunta y accedemos a categoria para que sea copiada a res.

Y copiar el string cuesta $O(|c|)$ donde c es un string.

Orden Total: $O(|h| + |c|)$

4. IID:

Para que res sea el id necesitamos obtener la categoria c del diccTrie ac.familia, que tarda $O(|c|)$ y como significado da un puntero a datosCat.

Finalmente accedemos a lo apuntado para poder asignar a res el id de la tupla de datosCat

Orden Total: $O(|c|)$

5. INUEVO:

Res tiene que ser la tupla de la estructura.

A res.cantidad le asignamos 1, que tarda $O(1)$. Creamos una nueva variable tuplaA, que es datosCat. Esto tarda $O(1)$.

Creamos la variable punt, que es un puntero a datosCat y le asignamos la referencia de tuplaA. Y esto tarda $O(1)$. A tuplaA le asignamos una nueva tupla datosCat, que en uno de sus componentes es el string c, y copiarse tarda $O(|c|)$. Los demas componentes de la tupla tardan en copiarse $O(1)$.

A res.raiz le asignamos punt, y tarda $O(1)$. A res.alturaMax le asignamos 1, y tarda $O(1)$. A res.familia le asignamos el diccTrie que nos da la operacion definir, a la cual le pasamos como clave el string c. Entonces definir tarda $O(|c|)$.

A res.categorias le asignamos la lista que nos da la operacion AgregarAtras, que tarda $O(1)$

Orden Total: $O(1)+O(1)+O(1)+O(|c|)+O(1)+O(1)+O(|c|)+O(1) = O(|c|)$

6. IAGREGAR:

Obtenemos un puntero de datosCat de la categoria c usando la operacion obtener del diccTrie ac.familia, y lo asignamos a la variable puntPadre. Esto tarda $O(|c|)$.

Comparamos la altura de la tupla que apunta puntPadre con ac.alturaMax, y esto tarda $O(1)$. En caso que valga la guarda del if hacemos una suma y una asignacion, que cuesta $O(1)$. En el caso contrario de la guarda, tambien hacemos una asignacion de nats, que tarda $O(1)$.

Luego creamos y asignamos una tupla de datosCat tuplaA, que se le asigna una tupla con valores que tardan $O(1)$ en copiarse, excepto por la categoria h que es string. Entonces la asignacion y creacion de esa tupla tarda $O(|h|)$.

Creamos la variable punt que es un puntero a datosCat, y le asignamos la referencia de tuplaA. Esto tarda $O(1)$. Agregamos al conjunto de punteros hijos que apunta puntPadre, el puntero punt, que tarda $O(1)$. Definimos la clave h, con el significado punt al diccTrie ac.familia. Esto tarda $O(|h|)$.

Incrementamos ac.cantidad, tardando $O(1)$. Finalmente agregamos atras tuplaA a la lista ac.categorias. Esto tarda $O(1)$

Orden Total: $O(|c|)+O(1)+O(1)+O(|h|)+O(1)+O(1)+O(|h|)+O(1)+O(1)=O(|c| + |h|)$

7. IALTURA:

Para que res sea la altura, le asignamos ac.alturaMax, y al ser nat tarda $O(1)$

Orden Total: $O(1)$

8. **IESTA?:**

Para ver si una categoria c esta en nuestro arbolCategorias, vemos si esta definida la clave c en el diccTrie $ac.familia$. Y esto tarda $O(|c|)$

Orden Total: $O(|c|)$

9. **IESSUBCATEGORIA?:**

Para ver si una categoria h es subcategoria de c en nuestra estructura ac , creamos un puntero de datosCat $puntPadre$, al cual le asignamos lo que nos da la operacion obtener, de la clave c en el diccTrie $ac.familia$. Esto tarda $O(|c|)$. Luego inicializamos en falso res .

Creamos la variable actual que es un puntero de datosCat. Esto tarda $O(1)$. Luego comparamos el string c con la categoria que apunta $ac.raiz$. Esto tarda $O(|c|)$. En caso que valga la guarda ponemos res en true, que tarda $O(1)$, en caso contrario asignamos a el puntero actual lo que nos da obtener la categoria h en $ac.familia$. Y esto tarda $O(|h|)$.

Seguimos con un ciclo en el que la guarda tarda $O(1)$. Dentro preguntamos si actual pertenece al conjunto de punteros dado por los hijos de lo que apunta $puntPadre$. Esto tarda $O(cantidad(hijos))$. Si pertenece hacemos una asignacion que tarda $O(1)$, sino asignamos a actual el abuelo de lo apuntado por el mismo puntero actual. Esto tarda $O(1)$.

El ciclo se ejecuta tantas veces como la altura de h . Quedando asi la complejidad del ciclo como la sumatoria hasta altura de h de la cantidad de hijos que tenga c , y eso es $O(altura(h) * cantidad(hijos de c))$

Orden Total: $O(|c| + |h| + (altura(h) * cantidad(hijos de c)))$

10. **IALTURACATEGORIA?:**

Para que res sea la altura de la categoria c en el arbolCategorias ac , le asignamos la altura de la tupla apuntada por el obtener de una categoria c en un diccTrie $ac.familia$. Y esto tarda $O(|C|)$

Orden Total: $O(|c|)$

11. **IHIJOS:**

Le asignamos a res un iterador de conjunto, creado por la operacion $crearIt$, que tarda $O(1)$, pero se le pasa el conjunto de punteros dado por hijos de la tupla que apunta el obtener de una categoria c en un diccTrie $ac.familia$. Y esto tarda $O(|c|)$

Orden Total: $O(|c|)$

12. **IOBTENER:**

Le asignamos a res el conjunto de punteros $datosCat$ que nos da la operacion de obtener de una categoria c en un diccTrie $ac.familia$. Y esto tarda $O(|c|)$

Orden Total: $O(|c|)$

13. **IPUNTRAIZ:**

Le asignamos a res el puntero de $datosCat$ dado por nuestra estructura ac en $ac.raiz$. Esto tarda $O(1)$

Orden Total: $O(1)$

3. Modulo DiccTrie

DiccTrie(α) se representa con estrDT , donde estrDT es $\text{Puntero}(\text{Nodo})$

Nodo es $\text{tupla} \langle \text{arreglo: arreglo}(\text{Puntero}(\text{Nodo})) [256], \text{significado: Puntero}(\alpha) \rangle$

La estructura es un puntero a Nodo en la cual cada nodo es una tupla entre un arreglo y un significado para el dicc. Cada posicion del arreglo representa una letra y su contenido es un puntero al nodo de la letra siguiente o a Null .

3.0.1. Invariante de Representación

3.0.1.1. El Invariante Informalmente

1. No hay repetidos en arreglo de Nodo salvo por Null . Todas las posiciones del arreglo están definidas.
2. No se puede volver al Nodo actual siguiendo alguno de los punteros hijo del actual o de alguno de los hijos de estos.
3. O bien el Nodo es una hoja, o todos sus punteros hijo no-nulos llevan a hojas siguiendo su recorrido.

3.0.1.2. El Invariante Formalmente

$\text{Rep} : \text{estrDT} \rightarrow \text{boolean}$

$(\forall e : \text{estrDT}) \text{Rep}(e) \equiv \text{true} \iff$

1. $(\forall i, j : \text{nat}) 0 \leq i \leq 255 \wedge 0 \leq j \leq 255 \Rightarrow$
 $\text{Definido?}((*) . \text{Arreglo}, i) \wedge \text{Definido?}((*) . \text{Arreglo}, j) \wedge$
 $(i = j) \vee$
 $(i \neq j \wedge ((*) . \text{Arreglo}[i] = \text{null} \wedge (*) . \text{Arreglo}[j] = \text{null} \vee$
 $(*) . \text{Arreglo}[i] \neq (*) . \text{Arreglo}[j]) \wedge_{\text{L}}$
2. $(\neg \exists n : \text{nat}) \text{EncAEstrDTEnNMov}(e, e, n) \wedge_{\text{L}}$
3. $\text{SonTodosNullOLosHijosLoSon}(e)$

3.0.1.3. Funciones auxiliares

$\text{EncAEstrDTEnNMov} : \text{estrDT} \times \text{estrDT} \times \text{Nat} \longrightarrow \text{Bool}$

$\text{EncAEstrDTEnNMov}(\text{buscado}, \text{actual}, n) \equiv \text{if } (n = 0) \text{ then}$
 $\quad \text{EstaEnElArregloActual?}(\text{buscado}, \text{actual}, 255)$
 else
 $\quad \text{RecurrenciaConLosHijos}(\text{buscado}, \text{actual}, n-1, 255)$
 fi

$\text{EstaEnElArregloActual?} : \text{estrDT} \times \text{estrDT} \times \text{nat} \longrightarrow \text{Bool}$

$\text{EstaEnElArregloActual?}(\text{buscado}, \text{actual}, n) \equiv \text{if } (n=0) \text{ then}$
 $\quad ((*) . \text{Arreglo}[0] = \text{buscado})$
 else
 $\quad ((*) . \text{Arreglo}[n] = \text{buscado}) \vee (\text{EstaEnElArregloActual?}$
 $\quad (\text{buscado}, \text{actual}, n-1))$
 fi

$\text{RecurrenciaConLosHijos} : \text{estrDT} \times \text{estrDT} \times \text{nat} \times \text{nat} \longrightarrow \text{Bool}$

$\text{RecurrenciaConLosHijos}(\text{buscado}, \text{actual}, n, i) \equiv \text{if } (i = 0) \text{ then}$
 $\text{EncAEstrDTEnNMov}(\text{buscado}, (*\text{actual}).\text{Arreglo}[0], n)$
 else
 $\text{EncAEstrDTEnNMov}(\text{buscado}, (*\text{actual}).\text{Arreglo}[i], n) \vee$
 $(\text{RecurrenciaConLosHijos}(\text{buscado}, \text{actual}, n, i-1))$
 fi

$\text{SonTodosNullOLosHijosLoSon} : \text{estrDT} \longrightarrow \text{Bool}$

$\text{SonTodosNullOLosHijosLoSon}(e) \equiv \text{Los256SonNull}(e, 255) \vee \text{BuscarHijosNull}(e, 255)$

$\text{Los256SonNull} : \text{estrDT} \times \text{nat} \longrightarrow \text{Bool}$

$\text{Los256SonNull}(e, i) \equiv \text{if } (i = 0) \text{ then}$
 $((*e).\text{Arreglo}[0] = \text{null})$
 else
 $((*e).\text{Arreglo}[i] = \text{null}) \wedge \text{Los256SonNull}(e, i-1)$
 fi

$\text{BuscarHijosNull} : \text{estrDT} \times \text{nat} \longrightarrow \text{Bool}$

$\text{BuscarHijosNull}(e, i) \equiv \text{if } (i = 0) \text{ then}$
 $((*e).\text{Arreglo}[0] = \text{null}) \vee \text{SonTodosNullOLosHijosLoSon}((*e).\text{Arreglo}[0])$
 else
 $(((*e).\text{Arreglo}[i] = \text{null}) \vee \text{SonTodosNullOLosHijosLoSon}((*e).\text{Arreglo}[i])) \wedge$
 $\text{BuscarHijosNull}(e, i-1)$
 fi

3.0.2. Función de Abstracción

$\text{Abs} : e : \text{estrDT} \rightarrow \text{diccT}(c, \alpha) \quad \text{Rep}(e)$

$(\forall e : \text{estrDT}) \text{Abs}(e) =_{\text{obs}} d : \text{diccT}(c, \alpha) \mid$

1. $(\forall c : \text{clave}) \text{def?}(c, d) =_{\text{obs}} \text{estaDefinido?}(c, e) \wedge_L$
2. $(\forall c : \text{clave}) \text{def?}(c, d) \Rightarrow \text{obtener}(c, d) =_{\text{obs}} \text{ObtenerS}(c, *(e))$

3.0.2.1. Funciones auxiliares

$\text{estaDefinido?} : \text{string} \times \text{estrDT} \longrightarrow \text{bool}$

$\text{estaDefinido?}(c, e) \equiv \text{if } (e == \text{Null}) \text{ then false else NodoDef?}(c, *(e)) \text{ fi}$

$\text{NodoDef?} : \text{string} \times \text{Nodo} \longrightarrow \text{bool}$

$\text{NodoDef?}(c, n) \equiv \text{if } (\text{vacía?}(c)) \text{ then}$
 true
 else
 if $(n.\text{arreglo}[\text{numero}(\text{prim}(c))] \neq \text{Null})$ **then**
 $\text{NodoDef?}(\text{fin}(c), *(n.\text{arreglo}[\text{numero}(\text{prim}(c))]))$
 else
 false
 fi

$\text{numero} : \text{char} \longrightarrow \text{nat}$

$\text{numero}(\text{char}) \equiv \text{char} - a$

ObtenerS : string \times Nodo $\longrightarrow \alpha$

ObtenerS(c,n) \equiv **if** (vacía?(c)) **then** *(n.significado) **else** ObtenerS(fin(c),*(n.arreglo[numero(prim(c))])) **fi**

EncAEstrDTEnNMov : estrDT \times estrDT \times Nat \longrightarrow Bool

EncAEstrDTEnNMov(buscado,actual,n) \equiv **if** (n = 0) **then**
 EstaEnElArregloActual?(buscado,actual,255)
else
 RecurrenciaConLosHijos(buscado,actual, n-1,255)
fi

EstaEnElArregloActual? : estrDT \times estrDT \times nat \longrightarrow Bool

EstaEnElArregloActual?(buscado,actual,n) \equiv **if** (n=0) **then**
 ((*actual).Arreglo[0] = buscado)
else
 ((*actual).Arreglo[n] = buscado) \vee (EstaEnElArregloActual?
 (buscado,actual,n-1))
fi

RecurrenciaConLosHijos : estrDT \times estrDT \times nat \times nat \longrightarrow Bool

RecurrenciaConLosHijos(buscado,actual,n,i) \equiv **if** (i = 0) **then**
 EncAEstrDTEnNMov(buscado,(*actual).Arreglo[0],n)
else
 EncAEstrDTEnNMov(buscado, (*actual).Arreglo[i],n) \vee
 (RecurrenciaConLosHijos(buscado,actual,n,i-1))
fi

SonTodosNullOLosHijosLoSon : estrDT \longrightarrow Bool

SonTodosNullOLosHijosLoSon(e) \equiv Los256SonNull(e,255) \vee BuscarHijosNull (e, 255)

Los256SonNull : estrDT \times nat \longrightarrow Bool

Los256SonNull(e,i) \equiv **if** (i = 0) **then**
 ((*e).Arreglo[0] = null)
else
 ((*e).Arreglo[i] = null) \wedge Los256SonNull(e, i-1)
fi

BuscarHijosNull : estrDT \times nat \longrightarrow Bool

BuscarHijosNull(e,i) \equiv **if** (i = 0) **then**
 ((*e).Arreglo[0] = null) \vee SonTodosNullOLosHijosLoSon((*e).Arreglo[0])
else
 (((e).Arreglo[i] = null) \vee SonTodosNullOLosHijosLoSon((*e).Arreglo[i])) \wedge
 BuscarHijosNull(e,i-1)
fi

4. Modulo itLista

4.0.3. Interfaz

parámetros formales

géneros itListaUni

se explica con: Iterador Unidireccional

Operaciones

CREARIT(**in** l : lista) \rightarrow res : **itListaUni**
Pre $\equiv \{true\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{crearItUni}(<>, \text{elems}(l)) \wedge \text{alias}(\text{secuSuby}(res) =_{\text{obs}} \text{elems}(l))\}$
Complejidad: $O(1)$
Aliasing: No se pueden modificar los mensajes del iterador

HAYSIGUIENTE?(**in** it : itListaUni) \rightarrow res : **bool**
Pre $\equiv \{true\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{haySiguiente?}(it)\}$
Complejidad: $O(1)$
Aliasing: no tiene

SIGUIENTE(**in** it : itListaOrd) \rightarrow res : **mensaje**
Pre $\equiv \{\text{haySiguiente?}(it)\}$
Post $\equiv \{\text{esAlias}(res, \text{siguiente}(it))\}$
Complejidad: $O(1)$
Aliasing: res no es modificable

AVANZAR(**in/out** it : itListaOrd)
Pre $\equiv \{it =_{\text{obs}} it_0 \wedge \text{haySiguiente?}(it)\}$
Post $\equiv \{it =_{\text{obs}} \text{avanzar}(it_0)\}$
Complejidad: $O(1)$
Aliasing: no tiene

4.0.4. Representación

itListaUni se representa con itLista(puntero(α))
itListaOrdRecientes **se representa con** estrITR, donde estrITR es
iterador: itLista(puntero(α))

4.0.5. Invariante de Representación

4.0.5.1. El Invariante Formalmente

$\text{Rep} : \text{estrITR} \rightarrow \text{boolean}$

$(\forall it: \text{estrITR}) \text{Rep}(it) \equiv \text{true}$

4.0.6. Función de Abstracción

$\text{Abs} : e: \text{estrITR} \rightarrow \text{itUni}(\alpha)$

$\text{Rep}(e)$

$(\forall e: \text{estrITR}) \text{Abs}(e) =_{\text{obs}} it: \text{itUni}(\alpha) \mid$

1. $\text{siguiente}(e.\text{iterador}) =_{\text{obs}} \text{siguientes}(it)$

4.0.7. Algoritmos

Algoritmo 1 iCrearItL

1: ICLEARITLISTAORD(**in** l : **estrL**) \rightarrow res : **estrITR**

2: $res \leftarrow \text{crearIt}(l)$

//O(1)

Complejidad: O(1)

Algoritmo 2 iHaySiguiente?

1: IHAYSIGUIENTE?(**in** e : **itLista**(**puntero**(α))) \rightarrow res : **bool**

2: $res \leftarrow \text{haySiguiente}(e)$

//O(1)

Complejidad: O(1)

Algoritmo 3 iSiguiente

1: ISIGUIENTE(**in** e : **itLista**(**puntero**(α))) \rightarrow res : (**puntero**(α))

2: $res \leftarrow *(\text{siguiente}(e))$

//O(1)

Complejidad: O(1)

Algoritmo 4 iAvanzar

1: IAVANZAR(**in/out** e : **itLista**(**puntero**(α)))

2: $\text{avanzar}(e)$

//O(1)

Complejidad: O(1)

4.0.8. Analisis de complejidades

1. iCrearIt

Se crea un Iterador de Lista en O(1).

Orden Total: O(1)

2. iHaySiguiente?

Se llama a HaySiguiente del Iterador de Lista en O(1).

Orden Total: O(1)

3. iSiguiente

Se llama a Siguiente del Iterador de Lista en O(1).

Orden Total: O(1)

4. iAvanzar

Se llama a Avanzar del Iterador de Lista en O(1).

Orden Total: O(1)

5. Modulo itConj

5.0.9. Interfaz

parámetros formales

géneros itConjUni

se explica con: Iterador Unidireccional

Operaciones

CREARIT(**in** $l: \text{Conj}$) $\rightarrow res: \text{itConjUni}$

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{crearItUni}(<>, \text{elems}(l)) \wedge \text{alias}(\text{secuSuby}(res) =_{\text{obs}} \text{elems}(l))\}$

Complejidad: $O(1)$

Aliasing: No se pueden modificar los mensajes del iterador

HAYSIGUIENTE?(**in** $it: \text{itConjUni}$) $\rightarrow res: \text{bool}$

Pre $\equiv \{true\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{haySiguiente?}(it)\}$

Complejidad: $O(1)$

Aliasing: no tiene

SIGUIENTE(**in** $it: \text{itListaOrd}$) $\rightarrow res: \text{mensaje}$

Pre $\equiv \{\text{haySiguiente?}(it)\}$

Post $\equiv \{\text{esAlias}(res, \text{siguiente}(it))\}$

Complejidad: $O(1)$

Aliasing: res no es modificable

AVANZAR(**in/out** $it: \text{itListaOrd}$)

Pre $\equiv \{it =_{\text{obs}} it_0 \wedge \text{haySiguiente?}(it)\}$

Post $\equiv \{it =_{\text{obs}} \text{avanzar}(it_0)\}$

Complejidad: $O(1)$

Aliasing: no tiene

5.0.10. Representación

itConjUni se representa con itLista(puntero(α))
itConjUni se **representa con** estrITR, donde estrITR es
 $iterador: \text{itConj}(\text{puntero}(\alpha))$

5.0.11. Invariante de Representación

5.0.11.1. El Invariante Formalmente

$\text{Rep} : \text{estrITR} \rightarrow \text{boolean}$

$(\forall it: \text{estrITR}) \text{Rep}(it) \equiv \text{true}$

5.0.12. Función de Abstracción

$\text{Abs} : e: \text{estrITR} \rightarrow \text{itUni}(\alpha)$

$\text{Rep}(e)$

$(\forall e: \text{estrITR}) \text{Abs}(e) =_{\text{obs}} it: \text{itUni}(\alpha) \mid$

1. $\text{siguiente}(e.\text{iterador}) =_{\text{obs}} \text{siguientes}(it)$

5.0.13. Algoritmos

Algoritmo 5 iCrearItL

```
1: ICLEARIT(in  $l$ : estrL)  $\rightarrow$   $res$ : estrITR  
2:    $res \leftarrow \text{crearIt}(l)$  //O(1)
```

Complejidad: O(1)

Algoritmo 6 iHaySiguiente?

```
1: IHAYSIGUIENTE?(in  $e$ : itLista(puntero( $\alpha$ )))  $\rightarrow$   $res$ : bool  
2:    $res \leftarrow \text{haySiguiente}(e)$  //O(1)
```

Complejidad: O(1)

Algoritmo 7 iSiguiente

```
1: ISIGUIENTE(in  $e$ : itLista(puntero( $\alpha$ )))  $\rightarrow$   $res$ : (puntero( $\alpha$ ))  
2:    $res \leftarrow *(\text{siguiente}(e))$  //O(1)
```

Complejidad: O(1)

Algoritmo 8 iAvanzar

```
1: IAVANZAR(in/out  $e$ : itLista(puntero( $\alpha$ )))  
2:    $\text{avanzar}(e)$  //O(1)
```

Complejidad: O(1)

5.0.14. Analisis de complejidades

1. iCrearIt

Se crea un Iterador de Conjunto Lineal en O(1).

Orden Total: O(1)

2. iHaySiguiente?

Se llama a HaySiguiente del Iterador de Conjunto Lineal en O(1).

Orden Total: O(1)

3. iSiguiente

Se llama a Siguiente del Iterador de Conjunto Lineal en O(1).

Orden Total: O(1)

4. iAvanzar

Se llama a Avanzar del Iterador de Conjunto Lineal en O(1).

Orden Total: O(1)

6. Renombres

TAD CATEGORIA
es String

Fin TAD

TAD LINK
es String

Fin TAD

TAD FECHA
es Nat

Fin TAD