

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL
FACULTAD REGIONAL DE CÓRDOBA

Ingeniería en Sistemas de Información

Proyecto Final - 5K2

2024

UTN ClassMate

Project Charter

INTEGRANTES

Ortiz Reverte, Santiago Javier	-	85244
Pagés, Juan Ignacio	-	78314
Rojo Birán, Agustín	-	85681

DOCENTES

Iris Gastañaga
María Natalia Jaime

TABLA DE CONTENIDOS

INTRODUCCIÓN	3
TITULO Y DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO – UTN ClassMate	3
CASO DE NEGOCIO (Business Case)	3
OBJETIVOS Y CRITERIOS DE EXITO	3
REQUERIMIENTOS DE ALTO NIVEL / ENTREGABLES	4
DESCRIPCION GENERAL DE LAS CARACTERISTICAS DEL PRODUCTO	4
SUPUESTOS Y RESTRICCIONES	5
REQUERIMIENTOS DE APROBACION	5
STAKEHOLDERS	5

INTRODUCCIÓN

En el contexto educativo actual de nuestra facultad, el fomento de un fuerte sentido de comunidad entre los estudiantes es crucial para el éxito académico y bienestar general. Reconociendo esta necesidad, el presente proyecto tiene como objetivo desarrollar una plataforma innovadora que sirva como centro de conexión para la comunidad estudiantil de UTN FRC.

TITULO Y DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO – UTN ClassMate

El objetivo del proyecto es desarrollar una solución que actúe como nexo entre la comunidad de UTN FRC, proporcionando un medio para compartir conocimientos, experiencias y consejos, logrando así fortalecer el sentido de pertenencia y unidad entre los integrantes de la facultad.

CASO DE NEGOCIO (Business Case)

La comunidad de UTN FRC se encuentra en falta y necesidad de un centro de convergencia que la haga más tangible, presente y disponible para todos los integrantes de esta. Esto causa una falta de centralización del conocimiento, una difusión pobre de proyectos de investigación y una mala distribución de la información, lo cual produce un pobre rendimiento y disminución del prestigio de la facultad.

El desarrollo de ClassMate permitirá crear un espacio compartido entre los alumnos de todas las carreras para tener una experiencia de estudio, cursado y comunitaria más amena, amigable y eficiente. Esto debería generar un incremento en el avance académico, una mejor difusión y participación en actividades co curriculares, así como un aumento de prestigio de la facultad.

OBJETIVOS Y CRITERIOS DE EXITO

Desarrollar e implementar una solución tecnológica intuitiva y de rápida adopción que promueva el involucramiento de estudiantes en grupos y su participación a través de foros, conversaciones privadas y calendarización de eventos y actividades de interés para el alumno.

Lograr llegar a 3000 usuarios activos para el primer año, una vez desplegada la aplicación.

Criterio de éxito: solución implementada funcionando y sin defectos graves.

Commented [SR1]: añadir objetivo relacionado al exito popular

REQUERIMIENTOS DE ALTO NIVEL / ENTREGABLES

- Aplicación WEB Responsive.
- Experiencia de foro de discusión.
- Agenda personalizada de eventos.
- Experiencia de chat privado.
- Documentación de producto.
 - Diagramas de clase
 - Diagramas de secuencia
 - Diagramas de arquitectura
 - Diagramas de despliegue
- Documentación de proyecto.
 - Por cada Sprint:
 - Objetivo de Sprint
 - Product backlog actualizado
 - Sprint Backlog
 - Resultado Sprint Review
 - Métricas
 - Resultado de retrospectiva

DESCRIPCION GENERAL DE LAS CARACTERISTICAS DEL PRODUCTO

Se presenta a continuación la lista de macro requerimientos del sistema:

- Gestión de credenciales
- Administración de foros
- Gestión de posts
- Gestión de comentarios
- Gestión de chats privados
- Gestión de agenda propia
- Gestión de perfil
- Desarrollo en comunidad
- Manejo de notificaciones

SUPUESTOS Y RESTRICCIONES

Supuestos

- La tecnología a utilizar (Spring Boot, RabbitMQ, PostgreSQL) permitirá modelar técnicamente todas las características interactivas de eventos y funcionales que son objetivo de este proyecto.
- Se contará con la asignación horaria de 60 horas semanales de los tres integrantes del proyecto.
- Los integrantes del proyecto contarán con el conocimiento necesario para lograr los objetivos del proyecto.
- Los servidores provistos por la Universidad Tecnológica Nacional, Facultad Regional Córdoba serán suficientes para desplegar la aplicación en conjunto con las bases de datos necesarias para su correcto funcionamiento.
- Las herramientas de gestión del proyecto utilizadas serán suficientes para gestionar el proyecto eficientemente.

Restricciones

- Se deben generar entregables completamente funcionales con una frecuencia de dos semanas a un mes.
- El proyecto debe realizarse durante todo el ciclo lectivo 2024 llegando así a implementar la solución completa en marzo 2025 como último plazo.

REQUERIMIENTOS DE APROBACION

Se tienen como Sponsors la persona titular de cátedra de "Proyecto Final" y al jefe de trabajos prácticos asignado.

STAKEHOLDERS

Como parte interesada del proyecto se tiene en cuenta a los estudiantes de toda la facultad UTN FRC, por medio de encuestas y tests A/B