

# Ejercicio videojuego

Crear un sistema de personajes de un videojuego RPG utilizando herencia y polimorfismo. Los personajes tendrán características y habilidades únicas, y algunos podrán evolucionar a versiones mejoradas con nuevas habilidades.

# Ejercicio videojuego

## Ejemplo de clase base personaje

El personaje debe tener atributos ej:

nombre (string): El nombre del personaje.

nivel (number): El nivel del personaje (empieza en 1).

puntosDeVida (number): Los puntos de vida del personaje.

Métodos ej:

atacar(): Imprime un mensaje indicando que el personaje está atacando.

defender(): Imprime un mensaje indicando que el personaje está defendiendo.

# Ejercicio videojuego

Aclaracion, pueden crear las propiedades que quieran pero no se vayan por la ramas. Hagan lo justo y necesario.

Recomendamos crear 3 tipos de héroes (mago, luchador, arquero) y luego algunos especiales.

## **Punto extra:**

Contexto: un jugador puede encontrar una caja mágica en algún momento y al abrirla el personaje aprende un nuevo ataque.  
¿Qué cambio debe realizar en la clase?- Olvidense de la caja, imaginen que ya está abierta-

**Requisito fundamental para realizar consultas sobre el punto extra:**  
**Haber terminado el video juego.**