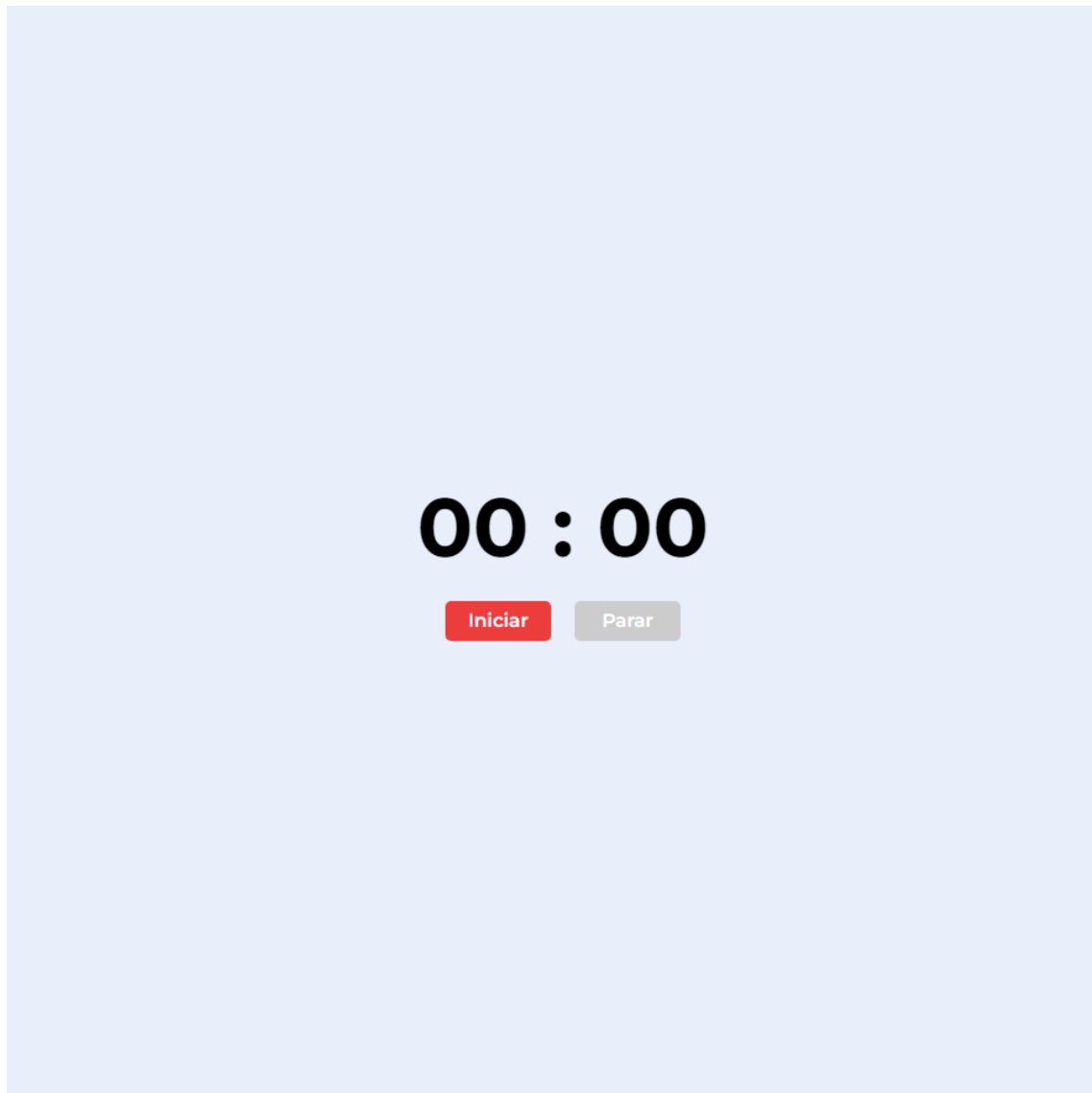


Enunciado 18

Antes de empezar con JS, deberás tener una web con estos estilos.



Crea un fichero JavaScript y vincúlalo con tu fichero HTML, con JS deberás hacer que el cronometro empiece a contar al pulsar el botón de iniciar, el cronometro se parara cuando llegue a 60 minutos o el usuario pulse el botón parar, al pararse podrá volver a iniciarse pulsando el mismo botón.