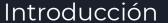
Universidad Nacional de Mar del Plata.



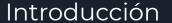
Agustin Silva





Algoritmos Cuánticos

(versus Algoritmos Clásicos)







FPGA

(versus MicroProcesador)

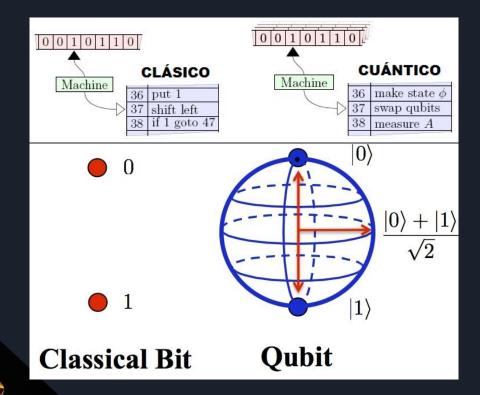


Alto Nivel

(versus Bajo Nivel)

Marco Teórico

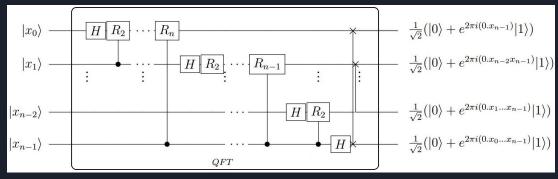
Computación Cuántica. Representación de algoritmos e información.





Transformada cuántica de Fourier (QFT). Representación circuital y matricial.

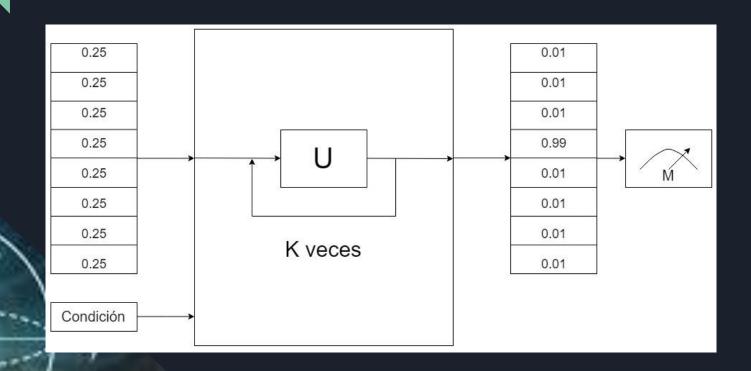
Marco Teórico



$$M^{QFT} = \frac{1}{\sqrt{N}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & w & w^2 & \dots & w^{N-1} \\ 1 & w^2 & w^4 & \dots & w^{2(N-1)} \\ 1 & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & w^{N-1} & w^{2(N-1)} & \dots & w^{(N-1)(N-1)} \end{bmatrix} w = e^{\frac{2\pi i}{N}}$$

Algoritmo de Grover. Algoritmo de búsqueda. Enfoque cuántico.

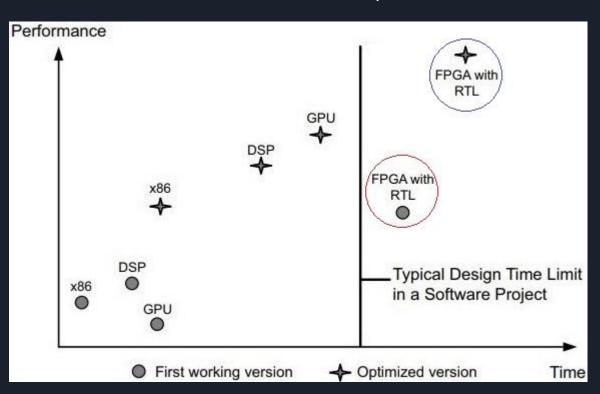
Marco Teórico



VIVADO ©.

Implementación

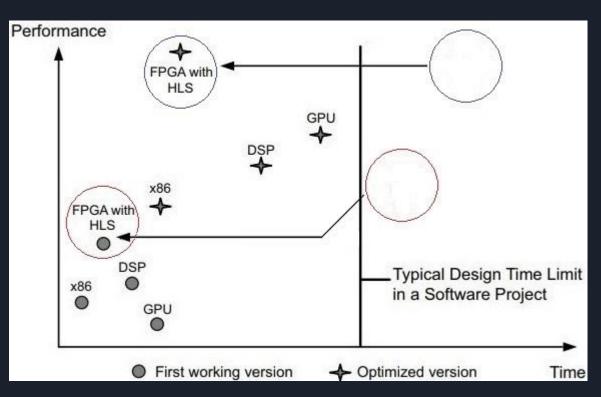
Performance
vs
Tiempo de
Diseño



VIVADO ©.

Implementación

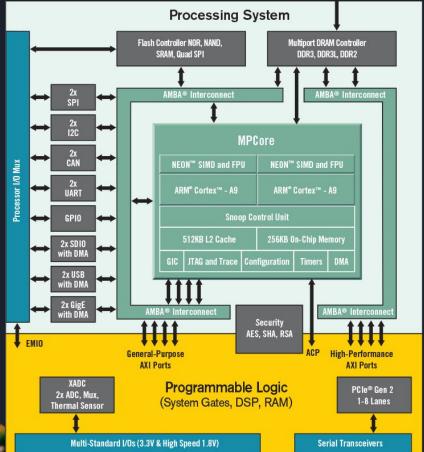
Performance vs Tiempo de Diseño



Esquema del Chip Zynq 7000

(SoC).

PS (ARM® CortexTM-A9).

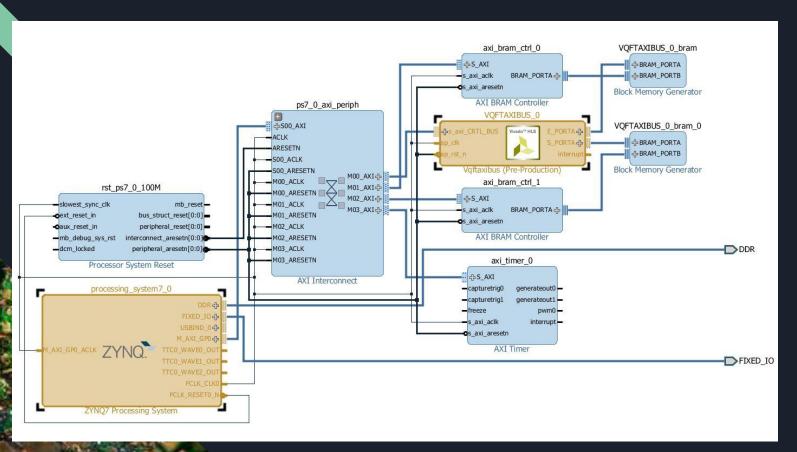


PL (arreglo de compuertas). 11

Implementación

Diagrama en bloques del Emulador.

Implementación

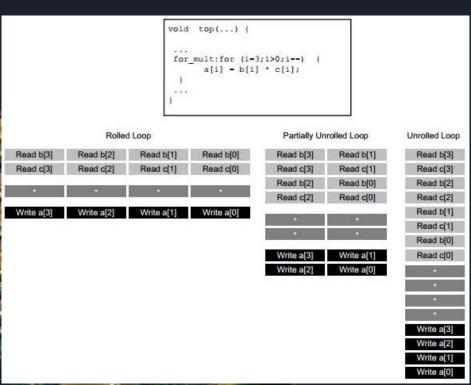


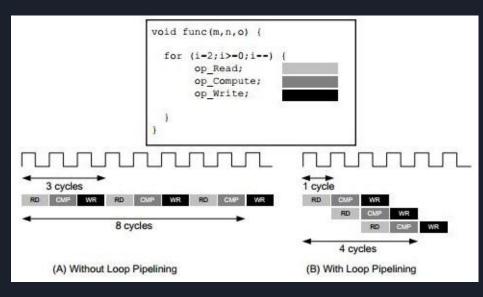
Directivas según la naturaleza del algoritmo.

Implementación

Transformada de Fourier

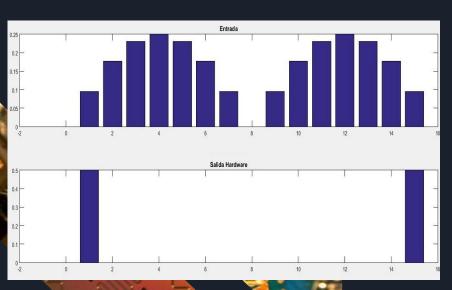
Algoritmo de Grover



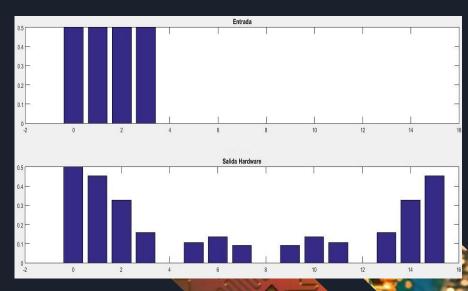


Eficacia del Emulador. Transformada cuántica de Fourier.

Análisis de Resultados



Entrada senoidal

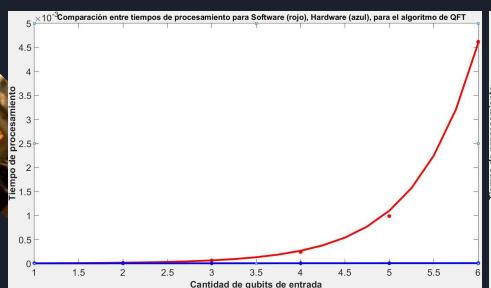


Entrada pulsante

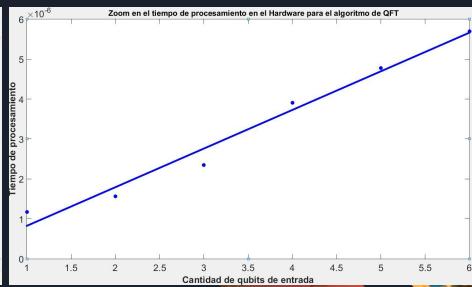
Eficiencia del Emulador. Transformada cuántica de Fourier.

Análisis de Resultados

FPGA vs MicroProcesador

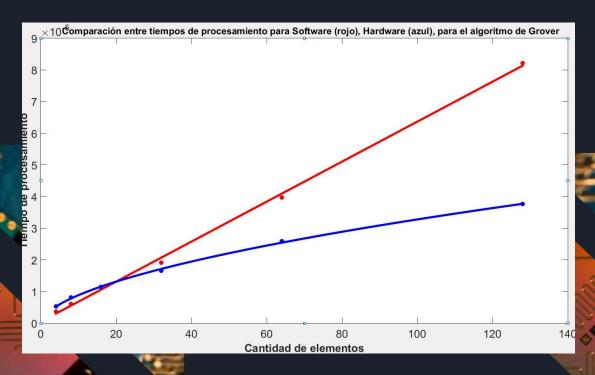


Zoom en FPGA



Eficiencia del Emulador. Algoritmo de búsqueda de Grover.

Análisis de Resultados



FPGA vs MicroProcesador.

Conclusiones



Emuladores en FPGA pueden imitar la **naturaleza paralelística** de la computación cuántica.



Conclusiones



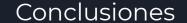
→ ACCESIBILE

La programación de Hardware a través de herramientas de **Alto Nivel** resulta más abordable para los investigadores.



- → MODELABLE
- → ACCESIBILE
- → FLEXIBLE

El diseño de algoritmos para este emulador permite **modificar el sistema** fácilmente, a diferencia de los realizados con lenguaje de bajo nivel.





- → MODELABLE
- → ACCESIBILE
- → FLEXIBLE
- → VELOZ

El **tiempo de procesamiento** baja notablemente junto con una disminución en el orden de crecimiento.





Limitaciones

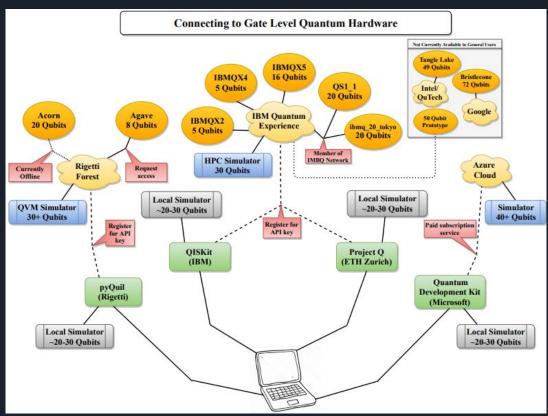
 El costo de la disminución en el tiempo de procesamiento es un aumento exponencial en la cantidad de hardware necesario.

TRABAJO EN DESARROLLO: 'Intercambio de información y algoritmos cuánticos para el diseño y modelado de sistemas de comunicación'

 Simular algoritmos, circuitos y sistemas cuántos complejos en software desarrollado:

Forest (Rigetti), QISKit (IBM), ProjectQ (ETH Zurich), QDK (Microsoft), Cirq (Google), etc

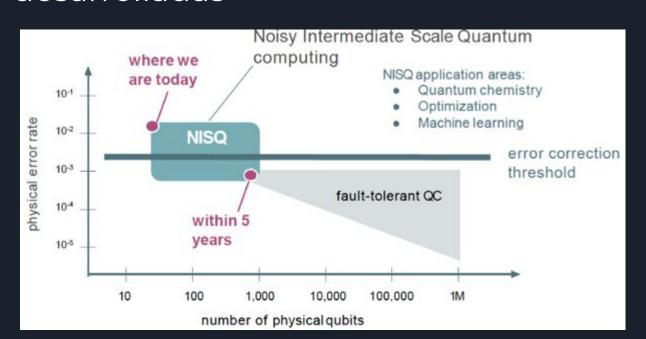
Trabajos a futuro





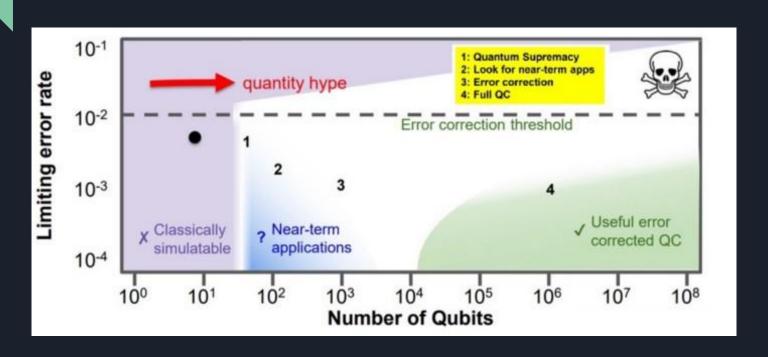
Trabajos a futuro

 Probar algoritmos en las NISQ desarrolladas





Trabajos a futuro



- Estudiar y diseñar algoritmos de criptografía:
 - Cuánticos (BB84, E91, SARG04, KMB09)
 - Post-cuánticos (NIST)



