

Historia.

Es el año 4025, el planeta tierra ha sido destruido después de un ataque alienígena, usted como piloto de una flota espacial con los únicos supervivientes debe llegar a un territorio seguro, mientras esquivas a los aliens y mantiene su combustible lleno.

Con las teclas A y D mueve la nave 1 y con J y L la nave 2, cada vez que un enemigo se choca con usted le quitara una porción de gasolina y será empujado hacia un lado.

Las flotas alienígenas poseen varios tipos de enemigos los cuales se verán a continuación.



A203: inteligencia-BAJA es un alíen con una velocidad constante, no Cambiar de carril no suele ser una amenaza evadirlo aunque no lo subestimes.



C604-B: inteligencia-MEDIA El cual suele hacer círculos ten cuidado suele devolverse y atacar



J402: inteligencia-MEDIA-BAJA es un alíen bastante peculiar nunca tiene rumbo fijo suele cambiar de dirección de forma aleatoria e inadvertida esquivarlo se vuelve una tarea difícil.



E118-C inteligencia MEDIA-ALTA logra hacer cambios de direcciones definidas y peligrosas, suele ser bastante difícil evadirlo.



M-I-S-I-L-3-3 inteligencia-BAJA un misil bastante lento pero con golpes devastadores si te golpea perderás automáticamente.



P205-M inteligencia-ALTA un enemigo que te perseguirá hasta golpearte, cuando te quedas quieto aumentara significativamente su velocidad.

Menú.



El primer botón es el encargado del guardado el cual lo efectuara al oprimir la tecla S o K, el segundo botón en adelante son los niveles 1 a 5 respectivamente, el nivel 6 estará bloqueado solo se podrá acceder pasando el nivel 5