

HÁSKÓLI ÍSLANDS

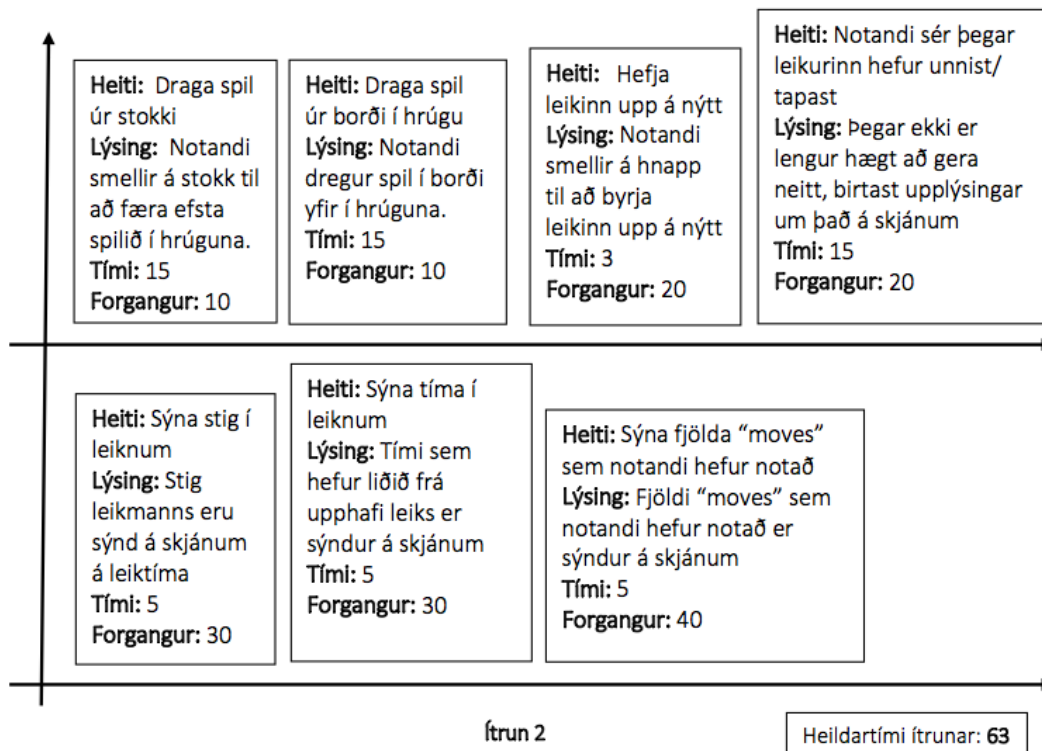
ÞRÓUN HUGBÚNAÐAR
HÓPVERKEFNI 2C
Tri Peaks

Ágúst Ingi Skarphéðinsson
Guðrún Kristín Einarsdóttir
Kári Ragnarsson
Priyaphon Kaengjaroenkasikorn
Valur Sigurbjörn Pálmarsson

26. mars 2014

1 Áætlun

Hér á mynd 1 má sjá þær notendasögur áætlað var að framkvæma í ítrun 2.



Mynd 1: Notendasögur fyrir ítrun 2

Allar þessar notendasögur hafa verið útfærðar í nýjustu útgáfu leiksins nema fallið sem segir notanda hvort hann hafi unnið eða tapað leiknum og notendasagan um að geta hafið nýjan leik upp á nýtt. Ekki náðist að útfæra þær notendasögu en í staðin var framkvæmd notendasaga sem var sett fyrir næstu ítrun að bitra reglur leiksins. En þrátt fyrir að þessar notendasögur hafi ekki verið kláraðar eru þær í vinnslu og langt komnar. Notendaviðmót leiksins er langt á veg komið og er helsta virkni kapalsins komin. Hægt er að draga nýtt spil úr stokknum með því að klicka á stokkinn og draga spil úr borði í hrúgu. Einnig er hægt að hefja nýjan leik þegar maður vill og leikurinn segir þér hvort þú hafir unnið eða tapað. Að lokum birtir leikurinn stigafjölda spilara, fjölda 'moves' og tímann sem spilari hefur spilað.

2 Verkbættir

Hér eru notendasögurnar sundurliðaðar og útbúnir verkþættir sem útfærðir voru í ítrun 2.

Draga spil úr stokki

- Fall sem teiknar upp spil á notendaviðmót
- Fall sem les hvar músin smellir
- Aðgerð sem tekur spil úr stokki og sendir í hrúgu

Draga spil úr borði í hrúgu

- Fall sem athugar hvort músarhnappur sé niðri
- Fall sem eltir staðsetningu músar þegar hnappur er niðri
- Fall sem athugar hvort það megi færa viðkomandi spil
- Fall sem teiknar spil eftir staðsetningu músarbendilsins

Sjá reglur leiksins

- Fall sem skrifar á skjá reglur leiksins

Sýna stig í leiknum

- Fall sem heldur utan um stig spilara
- Prentar út stig spilara á skjá

Sýna tíma í leiknum

- Fall sem tekur tíma leiks
- Prentar út tíma leiks á skjá

Sýna fjölda 'moves' sem notandi hefur notað

- Fall sem telur 'moves' spilara
- Prentar út 'moves' spilara á skjá

Annað

Það sem mætti bæta við þetta er að útbúið var notendaviðmót og spil teiknuð inn á það. Notendaviðmótið tekur við músasmellum og 'input' frá tökkum.