

HÁSKÓLI ÍSLANDS

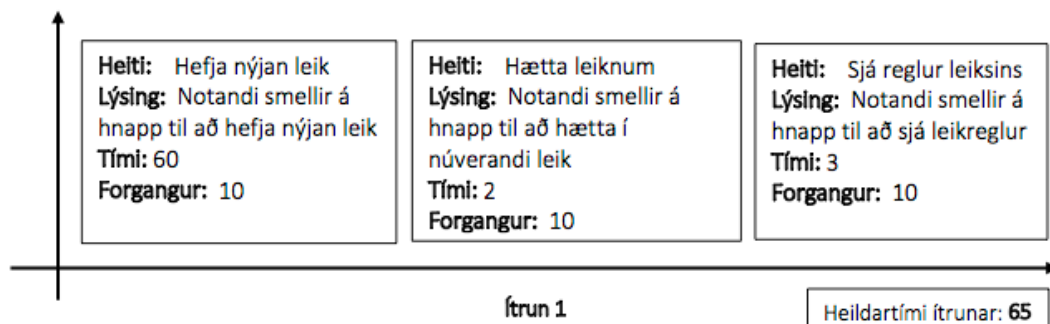
ÞRÓUN HUGBÚNAÐAR
HÓPVERKEFNI 2B
Tri Peaks

Ágúst Ingi Skarphéðinsson
Guðrún Kristín Einarsdóttir
Kári Ragnarsson
Priyaphon Kaengjaroenkasikorn
Valur Sigurbjörn Pálmarsson

19. mars 2014

1 Áætlun

Verkáætlun fyrir ítrun 1 má sjá á mynd 1 hér að neðan.



Mynd 1: Ítrun 1

Allir verkþættir ítrunarinnar hafa verið framkvæmdir og virka í terminal. Ákveðið var að fá fulla kapalsvirkni í terminal áður en hafist var handa við grafískt notendaviðmót. Eftir ítrun 1 er virkni kapalsins nánast tilbúin. Hægt er að spila leikinn uppfyllir hann allar reglur kapalsins. Einnig tekur hann saman stig spilara, tíma, 'moves' notanda og heldur utan um fimm hæstu spilara og geymir þá þrátt fyrir að keyrslu sé hætt.

2 Verkbættir

Notendasögurnar á áætluninni hafa verið sundurliðaðar í verkþætti. Hér að neðan má sjá ítarlegar notendasögur fyrir ítrun eitt og verkþætti þeirra. Í skjalinu *stada.pdf* eru verkþættirnir ekki svona ítarlegir þar sem ekki hvorki var þörf á því né pláss.

Hefja nýjan leik

- Fall sem athugar hvort kapallinn sé búinn
- Deck fyrir spil sem eru í borði
- Listi fyrir spil sem eru í hrúgu
- Listi fyrir spil sem eru í stokki
- Breyta fyrir stig
- Breyta fyrir tíma
- Breyta fyrir 'moves'
- Útfæra reglur leiksins
- Fall sem athugar hvort 'move' sé löglegt
- Fall sem prentar út stöðuna í Console
- Fall sem tekur við 'user inputs' og meðhöndlar þau

- Fall sem færir spil úr borði í hrúgu
- Fall sem færir spil úr stokk í hrúgu
- Fall sem heldur utanum stig leiksins
- Fall sem tekur tímann á núverandi leik
- Fall sem stokkar spilin
- Fall sem finnur næsta spil í stokknum
- Fall sem fjarlægir spil úr stokknum
- Fall sem bætir spili í stokkinn
- Breyta fyrir fjölda spila í stokknum
- Listi yfir spil í stokknum
- Fall sem segir hvort stokkur sé tómur

Hætta leiknum

- Fall sem hættir í leiknum

Sjá reglur leiksins

- Fall sem prentar reglur leiksins