



## Apunte

# PEQUEÑA GUÍA DE GITLAB

**GitLab** es una plataforma de desarrollo utilizada para alojar proyectos empleando el sistema de control de versiones *Git*. Esta plataforma es de código abierto<sup>1</sup> y cuenta con una edición *software libre* bajo la licencia *MIT* con la posibilidad de alojar una instancia en servidores propios.

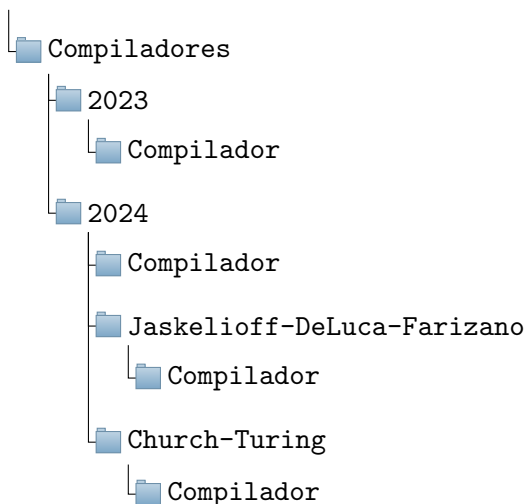
En la Licenciatura en Ciencias de la Computación disponemos de una instancia propia alojada en Kleene, uno de los servidores del Departamento de Ciencias de la Computación. Esta se encuentra disponible para alumnos y docentes que quieran alojar sus repositorios y trabajar en ella, se puede acceder a la misma desde la dirección <https://git.dcc.fceia.unr.edu.ar>

Si se quiere ingresar a la plataforma se debe tener una cuenta en Kleene, para obtener una cuenta se debe contactar a los administradores de los servidores del DCC enviando un mail a [admin-gitlab@dcc.fceia.unr.edu.ar](mailto:admin-gitlab@dcc.fceia.unr.edu.ar) aclarando nombre, apellido y legajo.

## 1. Uso de la plataforma

### 1.1. Organización

Durante el cursado de la materia cada grupo de alumnos tendrá su repositorio donde subirán el trabajo realizado en el compilador. Para lograr una buena organización utilizaremos la feature de grupos y subgrupos<sup>2</sup> que nos permitirá tener un grupo padre para la materia, luego un subgrupo para cada año de cursada donde les vamos a dar un código de partida del proyecto (potencialmente diferente cada año) y dentro de él un subgrupo para cada grupo de alumnos. El grupo de la materia se puede encontrar en <https://git.dcc.fceia.unr.edu.ar/compiladores> y se verá estructurado de la siguiente manera:



<sup>1</sup><https://gitlab.com/gitlab-org/gitlab>

<sup>2</sup><https://docs.gitlab.com/ee/user/group/subgroups/>

## 1.2. Creación de subgrupos

Los subgrupos serán creados por los docentes de la cátedra y los alumnos serán agregados al mismo una vez que se informen los integrantes del grupo y sus nombres de usuarios de GitLab. Para que sea la posible invitación se debe ingresar al menos una vez a la plataforma y verificar su cuenta.

## 1.3. Creación del repositorio

Una vez asignados los grupos, se debe ir al repositorio con el código inicial del año en curso y hacer un fork, asegurándose que donde diga *Project URL* el namespace seleccionado sea el correcto y se encuentre dentro del subgrupo asignado, por ejemplo *compiladores/2024/jaskelioff-deluca-farizano*. El nombre del repositorio no debe ser modificado y la visibilidad será por defecto privada, ya que el subgrupo en sí mismo será privado.