



# Programación Sobre Redes

## T8: Threads parte II

---

Nicolás Mastropasqua

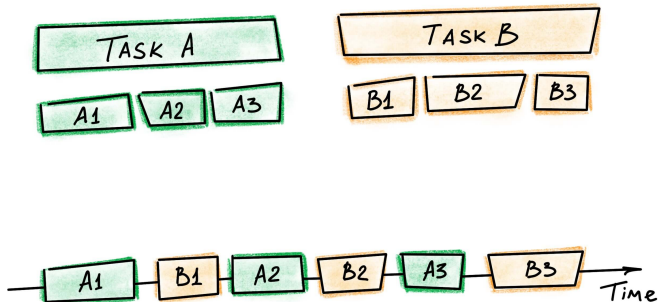
August 7, 2020

Instituto Industrial Luis A. Huergo

# Repaso

---

¿Qué situación se describe en la imagen?



© luminousmen.com

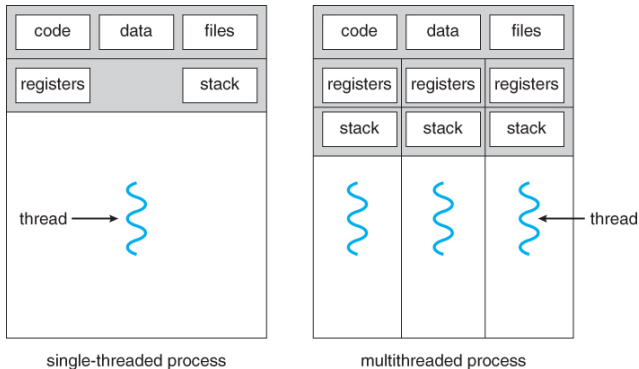
- ¿Qué es un thread?

- ¿Qué es un thread?
- ¿Cuándo conviene usar threads?

- ¿Qué es un thread?
- ¿Cuándo conviene usar threads?
- ¿Cómo creo un thread?

- ¿Qué es un thread?
- ¿Cuándo conviene usar threads?
- ¿Cómo creo un thread? Lo vemos hoy!

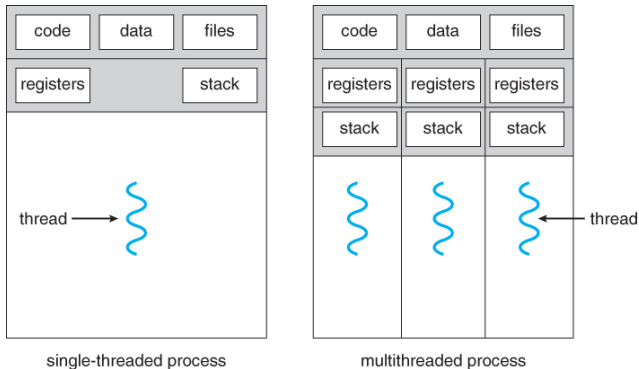
# Threads vs Procesos



- Conclusión: ¿Threads » Procesos?

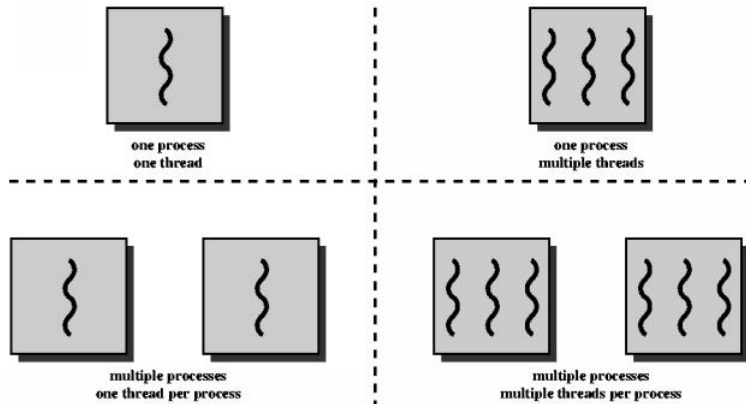


# Threads vs Procesos



- Conclusión: ¿Threads » Procesos? ¿Qué pasa con Google Chrome?

# Multithreading y Multiprocesamiento



## C++ threads

---

- Vamos a usar C++ threads, una clase disponible desde C++ 11
- En Linux, están basados en **Pthreads** (según lo especificado en la API de POSIX)
- A diferencia de los anteriores, nos brindan cierta abstracción que los hace más sencillos de manejar

