

Práctica 0

Práctica 0

Conceptos de Sistemas Operativos

1. En un sistema con algún tipo de multiprogramación pueden subsistir varias aplicaciones que ejecutan concurrentemente. Describir al menos dos problemáticas que pueden surgir en este contexto.
2. ¿Cuál es la ventaja principal de un sistema basado en un microkernel? ¿Cuáles son sus desventajas? ¿Qué similitudes comparte con un modelo de kernel modular?
3. ¿Qué similitudes comparten los modelos de kernel modular y kernel por capas? ¿Cómo se diferencian?
4. ¿Qué diferencias existen entre un sistema con multiprogramación y otro que es *preemptive*?
5. Definir las propiedades fundamentales de los siguientes sistemas:
 - Batch
 - Interactivo
 - Tiempo real
 - Cluster
6. ¿Cuál es el propósito de las interrupciones? ¿Cuáles son las diferencias entre una trap y una interrupción? Pueden generarse traps intencionalmente por un programa de usuario? Si es así, para qué fin?
7. Considerar un simple programa escrito en C que imprime por pantalla *Hola mundo* utilizando la función *printf*. ¿Es *printf* una *syscall*? Si no lo es, ¿Hace un llamado a alguna de ellas? Dar ejemplos de estos conceptos.
8. La syscall **open** nos permite trabajar con archivos. Si en C utilizamos la función **open**, ¿Estamos invocando directamente a la *syscall*? Explicar.