

---

## Actividad 02 - Clases y objetos

---

- Crear una clase **ProductManager** que gestione una lista de productos. Debe crearse desde su constructor con el elemento products, el cual será un array vacío. La clase tendrá las siguientes propiedades y métodos
- **PROPIEDADES**
  - **products** = [] (array vacío )
- **MÉTODOS:**
  - **addProduct** el cual agregará un producto al array de productos. Generar el "id" y validar que todos los campos sean obligatorios
  - **getProducts** el cual debe retornar un array con todos los productos creados hasta ese momento
  - **getProductById** el cual debe buscar en el array el producto que coincida con el id. En caso de no coincidir ningún id, mostrar en consola un error "Not found" y retornar una objeto vacío.
- Agregar la funcionalidad de poder guardar los productos en un JSON local y de leer los productos de un JSON local
- Exportar la Clases con CommonJS
- Crear un Archivos **index.js** el cual importará la Clase **ProductManager**
- En index.js crear una instancia de la clase y probar los métodos
- Crear un repositorios para las actividades del curso
- Publicar el link del repositorio indicando el directorio