

---

# Actividad 01 - Uso básico de Node

---

- Crear un archivo **Alumno.js** con una clase Alumno con los siguientes atributos y métodos:
  - **ATRIBUTOS:**
    - **nombre:** String
    - **apellido:** String
    - **edad:** Number
    - **carrera:** String
    - **materias:** Array
  - **MÉTODOS:**
    - **obtenerCarrera( ):** Retorna el nombre de la carrera.
    - **obtenerDatos( ):** Retorna el nombre y apellido concatenados.
    - **modificarEdad( number ):** El cual recibe como parámetro la edad y la actualiza.
    - **agregarMateria( String ):** Recibe como parámetro una materia (string) la agrega en el array Materias.
    - **mostrarMaterias( ):** Muestra por consola las materias con `console.table()`
    - **retornarEdad():** Retorna la edad del alumno.
- Crear un archivo **index.js** e importar la Clase Alumno y probar los métodos
- Crear un repositorio para las actividades del curso
- Publicar el link del repositorio indicando el directorio