



Entrenamiento Módulo 1 – Semana 1

Sistema de validación de productos

Eres un desarrollador junior en una empresa de software, y te han asignado la tarea de crear un programa que calcule el costo total de una compra en una tienda. El programa debe interactuar con el usuario a través de la consola, solicitando cuatro datos esenciales: el nombre del producto, el precio unitario, la cantidad de productos adquiridos y el porcentaje de descuento que se aplicará, en caso de que no se aplique descuento este valor podrá ser cero. Es importante que el programa guíe al usuario a través de mensajes claros, indicando de manera específica qué información debe ingresar en cada momento.

Con estos datos, el programa debe calcular el costo total de la compra. Primero, debe determinar el costo sin aplicar ningún descuento y, luego, calcular el valor correspondiente al descuento, si es que se indica alguno, para finalmente obtener el monto total a pagar. Además, este costo total debe ser mostrado junto con el nombre del producto, de manera clara y formateada, asegurando que el resultado sea fácil de interpretar, por ejemplo, presentando los valores con dos decimales para mayor comprensión.

Es importante que consideres la estructura y legibilidad de tu código, asegurándote de que esté bien organizado y libre de errores. Por último, prueba el programa con distintos escenarios, incluyendo casos en los que no se aplique descuento, para garantizar que funcione correctamente en todas las situaciones posibles.