



Entrenamiento – Módulo 2 Semana 1 Instrucciones del ejercicio

Sigue el siguiente paso a paso para realizar la actividad de este entrenamiento: Paso 1: Crear el archivo HTML

Abre tu editor de texto y crea un archivo llamado portafolio [tu_nombre].html

Paso 2: Añadir la estructura básica de HTML

• Incluye la estructura básica de HTML en tu archivo

Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 2 entrenamiento – módulo 2 – semana 1

Paso 3: Crear el título principal de la página

Dentro del <body>, añade un título principal <h1> que contenga tu nombre.

Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 3 entrenamiento – módulo 2 – semana 1

Paso 4: Añadir una sección de presentación

Crea una sección <section> con un título <h2> y al menos dos párrafos donde te presentes:

Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 4 entrenamiento – módulo 2 – semana 1





Paso 5: Insertar una imagen de perfil

Añade una imagen de tu perfil usando la etiqueta <imq> con los atributos src, alt, y width:

Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 5 entrenamiento – módulo 2 – semana 1

Paso 6: Crear una lista de habilidades

Utiliza una lista desordenada
 para enumerar tus habilidades técnicas:

```
1 
2 HTML
3 More skill
4 <./li>
5
```

Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 6 entrenamiento – módulo 2 – semana 1

Paso 7: Añadir una sección de proyectos

Crea una sección <section> con un título <h2> para tus proyectos. Dentro, añade un título <h3> y una breve descripción para cada uno:

Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 7 entrenamiento – módulo 2 – semana 1

Paso 8: Insertar una imagen representativa de un proyecto

Añade una imagen que represente uno de tus proyectos utilizando la etiqueta :

```
<Riwi>
1 <img src="path_to_project_image.jpg" alt="Project portfolio image" width="300">
```

Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 8 entrenamiento – módulo 2 – semana 1

Paso 9: Crear una tabla para mostrar proyectos

 Crea una tabla dentro de la sección de proyectos para listar tus trabajos, incluyendo columnas para el nombre del proyecto, tecnologías usadas y un enlace:





Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 9 entrenamiento – módulo 2 – semana 1

Paso 10: Crear un formulario de contacto

 Crea una sección de contacto y añade un formulario <form> que permita a los visitantes contactarte. Incluye campos para el nombre, correo y un área de mensaje, con un botón de envío:

Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 10 entrenamiento – módulo 2 – semana 1

Paso 11: Añadir enlaces a redes sociales

 Añade enlaces <a> a tus perfiles de redes sociales, por ejemplo, GitHub, usando target="_blank":

Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 11 entrenamiento – módulo 2 – semana 1

Paso 12: Crear un menú de navegación

• Crea un menú de navegación <nav> con enlaces internos a las secciones de tu portafolio (Ponlo después de la etiqueta <h1> dentro de <body>):





Antony Martinez Ruiz. (2024) – Captura de pantalla del código, paso 12 entrenamiento – módulo 2 – semana 1

Nota: Debes añadir el atributo id con su respectivo valor, a cada sección.

Aquí te mostramos un ejemplo de cómo se ve todo el código que hemos realizado hasta ahora en este entrenamiento:

Antony Martinez Ruiz - Riwi Developer

About Me

Hello, I am Antony, a passionate web developer with experience in HTML, CSS, and JavaScript.

I love creating attractive and functional websites and am constantly learning to improve my skills.

More details about you...



- HTML
- CSS
- JavaScript
- Java
- Python