

# Ciencias de Datos con R: Fundamentos Estadísticos

Ana M. Bianco, Jemina García y Mariela Sued.

Clase 5 - Seguimos programando

# Función

Es un tipo de construcción que permite encerrar un pedacito de código, para realizar una misma tarea en diferentes situaciones

```
NombreFuncion<-function(argumentos)
{
  cuerpo funcion
  return( )
}
```

#llamo a la funcion

```
NombreFuncion(valores para los argumentos)
```

# Bucles: for

Bucles que se utiliza para repetir cierta acción. Es útil si conocemos de antemano el número de veces que hay que repetir la acción (iteraciones).

```
for (val in sequence)
{
statement
}
```

# Estructura de control: if

Permite ejecutar una serie de instrucciones si se cumple cierta condición.

```
if ( test_expression ) {  
statement  
}
```

# Estructura de control: if

Permite ejecutar una serie de instrucciones si se cumple cierta condición.

```
if ( test_expression ) {  
statement  
}
```

```
if ( test_expression1 ) {  
statement1  
} else if ( test_expression2 ) {  
statement2  
} else {  
statement4  
}
```

## Otra estructura de control: while

Ejecuta una serie de instrucciones en la medida en la que se cumple cierta condición.

```
while ( test_expression ) {  
statement  
}
```

# Comparaciones

- $<$  menor
- $<=$  menor o igual
- $>$  mayor
- $>=$  mayor o igual
- $==$  igual
- $!=$  diferente

# Combinando comparaciones

También se pueden combinar distintas condiciones utilizando operadores lógicos

- $\&$  se usa  $x \& y$ . Solo da TRUE cuando  $x$  e  $y$  son TRUE
- $|$  se usa  $x | y$ . Da TRUE cuando alguna de las dos condiciones es TRUE (o las dos).



Vamos ahora a resolver la Guía de Actividades de la clase de hoy