

# Clase práctica

Introducción a la computación

05/4/2019

- Programa, instrucción, tipo de datos.
- Memoria, variables, asignación.
- Estructuras de control: Condicionales (*if*) y ciclos (*while*).
- IO: Imprimir en pantalla, y argumentos de entrada mediante líneas de comando.
- Funciones.

# Algunos ejercicios

- 1 Hallar la suma de todos aquellos números enteros menores que 1000 que sean múltiplos de 3 o de 5.
- 2 Imprimir los valores pares de los primeros 10 términos de la sucesión de Fibonacci.
  - Variante: Imprimir los primeros 10 valores pares de la sucesión de Fibonacci.
- 3 Dado un número como argumento, decidir si tiene un *número amigo* o no. Dos números  $a$  y  $b$  son amigos sii la suma de los divisores estrictos positivos de  $a$  [respectivamente,  $b$ ] es  $b$  [resp.  $a$ ]
- 4 Dado un array dado dentro del código, decidir si está ordenado de forma estrictamente creciente.