

Práctica 7

Tipos Abstractos de Datos

Introducción a la Computación

1^{er} cuatrimestre 2019

TIPOS ABSTRACTOS DE DATOS

Ejercicio 1. Considérese el TAD `Fecha`, que tiene las siguientes operaciones:

TAD FECHA

- `F.FechaSiguiente() → Fecha`:
Devuelve la fecha siguiente a `F` (ej: al 31/12/1999 le sigue el 1/1/2000).
- `F.Menor(f_2) → \mathbb{B}` :
Devuelve `TRUE` si la fecha `F` es anterior a la fecha f_2 , y `FALSE` en caso contrario.

Se pide dar un algoritmo para determinar la cantidad de días que hay entre dos fechas dadas.

Ejercicio 2. Considérese el TAD `Pila(Char)` que define las siguientes operaciones, todas implementadas en $O(1)$:

TAD PILA(CHAR)

- `CrearPila() → Pila(Char)`: Crea una pila vacía.
- `P.EstáVacía() → \mathbb{B}` : Devuelve `TRUE` si `P` no contiene elementos y `FALSE` en caso contrario.
- `P.Apilar(x)`: Apila x en el tope de `P`.
- `P.Desapilar()`: Desapila el tope de `P`. Pre: $\neg P.EstáVacía()$.
- `P.Tope() → Char`: Devuelve el elemento que está en el tope de `P`. Pre: $\neg P.EstáVacía()$.

Se pide dar algoritmos para los siguientes problemas:

- (a) Determinar en si un String dado `S` está *bien balanceado* con respecto a los caracteres `{ }`, `[]`, `()` en $O(|S|)$. Ejemplos: `"{a(b)x{()}"` está bien balanceado; `"}"`, `"a(b))"`, `"[()]"` y `"(())"` no están bien balanceados.
- (b) Determinar si un String dado `S` que contiene una y sólo una aparición del caracter `'#'` es o no capicúa en $O(|S|)$.
- (c) Determinar si un String dado `S` que contiene únicamente ceros y unos tiene la misma cantidad de ceros que de unos en $O(|S|)$. El algoritmo no debe usar variables numéricas.

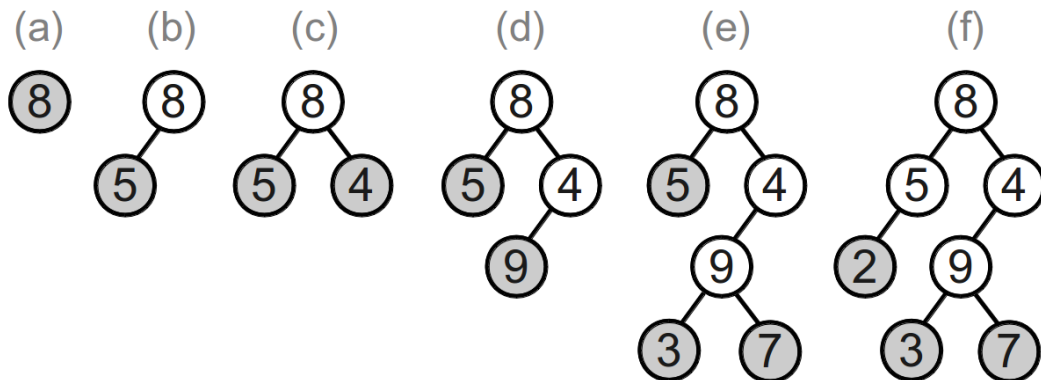
Ejercicio 3. Considérese el TAD $\text{ÁrbolBinario}(\mathbb{Z})$, que tiene las siguientes operaciones, todas implementadas en $O(1)$:

TAD $\text{ÁRBOLBINARIO}(\mathbb{Z})$

- $A.\text{Raíz}() \rightarrow \mathbb{Z}$: Devuelve el entero almacenado en la raíz del árbol binario A .
- $A.\text{HayIzq}() \rightarrow \mathbb{B}$: Dice si el árbol binario A tiene subárbol izquierdo.
- $A.\text{HayDer}() \rightarrow \mathbb{B}$: Dice si el árbol binario A tiene subárbol derecho.
- $A.\text{Izq}() \rightarrow \text{ÁrbolBinario}(\mathbb{Z})$: Devuelve el subárbol izquierdo de A . (Pre: $A.\text{HayIzq}()$)
- $A.\text{Der}() \rightarrow \text{ÁrbolBinario}(\mathbb{Z})$: Devuelve el subárbol derecho de A . (Pre: $A.\text{HayDer}()$)

Se pide dar algoritmos *Divide & Conquer* para los siguientes problemas:

- (a) Dado un árbol binario A , encontrar el entero más grande almacenado en $O(|A|)$, donde $|A|$ es la cantidad de nodos del árbol.
- (b) Dado un árbol binario A , devuelva la suma de todos los enteros almacenados en el árbol en $O(|A|)$.
- (c) Dado un árbol binario A , devuelva la **distancia desde la raíz de A hasta su hoja más cercana** en $O(|A|)$. Una “hoja” se define como un nodo sin subárboles izquierdo ni derecho (en la figura, las hojas se muestran sombreadas). En particular, esta distancia se define como 0 (cero) para un árbol sin subárboles (en la figura, el ejemplo (a)).



Ejemplos: La distancia de la raíz a la hoja más cercana es, en cada caso:

(a) 0, (b) 1, (c) 1, (d) 1, (e) 1, (f) 2.

ESTRUCTURAS DE DATOS

Ejercicio 4. Sea $\text{Lista}(\mathbb{Z})$ el TAD que define las siguientes operaciones:

TAD LISTA(\mathbb{Z})

- $\text{CrearLista}() \rightarrow \text{Lista}(\mathbb{Z})$: Crea una lista vacía.
- $L.\text{Agregar}(x)$: Inserta x al final de L .
- $L.\text{BorrarTodos}(x)$: Borra todas las apariciones de x en L .
- $L.\text{Reemplazar}(x, y)$: Reemplaza en L todas las ocurrencias de x por y .
- $L.\text{Longitud}() \rightarrow \mathbb{Z}$: Devuelve la cantidad de elementos de la lista.
- $L.\text{I-ésimo}(i) \rightarrow \mathbb{Z}$: Devuelve el i -ésimo elemento de L .
Precondición: $0 \leq i < \text{Longitud}(L)$.
- $L.\text{EstáVacía}() \rightarrow \mathbb{B}$: Devuelve TRUE si la lista no contiene elementos y FALSE en caso contrario.

donde $L : \text{Lista}(\mathbb{Z})$ y $i, x, y : \mathbb{Z}$.

Sean Nodo y Lista las estructuras de representación utilizadas para implementar el TAD:

```
Lista==⟨primero:Ref(TNodo)⟩  
Nodo==⟨valor:ℤ, siguiente:Ref(TNodo)⟩
```

El invariante de representación de la estructura propuesta es que Lista.primero apunta al primer elemento de la lista y no hay ciclos entre los nodos. Es decir, no existen nodos n_1, n_2, \dots, n_m tales que $n_1.\text{siguiente} = n_2, \dots, n_{m-1}.\text{siguiente} = n_m$ y $n_m.\text{siguiente} = n_1$.

- a) Dar un algoritmo en pseudocódigo para cada una de las operaciones definidas en el TAD $\text{Lista}(\mathbb{Z})$ utilizando la representación propuesta.
- b) Dar un algoritmo recursivo que imprima la lista en orden inverso (suponer que se cuenta con una función $\text{print}(x)$, con $x : \mathbb{Z}$).
- c) Calcular el orden de los algoritmos propuestos.
- d) Implementar los algoritmos en Python.
- e) Modificar la estructura propuesta y los algoritmos para las operaciones *Agregar* y *Longitud* de modo de que ambas pertenezcan a $O(1)$. ¿Qué cambios hay que hacer en el resto de los algoritmos del TAD?

Ejercicio 5. Considérese el TAD $\text{Pila}(\mathbb{Z})$, que define las mismas operaciones que el TAD del ejercicio 2 con la salvedad de que en este caso es de enteros. Sea también la siguiente estructura de representación:

```
Pila==⟨elementos:Lista(ℤ)⟩
```

donde $\text{Lista}(\mathbb{Z})$ es el TAD del ejercicio 4.

- a) Dar el invariante de representación para la estructura propuesta.
- b) Escribir en pseudocódigo los algoritmos de las operaciones definidas en el TAD $\text{Pila}(\mathbb{Z})$.
- c) Implementar en Python el TAD.
- d) Implementar en Python los algoritmos del ejercicio 2.

Ejercicio 6. Sea Cola(\mathbb{Z}) el TAD que define las siguientes operaciones:

- CrearCola() \rightarrow Cola(\mathbb{Z}): Crea una cola vacía.
- C.EstáVacía() $\rightarrow \mathbb{B}$: Devuelve TRUE si C no contiene elementos y FALSE en caso contrario.
- C.Encolar(x): Encola x al final de la cola C .
- C.SacarPrimero() $\rightarrow \mathbb{Z}$: Saca de C el primer elemento y lo devuelve.
Precondición: $\neg \text{EstáVacía}(C)$.

donde $C : \text{Cola}(\mathbb{Z})$ y $x : \mathbb{Z}$.

Sea la siguiente estructura de representación:

Cola == $\langle \text{elementos} : \text{Lista}(\mathbb{Z}) \rangle$

donde Lista(\mathbb{Z}) es el TAD del ejercicio 4.

- a) Dar el invariante de representación para la estructura propuesta.
- b) Escribir en pseudocódigo los algoritmos de las operaciones definidas en el TAD Cola(\mathbb{Z}).
- c) Implementar en Python.

Ejercicio 7. Sea Conjunto(\mathbb{Z}) el TAD que define las siguientes operaciones:

- CrearConjunto() \rightarrow Conjunto(\mathbb{Z}): Crea un conjunto vacío.
- C.Agregar(x): Agrega x a C .
- C.Pertenece(x) $\rightarrow \mathbb{B}$: Devuelve TRUE si x pertenece a C y FALSE en caso contrario.
- C.Tamaño() $\rightarrow \mathbb{Z}$: Devuelve el cardinal del conjunto.
- C.EstáVacío() $\rightarrow \mathbb{B}$: Devuelve TRUE si C no contiene elementos y FALSE en caso contrario.
- C.ListarElementos() $\rightarrow \text{Lista}(\mathbb{Z})$: Devuelve una lista con todos los elementos del conjunto.

donde $C : \text{Conjunto}(\mathbb{Z})$ y $x : \mathbb{Z}$.

Sea la siguiente estructura de representación:

Conjunto == $\langle \text{elementos} : \text{Lista}(\mathbb{Z}) \rangle$

donde Lista(\mathbb{Z}) es el TAD del ejercicio 4. Suponer que el invariante de representación para esta estructura es True. Es decir, cualquier lista de enteros es una representación válida de algún conjunto de enteros.

- a) Escribir en pseudocódigo los algoritmos de las operaciones definidas en el TAD Conjunto(\mathbb{Z}).
- b) Implementar en Python.

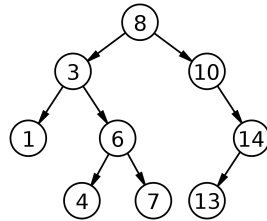
Ejercicio 8. Una estructura de representación alternativa para implementar el TAD Conjunto es usando un *Árbol binario de búsqueda* (ABB), y puede representarse usando los siguientes tipos:

```
Conjunto ==  $\langle \text{raiz} : \text{Ref}(\text{NodoBinario}) \rangle$ 
NodoBinario ==
     $\langle \text{valor} : \mathbb{Z}, \text{hijoIzquierdo} : \text{Ref}(\text{NodoBinario}), \text{hijoDerecho} : \text{Ref}(\text{NodoBinario}) \rangle$ 
```

El invariante de representación de la estructura propuesta es que *Conjunto.raiz* apunta a la raíz del árbol, no hay ciclos entre los nodos y para todo nodo n_1, n_2 sucede que

- si n_2 es alcanzable desde $n_1.hijoIzquierdo$, entonces $n_1.valor > n_2.valor$;
- si n_2 es alcanzable desde $n_1.hijoDerecho$, entonces $n_1.valor < n_2.valor$.

Por ejemplo, el siguiente dibujo muestra un ABB válido:



- Escribir en pseudocódigo los algoritmos de las operaciones definidas en el TAD Conjunto(\mathbb{Z}) usando la estructura de representación descripta.
- Suponiendo una distribución uniforme de los enteros que se agregan al conjunto, estimar el orden, en promedio, de las operaciones *Agregar* y *Pertenece*.
- Escribir en pseudocódigo un algoritmo que imprima en orden ascendente los elementos del conjunto (suponer que cuenta con una función `print(x)`, con $x : \mathbb{Z}$). ¿Qué cambio debería hacer para imprimirlos en orden descendente?
- Implementar en Python el TAD Conjunto(\mathbb{Z}) usando como estructura un ABB.