

Práctica 4

Corrección de Algoritmos

Introducción a la Computación

1^{er} cuatrimestre 2019

Ejercicio 1. Demostrar que cada uno de los siguientes algoritmos es correcto respecto de su especificación.

a) Encabezado: $identidad : x \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$

Precondición: $\{x = x_0\}$

Poscondición: $\{RV = x_0\}$

Algoritmo:

$RV \leftarrow x$

b) Encabezado: $duplicar : x \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$

Precondición: $\{x = x_0\}$

Poscondición: $\{x = x_0 \times 2\}$

Algoritmo:

$x \leftarrow x \times 2$

c) Encabezado: $suma : x \in \mathbb{Z} \times y \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$

Precondición: $\{x = x_0 \wedge y = y_0\}$

Poscondición: $\{RV = x_0 + y_0\}$

Algoritmo:

$RV \leftarrow x$

$RV \leftarrow RV + y$

d) Encabezado: $positivo : x \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{B}$

Precondición: $\{x = x_0\}$

Poscondición: $\{(x_0 > 0 \wedge RV = true) \vee (x_0 \leq 0 \wedge RV = false)\}$

Algoritmo:

if $(x > 0)$ {

$RV \leftarrow true$

} else {

$RV \leftarrow false$

}

e) Igual al punto d), pero cambiando la poscondición por la siguiente:

Poscondición: $\{(x_0 > 0 \Rightarrow RV = true) \wedge (x_0 \leq 0 \Rightarrow RV = false)\}$

Ejercicio 2. Para cada una de las siguientes especificaciones, dar un algoritmo y demostrar su corrección.

- a) Encabezado: $dos : x \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$
 Precondición: $\{true\}$
 Poscondición: $\{RV = 2\}$
- b) Encabezado: $swap : x \in \mathbb{Z} \times y \in \mathbb{Z} \rightarrow \emptyset$.
 Precondición: $\{x = x_0 \wedge y = y_0\}$
 Poscondición: $\{x = y_0 \wedge y = x_0\}$
 (En este caso dar dos algoritmos: uno usando una variable auxiliar, y otro sin variables auxiliares.)
- c) Encabezado: $bisiesto : x \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{B}$
 Precondición: $\{x = x_0\}$
 Poscondición: $\{RV = ((4|x_0 \wedge \neg 100|x_0) \vee 400|x_0))\}$ donde $a|b \equiv (\exists k)(b = a \times k)$
- d) Encabezado: $f : x \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$
 Precondición: $\{x = x_0\}$
 Poscondición: $\{RV = 1 \Leftrightarrow (\exists k)(x_0 = 2 \times k)\}$

Ejercicio 3. Demostrar que cada uno de los siguientes algoritmos es correcto respecto de su especificación.

- a) Encabezado: $sumaUnoN : x \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$
 Precondición: $\{x = x_0 \wedge x_0 > 0\}$
 Poscondición: $\{RV = \sum_{1 \leq j \leq x_0} j\}$
 Variable auxiliar: $i \in \mathbb{Z}$
 Algoritmo:

$$\begin{aligned} &RV \leftarrow 0 \\ &i \leftarrow 1 \\ &\text{while } (i \leq x) \{ \\ &\quad RV \leftarrow RV + i \\ &\quad i \leftarrow i + 1 \\ &\} \end{aligned}$$

 Invariante sugerido: $\{1 \leq i \leq x_0 + 1 \wedge RV = \sum_{1 \leq j < i} j \wedge x = x_0\}$
- b) Encabezado: $sumaTodos : A \in \mathbb{Z}[] \rightarrow \mathbb{Z}$
 Precondición: $\{A = A_0\}$
 Poscondición: $\{RV = \sum_{0 \leq i < |A_0|} A_0[i]\}$
 Variable auxiliar: $i \in \mathbb{Z}$
 Algoritmo:

$$\begin{aligned} &RV \leftarrow 0 \\ &i \leftarrow 0 \\ &\text{while } (i < |A|) \{ \\ &\quad RV \leftarrow RV + A[i] \\ &\quad i \leftarrow i + 1 \\ &\} \end{aligned}$$

 Invariante sugerido: $\{0 \leq i \leq |A_0| \wedge RV = \sum_{0 \leq j < i} A_0[j] \wedge A = A_0\}$

- c) Encabezado: $shiftRight : A \in \mathbb{Z}[] \rightarrow \emptyset$
 Precondición: $\{A = A_0 \wedge |A| > 0\}$
 Poscondición: $\{|A| = |A_0| \wedge A[0] = A_0[|A| - 1] \wedge (\forall i)(1 \leq i < |A| \Rightarrow A[i] = A_0[i - 1])\}$
 Variables auxiliares: $i, previousValue, tmp \in \mathbb{Z}$
 Algoritmo:

```

previousValue ← A[|A| - 1]
i ← 0
while (i < |A|) {
  tmp ← A[i]
  A[i] ← previousValue
  previousValue ← tmp
  i ← i + 1
}

```

- d) Encabezado: $maximo : A \in \mathbb{Z}[] \rightarrow \mathbb{Z}$
 Precondición: $\{A = A_0 \wedge |A| > 0\}$
 Poscondición: $\{(\exists i)(0 \leq i < |A_0| \wedge RV = A_0[i] \wedge (\forall j)(0 \leq j < |A_0| \Rightarrow A_0[j] \leq A_0[i]))\}$
 Variable auxiliar: $i \in \mathbb{Z}$
 Algoritmo:

```

RV ← A[0]
i ← 1
while (i < |A|) {
  if (A[i] > RV) {
    RV ← A[i]
  }
  i ← i + 1
}

```

Ejercicio 4. Para cada una de las siguientes especificaciones, dar un algoritmo y demostrar su corrección.

- a) Usar sólo '+' como operación entre enteros.

Encabezado: $producto : x \in \mathbb{Z} \times y \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$
 Precondición: $\{x = x_0 \wedge x > 0 \wedge y = y_0 \wedge y > 0\}$
 Poscondición: $\{RV = x_0 \times y_0\}$

- b) Encabezado: $raizCP : x \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$

Precondición: $\{x = x_0 \wedge x \geq 0\}$
 Poscondición: $\{RV = \lfloor \sqrt{x_0} \rfloor\}$
 donde \sqrt{x} es la raíz cuadrada positiva de x , y $\lfloor x \rfloor$ es la parte entera de x .

- c) Encabezado: $sumaATodos : A \in \mathbb{Z}[] \times n \in \mathbb{Z} \rightarrow \emptyset$.

Precondición: $\{A = A_0 \wedge n = n_0\}$
 Poscondición: $\{|A| = |A_0| \wedge (\forall i)(0 \leq i < |A| \Rightarrow A[i] = A_0[i] + n_0)\}$

- d) Encabezado: $doblesuma : x \in \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$

Precondición: $\{x = x_0\}$
 Poscondición: $\{RV = \sum_{1 \leq i \leq x_0} \sum_{1 \leq j \leq i} j\}$

- e) Encabezado: $permuta : A \in \mathbb{Z}[] \rightarrow \emptyset$

Precondición: $\{A = A_0\}$
 Poscondición: $\{|A| = |A_0| \wedge (\forall i)(0 \leq i < |A| \Rightarrow (\#j)(0 \leq j < |A| \wedge A_0[i] = A_0[j]) = (\#k)(0 \leq k < |A| \wedge A_0[i] = A[k]))\}$

Ejercicio 5. Ordenar los elementos de una lista es un problema que puede especificarse de forma sencilla, pero cuyas soluciones no son triviales. A continuación presentamos un algoritmo llamado *insertion sort* que resuelve el problema. Demostrar que es correcto respecto de su especificación.

Encabezado: $sort : A \in \mathbb{Z}[] \rightarrow \emptyset$
 Precondición: $\{A = A_0 \wedge |A| > 0\}$
 Poscondición: $\{|A| = |A_0| \wedge (\forall i)(0 \leq i < |A| - 1 \Rightarrow A[i] \leq A[i + 1]) \wedge$
 $(\forall j)(0 \leq j < |A| \Rightarrow$
 $(\#k)(0 \leq k < |A| \wedge A_0[j] = A_0[k]) = (\#l)(0 \leq l < |A| \wedge A_0[j] = A[l])\}$

Variables auxiliares: $i, j, newValue \in \mathbb{Z}$

Algoritmo:

```

i ← 1
while (i < |A|) {
  newValue ← A[i]
  j ← i
  while (j > 0 ∧ A[j - 1] > newValue) {
    A[j] ← A[j - 1]
    j ← j - 1
  }
  A[j] ← newValue
  i ← i + 1
}

```