# CAPÍTULO 1

# SOFTWARE

El objetivo de esta sección es realizar una breve introducción sobre cómo utilizar la implementación en software del vuelo autónomo del cuadricóptero. Para entender en detalle qué hace cada función, referirse a los comentarios en el código fuente, disponible en el repositorio *Git* en la carpeta src/. Todas las referencias a archivos son relativas a la raíz del repositorio. Los programas están pensados para compilarse y ejecutarse en un entorno *Linux*.

En el anexo ?? se explica como compilar y configurar las partes involucradas.

# 1.1. Esquema general

El código tiene una estructura modular, está escrito en C, y cada bloque está implementado como una biblioteca. La estructura general del código se resume en la figura 1.1.

# 1.2. Inicialización

Para correr el programa principal (de ahora en más: *main*) debería bastar con ejecutar el script src/go.sh. Durante la inicialización el *main* debe encontrar lo siguiente:

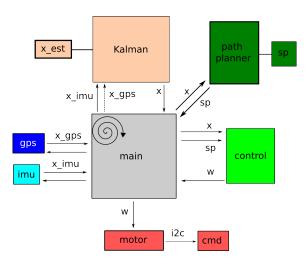


Figura 1.1: Estructura general del código.

- imu\_calib.txt: Parámetros de calibración, la biblioteca imu\_comm los necesita para convertir los datos crudos provenientes de la IMU.
- K\*.txt: Matrices de control utilizados en el modo hover.
- lqr-\*.txt: Parámetros del algoritmo *LQR*.

- IMU: La IMU envía datos a través de una *UART* que es mapeada por el sistema operativo a un "archivo" /dev/tty\*. El main recibe como parámetro la ruta a este archivo, o en su defecto un log imu\_raw.txt generado por el main en una ejecución previa.
- GPS: Los datos provenientes del GPS (*USB*) son mapeados por el sistema operativo a /dev/ttyUSB\*). No se interactua directamente con este archivo, se utiliza la biblioteca *gps\_comm* para iniciar un cliente que se comunique con el *gpsd*, que es el programa que se encarga de leer y analizar los datos crudos provenientes del GPS. El *gpsd* es iniciado por el script go.sh. Si no se dispone de señal del GPS se puede configurar un modo de prueba en el que se simulan los datos del GPS (a 1Hz) generando ceros, o números al azar dentro de un rango dado.
- cmd: El driver de los motores, encargado exclusivamente de envíar continuamente comandos i2c a los ESCs con la última velocidad configurada<sup>1</sup>. Durante pruebas, se puede configurar el driver para que simule la presencia de los motores, o para que lea de la entrada estándar. Ver src/i2c\_beagle/README por información sobre como compilar los distintos modos.

  La comunicación entre el driver y el main se realiza mediante la biblioteca motor, que a su vez se comunica con el driver mediante colas de kernel (IPC<sup>2</sup>), utilizando la biblioteca uquad\_kernel\_msqq.

# 1.3. Loop

A continuación se describe un loop normal ejecutado por el *main*, explicando brevemente las funcionalidades de cada una de las bibliotecas involucradas:

- 1. imu: La IMU genera datos nuevos cada 10ms. Al comienzo del loop, el main revisa si hay datos nuevos, y en caso afirmativo llama a la biblioteca para que los lea. Cuando se completa una trama, los datos crudos se almacenan en una cola circular. Al terminar de recibir una trama, se vuelve al principio del loop para verificar que no hay más nada para leer. En caso de haber más datos entonces hay que leerlos para evitar atrasarse respecto a la IMU, en caso contrario se convierten los datos y se avanza.
- 2. **gps:** El GPS genera datos nuevos a una tasa mucho menor que la IMU. Cada vez que se dispone de una muestra nueva en la IMU, el *main* revisa si también hay un dato nuevo del GPS. Avanza aunque no se disponga de datos nuevos del GPS.
- 3. **kalman:** El filtro de Kalman está implementado en la biblioteca *kalman*. Recibe una estructura de datos generada por *imu\_comm* y otra (opcional) generada por *gps\_comm*. Mantiene una estructura de datos que almacena el estado estimado y las matrices de covarianza.
- 4. **path planner:** El módulo generador de rutas está implementado en la biblioteca *path\_planner*. Compara el estado actual con el objetivo, y determina si se

 $<sup>^{1}</sup>$ Los motores se apagan si no reciben comandos continuamente.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Interprocess Communication: http://www.cs.cf.ac.uk/Dave/C.

- completó el objetivo actual<sup>3</sup>. En caso afirmativo, devuelve una bandera que le indicará al módulo de control que debe actualizar la matriz de control para ajustarla a la nueva trayectoria.
- 5. **control:** El módulo de control está implementado en la biblioteca *control*. Mantiene una estructura con las matrices del control proporcional e integral (si corresponde). Recibe como argumento el estado estimado y la velocidad actual de los motores, y una estructura generada por *path\_planner*, que indica el estado objetivo y la trayectoria a seguir. Devuelve la acción de control a aplicar sobre los motores.
- 6. motor: Se envía al driver una nueva velocidad deseada.

Por información relativa a bloques, configuración, compilación, ejecución, etc, referirse a src/README.

#### 1.4. Módulo $imu\_comm$

A continuación se decriben algunas de las funcionalidades a destacar de la biblioteca *imu\_comm*.

- Calibración: Se acumulan un conjunto de muestras que después se utilizan para estimar el offset de los giróscopos, la altura inicial, y pueden ser utilizados para inicializar el filtro de *Kalman*. Durante la calibración es crítico que el cuadricóptero no se mueva, ya que en caso de hacerlo el offset de los giróscopos será mal estimado.
  - La inclinación durante la calibración afecta la estimación inicial del offset en los acelerómetros, pero en caso de no estar perfectamente horizontal se acomodará luego de unos segundos, no es algo crítico.
- Conversión: Cargando parámetros de calibración, es posible conviertir datos crudos provenientes de los sensores (cuentas de un ADC) a datos útiles:
  - Acelerómetro  $\rightarrow$  Aceleraciones.
  - Giróscopo → Velocidad angulares.
  - Acelerómetro + Magnetómetro  $\rightarrow$  Ángulos de Euler.
  - Barómetro → Altura y temperatura.
- Filtrado: Se disponen de funciones que permiten obtener el elemento más nuevo que aún no ha sido utilizado, o el resultado de aplicar un filtro FIR<sup>4</sup> a los 6 elementos más recientes de la cola. Si por problemas de tiempo el main se retrasa, pueden haber datos que nunca sean etiquetados como "el dato más nuevo", ya que se leerá hasta ponerse al dia. De cualquier forma, serán tomados en cuenta en el filtro.
- Modo FAKE: Seteando IMU\_COMM\_FAKE a 1, la biblioteca leerá de un log ascii en lugar de utilizar el puerto serie. En el modo FAKE los tiempos no son un problema crítico, ya que no correrá en tiempo real.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Solamente se implementó el modo *hover*.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Los coeficientes del filtro están definidos en imu\_comm\_init().

#### 1.5. Módulo kalman

Aparte de implementar el filtro de Kalman descrito en la sección ??, la biblioteca kalman se encarga de:

- Suavizar la estimación del ángulo theta dada por los acelerómetros y los magnetómetros. El ruído presente en los acelerómetros, sumado a la mala performance del magnetómetro en lugares cerrados<sup>5</sup>, hace que sea necesario utilizar una lógica de suavizado más inteligente que un simple filtrado.
- Llevar una estimación del bias en los acelerómetros, destinada a correjir errores sistemáticos. La implementación se basó en [].

Por detalles referirse a src/kalman/uquad\_kalman.c.

#### 1.6. Módulo de control

La implementación del módulo de control se hizo en la biblioteca *control*. Las funcionalidades implementadas son las siguientes:

- Control proporcional e integral.
- Linealización del sistema en torno a una trayectoria y un set point dados, y cálculo de las matrices de control correspondientes mediante LQR.

Como se mencionó en 1.5, el vector de estados almacenado por el filtro de Kalman incluye, además de las variables de estado del sistema, tres variables para la estimación del *bias* de los acelerómetros. Estos tres términos no se utilizan en la módulo de control.

#### 1.6.1. Control proporcional

El control proporcional se rige por la siguiente ecuacion:

$$\vec{\omega}_{prop} = K_{prop}(\vec{sp}_x - \vec{x}_{est}) \tag{1.1}$$

donde

- $\bullet$   $\vec{sp}_x$ Es el estado deseado, dado por el módulo  $path\_planner.$
- $\vec{x}_{est}$  Es la estimación del estado del sistema en el momento actual, dada por el filtro de Kalman.

# 1.6.2. Control integral

El control integral es más complejo, ya que incluye restricciones que son necesarias en la práctica. A continuación se presenta un pseudocódigo de la función que implementa la integral. Se aplica de manera independiente a cada una de las variables sobre la cual se desea llevar un control integral:

 $<sup>^5\</sup>mathrm{Se}$ probó en lugares con muchos materiales metálicos, distorsionan las lecturas del magnetómetro.

```
integral = f_int(integral, err, Ts, th_dist, th_max, th_accum)

// 1
if (|err| > th_dist)
{
    return integral;
}

// 2
err = min(err * Ts, th_max);
if (err < 0)
    err = max(err, -th_max);

// 3
integral = min(err + integral, th_accum);
if(integral < 0)
    integral = max(integral, -th_accum);</pre>
return integral;
```

Los argumentos son:

- err: Diferencia entre el estado deseado y el actual:  $err = sp_x x$ .
- integral: Valor actual de la integral.
- Ts: Período de muestreo.
- Umbrales (definidos, para cada una de las variables a integrar, en src/control/control.h) para los 3 controles implementados:
  - 1. No se integra si la diferencia entre el estado actual y el deseado es mayor a un umbral dado por th\_dist, ya que se asume que esa situación debe ser resuelta por el control proporcional.
  - 2. Para evitar que la integral crezca muy rápido se utiliza un umbral  ${\tt th\_max}$ , el máximo error que se acepta integrar está acotado por  $th_{max}.Ts$ .
  - 3. Por último, si por algún motivo la integral acumula demasiado el sistema tardará mucho en recuperarse, por lo que se satura el integrador en th\_accum.

Una vez calculada la integral, la ecuación que genera la acción de control integral es:

$$\vec{\omega}_{int} = K_{int} x_{int} \tag{1.2}$$

#### 1.6.3. Control total

La acción de control viene dada por

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}_{prop} + \vec{\omega}_{int} \tag{1.3}$$

Las matrices de control para el modo hover se encuentran en:

- Proporcional (K<sub>prop</sub>): src/control/K\_prop\_pptz.txt
- Integral (*K*<sub>int</sub>): src/control/K\_int\_full\_pptz.txt.

Estas matrices son utilizadas en el modo hover, donde no hace falta utilizar LQR. Son archivos de texto plano, y si se modifican entonces los cambios serán tomados en cuenta al ejecutar el script src/go.sh.

#### 1.7. Generador de rutas

La versión actual del código implementa solamente el modo hover. El set point inicial cero para todas las variables, excepto para el ángulo  $\theta$ , para el cual se tomará el ángulo inicial, y para la altura (1m por defecto).

Se pueden modificar las condiciones de hovering en src/main/main.c.

En *MatLab* hay una implementación del generador de rutas, queda pendiente pasarlo a C.

#### 1.7.1. Modo Manual

En el modo *hover* es posible modificar el *set point* desde la liñea de manera remota. Para ellos, iniciar el *main* y apretar la tecla m, seguida de un ENTER. Esto seteará el *main* en modo manual, y estará dispuesto a recibir comandos. Cada comando modificará el *set point*, y será considerado solamente luego de presionar ENTER. La lista de comandos se encuentra en src/common/manual\_mode.h.

# 1.8. Driver de los motores y módulo motor

La biblioteca motor y el driver src/i2c\_beagle/cmd\_motores.c (de ahora en más cmd) tienen una fuerte relación, y deben ser coherentes. El driver no se pudo incluir como una biblioteca más, ya que requiere de un encabezado que solamente está disponible en la BeagleBoard.

Algunas consideraciones relevantes:

- El cmd espera una velocidad superior a cierto mínimo, de lo contrario no arrancará los motores. Este umbral debe estar apareado, de los contrario motor será incapaz de arrancar los motores en el momento apropiado.

  Luego del arranque, motor se encargará de no enviar valores por debajo de los valores definidos como mínimo y máximo. Usar valores por debajo del mínimo puede hacer que se apaguen los motores, y valores por encima del máximo pueden sobrecalentar los contactos de los cables que alimentan a los motores. El máximo también debe estar apareado entre el cmd y motor.
  - El *cmd* reportará un error en caso de recibir valores fuera de rango.
- Al arrancar los motores, el cmd setea velocidades en torno una rampa<sup>6</sup> desde 0 hasta el valor definido como mínimo, al cual el cuadricóptero no es capaz de levantar vuelo.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>La implementación son valores que saltan por encima y por debajo de la rampa, esta técnica ha demostrado ser eficiente para hacer arrancar los motores.

■ Por cada comando que *motor* envía al *cmd*, este último responde con un *ack*. Así *motor* verifica que el *cmd* está funcionando<sup>7</sup>.

**ADVERTENCIA:** Cualquier mensaje de error reportado por el *cmd* es motivo suficiente para detener el vuelo y analizar el problema.

# 1.9. Tiempos

El período de muestreo resulta fundamental para tanto el filtro de Kalman como el control integral. Para llevar el tiempo se dispone de funciones del sistema operativo que tienen precisión de microsegundos. Se consulta el tiempo al momento de llamar a las bibliotecas *kalman* y *control* y se lo almacena, de manera de poder estimar un período de muestreo a partir del tiempo transcurrido entre llamadas sucesivas.

El máximo retardo entre que se lee un dato nuevo de la IMU y que se efectua una acción de control es de 10ms, en general es de 8ms. Retardos mayores llevarían a perder muestras de la IMU, lo cual sería detectable en el log de errores. Por más información sobre los logs referirse al anexo ??.

#### 1.10. Comunicación

La comunicación con la *BeagleBoard* se hace mediante *ssh*. En el anexo ?? se explica como configurar las partes involucradas.

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Solamente se verifica que hay comunicación, pero la implementación es tal que si la comunicación es exitosa, entonces todo debería estar funcionando correctamente.