

# CDP. JOSE CABRERA

# PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



arquitecto técnico - Trebujena

https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es

Desarrollo de aplicaciones web

Curso: 2017 / 2018

Alumno: Angel Varela Pruaño



# INDICE

1.	Introducción	2
2.	Conocimientos previos	3
3.	Información general	4
4.	Fases de realización del proyecto	5
5.	Actividades parciales	7
6.	Esquema del proyecto	8
7.	Pruebas	15
8.	Código	16
9.	Documentación de la base de datos	17
10	Manual de ejecución o funcionamiento	21
11	. Bibliografía	27



#### 1. Introducción

El objetivo de la aplicación es satisfacer las necesidades del módulo profesional Proyecto de desarrollo de aplicaciones web, del ciclo formativo de grado superior Desarrollo de aplicaciones web, impartido en el CDP. José Cabrera de Trebujena (Cádiz), en el curso 2017/2018 y cuyo autor es Ángel Varela Pruaño alumno de segundo curso de dicho ciclo.

Por otra parte debido a la necesidad de mi actividad profesional he decidido adecuar dicho proyecto a la misma y así darle una utilidad una vez presentado, además de que se seguirá desarrollando añadiéndole nuevas funcionalidades a medida que vayan siendo necesarias para mejorar de la aplicación.

Por todo ello se creo la página: <a href="https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es">https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es</a>

La aplicación en si es una página web en html y css para gestionar mi actividad profesional que es la arquitectura técnica, utilizando la página tanto para dar información y publicidad de mi profesión en la zona publica al usuario en general, como para poder intercambiar información con mis clientes registrados en una zona privada de los encargos que tengan contratados.

En la zona pública está disponible para todo el mundo y en ella se podrá acceder a información sobre la actividad profesional, trabajos realizados, experiencia y formación, además de poder enviar mensajes para hacer cualquier consulta.

En la zona privada de la aplicación el cliente podrá registrarse y acceder a la información del encargo contratado a medida que se vaya subiendo, intercambiar mensajes con el técnico, ver los pagos realizados así como de poder descargar facturas y presupuestos en el momento que se creen, además de recibirlas vía email automáticamente.

Entre las funcionalidades más importantes de las que consta la aplicación están, el envío de emails en la gestión del usuario o al generar un documento, la generación de documentos en pdf, el intercambio de mensajes, o el login mediante código QR.





## 2. Conocimientos previos

Para realizar la aplicación es necesario de conocimientos del módulo lenguaje de marcas y diseño de aplicaciones web de los cuales he podido adquirir conocimientos avanzados de:

HTML 5. Que es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros.



CSS 3. Es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje marcado. Es muy usado para establecer el diseño visual de los documentos web, e interfaces de usuario escritas en HTML.



PHP. Es un lenguaje de programación de propósito general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. Se puede incorporar directamente en un documento HTML en lugar, de llamar a un archivo externo que procese los datos. El código es interpretado por web con un módulo de procesador de PHP que genera HTML resultante. el



Además de lo anterior se han utilizado conocimientos del módulo Desarrollo de aplicaciones en entorno cliente, del cual se ha utilizado los siguientes conocimientos:

JAVASCRIPT. es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del JavaScript estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico. Se utiliza principalmente en su forma del lado del cliente, implementado como parte de un navegador web permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas.



AJAX. es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas. Estas aplicaciones se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador de los usuarios mientras se mantiene la comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano. De esta forma es posible realizar cambios sobre las páginas sin necesidad de recargarlas, mejorando la interactividad, velocidad y usabilidad en las aplicaciones.



Para el manejo de datos de la aplicación se ha utilizado la base de datos de Mysal alojada en el servidor externo alquilado para nuestro fin.

MYSQL. es un sistema de gestión de bases de datos relacional licencia dual: Licencia pública general/Licencia desarrollado bajo comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base y una de datos de código abierto más popular del mundo,12 las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, sobre todo para entornos de desarrollo web.



# CDP. JOSE CABRERA PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



#### 3. Información general

La idea del presente proyecto fue por la necesidad en mi actividad profesional de tener una página web de promoción de mis servicios además de tener una aplicación de gestión del trabajo con los clientes, encargos, documentación, pagos, etc. Además de poder tener una comunicación directa con el cliente en el que pueda ver la progresión del encargo, enviarme mensajes y consultar la documentación emitida a tal efecto. Por todo ello se pensó en este tipo de aplicación, tanto para la promoción como para la gestión de la actividad.

Hasta ahora para la gestión de la actividad se realizaba mediante una estructura de directorios del ordenador, teniéndolos centralizados en un equipo en el que los documentos estaban por una parte los encargos por otro y había que mirar el encargo y el usuario antes de poder acceder algún documento, para poder saber cuál era. Y con esta aplicación la información se puede filtrar por usuarios, fechas referencias, etc. obteniendo directamente la información del usuario en cuestión muy rápidamente.

En el sector hay aplicaciones parecidas aunque son para el uso de grandes volúmenes de trabajo y más generalistas, con mi aplicación que está ejecutada desde el punto de vista de un técnico que la va a utilizar es una manera sencilla de tener controlada la gestión de la actividad en cuanto a presupuestos, facturas y pagos desde cualquier lugar y es muy útil para su gestión ya que va dirigida para todo tipo de técnicos y estudios incluso de otras especialidades en las cuales adaptando la aplicación propia funcionar perfectamente, además en la actualidad se están usando muy poco este tipo de aplicaciones y por su facilidad de manejo podría a llegar a extenderse su uso y así facilitar el trabajo a todos los técnicos al tener centralizado el trabajo y poder gestionar la actividad desde cualquier lugar.

Al tener 3 perfiles de usuarios permite que la puedan manejar más de un técnico a la vez teniendo centralizado todo el trabajo de cada técnico con sus propios encargos y clientes, como podría ser el caso de estudios de arquitectura o ingeniería por ejemplo donde trabajan varios técnicos con una sola aplicación.



# 4. Fases de realización del proyecto

El proyecto está dividido en dos bloques y varias fases dentro de cada bloque por lo que lo primero que se realizo fue un esquema del contenido del proyecto para poder utilizar este índice de contenido como fases del proyecto. Los bloques en que se divide la aplicación es la parte pública y la parte privada y las fases dentro de cada uno serian cada parte del menú en el que está estructurada la aplicación.

Por lo tanto en función de lo anterior los dos grandes bloques de la realización del proyecto y sus fases son:

## - Zona publica

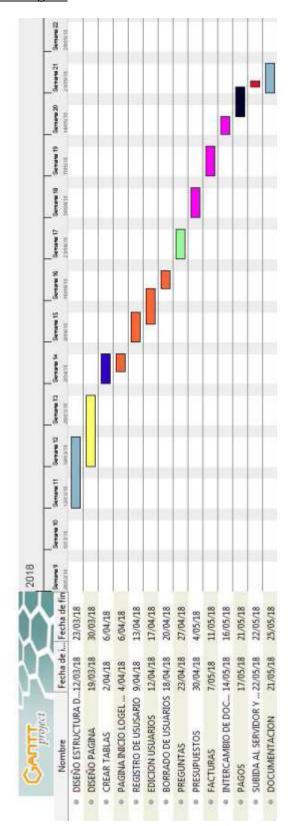
- Inicio
- Quien soy
- Trabajos
- Contacto
- Login
- Registro
- Recuperar contraseña

#### - Zona privada

- Menú usuario
- Clientes
- Encargos
- Administración
- Generar PDF



# Grafica gant





## 5. Actividades parciales

Para solventar la implantación del envío de email, generación de pdf y códigos QR se ha utilizado como ayuda externa los ejemplos dados en las páginas de las clases creadas para tal fin.

De este modo para el envío de email simples como la confirmación de registro o cambio de datos se ha utilizado la clase **mail()** nativa de php donde utiliza directamente el servidor de correo del hosting para enviar el email solo pasándole la variable con la dirección de envío, el mensaje diseñado para tal fin y el título.

Y la clase **phpMailer** para el envío de emails con archivos adjuntos como envío facturas o presupuestos, donde se le pasa los datos del servidor de correo, usuario, pass, puerto además de lo mencionado anteriormente.

https://github.com/PHPMailer/PHPMailer



Por otro lado para crear pdf desde paginas html y php se utilizó los ejemplos que provee la clase **dompdf**, diseñando un modelo de documento en html con las variables de php para su adaptabilidad a todos los usuarios y trabajos, y que se transforman en documentos en formato pdf que además se guarda al indicarle la ruta deseada para su descarga en cualquier momento y se envían como archivos adjuntos automáticamente mediante email.

https://github.com/dompdf/dompdf



Para la generación de códigos QR se probó con los ejemplos de la clase **PHP QR Code**, codificando la información deseada y descodificándola mediante cualquier lector de código escaneando la imagen creada. Pasándole los datos que queramos y la ruta donde se guardara la imagen creada.

http://phparcode.sourceforge.net/







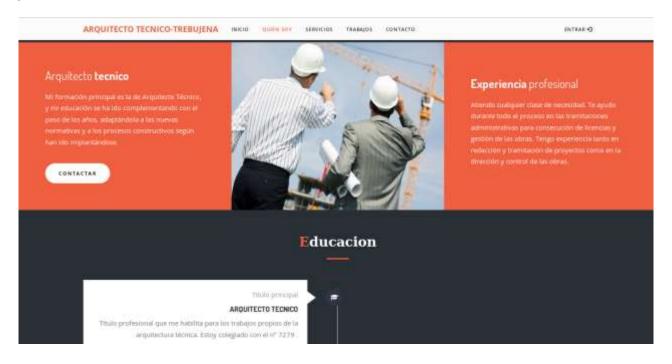
# 6. Esquema del proyecto

Como ya se ha comentado el proyecto está dividido en una zona pública para la promoción y la información de la actividad al público en general y otra zona privada para la gestión del trabajo y de los clientes.

# Comencemos por la zona pública:



**Página principal** de la zona publica, es la página de inicio al entrar en la página con información general sobre la actividad.



Quien soy yo, página en la que se detalla los estudios y la experiencia profesional que tengo.





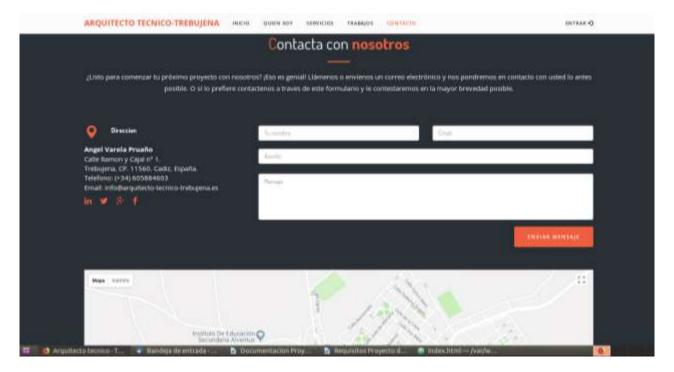
Servicios, donde se indican algunos de los trabajos que puedo realizar en la actividad.



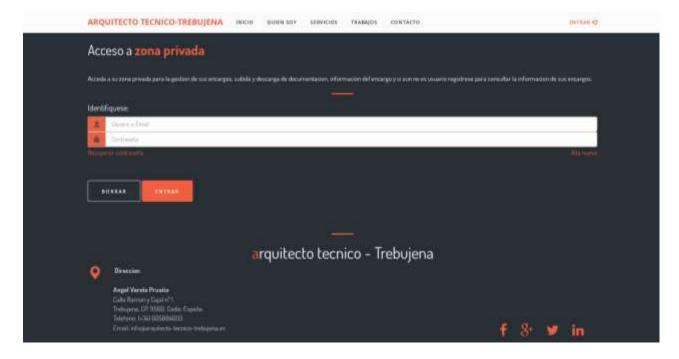
**Trabajos**, lugar donde se exponen imágenes e información de trabajos realizados.

# CDP. JOSE CABRERA PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB





**Contacto**, donde se expone la información de contacto, situación y un formulario para contactar, además de recoger las coordenadas de ubicación del usuario.



**Login**, para poder acceder a la zona privada autenticándose con nombre de usuario y contraseña, ir al formulario de nuevo usuario para el registro o recuperar la contraseña si se ha olvidado.







**Registro y recuperar contraseña**, registro de usuarios nuevos y formulario para le recuperación de la contraseña en caso de olvido.

A continuación detallamos la estructura de la zona privada:



**Página de inicio**, de la zona privada con el menú de usuario a la derecha indicando nombre, perfil y opciones de configuración de la cuenta, además del link para la desconexion. Y en la izquierda el menú con las opciones del administrador, en la que podrá visualizar todo el contenido de los usuarios.



Modificar contraseña, para cambiar la contraseña de acceso.





Mostrar / Modificar datos de usuario, para el control de los datos de la cuenta de usuario.





**Búsqueda clientes**, muestra los clientes filtrados al administrador o al técnico, para la consulta de sus datos y modificación.







**Mensajes**, se pueden enviar mensajes y ser respondidos para cualquier consulta, además que recogen la localización del usuario, como información de ubicación, mostrándola en un mapa.





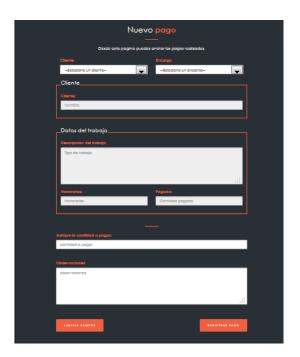
**Presupuestos**, se crean presupuestos generándolos en pdf y enviándoselos al cliente via email, una vez creados, además de guardar el documento para su consulta en cualquier momento.







**Facturas**, se crean facturas en función del cliente y el encargo generándolas en pdf y enviándoselas al cliente via email, una vez creadas, además de guardar el documento para su consulta en cualquier momento.





**Pagos**, se guardan los pagos realizados por los clientes en el encargo, dejando constancia de lo que se lleva pagado.







**Encargos**, los encargos se crean indicando el tipo de trabajo a realizar, honorarios, etc.



#### 7. Pruebas

# 1. W3C Markup Validation Service

Es imprescindible si quieres una web bien posicionada que respete los estándares de accesibilidad publicados por el World Wide Web Consortium (la W3C), el máximo organismo, dentro de la jerarquía de Internet, que se encarga de promover la accesibilidad. Para comprobar en qué estado respecto de los mismos se encuentra tu web puedes usar el W3C Markup Validation Service de CSS del W3C, un software libre que sirve para ayudar a los diseñadores y desarrolladores web a validar las Hojas de Estilo en Cascada (CSS).

La mayoría de los documentos web se escriben utilizando lenguajes de marcas, como HTML o XHTML. El W3C Markup Validation Service compara el documento HTML a la sintaxis definida de HTML y reporta cualquier discrepancia.

El servicio puede utilizarse este servicio de testeo gratuito a través de su web, o puede descargarse y ser usado bien como un programa java, o como un Servet java en un servidor Web.

Nu Utral Chaeker	
Nu Html Checker	
is bod in an organize appriment in botter HTML charling, and to behavior remains subject to change	
howing results for https://www.arquitecto-lecnico-trebujena.es/	
Oache liquit	
Show Dissure Doubles Dissuper report Options	
Onckby address •	
https://www.arquitecto-tecnico-trebujens.es/	
Check	
Document checking completed. No errors or warnings to show.	
sed the HTML parset	
for execution time 1384 instrumented.	
the first transfer with the first transfer to the first transfer transfer to the first transfer trans	
Ira: Las Advertencias (184) Su Hoja de Estilo Validada	
esultados del Validador CSS del W3C para https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es (CSS versión 3 +	SVG)
esultados del Validador CSS del W3C para https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es (CSS versión 3 +	SVG)
esultados del Validador CSS del W3C para https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es (CSS versión 3 +	SVG)
esultados del Validador CSS del W3C para https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es (CSS versión 3 +	
esultados del Validador CSS del W3C para https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es (CSS versión 3 + Enhorabuenal No error encentrado. ¡Este documento es <u>CSS versión 3 + SVG</u> válido! Puede mostrar este icono en cualquier página que valide para que los usuarios vean que se ha preocupado por crear una página Web interoperable. A conti se encuentra el XHTML que puede usar para añadir el icono a su página Web:	
esultados del Validador CSS del W3C para https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es (CSS versión 3 +  Linborabuenal No error encontrado.  ¡Este documento es CSS versión 3 + SVG válido!  Puede mostrar este icono en cualquier página que valide para que los usuarios vean que se ha preocupado por crear una página Web interoperable. A conti se encuentra el XHTML que puede usar para añade el icono a su página Web:  (Q)  (a) https://diagne.wii.acg/pare.wii.acg/pare.wii.acg/pare.wii.idecui/finagen/viuse*  este el continuado (https://diagne.wii.acg/pare.wii.idecui/finagen/viuse*  este el continuado (https://diagne.wii.acg/pare.wii.idecui/finagen/viuse*  este el continuado (https://diagne.wii.acg/pare.wii.idecui/finagen/viuse*  este el continuado (https://diagne.wii.acg/pare.wii.idecui/finagen/viuse*)	
esultados del Validador CSS del W3C para https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es (CSS versión 3 +  Enborabuena! No error encontrado.  ¡Este documento es CSS versión 3 • SVG válido!  Puede mostrar este icono en cualquier página que valide para que los usuarios vean que se ha preocupado por crear una página Web interoperable. A conti se encuentra el XHTML que puede usar para añadir el icono a su página Web:	
Resultados del Validador CSS del W3C para https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es (CSS versión 3 +  Enborabuenat No error encontrado.  ¡Este documento es CSS versión 3 • SVG válido!  Puede mostrar este icono en cualquier página que valide para que los usuarios vean que se ha preocupado por crear una página Web interoperable. A conti se encuentra el XHTML que puede usar para añadir el icono a su página Web:   QP  (a) **SWF**********************************	
Resultados del Validador CSS del W3C para https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es (CSS versión 3 +  Enborabuenal No error encontrado.  [Este documento es CSS versión 3 + SVG vilido!  Puede mostrar este icono en cualquier página que valide para que los usuarios vean que se ha preocupado por crear una página Web interoperable. A conti se encuentra el XHTML, que puede usar para añadir el icono a su página Web:  ***********************************	
Resultados del Validador CSS del W3C para https://www.arquitecto-tecnico-trebujena.es (CSS versión 3 +  Linborabuenat No error encontrado.  [Este documento es CSS versión 3 + SVG válido!  Puede mostrar este icono en cualquier página que valide para que los usuarios vean que se ha preocupado por crear una página Web interoperable. A conti se encuentra el XHTML que puede usar para añadir el icono a su página Web:   (p)   (e) ************************************	



#### 2. W3C Link Checker

El Link Checker es una herramienta que te permitirá buscar problemas en enlaces, anclas y objetos referenciados en una página web, en sus hojas de estilo CSS, o de forma recursiva en un sitio web completo.

#### 3. Posicionamiento

Woorank proporciona un análisis muy completo de diferentes aspectos de un sitio, aunque su especialidad son los parámetros que hacen **que una página web posicione bien en buscadores**. Así, ofrece información sobre **títulos**, **encabezados**, **etiquetas**, **palabras clave**, **meta descripción o composición de URL**. También analiza los enlaces internos de la web, comprueba la existencia de un mapa del sitio y presenta la vista previa en los resultados de búsqueda de Google.

Por último, puedes activar tu cuenta de Google Search Console y utilizar esta herramienta para webmasters que te ayudará a **comprender mejor el modo en que Google rastrea tu web**.

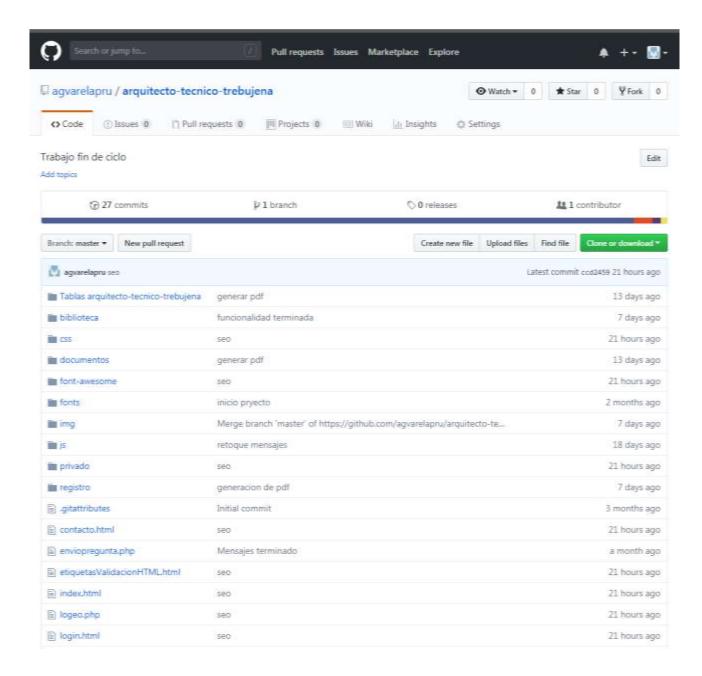




# 8. Código

Todo el código esta disponible en GITHUB en la siguiente cuenta:

https://github.com/agvarelapru/arquitecto-tecnico-trebujena





# 9. Documentación base de datos

Para la aplicación se ha utilizado una base de datos en Mysql llamada arquitecto\_tecnico\_trebujena, la cual esta compuesta por las siguientes tablas:

# Estructura de tabla para la tabla usuarios

usuarios_id	int(10)	No		
usuarios_nombre	varchar(100)	No		
usuarios_apellido1	varchar(100)	No		
usuarios_apellido2	varchar(100)	No		
usuarios_nif	varchar(9)	No		
usuarios_direccion	varchar(100)	No		
usuarios_cp	int(5)	No		
usuarios_poblacion	int(4)	No		municipios (id)
usuarios_provincia	int(2)	No		provincias (id)
usuarios_telefono	int(9)	No		
usuarios_email	varchar(100)	No		
usuarios_titulacion	varchar(100)	Sí	NULL	
usuarios_colegio	varchar(100)	Sí	NULL	
usuarios_num_colegiado	varchar(20)	Sí	NULL	
usuarios_perfil	varchar(25)	No	Cliente	
usuarios_usuario	varchar(100)	No		
usuarios_pass	varchar(100)	No		
usuarios_bloqueado	tinyint(4)	No	1	
usuarios_fecha_alta	timestamp	No	CURRENT_TIMESTAMP	
usuarios_fecha_nacimiento	date	Sí	NULL	

# Estructura de tabla para la tabla provincias

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a
id	int(10)	No		
slug	varchar(50)	No		
provincia	varchar(255)	No		
comunidad_id	int(10)	No		comunidad (id)
capital_id	int(11)	No		municipios (id)



# Estructura de tabla para la tabla municipios

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a
provincia_id	int(10)	No		provincias (id)
municipio	varchar(255)	No		
id	int(10)	No		
slug	varchar(255)	No		
latitud	double	Sí	NULL	
Iongitud	double	Sí	NULL	

# Estructura de tabla para la tabla preguntas

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a
preguntas_id	int(5)	No		
preguntas_fecha	timestamp	No	CURRENT_TIMESTAMP	
preguntas_asunto	varchar(100)	No		
preguntas_pregunta	text	No		
preguntas_usuario	varchar(50)	No		usuarios (usuarios_id)
preguntas_nombre	varchar(100)	No		
latitud	double	No		
longitud	double	No		
preguntas_email	varchar(100)	No		
preguntas_respondida	tinyint(1)	No	0	
preguntas_respuesta	text	No		
preguntas_fecha_respuesta	date	No		
preguntas_atendido	varchar(100)	No		
preguntas_leida	tinyint(1)	No	0	



# Estructura de tabla para la tabla encargos

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a
encargos_id	int(11)	No		
encargos_tipo	text	No		
encargos_fecha	timestamp	No	CURRENT_TIMESTAMP	
encargos_pem	double	No		
encargos_ref_catastral	varchar(50)	No		
encargos_direccion	varchar(100)	No		
encargos_cp	int(5)	No		
encargos_poblacion	varchar(50)	No		municipios (id)
encargos_provincia	varchar(50)	No		provincias (id)
encargos_superficie	double	No		
encargos_honorarios	varchar(5)	No		
encargos_pagos	int(5)	No	0	
encargos_usuario	int(5)	No		usuarios (usuarios_id)
encargos_observaciones	text	No		
encargos_tecnico	int(5)	No		usuarios (usuarios_id)
encargos_finalizado	tinyint(1)	No	0	

# Estructura de tabla para la tabla presupuestos

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a
presupuestos_id	int(11)	No		
presupuestos_nombre	varchar(100)	No		
presupuestos_nif	varchar(10)	No		
presupuestos_encargo	text	No		
presupuestos_superficie	varchar(15)	No		
presupuestos_pem	int(11)	No		
presupuestos_honorarios	int(11)	No		
presupuestos_email	varchar(100)	No		
presupuestos_fecha	timestamp	No	CURRENT_TIMESTAMP	
presupuestos_observaciones	text	No		
presupuestos_aceptado	tinyint(1)	No	0	
presupuestos_usuario	varchar(50)	Sí	null	usuarios(usuarios_id)
presupuestos_pdf	varchar(100)	No		

# CDP. JOSE CABRERA PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



# Estructura de tabla para la tabla facturas

Columna	Tipo	Nulo	Predeterminado	Enlaces a
facturas_id	int(11)	No		
facturas_tecnico	int(5)	No		usuarios (usuarios_id)
facturas_cliente	int(5)	No		usuarios (usuarios_id)
facturas_encargo	int(5)	No		encargos (encargos_id)
facturas_fecha	date	No		
facturas_observaciones	varchar(500)	No		
facturas_year	int(2)	No		
facturas_trimestre	int(1)	No		
facturas_num	int(3)	No		
facturas_honorarios	int(11)	No		
facturas_iva	double	No		
facturas_irpf	double	No		
facturas_total	double	No		
facturas_numero_factura	varchar(10)	No		
facturas_pdf	varchar(100)	No		

Los datos son introducidos en la tabla manualmente, excepto las fechas, cuando usa la fecha actual que entrara como current\_timestamp y los referenciados a otras tablas mediante el id de cada tabla, además para la tabla preguntas existen dos campos que son longitud y latitud que provienen de los datos extraídos directamente de la geolocalizacion del navegador e introduciendo las coordenadas en la tabla, para luego ser mostradas en la página indicando la posición en un mapa mediante la api de google maps.

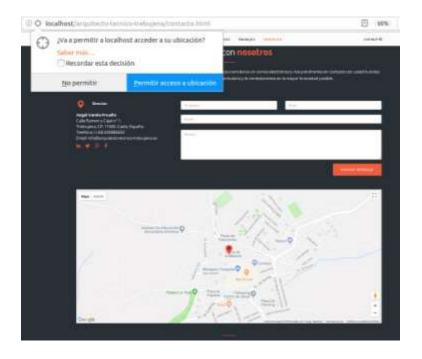


#### 10. Manual de ejecución o funcionamiento

Desde la página principal se puede acceder para consultar la información pública de la actividad, cuyo funcionamiento es simplemente informativo, salvo la página de contacto. Además de contener los enlaces para la página del login de acceso a la zona privada.



Para la página de contacto se dispone de un formulario de contacto y un mapa de situación de la sede de la actividad. La información enviada desde dicho formulario se inserta en la tabla preguntas de la base de datos como usuario anónimo, con su email y las coordenadas de localización recogidas por el navegador.

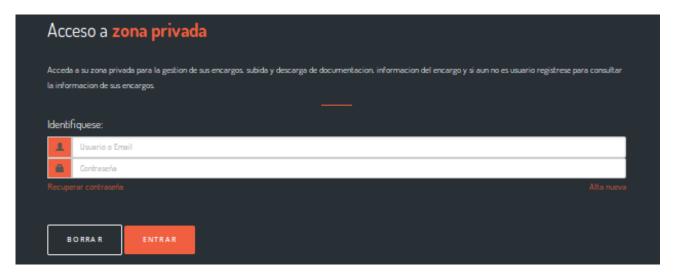


La información de geolocalizacion se recoge a través del navegador automáticamente al cargar la página, preguntando al usuario si desea compartir dicha información y dando las coordenadas para su inserción en la base de datos, y poder ser ubicadas en el mapa mediante la api de google maps.

Al ser un usuario anónimo quien envía la pregunta esta será respondida al email que indica en la misma.



Para el entrar a la zona privada se accede mediante los enlaces situados en la página principal con el botón de INICIAR SESIÓN y en el menú de navegación en cualquier página de la zona publica con el enlaces situado en la parte superior derecha de ENTRAR, accediendo a la página para identificarse mediante usuario y contraseña o dar de alta un nuevo usuario.



Una vez dentro insertando usuario y contraseña se accederá a la zona privada de la aplicación y si se desea dar de alta a unos nuevos usuarios o recuperar la contraseña olvidada, se procederá mediante los links que están debajo del formulario de acceso.

#### Recuperar contraseño

Alta nueva

Si se accede a "Alta nueva" se dirigirá a un formulario de registro para introducir los datos necesarios del usuario, incluidos nick y contraseña para su posterior acceso, insertando los datos en la tabla usuarios de la base de datos.

Como características especiales de la página está el llenado automático de las listas desplegables con las provincias al cargar la página y con los municipios al escoger una provincia en concreto mediante ajax, realizando una comunicación asíncrona con el servidor.





Para controlar la entrada de datos del usuario en todos los formularios de la aplicación se han introducidos validaciones en los input del html, no dejando avanzar hacia el registro hasta que no se corrija el error y validaciones antes de la inserción en la base de datos en php, mostrando el error resultante personalizado y regresando a la página del formulario automáticamente para su corrección.

Solo se podrá insertar los datos que correspondan con el patrón y no se permitirán campos vacíos donde sean necesarios.





Una vez registrado correctamente aparecerán los datos del registro con un mensaje de envío de email para la confirmación y el código QR generado para el login.



Este es el email de confirmación de registro que recibe el usuario con el código qr para poder acceder a su cuenta directamente una vez la confirme.

Tanto el envío de email como la generación de códigos qr se obtienen utilizando librerías diseñadas para tal fin y que mediante los parámetros requeridos generan la acción que deseamos, en caso de email con la dirección de correo a enviar, título y el contenido del mensaje, ya que el envío se realiza desde el servidor de correo del hosting.

Para los códigos ar se le envían los datos de usuario y el hash de la contraseña para poder acceder a la página, que mediante lector del código redirigirán al login donde introducirán los datos por \$\_GET.

Una vez que el usuario ha confirmado el registro ya puede acceder a la página y hacer uso de todas sus funcionalidades, según se le permitan en función del rol de usuario que tenga, ya que en la aplicación existen tres roles para los usuarios.

<u>Administrador.</u> Que puede controlar todos los datos de la página desde creación, modificación y eliminación de usuarios hasta crear, modificar y eliminar documentación, encargos, mensajes.

# CDP. JOSE CABRERA PROYECTO DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



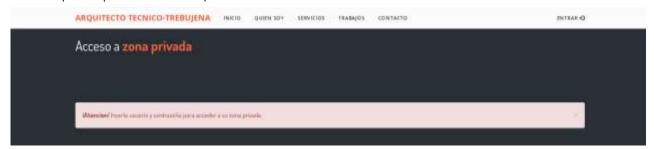
<u>Técnico</u>. Que será el perfil más común por el que se acceda a la página para la interacción con los clientes y que puede crear, modificar al igual que el administrador pero no le estará permitido borrar.

<u>Cliente.</u> Que solo podrá visualizar su información, lo único que se le permite modificar son sus datos personales y sus mensajes que los podrá eliminar. Nunca podrá eliminar la cuenta solo podría ponerse inactivo si se da de baja.

El usuario tiene la opción de modificar sus datos, cambiar la contraseña o darse de baja de la aplicación en el menú situado en la parte superior derecha de la página junto al link de salir.



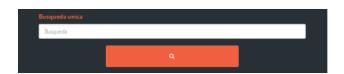
Una vez que se selecciona salir de la aplicación, se redirigirá a la página principal destruyendo las sesiones para que se vuelva a pedir autenticación de usuario si se vuelve hacia atrás



El contenido dentro de la aplicación está dividido en un menú con 4 submenus cada uno y que son los siguientes:

<u>Clientes.</u> Es un menú de administración de todos los clientes en el que se pueden filtrar para ver o modificar sus datos y el administrador es el único que puede eliminarlos. Este menú solo es visible para los perfiles Administrador y Técnico. El submenu que posee dispone de un enlace para buscar los clientes y otro para registrar a un cliente nuevo.

En la búsqueda de clientes existen dos tipos de búsquedas una búsqueda única que engloba nick de usuario, localidad, email y fecha de alta en un mismo campo y una búsqueda mas filtrada por todos los campos anteriores enlazados ademas el de si está bloqueado, cumpliendo la búsqueda del campo anterior.







Mensajes. Este menú es visible para todos los usuarios y sirve de comunicación directa entre el cliente y el técnico, ya que el cliente envía un mensaje y el técnico le responde, quedando la pregunta por respondida y dejando de aparecer como pregunta pendiente. Además se envía la posición del usuario dada por el navegador y posicionada en la api de google maps. El submenu que posee dispone de un enlace para la búsqueda de preguntas y otro para redactar una nueva pregunta.

Los campos po r los que se pueden buscar las preguntas son el nick del usuario, el mail del usuario la fecha o si esta contestada.



<u>Administración.</u> El menú de administración dispone de 3 enlaces para consultar los presupuestos, facturas y pagos en el caso de clientes, y para crearlos nuevos en el caso de técnicos y administrador.

- Para los presupuestos no hará falta ningún dato de registro de usuario, tan solo rellenar los datos necesarios manualmente al no ser seguro su contratación y una vez registrado se guardara en pdf y se enviara al cliente en cuestión. Para la búsqueda de los mismos se filtrara por los campos nombre del cliente, tipo de trabajo, fecha y si esta aceptado. Una vez aceptado se enlazara con el cliente registrado, para asignarle el presupuesto al encargo.





- Para las facturas al crearlas se rellenaran con los datos del técnico logeado, el cliente a escoger entre la lista de clientes y en función de este se escogerá el encargo para completar la factura con los datos del mismo. De la factura solo se podrán modificar la fecha, el número de factura las observaciones, los honorarios y demás datos de cantidades que dependen de este. El número de la factura se ira modificando progresivamente en función de las existentes, del trimestre y del año actual. Una vez registrada se guardara en pdf y se enviara por email al cliente. Los campos de búsqueda de la factura son el número de factura, el año y la fecha de la factura.



- En los pagos se generaran también en función del cliente y el encargo, restando la cantidad total entregada a los honorarios del encargo y así quedando claro la cantidad pagada y lo que falta por pagar de cada encargo. Y la búsqueda se realizara escogiendo el cliente y el encargo o la factura.



Encargos. En este menú se podrán crear los encargos contratados con el cliente escogiéndolo de una lista desplegable una vez este registrado, dando de alta al trabajo, los honorarios pactados, etc. Además en un futuro desarrollo de la página en esta sección se irán introduciendo los datos procedentes del encargo, como documentación, fotografías, comentarios, etc.



Inicio. Enlace a la página principal de la zona privada.



## 11. Bibliografía

## - <a href="https://www.w3schools.com">https://www.w3schools.com</a>

W3Schools es un sitio web para aprender tecnologías web en línea. Contiene tutoriales de HTML, CSS, JavaScript, SQL, PHP, XML y otras tecnologías.

#### - https://github.com/PHPMailer/PHPMailer

Documentación de la librería para el envío de emails desde php con datos adjuntos y utilizando los datos del cliente de correo del servidor.

#### - https://github.com/dompdf/dompdf

Documentación de la librería para la generación de documentos en formato pdf desde html y php.

#### - <a href="http://phpgrcode.sourceforge.net">http://phpgrcode.sourceforge.net</a>

Documentacion de la libreria para la creacion de codigos QR.

## - https://es.stackoverflow.com

Preguntas y respuestas para programadores y profesionales de la informática.

# - <a href="https://developers.google.com/maps/?hl=es-419">https://developers.google.com/maps/?hl=es-419</a>

Documentación y ejemplos de Google Maps API.

# - <a href="https://www.marketingandweb.es/marketing/tecnicas-seo/#Tecnica">https://www.marketingandweb.es/marketing/tecnicas-seo/#Tecnica</a> 2- <a href="Inteligencia">Inteligencia</a> Competitiva

25Tecnicas para aumentar tu posicionamiento SEO

## - <a href="https://desarrolloweb.com/manuales/70/">https://desarrolloweb.com/manuales/70/</a>

Posicionamiento en buscadores de Desarrollo web

# - https://www.emezeta.com/articulos/robots-txt-todo-lo-que-deberia-saber

Robots.txt todo lo que quería saber.

#### - https://www.xml-sitemaps.com

Generador de papas de sitios web.

# - https://support.google.com/webmasters/#topic=3309469

Guía Google para crear un sitio web

# - http://schema.org/docs/schemas.html

Web schema.org Organization of Schemas