# Отчёт по лабораторной работе №8

Шифр гаммирования

Гвоздарева Анастасия НБИ-01-19

# Содержание

1	Цель работы	4	
2	Теоретические сведения         2.1       Шифр гаммирования		
3	Выполнение работы 3.1 Реализация взломщика, шифратора и дешифратора на Python 3.2 Контрольный пример		
4	Выводы	13	
Сп	Список литературы		

# **List of Figures**

3.1	Работа алгоритма взлома ключа	11
3.2	Работа алгоритма шифрования и дешивровки	12

# 1 Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.

### 2 Теоретические сведения

#### 2.1 Шифр гаммирования

Гаммирование – это наложение (снятие) на открытые (зашифрованные) данные криптографической гаммы, т.е. последовательности элементов данных, вырабатываемых с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных (открытых) данных.

Принцип шифрования гаммированием заключается в генерации гаммы шифра с помощью датчика псевдослучайных чисел и наложении полученной гаммы шифра на открытые данные обратимым образом (например, используя операцию сложения по модулю 2). Процесс дешифрования сводится к повторной генерации гаммы шифра при известном ключе и наложении такой же гаммы на зашифрованные данные. Полученный зашифрованный текст является достаточно трудным для раскрытия в том случае, если гамма шифра не содержит повторяющихся битовых последовательностей и изменяется случайным образом для каждого шифруемого слова. Если период гаммы превышает длину всего зашифрованного текста и неизвестна никакая часть исходного текста, то шифр можно раскрыть только прямым перебором (подбором ключа). В этом случае криптостойкость определяется размером ключа.

Метод гаммирования становится бессильным, если известен фрагмент исходного текста и соответствующая ему шифрограмма. В этом случае простым вычитанием по модулю 2 получается отрезок псевдослучайной последовательности и по нему восстанавливается вся эта последовательность.

Метод гаммирования с обратной связью заключается в том, что для получения сегмента гаммы используется контрольная сумма определенного участка шифруемых данных. Например, если рассматривать гамму шифра как объединение непересекающихся множеств H(j), то процесс шифрования можно пердставить следующими шагами:

- 1. Генерация сегмента гаммы H(1) и наложение его на соответствующий участок шифруемых данных.
- 2. Подсчет контрольной суммы участка, соответствующего сегменту гаммы H(1).
- 3. Генерация с учетом контрольной суммы уже зашифрованного участка данных следующего сегмента гамм H(2).
- 4. Подсчет контрольной суммы участка данных, соответствующего сегменту данных H(2) и т.д.

#### 2.2 Идея взлома

Шифротексты обеих телеграмм можно получить по формулам режима однократного гаммирования:

$$C_1 = P_1 \oplus K$$

$$C_2 = P_2 \oplus K$$

Открытый текст можно найти, зная шифротекст двух телеграмм, зашифрованных одним ключом. Для это оба равенства складываются по модулю 2. Тогда с учётом свойства операции XOR получаем:

$$C_1 \oplus C_2 = P_1 \oplus K \oplus P_2 \oplus K = P_1 \oplus P_2$$

Предположим, что одна из телеграмм является шаблоном — т.е. имеет текст фиксированный формат, в который вписываются значения полей. Допустим, что злоумышленнику этот формат известен. Тогда он получает достаточно много пар  $C_1 \oplus C_2$  (известен вид обеих шифровок). Тогда зная  $P_1$  имеем:

$$C_1 \oplus C_2 \oplus P_1 = P_1 \oplus P_2 \oplus P_1 = P_2$$

Таким образом, злоумышленник получает возможность определить те символы сообщения  $P_2$ , которые находятся на позициях известного шаблона сообщения  $P_1$ . В соответствии с логикой сообщения  $P_2$ , злоумышленник имеет реальный шанс узнать ещё некоторое количество символов сообщения  $P_2$ . Затем вновь используется равенство с подстановкой вместо  $P_1$  полученных на предыдущем шаге новых символов сообщения  $P_2$ . И так далее. Действуя подобным образом, злоумышленник даже если не прочитает оба сообщения, то значительно уменьшит пространство их поиска.

### 3 Выполнение работы

### 3.1 Реализация взломщика, шифратора и дешифратора на Python

```
# создаем алфавит из русских букв и цифр
# он нужен для гаммирования
a = ord("a")
alphabeth = [chr(i) for i in range(a, a + 32)]
a = ord("0")
for i in range(a, a+10):
    alphabeth.append(chr(i))
a = ord("A")
for i in range(1040, 1072):
    alphabeth.append(chr(i))
print(alphabeth)
Р1 = "НаВашисходящийот1204"
Р2 = "ВСеверныйфилиалБанка"
# длина ключа 20
key = "05 0C 17 7F 0E 4E 37 D2 94 10 09 2E 22 57 FF C8 0B B2 70 54"
def vzlom(P1, P2):
```

```
code = []
    for i in range(20):
        code.append(alphabeth[(alphabeth.index(P1[i]) + alphabeth.index(P2[i]))
    #получили известные символы в шаблоне
    print(code)
    print(code[16], " и ", code[19])
    p3 = "".join(code)
    print(p3)
vzlom(P1, P2)
def shifr(P1):
    # создаем алфавит
    dicts = {"a": 1, "б": 2, "в": 3, "г": 4, "д": 5, "е": 6, "ё": 7, "ж": 8, "з":
             "M": 14, "H": 15, "o": 16, "n": 17,
             "р": 18, "c": 19, "т": 20, "у": 21, "ф": 22, "х": 23, "ц": 24, "ч":
             "ы": 29, "ь": 30, "э": 31, "ю": 32, "я": 32, "А":33 , "Б": 34, "В":
                "И":42,"Й":43 , "К":44 , "Л":45 , "М":46 , "Н":47 , "О":48 , "П":
    "Ш":58,"Щ":59 , "Ъ":60 , "Ы":61 , "Ь":62 , "Э":63 , "Ю":64 , "Я":65 , "1":66
    }
    # меняем местами ключ и значение, такой словарь понадобится в будущем
    dict2 = {v: k for k, v in dicts.items()}
    text = P1
    gamma = input("Введите гамму(на русском языке! Да и пробелы тоже нельзя! Корс
    listofdigitsoftext = list() # сюда будем записывать числа букв из текста
    listofdigitsofgamma = list() # для гаммы
    # запишем числа в список
    for i in text:
        listofdigitsoftext.append(dicts[i])
    print("Числа текста", listofdigitsoftext)
```

```
# то же самое сделаем с гаммой
for i in gamma:
    listofdigitsofgamma.append(dicts[i])
print("числа гаммы", listofdigitsofgamma)
listofdigitsresult = list() # сюда будем записывать результат
ch = 0
for i in text:
    try:
        a = dicts[i] + listofdigitsofgamma[ch]
    except:
        ch = 0
        a = dicts[i] + listofdigitsofgamma[ch]
    if a > 75:
        a = a\%75
        print(a)
    ch += 1
    listofdigitsresult.append(a)
print("Числа зашифрованного текста", listofdigitsresult)
# теперь обратно числа представим в виде букв
textencrypted = ""
for i in listofdigitsresult:
    textencrypted += dict2[i]
print("Зашифрованный текст: ", textencrypted)
# теперь приступим к реализации алгоритма дешифровки
listofdigits = list()
for i in textencrypted:
    listofdigits.append(dicts[i])
ch = 0
listofdigits1 = list()
```

```
try:
    a = i - listofdigitsofgamma[ch]
except:
    ch=0
    a = i - listofdigitsofgamma[ch]
if a < 1:
    a = 75 + a
    listofdigits1.append(a)
    ch += 1
textdecrypted = ""
for i in listofdigits1:
    textdecrypted += dict2[i]
print("Расшифрованный текст", textdecrypted)
shifr(P1)
```

#### 3.2 Контрольный пример

for i in listofdigits:

```
In [10]:

a = ord('a")
alphabet = [ chr(i) for i in range (a, a+32)]
a = ord('a")
for i in range(a, a+10):
alphabet.append(chr(i))
a = ord('A")
for i in range(1840, 1872):
alphabet.append(chr(i))

Pl-"HaBaudcxongmuñor1204"
P2-"BCeespend@vnnanfainta"

In [11]:
de vzlom(P1, P2):
code = []
for i in range(20):
code = append(alphabet[(alphabet.index(P1[i]) + alphabet.index(P2[i])) %len(alphabet)])
print(code)
pl = ".join(code)
print(code)
print(code)

In [12]: vzlom(P1, P2)
['w', 'C', '3', 's', 's', 'w', 'w', 'x', 'w', 'w', 'r', 'a', 'p', 'ñ', 'w', 'y', '1', 'E', 'A', '4']
w(Sasubokum'aphapu'iEAA
```

Figure 3.1: Работа алгоритма взлома ключа

```
In [18]: shifr(P1)

Begarter camenyu(Casuluckuu Aphun)tEAA

**Mucna textca [47, 1, 35, 1, 26, 42, 19, 23, 16, 5, 32, 27, 10, 11, 16, 20, 66, 67, 75, 69]

**Mucna textca [47, 1, 35, 1, 26, 42, 19, 23, 16, 5, 32, 27, 10, 11, 16, 20, 66, 67, 75, 69]

**Mucna textca [27, 51, 41, 3, 31, 58, 32, 40, 25, 58, 72, 69, 18, 11, 27, 53, 66, 38, 33, 69]

1 25
29
21
57
30
33
63
**Mucna mudpomoki [74, 52, 1, 4, 57, 25, 51, 63, 41, 63, 29, 21, 28, 22, 43, 73, 57, 30, 33, 63]

**Mucna mudpomoki [74, 52, 1, 4, 57, 25, 51, 63, 41, 63, 29, 21, 28, 22, 43, 73, 57, 30, 33, 63]

**Mucna mudpomoki [74, 52, 1, 4, 57, 25, 51, 63, 41, 63, 29, 21, 28, 22, 43, 73, 57, 30, 33, 63]

**Pacumipopokia **HaBaulicvognuminori1284**

In []:
```

Figure 3.2: Работа алгоритма шифрования и дешивровки

### 4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы было разработано приложение, позволяющее шифровать тексты в режиме однократного гаммирования.

# Список литературы

- 1. Шифрование методом гаммирования
- 2. Режим гаммирования в блочном алгоритме шифрования