

استفاده از assert در درون برنامه، صرفاً به منظور عملیات developing است. به عبارت دیگر، developer حین کدنویسی از assert به جهت مقاصدی همچون testing و debugging و همینطور documenting استفاده می‌کند، و برای جلوگیری از خطاهایی استفاده می‌شود که ممکن است حین develop یک برنامه رخ دهد، ولی در رخ دادن آن در محصول نهایی هرگز/تفاهق نمی/فتد و یا نباید/تفاهق بیفتد. به منظور رفع باگ‌هایی به این شکل، developer از assert استفاده کرده و درنهایت، در محصول و پس از بهینه شدن برنامه نهایی، تمامی خطوط شامل assert از برنامه حذف می‌شوند. لذا چک کردن ورودی‌ها با assert، هر چند بتواند عمل مشابهی مانند evaluation را در برنامه شبیه‌سازی کند، ولی اصولی نبوده و پیشنهاد نمی‌گردد.

دستور O- نیز یک option برای اجرای فایل‌های پایتون است که تمامی عبارت شامل assert و __debug__ را در برنامه نادیده گرفته و برنامه را بدون این خطوط اجرا خواهد کرد.