**Méthode en cascade : waterfall**

**Qui est une méthodologie traditionnelle de gestion de projet. Dans la méthode Waterfall, les projets progressent séquentiellement à travers des phases définies : conception, lancement, analyse, conception, construction, tests, déploiement et maintenance.** **Chaque phase doit être terminée avant que la suivante ne commence, ressemblant à une cascade coulant régulièrement vers le bas. Cette méthode est connue pour son approche structurée et l’accent mis sur une planification approfondie dès le départ. Cependant, il est moins flexible aux changements que les approches plus itératives comme Agile.**

Analyse des besoins

Validation

Conception

Développement

**Méthode Agile :**

**The Agile methodology is a project management approach that emphasizes flexibility, collaboration, and iterative development. It focuses on breaking down projects into small, manageable tasks and delivering them in short iterations or sprints. Agile promotes adaptive planning, continuous improvement, and close collaboration between cross-functional teams and stakeholders.**

**Key principles of Agile include:**

1. **Iterative Development: Projects are divided into small increments, allowing for frequent inspection and adaptation.**
2. **Collaboration: Team members work closely together and communicate regularly to achieve common goals.**
3. **Customer Feedback: Stakeholder feedback is incorporated throughout the development process to ensure that the end product meets user needs.**
4. **Adaptability: Agile teams are flexible and responsive to change, adjusting their plans and priorities as needed.**

**Common Agile frameworks include Scrum, Kanban, and Extreme Programming (XP), each with its own set of practices and techniques for implementing Agile principles effectively. Overall, Agile methodologies promote faster delivery, higher quality, and greater customer satisfaction compared to traditional waterfall approaches.**

Division du projet en **modules** (pas de Projet final)

**Développement en Sprint** (inclusion du client parmi l’équipe (Remplacé par le Product Owner (Chef du projet))

**Product Owner**(Chef du projet) **:** qui donne la spécification technique au développeurs c celui que le produit)

**Méthodes Agiles : Scrum Master & CMBAN**

**Scrum Master :** Prend les spécifications du Product Owner et va planifier le sprint (donner des taches au développeurs) et en suite va suivre l’équipe

**Méthode CABAN** : Ne pas dépendre des taches déjà planifiés (Fixer des taches à n’importe quel moment)