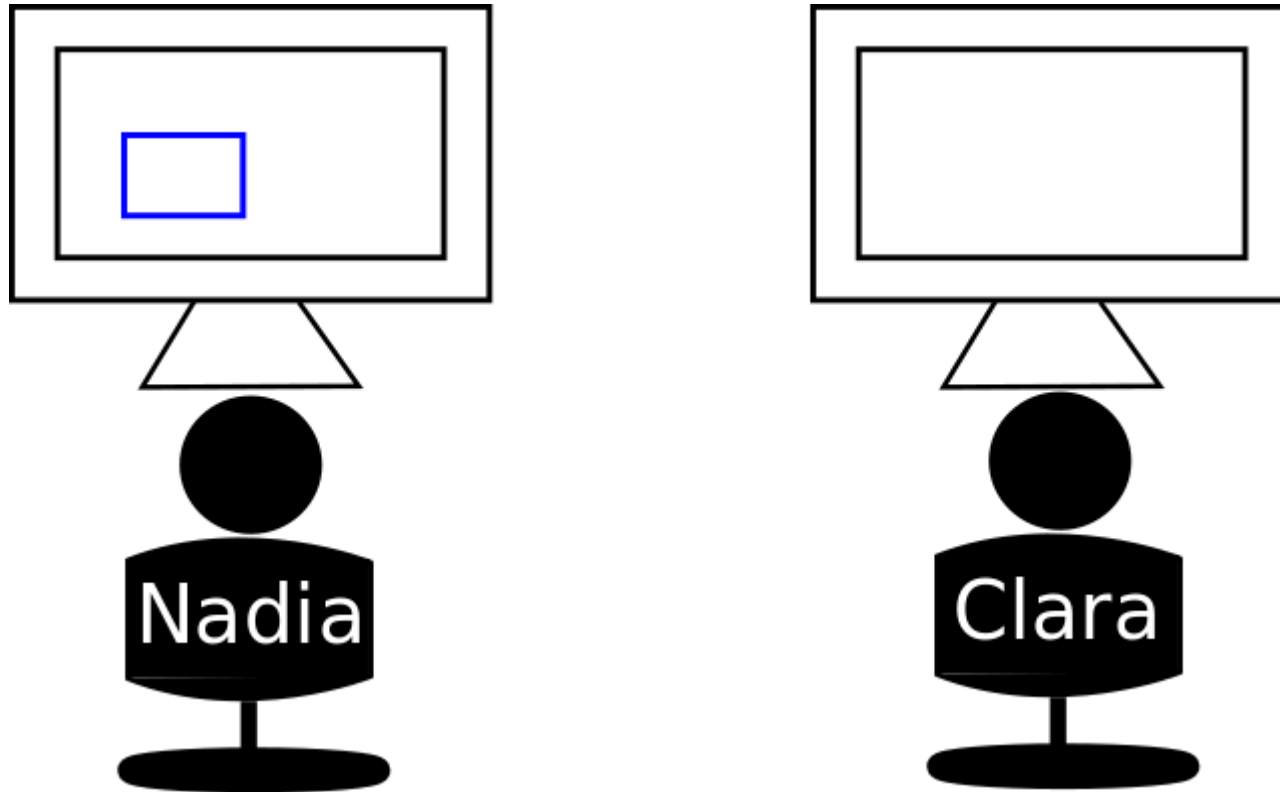


# ¡Bienvenidos al juego de la caja!

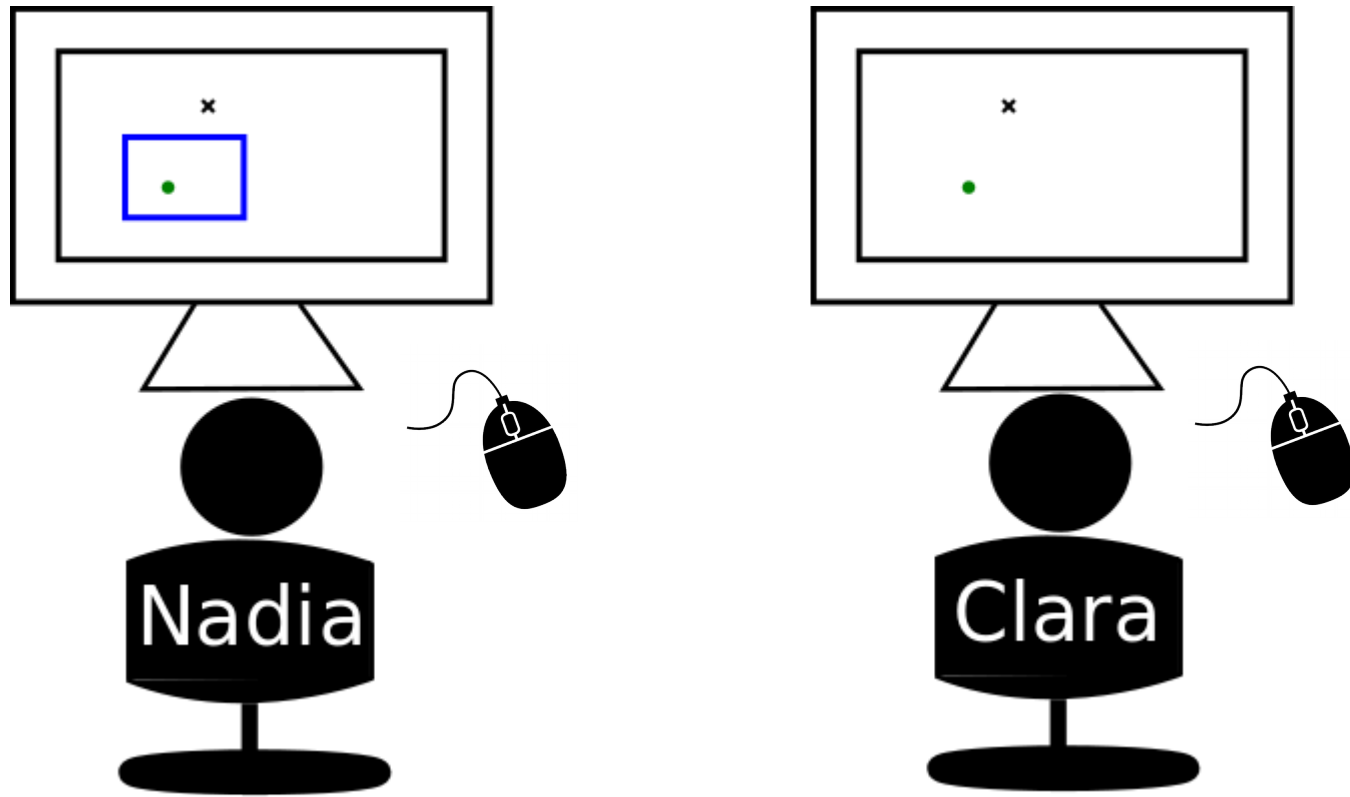


Este juego se juega en equipos de 2: por ejemplo Nadia y Clara juegan juntas.

Nadia va a ver una caja azul en su pantalla y Clara no.

Para ganar el juego, Clara debe encontrar la caja, con ayuda de Nadia.

Clara tiene que dibujar la misma caja que está mirando Nadia.

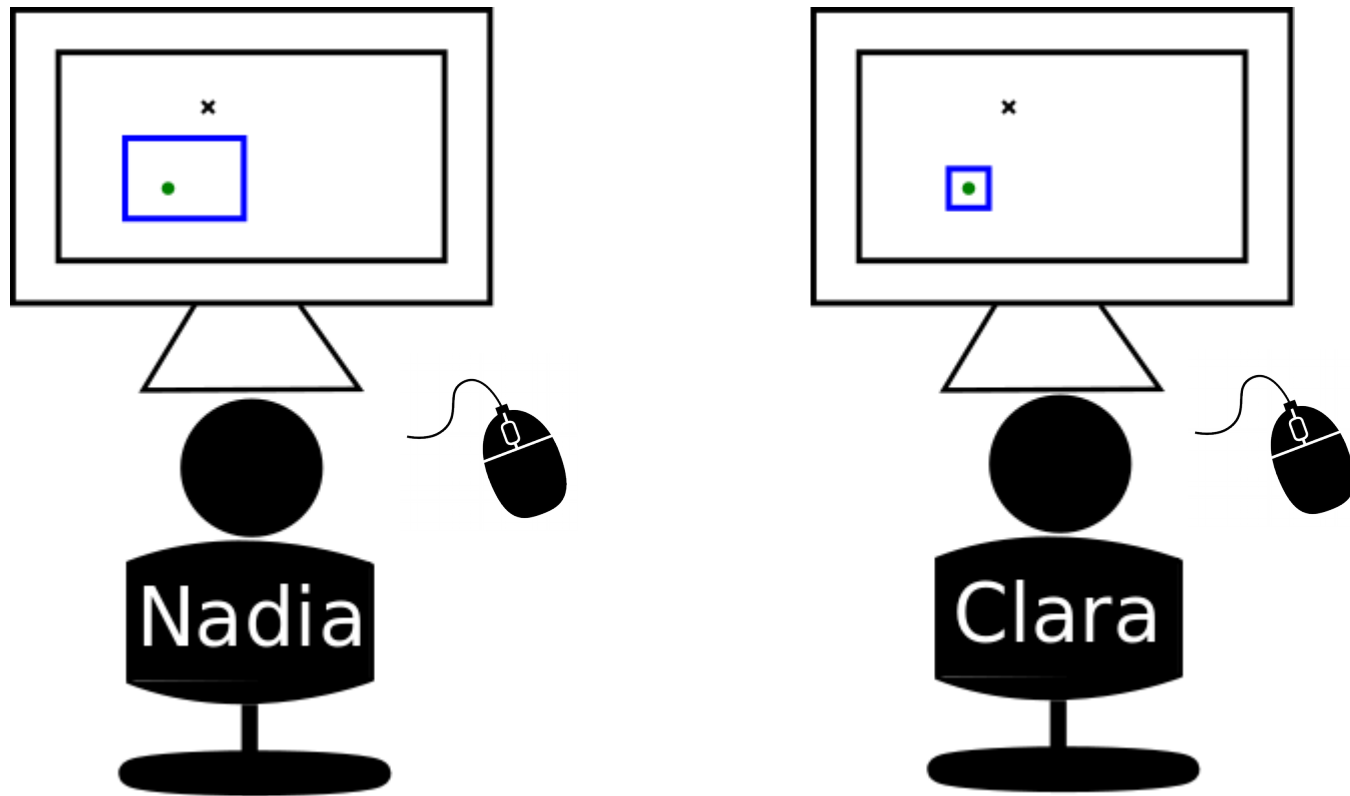


Para que Clara encuentre la caja, Nadia le va a dejar pistas.

Las pistas pueden ser puntos verdes dentro de la caja o cruces negras fuera de la caja.

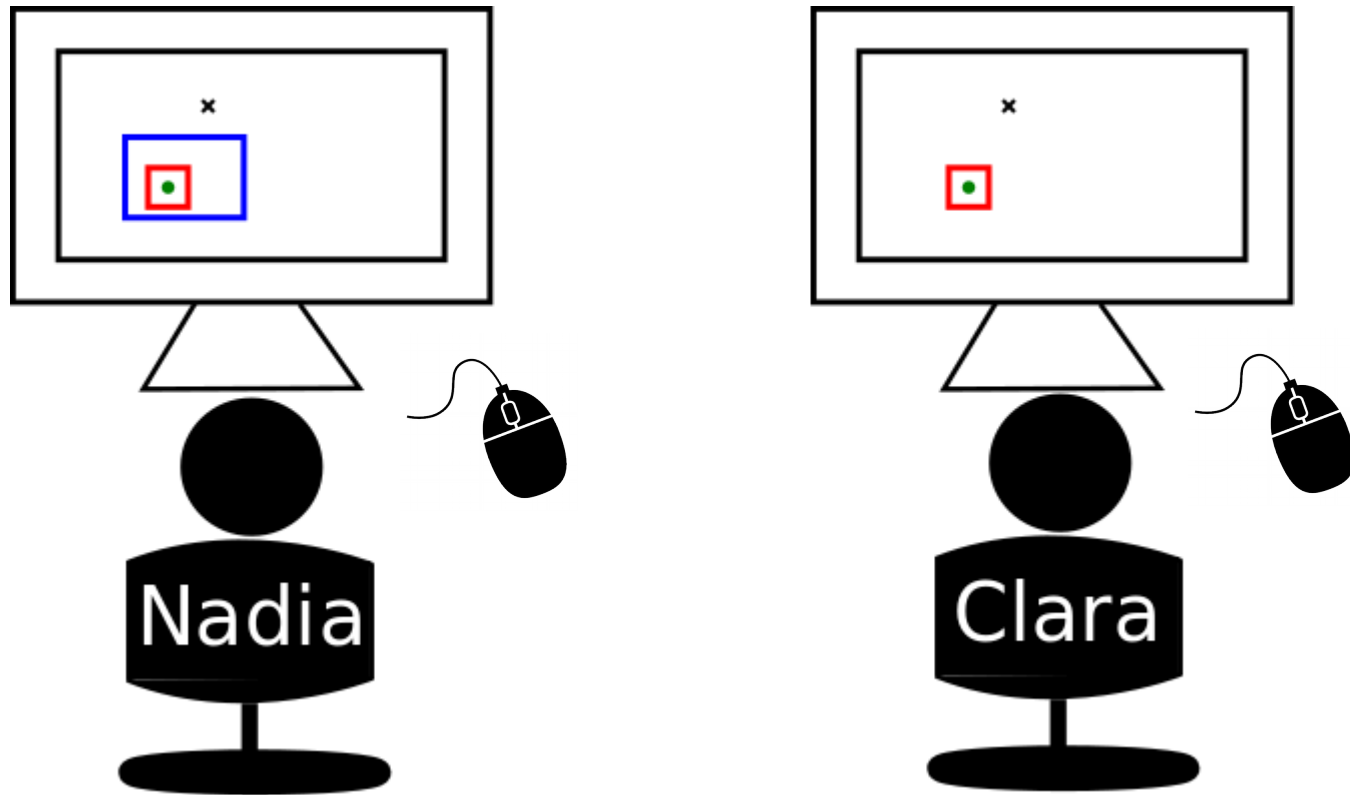
Nadia va a dejar las pistas de a una por vez, haciendo click en la pantalla con el mouse.

Clara va a ver solamente las pistas en su pantalla.



Mirando las pistas, Clara va a dibujar con el mouse en dónde piensa que está la caja.

¿Está bien la caja que dibujó Clara? ¿Son iguales las dos cajas?



Entonces Nadia va a ver la caja que dibujó Clara en color rojo y le va a poder dejar una nueva pista, hasta que Clara encuentre la caja o hasta que se les acaben las pistas. Pueden usar hasta 5 pistas. Si usan menos pistas, ganan más puntos.

¡A ver qué equipo encuentra más cajas y gana más puntos!