

Specyfikacja Wymagań

DLA SHAREWAY

Wersja: 1.0

- 1. Wprowadzenie
 - 1.1. Cel dokumentu
 - 1.2. Zakres produktu
 - 1.3. Literatura
- 2. Opis ogólny
 - 2.1 Perspektywa produktu
 - 2.2. Funkcje produktu
 - 2.3. Ograniczenia
 - 2.4. Dokumentacja użytkownika
 - 2.5. Założenia i zależności
- 3. Model procesów biznesowych
 - 3.1. Aktorzy i charakterystyka użytkowników
 - 3.2. Obiekty biznesowe
- 4. Wymagania funkcjonalne
 - 4.1 Przypadki użycia
- 5. Charakterystyka interfejsów
 - 5.1. Interfejs użytkownika
 - 5.2. Interfejsy zewnętrzne
 - 5.2.1. Interfejsy komunikacyjne
- 6. Wymagania pozafunkcjonalne

1. Wprowadzenie

1.1. Cel dokumentu

Dokument stanowi jedyne źródło wymagań aplikacji ShareWay. Stanowi podstawę dla specyfikacji oprogramowania.

Dokument przeznaczony głównie dla zespołu deweloperskiego zajmującego się wytwarzaniem oprogramowania ShareWay.

1.2. Zakres produktu

Celem projektu jest stworzenie systemu informatycznego ShareWay, którego zadaniem będzie ułatwienie organizacji wyjazdów grupowych — od etapu planowania podróży, aż po rozliczanie kosztów między uczestnikami.

System zostanie zaprojektowany w sposób modułowy, co umożliwi jego ciągły rozwój i rozbudowę o kolejne funkcjonalności.

Wszystkie dane użytkowników oraz grup będą przechowywane w bazie danych, z zachowaniem zasad bezpieczeństwa i ochrony prywatności.

1.3. Literatura

1. Ustawa z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 1997 nr 133 poz. 883, z późn. zm.).
2. Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO) w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych.

2. Opis ogólny

2.1 Perspektywa produktu

2.2. Funkcje produktu

2.3. Ograniczenia

2.4. Dokumentacja użytkownika

2.5. Założenia i zależności

3. Model procesów biznesowych

3.1. Aktorzy i charakterystyka użytkowników

Gość, Użytkownik, Admin

3.2. Obiekty biznesowe

4. Wymagania funkcjonalne

Wymagania funkcjonalne zostały przedstawione na diagramie przypadków użycia. Są na nim przedstawione funkcjonalności, odpowiadające poszczególnym aktorom systemu: Gość, Użytkownik, Admin.

Niektóre przypadki użycia mogą się powtarzać, ponieważ kolejne role rozszerzają dostępne funkcjonalności.

Zależność między aktorami przedstawia się następująco:

- Użytkownik posiada wszystkie funkcjonalności Gościa,
- Organizator posiada wszystkie funkcjonalności Użytkownika,
- Admin posiada wszystkie funkcjonalności Organizatora.



4.1 Przypadki użycia

Diagram użytkowy

ID:	Homepage
Nazwa:	Strona główna
Aktorzy główni:	Wszyscy
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Ekran powitalny aplikacji zawierający opis systemu, jego funkcje oraz opcje do wyboru.
Wyzwalače:	1. Admin uruchamia interfejs systemu.
Warunki początkowe:	1. Brak
Warunki końcowe:	1. Gość widzi zawartość strony głównej
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gość uruchamia interfejs systemu. 2. System wyświetla stronę główną zawierającą: <ol style="list-style-type: none"> a. Opcję "Zarejestruj się"

ID:	Homepage
	b. Opcję "Zaloguj się" c. Opis funkcjonalności aplikacji.
Scenariusze alternatywne:	Brak
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	Brak

ID:	Register
Nazwa:	Rejestracja nowego konta
Aktorzy główni:	Gość
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Gość zakłada nowe konto, aby uzyskać dostęp do funkcji aplikacji i móc tworzyć lub dołączać do grup podróżnych.
Wyzwalače:	1. Gość wybiera opcję „Zarejestruj się”.
Warunki początkowe:	Brak
Warunki końcowe:	Konto użytkownika zostało zarejestrowane w systemie.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gość wybiera opcję „Zarejestruj się”. 2. System wyświetla formularz rejestracji konta. 3. Gość wypełnia formularz następującymi danymi: <ol style="list-style-type: none"> a. e-mail, b. hasło, c. potwierdzenie hasła, d. pseudonim 4. Gość zatwierdza formularz. 5. System tworzy konto. 6. System wyświetla potwierdzenie rejestracji konta Gościowi.

ID:	Register
Scenariusze alternatywne:	Brak
Wyjątki:	<p>1. Adres e-mail istnieje już w systemie.</p> <ul style="list-style-type: none"> a. System wyświetla informację o duplikacie. b. System wyświetla ponownie formularz rejestracji. <p>2. Hasło oraz powtórzone hasło nie są identyczne.</p> <ul style="list-style-type: none"> a. System wyświetla informację o niepasujących hasłach b. System ponownie wyświetla formularz rejestracji. <p>3. Hasło nie spełnia wymagań bezpieczeństwa.</p> <ul style="list-style-type: none"> a. System wyświetla informację o zbyt słabym haśle. b. System ponownie wyświetla formularz rejestracji.
Dodatkowe wymagania:	<p>1. Format adresu e-mail musi być sprawdzany pod względem zgodności z RFC 5322.</p> <p>2. Hasło oraz powtórzone hasło musi być sprawdzane czy są identyczne.</p> <p>3. Hasło musi być sprawdzane czy zawiera przynajmniej 8 znaków, 1 cyfrę, 1 wielką i 1 małą literę oraz znak specjalny.</p>

ID:	Login
Nazwa:	Logowanie do systemu
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Użytkownik loguje się, aby uzyskać dostęp do swoich grup podróžnych i funkcji aplikacji.
Wyzwalacze:	1. Użytkownik wybiera „Zaloguj się”.
Warunki początkowe:	Konto użytkownika istnieje.
Warunki końcowe:	Użytkownik jest zalogowany i ma dostęp do funkcji aplikacji.

ID:	Login
Scenariusz główny:	<p>1. Użytkownik wybiera „Zaloguj się”.</p> <p>2. Wprowadza e-mail i hasło.</p> <p>3. System weryfikuje dane.</p> <p>4. Po poprawnym logowaniu użytkownik zostaje przekierowany do swojego panelu.</p>
Scenariusze alternatywne:	Brak.
Wyjątki:	<p>1. Nieprawidłowy e-mail lub hasło.</p> <p>a. System wyświetla komunikat o błędzie.</p> <p>b. System wyświetla ponownie formularz logowania.</p>
Dodatkowe wymagania:	Ze względu na bezpieczeństwo, system nie może informować Gościa, które pole formularza zawiera błąd. Komunikat powinien być ogólny np. "Błędny login lub/i hasło".

ID:	CreateTrip
Nazwa:	Utwórz nową podróż
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Użytkownik tworzy nową podróż i ustala jej podstawowe parametry, takie jak nazwa, termin, lokalizacja.
Wyzwalcze:	1. Użytkownik kliką przycisk "Create".
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany.
Warunki końcowe:	Nowa grupa podróżna została utworzona.
Scenariusz główny:	<p>1. Organizator wybiera „Utwórz podróż”.</p> <p>2. Wypełnia formularz: nazwa, termin, lokalizacja.</p> <p>3. Organizator kliką "Zapisz", aby zapisać formularz.</p> <p>4. System zapisuje podróż i generuje unikalny kod zaproszenia.</p>

ID:	CreateTrip
Scenariusze alternatywne:	Brak.
Wyjątki:	<p>1. Brak wymaganych danych. a. System prosi o uzupełnienie pól.</p>
Dodatkowe wymagania:	System powinien umożliwiać organizatorowi późniejszą edycję danych podróży.

ID:	JoinTrip
Nazwa:	Dołącz do istniejącej podróży
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Użytkownik dołącza do istniejącej grupy podróżej poprzez wprowadzenie kodu zaproszenia.
Wyzwalače:	<p>1. Użytkownik kliką przycisk "Join".</p>
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany.
Warunki końcowe:	Użytkownik pomyślnie dołączył do grupy podróżej.
Scenariusz główny:	<p>1. Użytkownik wybiera „Dołącz do podróży”.</p> <p>2. Wpisuje kod zaproszenia.</p> <p>3. System weryfikuje kod.</p> <p>4. Jeśli poprawny, użytkownik zostaje dodany do grupy.</p>
Wyjątki:	<p>1. Kod niepoprawny.</p> a. System wyświetla komunikat o błędzie.
Dodatkowe wymagania:	Kod zaproszenia powinien być unikalny.

ID:	ViewTrip
Nazwa:	Panel podróży
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Podgląd podróży.
Wyzwalače:	Użytkownik został zalogowany do systemu i znajduje się w panelu podróży.
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany.
Warunki końcowe:	Użytkownik widzi aktualną listę grup podróżowych, których jest uczestnikiem.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik loguje się do systemu. 2. Użytkownik widzi listę grup podróżnych.
Scenariusz alternatywny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik nie należy do żadnej grupy. <ol style="list-style-type: none"> a. System wyświetla informację "Nie należysz do żadnej grupy podróżej".
Scenariusz alternatywny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik znajduje się w module podróży. <ol style="list-style-type: none"> a. Użytkownik kliknie "Powróć". b. Użytkownik znajduje się w panelu podglądu podróży.
Scenariusz alternatywny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik, który stworzył podróż kliknie ikonę edycji. 2. Edytuje dane wybranej podróży. 3. Zapisuje zmiany. 4. Dane podróży zostały zmienione.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik może kliknąć na daną grupę podróżną, aby zyskać dostęp do modułów dotyczących danej podróży. 2. Użytkownik, który stworzył podróż ma uprawnienia do jej edycji.

ID:	AdminPanel
Nazwa:	Panel admina
Aktorzy główni:	Admin
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Admin zarządza danymi użytkowników oraz grup podróżnych.
Wyzwalcze:	<p>1. Użytkownik z rolą admina loguje się do systemu i wybiera opcję przejścia do panelu administracyjnego.</p>
Warunki początkowe:	<p>1. Użytkownik posiada uprawnienia administracyjne (rola admin).</p> <p>2. Użytkownik jest zalogowany w systemie.</p>
Warunki końcowe:	Zmiany dokonane przez administratora zostały zapisane i są widoczne dla pozostałych użytkowników.
Scenariusz główny:	<p>1. Administrator wybiera sekcję (lista użytkowników, lista grup).</p> <p>2. Dokonuje wymaganych zmian administracyjnych, np. edytuje dane użytkownika lub grupy.</p> <p>3. Zapisuje zmiany.</p> <p>4. System potwierdza zapis zmian.</p>
Wyjątki:	<p>1. Brak uprawnień administratora</p> <p>a. System nie umożliwia dostępu do listy użytkowników i wyświetla komunikat o braku uprawnień.</p> <p>2. Błąd zapisu zmian</p> <p>a. System wyświetla komunikat o niepowodzeniu operacji (razem z ewentualnym wytlumaczeniem, np. hasło nie spełnia wymogów bezpieczeństwa).</p>
Dodatkowe wymagania:	<p>1. Dostęp wyłącznie dla użytkowników z rolą admina.</p> <p>2. Panel powinien umożliwiać szybkie wyszukiwanie i filtrowanie użytkowników oraz grup.</p>

ID:	Settings
Nazwa:	Zarządzanie ustawieniami
Aktorzy główni:	Użytkownik

ID:	Settings
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Użytkownik edytuje dane dotyczące jego konta.
Wyzwacze:	Użytkownik kliką "Ustawienia".
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany.
Warunki końcowe:	Użytkownik zmienił ustawienia.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik otwiera ustawienia konta. 2. Edytuje dane i zapisuje zmiany. 3. System aktualizuje profil i zapisuje konfigurację.
Wyjątki:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik chce zmienić e-mail na już istniejący w systemie. <ol style="list-style-type: none"> a. System wyświetla informację o duplikacie. 2. Użytkownik podczas zmiany hasła, niepoprawnie wpisał powtórzenie hasła. <ol style="list-style-type: none"> a. System wyświetla informację o niepasujących hasłach. 3. Użytkownik chce zmienić hasło na niespełniające wymagań bezpieczeństwa. <ol style="list-style-type: none"> a. System wyświetla informację o zbyt słabym haśle.
Dodatkowe wymagania:	Zmiana adresu e-mail lub hasła wymaga potwierdzenia aktualnych danych.

ID:	VotingModule
Nazwa:	Głosowanie
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Moduł umożliwia użytkownikom grupy przeprowadzanie głosowań.
Wyzwacze:	Użytkownik przechodzi do modułu "Głosowanie".
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany i jest członkiem co najmniej jednej grupy.

ID:	VotingModule
Warunki końcowe:	Użytkownik korzysta z modułu głosowania.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik tworzy głosowanie, dodając propozycje. 2. Członkowie grupy oddają głosy. 3. System aktualizuje wyniki.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Możliwość dodawania nowych opcji głosowania w trakcie trwania ankiety. 2. W danym głosowaniu, można oddać głos tylko raz. 3. W danym głosowaniu można zmienić swój głos.

ID:	PlanningModule
Nazwa:	Planowanie wyjazdu
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Moduł umożliwia planowanie harmonogramu podróży – dodawanie dni, aktywności, godzin i lokalizacji.
Wyzwalače:	Użytkownik przechodzi do modułu "Planowanie"
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany i jest członkiem co najmniej jednej grupy.
Warunki końcowe:	Użytkownik korzysta z modułu planowania.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik otwiera moduł planowania. 2. Dodaje kolejne dni i aktywności. 3. System zapisuje plan i udostępnia go wszystkim uczestnikom grupy.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	System powinien umożliwiać edycję planu wszystkim użytkownikom.

ID:	CostSharingModule
Nazwa:	Podział kosztów
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Moduł umożliwia użytkownikom wprowadzanie wydatków oraz automatyczne podsumowanie kosztów i rozliczenia.
Wyzwalcze:	Użytkownik przechodzi do modułu "Podział kosztów"
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany i jest członkiem co najmniej jednej grupy.
Warunki końcowe:	Użytkownik korzysta z modułu podziału kosztów.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik dodaje nowy wydatek (kwota, opis, kto zapłacił). 2. System aktualizuje bilans dla każdego uczestnika. 3. Użytkownicy widzą podsumowanie kosztów i rozliczeń.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	Każdy użytkownik powinien widzieć swoje osobne rozliczenia. (co i ile jest komu winien.)

ID:	ChecklistModule
Nazwa:	Lista kontrolna
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Moduł pozwala uczestnikom tworzyć wspólną listę rzeczy do zabrania lub zadań do wykonania przed podróżą.
Wyzwalcze:	Użytkownik przechodzi do modułu "Lista kontrolna"
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany i jest członkiem co najmniej jednej grupy.

ID:	ChecklistModule
Warunki końcowe:	Użytkownik korzysta z modułu listy kontrolnej.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik otwiera listę kontrolną. 2. Dodaje nowe pozycje (np. „ładowarka”, „namiot”). 3. Członkowie grupy mogą odznaczać wykonane pozycje.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Każdy użytkownik może dodawać nowe pozycje do listy. 2. Odznaczenie wykonanych pozycji jest widoczne tylko dla danego użytkownika, nie dla wszystkich.

5. Charakterystyka interfejsów

5.1. Interfejs użytkownika

5.2. Interfejsy zewnętrzne

5.2.1. Interfejsy komunikacyjne

6. Wymagania pozafunkcjonalne