

Specyfikacja Wymagań

ShareWay

Aplikacja do organizacji wyjazdów grupowych

Wersja: 2.0

Zespół:

Aleksandra Zegler

Amelia Hajkowska

Mikita Kasevich

Stanislau Liatsko

Kanstantsin Humianka

- 1. Wprowadzenie
 - 1.1. Cel dokumentu
 - 1.2. Zakres produktu
 - 1.3. Literatura
- 2. Opis ogólny
 - 2.1 Perspektywa produktu
 - 2.2. Funkcje produktu
 - 2.3. Ograniczenia
 - 2.4. Dokumentacja projektu
 - 2.4.1. Stos technologiczny
 - 2.5. Założenia i zależności
- 3. Model procesów biznesowych
 - 3.1. Aktorzy i charakterystyka użytkowników
 - 3.2. Obiekty biznesowe
- 4. Wymagania funkcjonalne
 - 4.1 Przypadki użycia
- 5. Charakterystyka interfejsów
 - 5.1. Interfejs użytkownika
 - 5.2. Interfejsy zewnętrzne
 - 5.2.1. Interfejsy komunikacyjne
- 6. Wymagania pozafunkcjonalne

1. Wprowadzenie

1.1. Cel dokumentu

Dokument stanowi jedyne źródło wymagań aplikacji ShareWay. Stanowi podstawę dla specyfikacji oprogramowania.

Dokument przeznaczony głównie dla zespołu deweloperskiego zajmującego się wytwarzaniem oprogramowania ShareWay.

1.2. Zakres produktu

Celem projektu jest stworzenie systemu informatycznego ShareWay, którego zadaniem będzie **ułatwienie organizacji wyjazdów grupowych** — od etapu planowania podróży, aż po rozliczanie kosztów między uczestnikami.

System zostanie zaprojektowany w sposób modułowy, co umożliwi jego ciągły rozwój i rozbudowę o kolejne funkcjonalności.

Wszystkie dane użytkowników oraz grup będą przechowywane w bazie danych, z zachowaniem zasad bezpieczeństwa i ochrony prywatności.

1.3. Literatura

1. Ustawa z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 1997 nr 133 poz. 883, z późn. zm.).
2. Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO) w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych.

2. Opis ogólny

2.1 Perspektywa produktu

System ShareWay to **aplikacja webowa** stworzona, aby wspierać **organizację wyjazdów grupowych**. Jej głównym zadaniem jest **ułatwienie planowania podróży, ustalania harmonogramu, dzielenia kosztów oraz przygotowań** przed wyjazdem. Dzięki temu użytkownicy mają **jedno miejsce** do wspólnego zarządzania wszystkimi informacjami związanymi z podróżą.

Aplikacja **działa w przeglądarce i nie wymaga instalacji** dodatkowego oprogramowania. Interfejs został zaprojektowany z myślą o **prostocie i wygodzie**. Dane użytkowników, podróży oraz grup są **zapisywane w bazie danych**, co zapewnia **bezpieczeństwo i spójność informacji**.

System ma **budowę modułową**, co pozwala rozwijać go o nowe funkcje bez zakłócania działania już istniejących elementów. W aplikacji występują role o różnych uprawnieniach: **Gość** (przegląd i rejestracja),

Zalogowany użytkownik (dostęp do podróży i modułów), **Organizator** (zarządzanie grupą i planem wyjazdu) oraz **Administrator** (nadzór nad całym systemem i dostęp do danych wszystkich użytkowników).

Celem aplikacji jest **uleatwienie współpracy** między uczestnikami wyjazdu — **uporządkowanie komunikacji, organizacji i rozliczeń**, dzięki czemu planowanie staje się prostsze i bardziej przejrzyste.

2.2. Funkcje produktu

Aplikacja wspiera użytkowników na każdym etapie planowania podróży. Po wejściu na stronę główną można się **zarejestrować lub zalogować**. Po zalogowaniu użytkownik przechodzi do panelu, gdzie **tworzy nową podróż** albo **dolacza do istniejącej grupy przy użyciu kodu zaproszenia**.

Każda podróż ma **własny harmonogram**. Użytkownicy dodają **dni, aktywności, godziny i lokalizacje**. Wprowadzone zmiany są widoczne dla wszystkich uczestników, co ułatwia wspólne planowanie.

System zawiera **moduł rozliczeń**, który umożliwia **dodawanie wydatków i automatycznie oblicza bilans kosztów między członkami grupy** — użytkownik widzi, **kto komu i ile** powinien zwrócić.

Dostępny jest **moduł głosowania** (decyzje dotyczące trasy, atrakcji czy noclegu) oraz **lista kontrolna**, która ułatwia przygotowania do wyjazdu dzięki możliwości dopisywania pozycji i oznaczania wykonanych zadań.

Użytkownik ma dostęp do **ustawień konta** (zmiana danych logowania i informacji profilowych). **Administrator** korzysta z **oddzielnego panelu** do zarządzania użytkownikami, grupami i działaniem systemu. **Moduły są zintegrowane**, co zapewnia **spójność danych i płynność pracy**.

2.3. Ograniczenia

System działa **wyłącznie w środowisku przeglądarkowym i wymaga stałego połączenia z internetem**. Aplikacja **nie jest dostępna w trybie offline ani jako aplikacja mobilna lub desktopowa**.

System jest przeznaczony do użytku w **nowoczesnych przeglądarkach** obsługujących aktualne standardy sieciowe — korzystanie ze starszych wersji może powodować nieprawidłowe wyświetlanie niektórych elementów interfejsu.

Wydajność aplikacji zależy od szybkości połączenia i mocy urządzenia — przy wolnym internecie lub starszym sprzęcie mogą występować opóźnienia.

Dostęp do **pełnej funkcjonalności wymaga konta użytkownika**; osoby niezalogowane mają dostęp jedynie do strony głównej i formularza rejestracji.

2.4. Dokumentacja projektu

Nazwa dokumentu	Opis zawartości	Format	Dostępność
Diagramy sekwencji	Diagramy sekwencji systemu Shareway.	PDF	Documentation/diagramy_sekwencji_shareway.pdf

Nazwa dokumentu	Opis zawartości	Format	Dostępność
Dokumentacja API (Swagger)	Interaktywna dokumentacja endpointów REST API , schematów DTO, kodów odpowiedzi HTTP.	HTML (Swagger UI)	/api/docs
Specyfikacja techniczna	Architektura systemu, szczegółowa specyfikacja endpointów, modele DTO, mechanizmy autoryzacji (JWT + Redis).	HTML	Documentation/tech-spec.html
Specyfikacja wymagań	Wymagania funkcjonalne i pozafunkcjonalne, przypadki użycia, model biznesowy.	Markdown	Niniejszy dokument
README projektu	Instrukcja uruchomienia (Quick Start), konfiguracja Docker	Markdown	README.md

2.4.1. Stos technologiczny

Backend:

- **NestJS** (v11) — framework Node.js do budowy skalowalnych aplikacji serwerowych
- **TypeORM** (v0.3) — ORM do zarządzania bazą danych
- **PostgreSQL** (v17) — relacyjna baza danych
- **Redis** (v8) — cache i zarządzanie sesjami/tokenami
- **JWT (Access & Refresh Tokens)** — mechanizm autoryzacji
- **Bcrypt** — hashowanie haseł
- **Passport** — middleware do uwierzytelniania
- **Swagger** — automatyczna dokumentacja API
- **Nodemailer** — wysyłka e-maili

Frontend:

- **Next.js** (v16) — framework React z Server-Side Rendering
- **React** (v19) — biblioteka UI
- **TypeScript** — typowanie statyczne
- **Tailwind CSS** (v4) — utility-first CSS framework
- **Formik & Yup** — obsługa formularzy i walidacja
- **Framer Motion** — animacje
- **Radix UI** — komponenty UI
- **Lucide React** — ikony

Infrastruktura:

- **Docker & Docker Compose** — konteneryzacja aplikacji
- **Nginx** — API Gateway i reverse proxy
- **MailHog** — środowisko testowe dla e-maili (development)

Dodatkowe usługi:

- **Embedding Reranker** (Python/FastAPI) — opcjonalna usługa do inteligentnego wyszukiwania destynacji

Porty i dostęp do usług (development):

Usluga	URL / Port	Opis
Frontend	http://localhost:3001	Aplikacja Next.js
API Gateway	http://localhost:4000	Nginx - punkt wejścia do API
API (direct)	localhost:4001	Backend NestJS (wewnętrzny)
PostgreSQL	localhost:5432	Baza danych (port domyślny: 55432)
Redis	localhost:6379	Cache i sesje
MailHog UI	http://localhost:8025	Podgląd e-maili (SMTP: 1025)
Swagger Docs	http://localhost:4000/api/docs	Dokumentacja API

2.5. Założenia i zależności

System ShareWay został zaprojektowany w **architekturze klient-serwer** z wykorzystaniem **konteneryzacji w Docker**. Dane użytkowników, grup i podróży są **przechowywane w relacyjnej bazie PostgreSQL** i dostępne wyłącznie dla **osób uprawnionych**. Każdy użytkownik posiada **indywidualne konto** dające dostęp do pełnego zakresu funkcji.

Architektura systemu:

- **Frontend (Next.js)** — aplikacja webowa działająca w przeglądarce, komunikująca się z backendem przez REST API
- **API Gateway (Nginx)** — punkt wejścia do API, reverse proxy przekierowujący żądania do odpowiednich usług
- **Backend API (NestJS)** — główna logika biznesowa, kontrolery, serwisy i repozytoria
- **Baza danych (PostgreSQL)** — przechowywanie danych użytkowników, podróży, wydatków, głosowań
- **Cache (Redis)** — przechowywanie refresh tokenów, sesji i danych tymczasowych
- **Serwis mailowy (MailHog/SMTP)** — wysyłka powiadomień e-mail

Mechanizmy bezpieczeństwa:

- **JWT (JSON Web Tokens)** — access token (15 min) i refresh token (7 dni) przechowywane w httpOnly cookies
- **Bcrypt** — hashowanie haseł z solą (10 rund)
- **Guards NestJS** — kontrola dostępu na poziomie kontrolerów (JwtAuthGuard, RolesGuard, TripAccessGuard)
- **Rate Limiting (Throttler)** — ochrona przed nadmierną liczbą żądań (100 żądań/min)
- **CORS** — konfiguracja dozwolonych źródeł w zależności od środowiska
- **Walidacja danych** — class-validator i class-transformer do walidacji DTO

Założono korzystanie z aplikacji przez przeglądarki internetowe na różnych urządzeniach — interfejs jest **responsywny** i dostosowuje się do rozdzielczości ekranu.

Moduły systemu współpracują w ramach **wspólnego mechanizmu logowania i pracy w grupach**. Dołączanie do podróży odbywa się przy użyciu **unikalnego kodu zaproszenia** generowanego przez system. API udostępnia endpoint [/api/v1](#) zgodny ze standardem REST.

Przewidziano **dalszy rozwój i integracje z zewnętrznymi narzędziami** (np. **kalendarze, mapy, systemy płatności**). System posiada **automatyczną dokumentację API (Swagger)** dostępną pod adresem [/api/docs](#). **Dokumentacja użytkownika i techniczna** stanowi integralną część systemu i jest **aktualizowana wraz z jego rozwojem**.

Struktura modułów backendu (NestJS):

Moduł	Odpowiedzialność	Główne encje
AuthModule	Rejestracja, logowanie, JWT, refresh tokeny, reset hasła	-
UsersModule	Zarządzanie profilami użytkowników	User
TripsModule	Tworzenie podróży, dołączanie, kody zaproszeń, zarządzanie uczestnikami	Trip , Participant
PlanningModule	Harmonogram podróży, dni, aktywności	Day , Activity
FinanceModule	Wydatki grupowe, rozliczenia, bilanse	Expense , ExpenseDebtor

Moduł	Odpowiedzialność	Główne encje
EngagementModule	Głosowania i listy kontrolne	Vote, VoteOption, VoteCast, ChecklistItem, ChecklistItemState
AdminModule	Panel administracyjny, zarządzanie użytkownikami i podróżami	-
MailerModule	Wysyłka e-maili (powitalne, reset hasła, powiadomienia)	-
RedisModule	Zarządzanie cache i sesjami (refresh tokeny)	-
HealthModule	Health checks i monitoring systemu	-

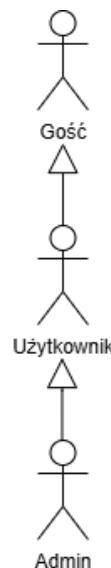
Struktura frontendu (Next.js):

Katalog/Moduł	Opis
app/(auth)/	Logowanie, rejestracja, reset hasła
app/dashboard/	Panel użytkownika, lista podróży
app/dashboard/[groupId]/	Szczegółły podróży, dostęp do modułów
app/admin/	Panel administracyjny
app/components/	Komponenty współdzielone (UI, nawigacja)
app/context/	Konteksty React (sesja, język, motyw)
lib/	Utility functions, API client, typy TypeScript

3. Model procesów biznesowych

3.1. Aktorzy i charakterystyka użytkowników

Diagram aktorów:



Gość

Pole	Wartość
ID	GUEST
Nazwa	Gość
Opis	Osoba nieposiadająca konta lub niezalogowana. Może przeglądać stronę główną i rozpoczęć rejestrację / logowanie.
Uprawnienia	<ul style="list-style-type: none"> • Podgląd strony głównej (landing page) • Dostęp do formularzy rejestracji i logowania • Wysłanie żądania resetowania hasła
Główne akcje	<ul style="list-style-type: none"> • Przeglądaj stronę główną • Zarejestruj się (POST /api/v1/auth/register) • Zaloguj się (POST /api/v1/auth/login) • Wyślij żądanie resetu hasła
Ograniczenia	Brak dostępu do jakichkolwiek modułów aplikacji (podróże, harmonogram, finanse, głosowania).

Użytkownik

Pole	Wartość
ID	USER
Nazwa	Użytkownik
Opis	Osoba z aktywnym kontem po zalogowaniu. Ma pełny dostęp do wszystkich modułów aplikacji w ramach podróży, do których należy.

Pole	Wartość
Uprawnienia	<ul style="list-style-type: none"> • Wszystkie uprawnienia Gościa • Tworzenie nowych podróży • Dołączanie do podróży przez kod • Dostęp do panelów wszystkich podróży, w których uczestnicy • Edycja własnego profilu • Zmiana hasła i e-maila
Główne akcje	<ul style="list-style-type: none"> • Utwórz podróż (POST /api/v1/trips) • Dołącz do podróży przez kod zaproszenia (POST /api/v1/trips/join) • Dodawanie/edykcja dni i aktywności w harmonogramie • Dodawanie wydatków i podgląd rozliczeń • Tworzenie i udział w głosowaniach • Zarządzanie listą kontrolną • Edycja profilu (PATCH /api/v1/users/me)
Ograniczenia	<ul style="list-style-type: none"> • Nie może edytować metadanych podróży (chyba że jest organizatorem) • Nie może usuwać innych użytkowników z grupy • Brak dostępu do panelu administracyjnego

Organizator

Pole	Wartość
ID	ORGANIZER
Nazwa	Organizator
Opis	Właściciel/administrator konkretnej podróży. Zarządza danymi podróży, kodami zaproszeń i polityką edycji modułów.
Uprawnienia	Wszystko, co Użytkownik + edycja metadanych podróży; generowanie/odwołanie kodów; moderacja treści w planie.
Główne akcje	<ul style="list-style-type: none"> • Konfiguruj podróż (nazwa, termin, lokalizacja) • Generuj kod zaproszenia • Ustalaj zasady edycji planu i rozliczeń

Administrator systemu

Pole	Wartość
ID	ADMIN
Nazwa	Administrator systemu
Opis	Rola systemowa z najwyższymi uprawnieniami. Odpowiada za nadzór nad systemem, zarządzanie użytkownikami i grupy, bezpieczeństwo oraz interwencje w przypadku nagłych sytuacji.

Pole	Wartość
Uprawnienia	<ul style="list-style-type: none"> Wgląd w listę wszystkich użytkowników (GET /api/v1/admin/users) Wgląd w listę wszystkich podróży (GET /api/v1/admin/trips) Szczegóły dowolnego użytkownika (GET /api/v1/admin/users/:id) Blokowanie kont użytkowników (PATCH /api/v1/admin/users/:id/ban) Odblokowywanie kont (PATCH /api/v1/admin/users/:id/unban)
Główne akcje	<ul style="list-style-type: none"> Zarządzaj użytkownikami (ban, unban, promote) Monitoruj podróże Rozwiąż spory/incydenty Wymuszaj polityki bezpieczeństwa
Dostęp	Panel administracyjny dostępny pod /admin (wymaga roli ADMIN). Chroniony przez RolesGuard .
Uwagi	Rola przypisywana ręcznie w bazie danych lub przez innego admina. Nie dziedziczy uprawnień Organizatora do konkretnych podróży.

Usługi systemowe

Pole	Wartość
ID	SYSTEM
Nazwa	Usługi systemowe
Opis	Zautomatyzowane procesy backendu działające w tle bez bezpośredniego udziału użytkownika. Zapewniają poprawną validację danych, generowanie tokenów, obliczenia biznesowe i wysyłkę powiadomień.
Uprawnienia	Operacje serwisowe w ramach logiki biznesowej, bez interakcji z użytkownikiem.
Główne akcje	<ul style="list-style-type: none"> Validacja danych: format e-mail (RFC 5322), siła hasła (regex), poprawność dat, kwot Generowanie kodów: kody zaproszeń (6 znaków alfanumerycznych), tokeny resetu hasła (UUID) Obliczenia finansowe: algorytm minimalizacji długów w rozliczeniach grupowych Zarządzanie sesjami: weryfikacja i odświeżanie JWT tokenów, wygaśnięcie w Redis Wysyłka e-maili: mail powitalny, reset hasła, powiadomienia o zmianach Health checks: monitorowanie stanu bazy, Redis, serwisów
Implementacja	<ul style="list-style-type: none"> Pipes: ValidationPipe (class-validator) Guards: JwtAuthGuard, RolesGuard, TripAccessGuard Serwisy: MailerService, RedisRepository, FinanceService.calculateBalance() Event Emitters: EventEmitter2 dla asynchronicznych zdarzeń

3.2. Obiekty biznesowe

Podróż (Trip)

Pole	Wartość

Pole	Wartość
Nazwa	Podróż
Opis	Centralny obiekt wyjazdu grupowego zawierający metadane podróży, informacje o uczestnikach oraz powiązane moduły (harmonogram, wydatki, głosowania, lista kontrolna).
Kluczowe pola	<ul style="list-style-type: none"> • ID (UUID) • Nazwa, opis • Termin (startDate, endDate) • Lokalizacja (destination) • Waluta bazowa (baseCurrency, domyślnie PLN) • Status (ACTIVE/ARCHIVED) • Kod zaproszenia (inviteCode, 6 znaków) i data wygaśnięcia • Daty utworzenia/aktualizacji
Powiązane encje	<ul style="list-style-type: none"> • Participant (uczestnicy z rolami ORGANIZER/PARTICIPANT) • Day (dni harmonogramu) • Expense (wydatki) • Vote (głosowania) • ChecklistItem (lista kontrolna)
Powiązane procesy	Utwórz podróż; Edytuj podróż (tylko organizator); Dołącz do podróży (przez kod); Zarządzanie uczestnikami; Transfer roli organizatora; Archiwizacja.
Implementacja	Encja: Trip ; Kontroler: TripsController ; Serwis: TripsService ; Guard: TripAccessGuard

Uczestnik podróży (Participant)

Pole	Wartość
Nazwa	Uczestnik podróży
Opis	Reprezentuje uczestnictwo użytkownika w konkretnej podróży. Każdy uczestnik ma przypisaną rolę: ORGANIZER (twórca/zarządcą podróży) lub PARTICIPANT (zwykły uczestnik).
Kluczowe pola	<ul style="list-style-type: none"> • User ID (powiązanie z użytkownikiem) • Trip ID (powiązanie z podróżą) • Rola (ORGANIZER/PARTICIPANT) • Data dołączenia (joinedAt)
Uprawnienia	<ul style="list-style-type: none"> • ORGANIZER: edycja metadanych podróży, zarządzanie kodami zaproszeń, usuwanie uczestników, transfer roli • PARTICIPANT: dodawanie wydatków, głosowanie, edycja harmonogramu, lista kontrolna
Powiązane procesy	Dołącz do podróży; Opuść podróż; Zarządzaj członkami (tylko organizator); Transfer roli organizatora.
Implementacja	Encja: Participant ; Relacja many-to-many między User i Trip

Zaproszenie

Pole	Wartość
Nazwa	Zaproszenie (Kod zaproszenia)
Opis	Kod umożliwiający dołączenie do istniejącej podróży; kontrola dostępu do grupy. Składa się z 6 znaków alfanumerycznych.
Kluczowe pola	Kod (6-znakowy alfanumeryczny, unikalny), data wygaśnięcia (domyślnie 7 dni od wygenerowania), status (aktywny/wygasły), powiązanie z podróżą (ID).
Powiązane procesy	Generuj kod (automatycznie przy tworzeniu podróży); Weryfikuj kod (przy dołączaniu użytkownika); Odnów kod (generowanie nowego); Unieważnij kod (przez organizatora).
Implementacja	Pola: <code>inviteCode</code> , <code>inviteCodeExpiry</code> w encji <code>Trip</code>

Harmonogram (Plan)

Pole	Wartość
Nazwa	Harmonogram (Plan)
Opis	Struktura dni i aktywności wyjazdu (czas, miejsce, opis), współdzielona w grupie. Każdy dzień może zawierać wiele aktywności.
Kluczowe pola	Dzień (Day): data, kolejność (order); Aktywność (Activity): tytuł, opis, godzina rozpoczęcia (startTime), lokalizacja, kolejność, autor (User ID); daty utworzenia/modyfikacji.
Powiązane procesy	Dodaj/edytuj dzień (POST/PATCH /trips/:id/days); Usuń dzień (DELETE /days/:dayId - usuwa też wszystkie aktywności); Dodaj/edytuj aktywność (POST/PATCH /activities/:id); Synchronizacja widoków u uczestników (przez odswieżenie strony).
Implementacja	Encje: <code>Day</code> (relacja many-to-one z Trip), <code>Activity</code> (relacja many-to-one z Day); Kontroler: <code>PlanningController</code> ; Serwis: <code>PlanningService</code>

Wydatek

Pole	Wartość
Nazwa	Wydatek
Opis	Pozycja kosztowa wprowadzana przez użytkownika; podstawa rozliczeń. Każdy wydatek może być dzielony między uczestników podróży.
Kluczowe pola	Kwota (Decimal), waluta (domyślnie: baseCurrency podróży), opis, kategoria (opcjonalnie), data; płacący (User ID); lista dłużników (ExpenseDebtor: user ID, kwota do zwrócenia).
Powiązane procesy	Dodaj wydatek; Edytuj/usuń wydatek; Przelicz bilans; Paginowana lista wydatków.
Implementacja	Encje: <code>Expense</code> , <code>ExpenseDebtor</code> (relacja many-to-many z User); Kontroler: <code>FinanceController</code> ; Serwis: <code>FinanceService</code>

Rozliczenie

Pole	Wartość

Pole	Wartość
Nazwa	Rozliczenie (Bilans)
Opis	Wynik bilansowania wydatków: lista transferów „kto → komu → ile” obliczana dynamicznie na podstawie wszystkich wydatków w podróży. System minimalizuje liczbę transakcji.
Kluczowe pola	Lista rozliczeń (debtor: User, creditor: User, amount: Decimal); obliczane w locie (nie przechowywane w bazie).
Powiązane procesy	Oblicz rozliczenia (endpoint: GET /trips/:id/balance); Wyświetl bilans per użytkownik; Generuj podsumowanie.
Implementacja	Metoda: <code>FinanceService.calculateBalance()</code> - algorytm minimalizacji długów; zwraca JSON z listą wymaganych płatności

Głosowanie (Ankieta)

Pole	Wartość
Nazwa	Głosowanie (Ankieta)
Opis	Mechanizm podejmowania decyzji w grupie: propozycje, głosy, wyniki. Uczestnicy mogą głosować na jedną opcję lub zmieniać swój głos.
Kluczowe pola	Tytuł, opis (opcjonalnie); lista opcji (VoteOption); głosy (VoteCast: user, option); data utworzenia; autor; status (aktywne/zamknięte).
Powiązane procesy	Utwórz głosowanie; Głosuj (POST /votes/:voteId/cast); Zmień głos; Cofnij głos (DELETE); Dodaj opcję (POST /votes/:voteId/options); Edytuj/usuń głosowanie; Zlicz wyniki (obliczane dynamicznie).
Implementacja	Encje: <code>Vote</code> , <code>VoteOption</code> , <code>VoteCast</code> ; Kontroler: <code>EngagementController</code> ; Serwis: <code>EngagementService</code>

Pozycja listy kontrolnej

Pole	Wartość
Nazwa	Pozycja listy kontrolnej
Opis	Element wspólnej checklisty; status odhaczenia (completed) jest lokalny dla każdego użytkownika (per-user state). Wszyscy widzą wszystkie pozycje, ale każdy odznacza je osobno.
Kluczowe pola	Tytuł, opis (opcjonalnie); autor (User ID); data utworzenia; lista statusów (ChecklistItemState: user ID, completed: boolean).
Powiązane procesy	Dodaj pozycję (POST /trips/:id/checklist); Odhacz/odznacz (PATCH /checklist/:itemId/status - tylko dla zalogowanego użytkownika); Przeglądaj listę (GET /trips/:id/checklist); Usuń pozycję (DELETE).
Implementacja	Encje: <code>ChecklistItem</code> , <code>ChecklistItemState</code> (relacja many-to-many z User); Kontroler: <code>EngagementController</code>

Profil użytkownika (User)

Pole	Wartość
Nazwa	Użytkownik
Opis	Podstawowa encja reprezentująca konto użytkownika w systemie. Zawiera dane logowania, informacje profilowe oraz uprawnienia systemowe.
Kluczowe pola	<ul style="list-style-type: none"> • ID (UUID) • E-mail (unikalny, walidowany wg RFC 5322) • Hasło (hash bcrypt, 10 rund) • Pseudonim (nickname) • Rola (USER/ADMIN) • Status konta (ACTIVE/BANNED) • Token resetu hasła (resetToken, resetTokenExpiry) • Daty utworzenia/aktualizacji
Bezpieczeństwo	Hasła hashowane przez bcrypt; tokeny JWT przechowywane w Redis; walidacja siły hasła (min. 8 znaków, 1 wielka, 1 mała, 1 cyfra, 1 znak specjalny).
Powiązane procesy	Rejestracja; Logowanie; Edycja profilu; Zmiana hasła; Reset hasła przez e-mail; Zarządzanie przez admina (ban/unban).
Implementacja	Encja: <code>User</code> ; Kontroler: <code>UsersController</code> , <code>AuthController</code> ; Serwis: <code>UserService</code> , <code>AuthService</code>

Kod zaproszenia (Invite Code)

Pole	Wartość
Nazwa	Kod zaproszenia
Opis	Unikalny kod alfanumeryczny generowany przy tworzeniu podróży, umożliwiający dołączenie nowych uczestników.
Kluczowe pola	Kod (6-znakowy alfanumeryczny), data wygaśnięcia (domyślnie 7 dni), status (aktywny/wygasły), powiązanie z podróżą.
Powiązane procesy	Generuj kod (przy tworzeniu podróży); Weryfikuj kod (przy dołączaniu); Odnów kod; Unieważnij kod.
Implementacja	Pole w encji <code>Trip</code> , generowane przez <code>TripsService.generateInviteCode()</code>

4. Wymagania funkcjonalne

Wymagania funkcjonalne zostały przedstawione na diagramie przypadków użycia. Są na nim przedstawione funkcjonalności, odpowiadające poszczególnym aktorom systemu. W systemie zdefiniowano następujących aktorów (patrz sekcja 3.1): Gość, Użytkownik, Organizator oraz Administrator systemu.

Zależność między aktorami przedstawia się następująco:

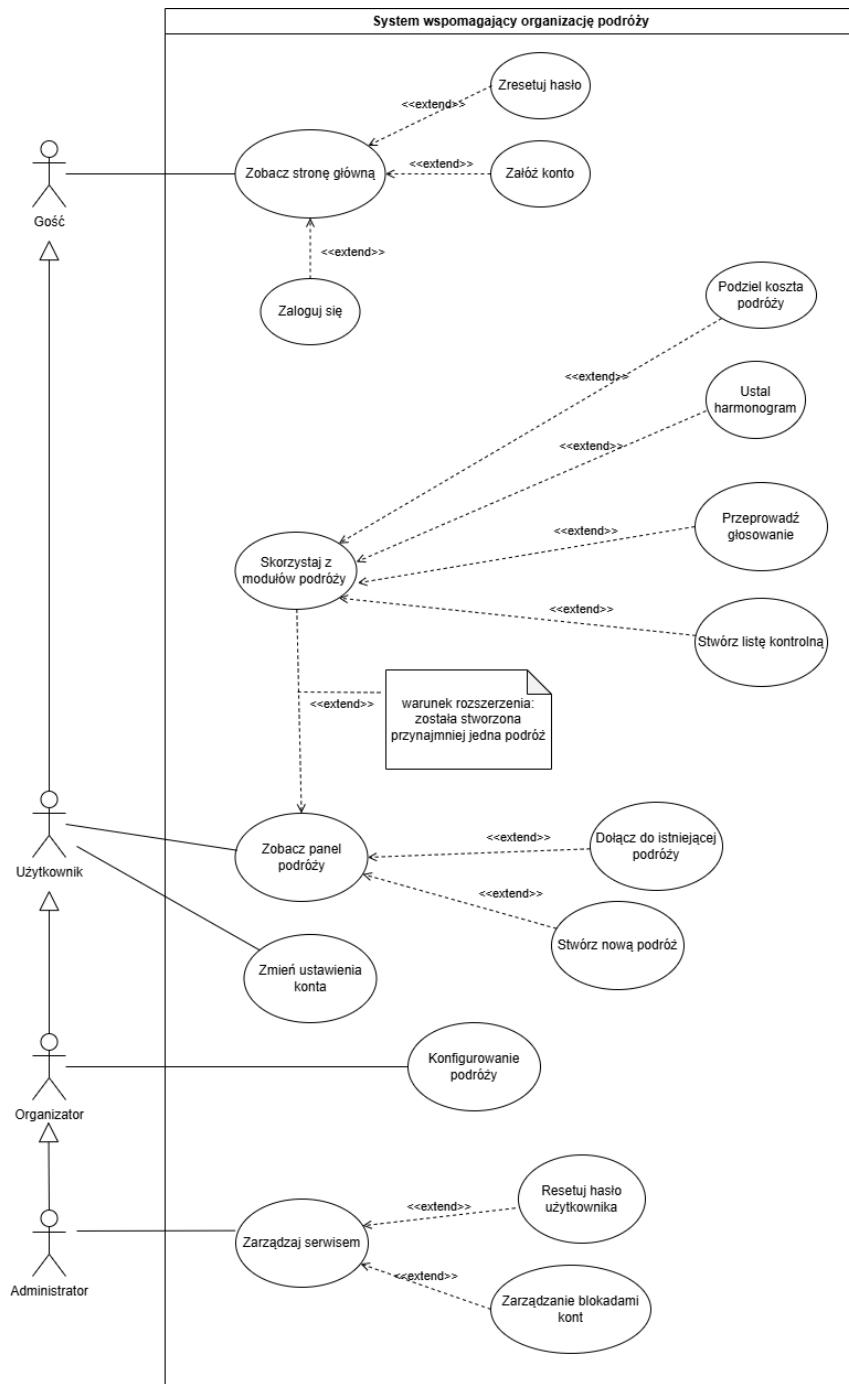
- Użytkownik posiada wszystkie funkcjonalności Gościa,

- Organizator posiada wszystkie funkcjonalności Użytkownika.
- Administrator systemu (Admin) jest odrębną rolą z osobnym zestawem uprawnień. Jego zadania koncentrują się na zarządzaniu całym serwisem.

Aktorzy główni:

- Gość
- Użytkownik (w tym rola Organizatora jako specjalizacja Użytkownika w kontekście podróży)
- Admin

4.1 Przypadki użycia



ID:	Homepage
Nazwa:	Strona główna
Aktorzy główni:	Wszyscy
Aktorzy pomocniczy:	brak
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0

ID:	Homepage
Opis:	Ekran powitalny aplikacji zawierający opis systemu, jego funkcje oraz opcje do wyboru.
Wyzwalacze:	1. Admin uruchamia interfejs systemu.
Warunki początkowe:	1. Brak
Warunki końcowe:	1. Gość widzi zawartość strony głównej
Scenariusz główny:	<p>1. Gość uruchamia interfejs systemu.</p> <p>2. System wyświetla stronę główną zawierającą:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Opcję "Zarejestruj się" b. Opcję "Zaloguj się " c. Opis funkcjonalności aplikacji.
Scenariusze alternatywne:	Brak
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	Brak

ID:	Register
Nazwa:	Rejestracja nowego konta
Aktorzy główni:	Gość
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Gość zakłada nowe konto, aby uzyskać dostęp do funkcji aplikacji i móc tworzyć lub dołączać do grup podróżnych.
Wyzwalacze:	1. Gość wybiera opcję „Zarejestruj się”.
Warunki początkowe:	Brak
Warunki końcowe:	Konto użytkownika zostało zarejestrowane w systemie.
Scenariusz główny:	<p>1. Gość wybiera opcję „Zarejestruj się”.</p> <p>2. System wyświetla formularz rejestracji konta.</p> <p>3. Gość wypełnia formularz następującymi danymi:</p> <ul style="list-style-type: none"> a. e-mail, b. hasło, c. potwierdzenie hasła, d. pseudonim <p>4. Gość zatwierdza formularz.</p> <p>5. System tworzy konto.</p> <p>6. System wyświetla potwierdzenie rejestracji konta Gościowi.</p>

ID:	Register
Scenariusze alternatywne:	Brak
Wyjątki:	<p>1. Adres e-mail istnieje już w systemie.</p> <p>a. System wyświetla informację o duplikacie.</p> <p>b. System wyświetla ponownie formularz rejestracji.</p> <p>2. Hasło oraz powtórzone hasło nie są identyczne.</p> <p>a. System wyświetla informację o niepasujących hasłach</p> <p>b. System ponownie wyświetla formularz rejestracji.</p> <p>3. Hasło nie spełnia wymagań bezpieczeństwa.</p> <p>a. System wyświetla informację o zbyt słabym haśle.</p> <p>b. System ponownie wyświetla formularz rejestracji.</p>
Dodatkowe wymagania:	<p>1. Format adresu e-mail musi być sprawdzany pod względem zgodności z RFC 5322.</p> <p>2. Hasło oraz powtórzone hasło musi być sprawdzane czy są identyczne.</p> <p>3. Hasło musi być sprawdzane czy zawiera przynajmniej 8 znaków, 1 cyfrę, 1 wielką i 1 małą literę oraz znak specjalny.</p>

ID:	Login
Nazwa:	Logowanie do systemu
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Użytkownik loguje się, aby uzyskać dostęp do swoich grup podróžnych i funkcji aplikacji.
Wyzwalacze:	1. Użytkownik wybiera „Zaloguj się”.
Warunki początkowe:	Konto użytkownika istnieje.
Warunki końcowe:	Użytkownik jest zalogowany i ma dostęp do funkcji aplikacji.
Scenariusz główny:	<p>1. Użytkownik wybiera „Zaloguj się”.</p> <p>2. Wprowadza e-mail i hasło.</p> <p>3. System weryfikuje dane.</p> <p>4. Po poprawnym logowaniu użytkownik zostaje przekierowany do swojego panelu.</p>
Scenariusze alternatywne:	Brak.
Wyjątki:	<p>1. Nieprawidłowy e-mail lub hasło.</p> <p>a. System wyświetla komunikat o błędzie.</p> <p>b. System wyświetla ponownie formularz logowania.</p>
Dodatkowe wymagania:	Ze względu na bezpieczeństwo, system nie może informować Gościa, które pole formularza zawiera błąd. Komunikat powinien być ogólny np. "Błędny login lub/i hasło".

ID:	ForgotPassword
Nazwa:	Reset hasła
Aktorzy główni:	Gość / Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Użytkownik, który zapomniał hasła, może je zresetować przy użyciu linku wysłanego na e-mail.
Wyzwalcze:	1. Użytkownik wybiera „Nie pamiętam hasła”.
Warunki początkowe:	Konto użytkownika istnieje w systemie.
Warunki końcowe:	Użytkownik ustawił nowe hasło.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera „Nie pamiętam hasła”. 2. Wprowadza adres e-mail. 3. System generuje unikalny token resetowania i wysyła link na e-mail. 4. Użytkownik kliką w link i zostaje przekierowany na stronę resetowania hasła. 5. Wprowadza nowe hasło i potwierdza je. 6. System weryfikuje token i aktualizuje hasło.
Wyjątki:	<ol style="list-style-type: none"> 1. E-mail nie istnieje w systemie. <ol style="list-style-type: none"> a. System wyświetla ogólny komunikat (ze względów bezpieczeństwa nie ujawnia, czy e-mail istnieje). 2. Token wygasł lub jest nieprawidłowy. <ol style="list-style-type: none"> a. System wyświetla komunikat o nieważnym linku i prosi o ponowne wysłanie. 3. Nowe hasło nie spełnia wymagań bezpieczeństwa. <ol style="list-style-type: none"> a. System wyświetla informację o zbyt słabym haśle.
Dodatkowe wymagania:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Token resetowania hasła powinien być ważny przez 1 godzinę. 2. Token może być użyty tylko raz. 3. Hasło musi spełniać wymagania: min. 8 znaków, 1 wielka litera, 1 mała litera, 1 cyfra, 1 znak specjalny.

ID:	CreateTrip
Nazwa:	Utwórz nową podróż
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Użytkownik tworzy nową podróż i ustala jej podstawowe parametry, takie jak nazwa, termin, lokalizacja.
Wyzwalcze:	1. Użytkownik kliką przycisk "Create".

ID:	CreateTrip
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany.
Warunki końcowe:	Nowa grupa podróżna została utworzona.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera „Utwórz podróż”. 2. Wypełnia formularz: nazwa, termin, lokalizacja. 3. Użytkownik kliką "Zapisz", aby zapisać formularz. 4. System zapisuje podróż i generuje unikalny kod zaproszenia.
Scenariusze alternatywne:	Brak.
Wyjątki:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Brak wymaganych danych. <ol style="list-style-type: none"> a. System prosi o uzupełnienie pól.
Dodatkowe wymagania:	System powinien umożliwiać organizatorowi późniejszą edycję danych podróży.

ID:	JoinTrip
Nazwa:	Dolacz do istniejącej podrózy
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Użytkownik dołącza do istniejącej grupy podróżej poprzez wprowadzenie kodu zaproszenia.
Wyzwalacze:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik kliką przycisk "Join".
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany.
Warunki końcowe:	Użytkownik pomyślnie dołączył do grupy podróżej.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera „Dolacz do podrózy”. 2. Wpisuje kod zaproszenia. 3. System weryfikuje kod. 4. Jeśli poprawny, użytkownik zostaje dodany do grupy.
Wyjątki:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kod niepoprawny. <ol style="list-style-type: none"> a. System wyświetla komunikat o błędzie.
Dodatkowe wymagania:	Kod zaproszenia powinien być unikalny.

ID:	ViewTrip
Nazwa:	Panel podrózy
Aktorzy główni:	Użytkownik

ID:	ViewTrip
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P0
Opis:	Podgląd podróży.
Wyzwalacze:	Użytkownik został zalogowany do systemu i znajduje się w panelu podróży.
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany.
Warunki końcowe:	Użytkownik widzi aktualną listę grup podróżowych, których jest uczestnikiem.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik loguje się do systemu. 2. Użytkownik widzi listę grup podróżnych.
Scenariusz alternatywny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik nie należy do żadnej grupy. <ol style="list-style-type: none"> a. System wyświetla informację "Nie należysz do żadnej grupy podróżej".
Scenariusz alternatywny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik znajduje się w module podróży. <ol style="list-style-type: none"> a. Użytkownik kliknie "Powróć". b. Użytkownik znajduje się w panelu podglądu podróży.
Scenariusz alternatywny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik, który stworzył podróż kliknie ikonę edycji. 2. Edytuje dane wybranej podróży. 3. Zapisuje zmiany. 4. Dane podróży zostały zmienione.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik może kliknąć na daną grupę podróżną, aby zyskać dostęp do modułów dotyczących danej podróży. 2. Użytkownik, który stworzył podróż ma uprawnienia do jej edycji.

ID:	AdminPanel
Nazwa:	Panel admina
Aktorzy główni:	Admin
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Admin zarządza danymi użytkowników oraz grup podróżnych.
Wyzwalacze:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik z rolą admina loguje się do systemu i wybiera opcję przejścia do panelu administracyjnego.
Warunki początkowe:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik posiada uprawnienia administracyjne (rola admin). 2. Użytkownik jest zalogowany w systemie.
Warunki końcowe:	Zmiany dokonane przez administratora zostały zapisane i są widoczne dla pozostałych użytkowników.

ID:	AdminPanel
Scenariusz główny:	<p>1. Administrator wybiera sekcję (lista użytkowników, lista grup).</p> <p>2. Dokonuje wymaganych zmian administracyjnych, np. edytuje dane użytkownika lub grupy.</p> <p>3. Zapisuje zmiany.</p> <p>4. System potwierdza zapis zmian.</p>
Wyjątki:	<p>1. Brak uprawnień administratora</p> <p>a. System nie umożliwia dostępu do listy użytkowników i wyświetla komunikat o braku uprawnień.</p> <p>2. Błąd zapisu zmian</p> <p>a. System wyświetla komunikat o niepowodzeniu operacji (razem z ewentualnym wytłumaczeniem, np. hasło nie spełnia wymogów bezpieczeństwa).</p>
Dodatkowe wymagania:	<p>1. Dostęp wyłącznie dla użytkowników z rolą admina.</p> <p>2. Panel powinien umożliwiać szybkie wyszukiwanie i filtrowanie użytkowników oraz grup.</p>

ID:	Settings
Nazwa:	Zarządzanie ustawieniami
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Użytkownik edytuje dane dotyczące jego konta.
Wyzwalacze:	Użytkownik klika "Ustawienia".
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany.
Warunki końcowe:	Użytkownik zmienił ustawienia.
Scenariusz główny:	<p>1. Użytkownik otwiera ustawienia konta.</p> <p>2. Edytuje dane i zapisuje zmiany.</p> <p>3. System aktualizuje profil i zapisuje konfigurację.</p>
Wyjątki:	<p>1. Użytkownik chce zmienić e-mail na już istniejący w systemie.</p> <p>a. System wyświetla informację o duplikacie.</p> <p>2. Użytkownik podczas zmiany hasła, niepoprawnie wpisał powtórzenie hasła.</p> <p>a. System wyświetla informację o niepasujących hasłach.</p> <p>3. Użytkownik chce zmienić hasło na niespełniające wymagań bezpieczeństwa.</p> <p>a. System wyświetla informację o zbyt słabym haśle.</p>
Dodatkowe wymagania:	Zmiana adresu e-mail lub hasła wymaga potwierdzenia aktualnych danych.

ID:	VotingModule
Nazwa:	Głosowanie
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika

ID:	VotingModule
Priorytet:	P1
Opis:	Moduł umożliwia użytkownikom grupy przeprowadzanie głosowań.
Wyzwalcze:	Użytkownik przechodzi do modułu "Głosowanie".
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany i jest członkiem co najmniej jednej grupy.
Warunki końcowe:	Użytkownik korzysta z modułu głosowania.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik tworzy głosowanie, dodając propozycje. 2. Członkowie grupy oddają głosy. 3. System aktualizuje wyniki.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Możliwość dodawania nowych opcji głosowania w trakcie trwania ankiety. 2. W danym głosowaniu, można oddać głos tylko raz. 3. W danym głosowaniu można zmienić swój głos.

ID:	PlanningModule
Nazwa:	Planowanie wyjazdu
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Moduł umożliwia planowanie harmonogramu podróży – dodawanie dni, aktywności, godzin i lokalizacji.
Wyzwalcze:	Użytkownik przechodzi do modułu "Planowanie"
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany i jest członkiem co najmniej jednej grupy.
Warunki końcowe:	Użytkownik korzysta z modułu planowania.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik otwiera moduł planowania. 2. Dodaje kolejne dni i aktywności. 3. System zapisuje plan i udostępnia go wszystkim uczestnikom grupy.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	System powinien umożliwiać edycję planu wszystkim użytkownikom.

ID:	CostSharingModule
Nazwa:	Podział kosztów
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika

ID:	CostSharingModule
Priorytet:	P1
Opis:	Moduł umożliwia użytkownikom wprowadzanie wydatków oraz automatyczne podsumowanie kosztów i rozliczenia.
Wyzwalcze:	Użytkownik przechodzi do modułu "Podział kosztów"
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany i jest członkiem co najmniej jednej grupy.
Warunki końcowe:	Użytkownik korzysta z modułu podziału kosztów.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik dodaje nowy wydatek (kwota, opis, kto zapłacił). 2. System aktualizuje bilans dla każdego uczestnika. 3. Użytkownicy widzą podsumowanie kosztów i rozliczeń.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	Każdy użytkownik powinien widzieć swoje osobne rozliczenia. (co i ile jest komu winien.)

ID:	ChecklistModule
Nazwa:	Lista kontrolna
Aktorzy główni:	Użytkownik
Poziom:	Użytkownika
Priorytet:	P1
Opis:	Moduł pozwala uczestnikom tworzyć wspólną listę rzeczy do zabrania lub zadań do wykonania przed podróżą.
Wyzwalcze:	Użytkownik przechodzi do modułu "Lista kontrolna"
Warunki początkowe:	Użytkownik jest zalogowany i jest członkiem co najmniej jednej grupy.
Warunki końcowe:	Użytkownik korzysta z modułu listy kontrolnej.
Scenariusz główny:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik otwiera listę kontrolną. 2. Dodaje nowe pozycje (np. „ładowarka”, „namiot”). 3. Członkowie grupy mogą odznaczać wykonane pozycje.
Wyjątki:	Brak
Dodatkowe wymagania:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Każdy użytkownik może dodawać nowe pozycje do listy. 2. Odznaczenie wykonanych pozycji jest widoczne tylko dla danego użytkownika, nie dla wszystkich.

5. Charakterystyka interfejsów

5.1. Interfejs użytkownika

ID	Wymaganie	Priorytet
UI1	System musi posiadać interfejs w języku polskim i angielskim.	P0
UI2	Interfejs aplikacji musi być responsywny (RWD - Responsive Web Design), umożliwiając ergonomiczne korzystanie z systemu zarówno na urządzeniach mobilnych (smartfony, tablety), jak i komputerach stacjonarnych.	P0
UI3	Interfejs powinien weryfikować poprawność danych wprowadzanych w formularzach w czasie rzeczywistym (validacja po stronie klienta), przed wysłaniem ich do serwera (np. format adresu e-mail, zgodność haseł, poprawność formatu kwot w module kosztów).	P0
UI4	Kluczowe moduły interaktywne (Głosowanie, Lista kontrolna, Planowanie) powinny działać asynchronicznie, aktualizując wyświetlane dane dynamicznie bez konieczności pełnego przeładowania strony.	P1
UI5	W module "Podział kosztów" każdy użytkownik powinien wyraźnie widzieć, ile pieniędzy ma do oddania innym, a ile inni mają do oddania jemu (np. "Jesteś winien: 50 zł", "Tobie winni: 120 zł").	P1

5.2. Interfejsy zewnętrzne

5.2.1. Interfejsy komunikacyjne

System udostępnia interfejs programistyczny aplikacji (REST API), który stanowi warstwę pośredniczącą między frontendem (interfejsem użytkownika) a bazą danych i logiką biznesową po stronie serwera.

Architektura API:

- **Endpoint bazowy:** `/api/v1` (wersjonowanie API)
- **Protokół:** HTTPS (produkcyjna), HTTP (development)
- **Metody HTTP:** GET, POST, PATCH, DELETE
- **Format danych:** JSON (Content-Type: application/json)
- **Autoryzacja:** JWT Bearer Token w httpOnly cookies
- **Rate Limiting:** 100 żądań/minutę

Główne grupy endpointów:

1. Autentykacja (`/api/v1/auth`)

- `POST /register` — rejestracja nowego użytkownika
- `POST /login` — logowanie (zwraca access i refresh token)
- `POST /logout` — wylogowanie (usuwa refresh token)
- `POST /refresh` — odświeżenie access tokenu
- `POST /forgot-password` — reset hasła (wysyłka emaila)
- `POST /reset-password` — ustawienie nowego hasła

2. Użytkownicy ([/api/v1/users](#))

- **GET /me** — dane zalogowanego użytkownika
- **PATCH /me** — aktualizacja profilu
- **PATCH /me/password** — zmiana hasła

3. Podróże ([/api/v1/trips](#))

- **POST /** — utworzenie nowej podróży
- **GET /** — lista podróży użytkownika
- **GET /:id** — szczegóły podróży
- **PATCH /:id** — edycja podróży (tylko organizator)
- **DELETE /:id** — usunięcie podróży (tylko organizator)
- **POST /join** — dołączenie do podróży przez kod
- **POST /:id/invite-code** — generowanie nowego kodu zaproszenia
- **DELETE /:id/invite-code** — unieważnienie kodu zaproszenia

4. Planowanie ([/api/v1/planning](#))

- **GET /trips/:id/plan** — harmonogram podróży
- **POST /trips/:id/days** — dodanie dnia do planu
- **DELETE /days/:dayId** — usunięcie dnia
- **POST /days/:dayId/activities** — dodanie aktywności
- **PATCH /activities/:id** — edycja aktywności
- **DELETE /activities/:id** — usunięcie aktywności

5. Finanse ([/api/v1/finance](#))

- **POST /trips/:id/expenses** — dodanie wydatku
- **GET /trips/:id/expenses** — lista wydatków (paginowana)
- **PATCH /expenses/:id** — edycja wydatku
- **DELETE /expenses/:id** — usunięcie wydatku
- **GET /trips/:id/balance** — rozliczenia grupy

6. Głosowanie i listy kontrolne ([/api/v1/engagement](#))

• Głosowania:

- **POST /trips/:id/votes** — utworzenie głosowania
- **GET /trips/:id/votes** — lista głosowań
- **POST /votes/:voteId/cast** — oddanie głosu
- **DELETE /votes/:voteId/cast** — cofnięcie głosu
- **PATCH /votes/:id** — edycja głosowania
- **DELETE /votes/:id** — usunięcie głosowania
- **POST /votes/:voteId/options** — dodanie opcji

- **Listy kontrolne:**

- **GET /trips/:id/checklist** — lista zadań
- **POST /trips/:id/checklist** — dodanie zadania
- **PATCH /checklist/:itemId/status** — zmiana statusu
- **DELETE /checklist/:itemId** — usunięcie zadania

7. Administracja ([/api/v1/admin](#)) (tylko dla roli ADMIN)

- **GET /users** — lista wszystkich użytkowników (paginowana)
- **GET /users/:id** — szczegóły użytkownika
- **PATCH /users/:id/ban** — zablokowanie użytkownika
- **PATCH /users/:id/unban** — odblokowanie użytkownika
- **POST /users/:id/promote** — nadanie roli ADMIN

Dokumentacja API:

- **Swagger UI:** dostępny pod adresem [/api/docs](#) (automatyczna dokumentacja)
- **Format odpowiedzi:** JSON z polami `data`, `message`, `error`
- **Kody HTTP:**
 - **200 OK** — sukces
 - **201 Created** — zasób utworzony
 - **400 Bad Request** — błędne dane wejściowe
 - **401 Unauthorized** — brak autoryzacji
 - **403 Forbidden** — brak uprawnień
 - **404 Not Found** — zasób nie znaleziony
 - **500 Internal Server Error** — błąd serwera

6. Wymagania pozafunkcjonalne

Nazwa	Priorytet	Opis
Bezpieczeństwo haseł	P0	Hasła użytkowników muszą być przechowywane w bazie danych wyłącznie w postaci zaszyfrowanej przy użyciu bcrypt (10 rund saltowania). Niedopuszczalne jest przechowywanie haseł jako tekst jawnny.
Ochrona danych i prywatność	P0	System musi być zaprojektowany zgodnie z zasadami RODO . Dane jednej grupy podróżej (plany, koszty, dyskusje) nie mogą być w żaden sposób dostępne dla użytkowników spoza tej grupy. Każde żądanie do API jest weryfikowane przez TripAccessGuard .
Autoryzacja i uwierzytelnianie	P0	System używa JWT (JSON Web Tokens): access token (15 minut) do autoryzacji żądań, refresh token (7 dni) do odnawiania sesji. Tokeny przechowywane w httpOnly cookies (zabezpieczenie przed XSS). Refresh tokeny składowane w Redis z możliwością unieważnienia.

Nazwa	Priorytet	Opis
Rate Limiting	P0	Aplikacja wykorzystuje Throttler do ochrony przed atakami DDoS — maksymalnie 100 żądań na minutę na użytkownika.
Walidacja danych	P0	Wszystkie dane wejściowe są walidowane po stronie backendu przy użyciu class-validator i DTO (Data Transfer Objects). Walidacja formatu e-mail według RFC 5322, walidacja mocy hasła (min. 8 znaków, 1 wielka litera, 1 mała litera, 1 cyfra, 1 znak specjalny).
CORS i zabezpieczenia nagłówków	P0	System konfiguruje CORS zgodnie ze środowiskiem (development: wszystkie originy, production: tylko dozwolone domeny). Wykorzystanie helmet.js do zabezpieczenia nagłówków HTTP.
Wydajność modułów asynchronicznych	P1	Aktualizacje w modułach współdzielonych (Głosowanie, Lista kontrolna, Planowanie) powinny być widoczne dla innych użytkowników po odświeżeniu strony. System korzysta z cache Redis dla często używanych danych.
Kompatybilność przeglądarek	P0	Aplikacja musi poprawnie funkcjonować i wyświetlać się w dwóch ostatnich stabilnych wersjach głównych przeglądarek: Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari oraz Microsoft Edge.
Skalowalność i obciążenie	P1	System zaprojektowany w architekturze mikroserwisów z wykorzystaniem Docker Compose . Backend zbudowany w NestJS z modułową strukturą, co umożliwia skalowanie horyzontalne. Baza PostgreSQL z indeksami na kluczowych polach. Redis dla cache i sesji.
Dostępność systemu (Uptime)	P1	System powinien zapewniać dostępność usług na poziomie 99.5% czasu, z wyłączeniem planowanych okien serwisowych. Wykorzystanie health checks w Docker Compose oraz endpoint /health do monitorowania stanu aplikacji.
Powiadomienia systemowe	P2	System wysyła powiadomienia e-mail o kluczowych zdarzeniach: potwierdzenie rejestracji, reset hasła, zmiana hasła. W środowisku development wykorzystywany jest MailHog (testowy serwer SMTP). Szablony e-maili oparte na Handlebars .
Logowanie i monitoring	P1	System loguje kluczowe wydarzenia (błędy, próby logowania, zmiany danych) przy użyciu wbudowanego Logger w NestJS. Różne poziomy logowania w zależności od środowiska (development: verbose, production: error/warn).
Backup i odzyskiwanie danych	P1	Regularne backupy bazy PostgreSQL. Docker volumes dla persystencji danych (postgres_data , redis_data).
Wersjonowanie API	P0	API wykorzystuje prefix /api/v1 umożliwiający przyszłe wersjonowanie bez łamania kompatybilności wstecznej.
Dokumentacja API	P1	Automatyczna dokumentacja Swagger dostępna pod /api/docs , generowana na podstawie dekoratorów NestJS.