

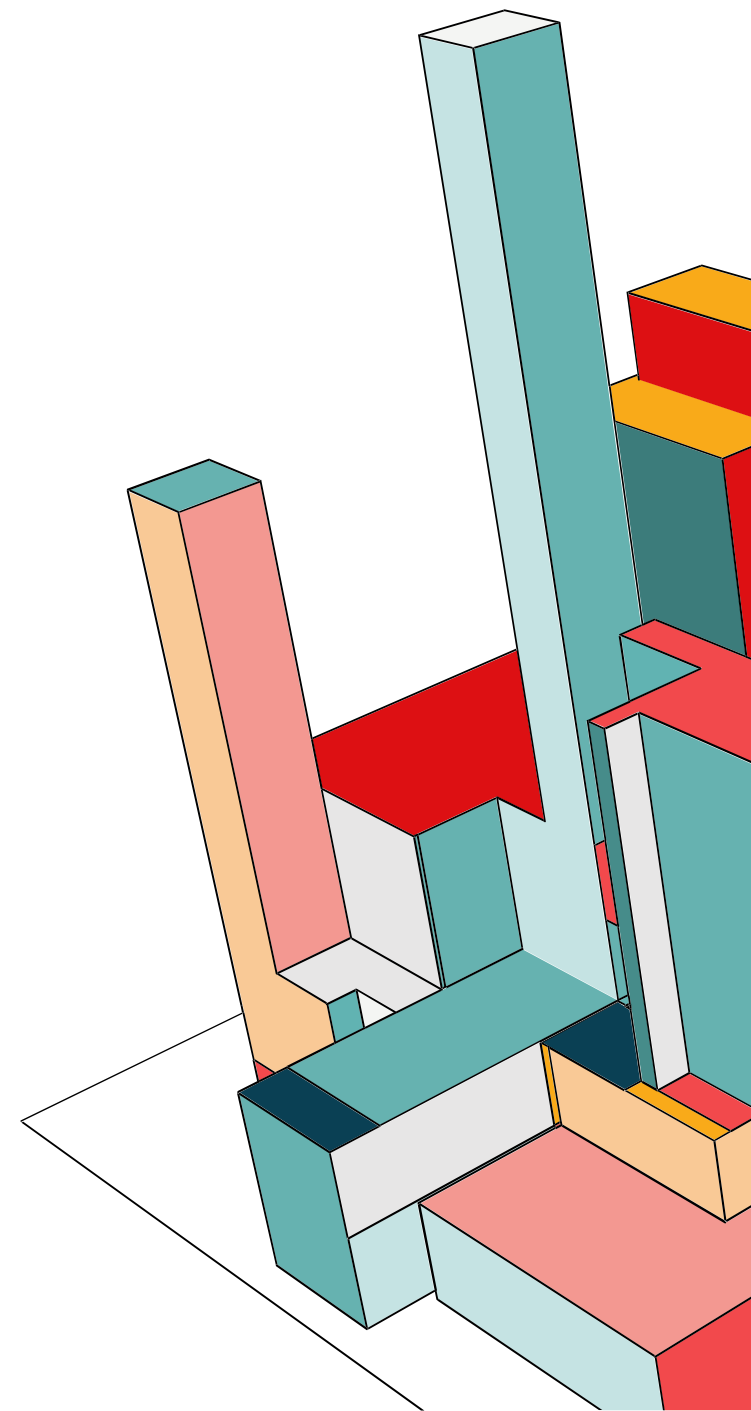
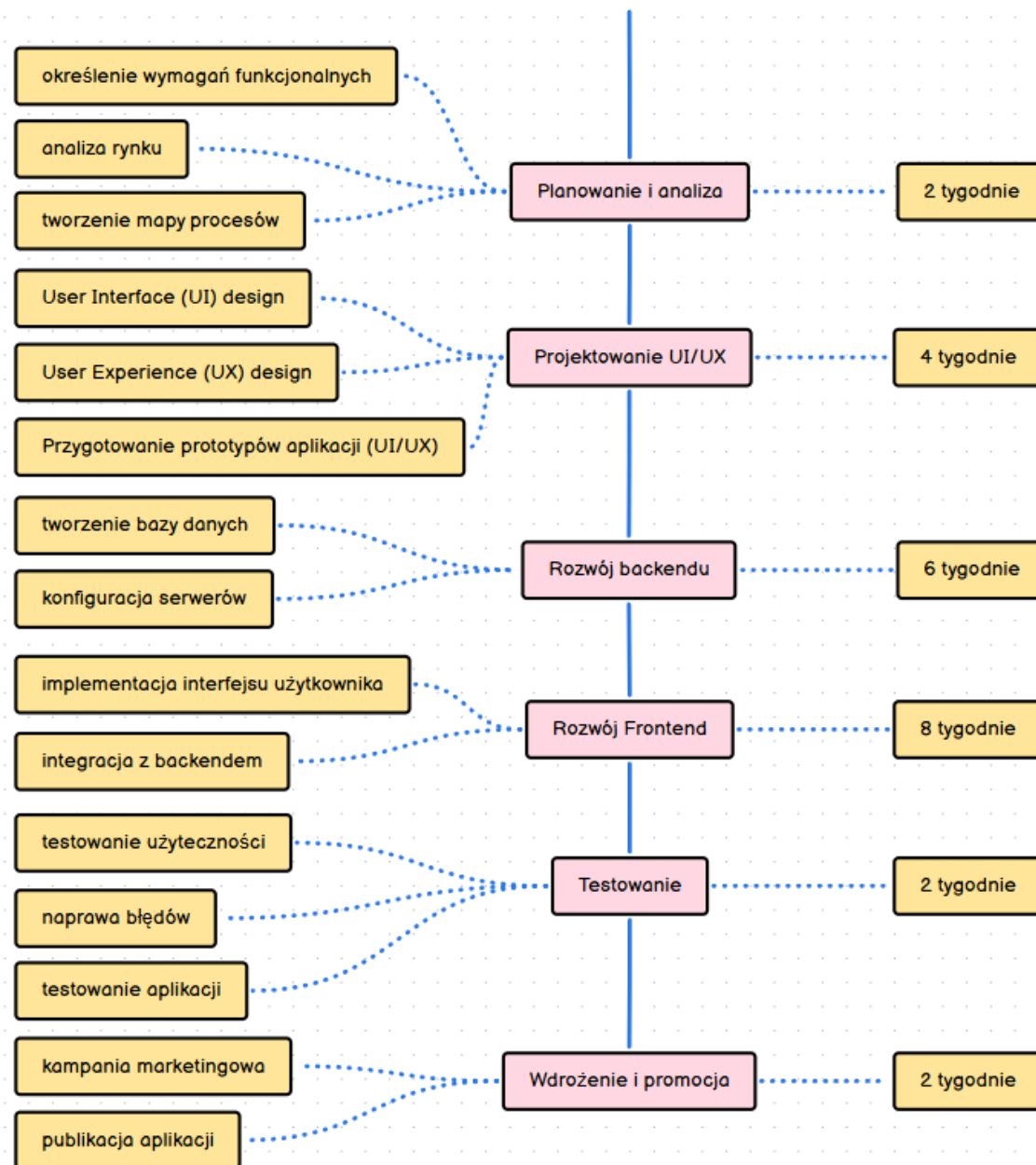


HARMONOGRAM PROJEKTU

Amelia Hajkowska

Alicja Szulc

Harmonogram projektu



Planowanie i analiza

Ten etap obejmuje zebranie wymagań funkcjonalnych aplikacji, zrozumienie potrzeb użytkowników i analiza rynku. Zespół projektowy przeprowadzi badania, aby zrozumieć, jak aplikacja powinna wyglądać, jakie funkcje powinna oferować, i jakie problemy rozwiązuje dla użytkowników.

Projektowanie UI/UX

Na tym etapie projektujemy interfejs użytkownika (UI) oraz doświadczenie użytkownika (UX). Zespół projektowy przygotuje prototypy aplikacji, które odzwierciedlają oczekiwania użytkowników. Uwzględni się wygodę obsługi, estetykę i intuicyjność interfejsu.

Rozwój Backend

W tym etapie realizujemy wszystkie funkcje serwerowe, takie jak baza danych, logika aplikacji i API. Backend będzie odpowiedzialny za przechowywanie danych użytkowników, obsługę zapytań oraz łączenie z frontendem.

Rozwój Frontend

Etap frontendowy obejmuje implementację interfejsu użytkownika aplikacji na podstawie wcześniej stworzonych prototypów. Zespół frontendowy zaimplementuje wszystkie elementy wizualne aplikacji i zintegruje je z backendem.

Testowanie

Testowanie aplikacji obejmuje sprawdzenie, czy działa poprawnie pod kątem funkcjonalności, bezpieczeństwa i wydajności. Zespół testerski będzie szukać błędów w aplikacji oraz przeprowadzi testy użyteczności, aby upewnić się, że aplikacja jest przyjazna i intuicyjna dla użytkowników.

Wdrożenie i promocja

Ostatni etap obejmuje uruchomienie aplikacji na rynku i rozpoczęcie działań marketingowych. Zespół opublikuje aplikację, a dział marketingu zajmie się promocją produktu poprzez różne kanały komunikacji, takie jak media społecznościowe, strony internetowe oraz reklamy.



ZESPÓŁ PROJEKTOWY

Projekt Manager:

Koordinacja i nadzór nad projektem, zarządzanie zespołem.

Lead Developer:

Odpowiedzialny za całą architekturę aplikacji i jej implementację.

UI/UX Designer:

Projektowanie interfejsu użytkownika oraz doświadczeń.

Backend Developer:

Tworzenie i zarządzanie bazą danych, serwerem aplikacji.

Frontend Developer:

Implementacja interfejsu użytkownika aplikacji.

Tester QA:

Testowanie aplikacji pod kątem błędów i użyteczności.

Marketing Specialist:

Przygotowanie materiałów promujących aplikację.

**DZIĘKUJEMY
ZA UWAGĘ**

