



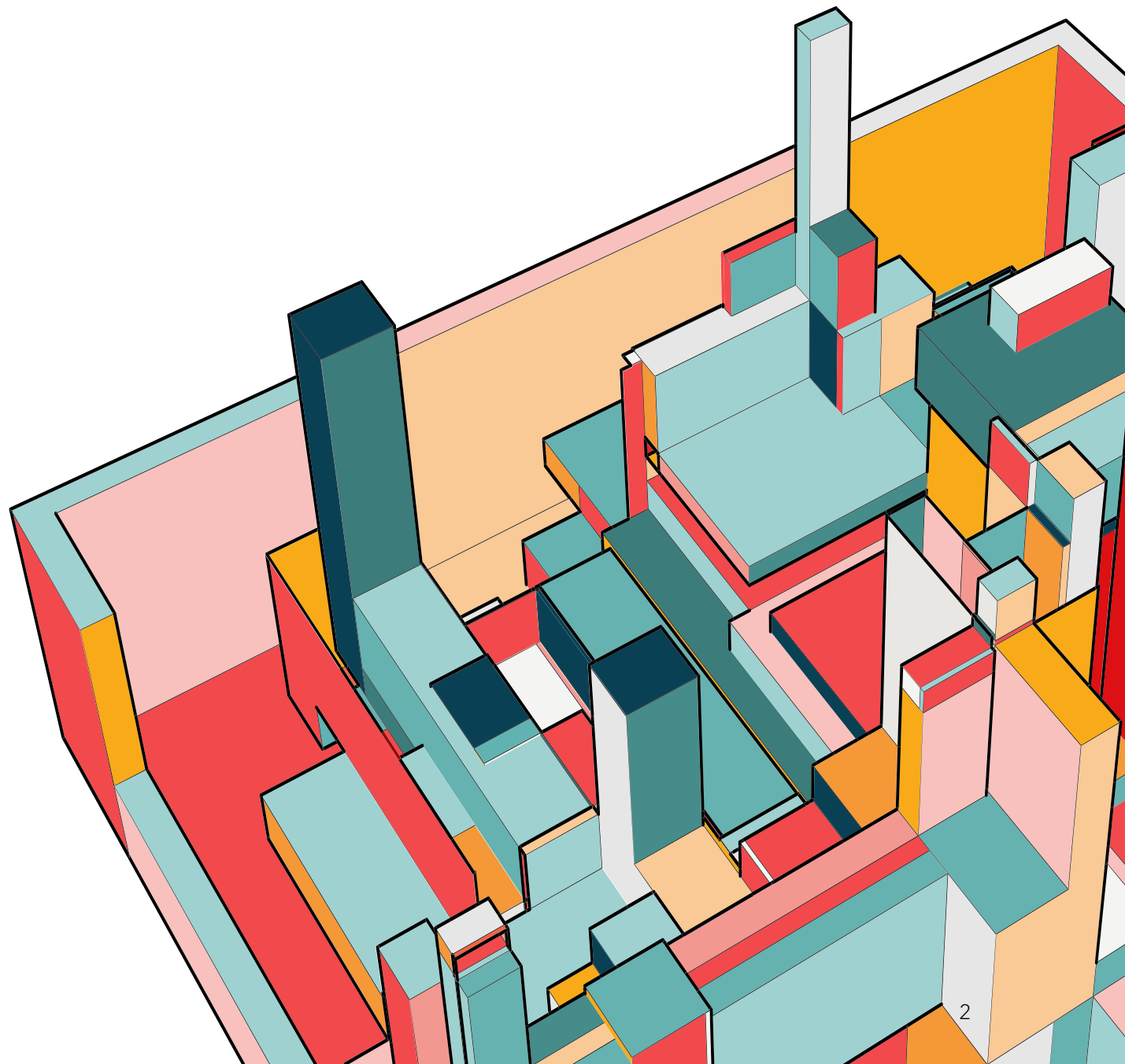
# WIZJA I ZAKRES PROJEKTU

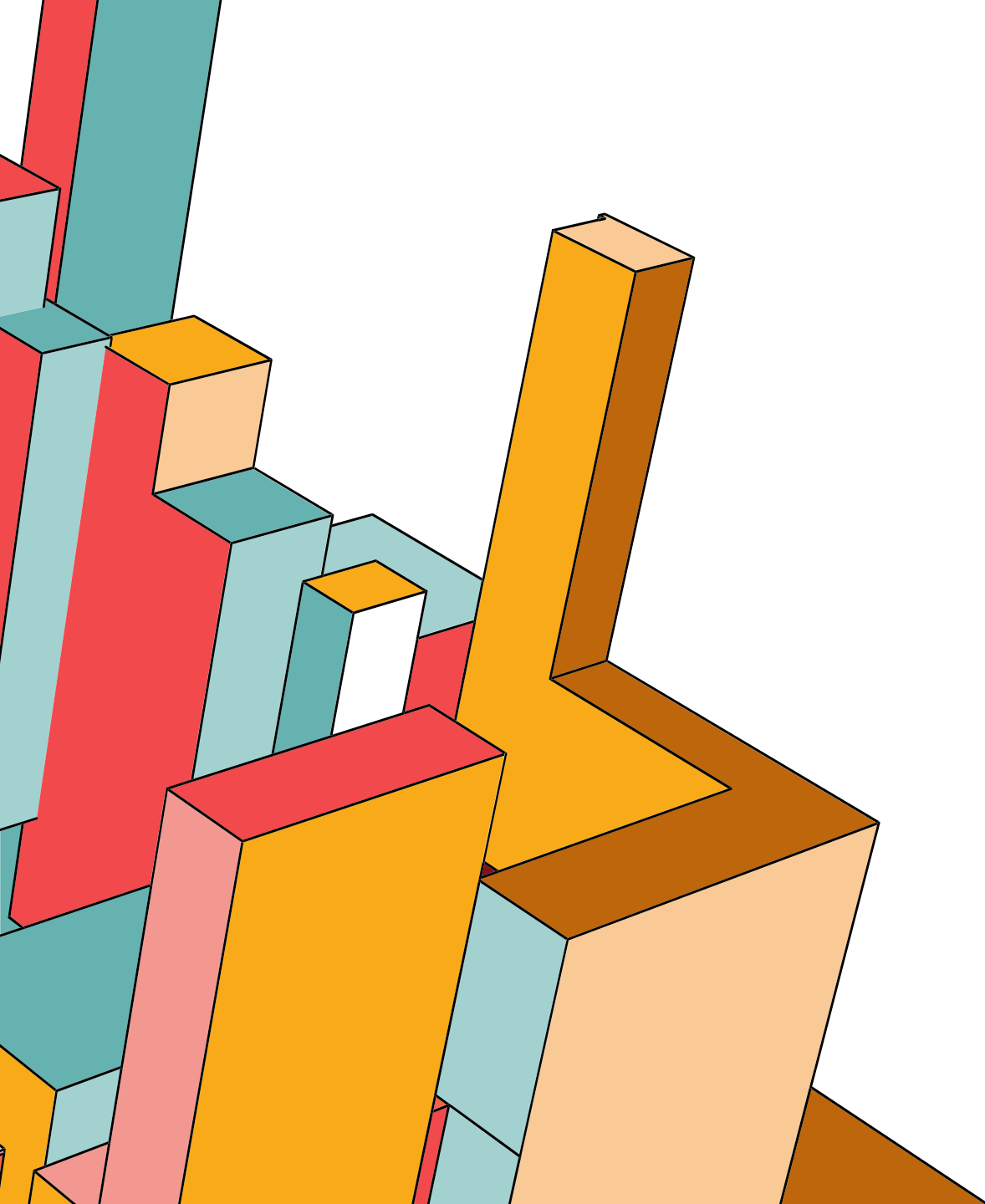
Amelia Hajkowska

Alicja Szulc

# GŁÓWNY POMYSŁ

Celem projektu jest stworzenie intuicyjnej aplikacji mobilnej, która umożliwi użytkownikom odkrywanie i definiowanie swoich preferencji architektonicznych, połączy ich z odpowiednimi architektami i dostarczy spersonalizowane rekomendacje mebli na podstawie zdjęć.





# KLUCZOWY PROBLEM

Wiele osób ma trudności z określeniem swoich preferencji architektonicznych i projektowych.

Aplikacja pomoże użytkownikom zidentyfikować ich ulubione style w prosty sposób, jednocześnie łącząc ich z profesjonalistami i odpowiednimi ofertami mebli.

# CELE

Umożliwienie użytkownikom  
swipowania i kolekcjonowania  
ulubionych stylów  
architektonicznych

W prawo: podoba się dany styl (like)  
W lewo: nie podoba się (dislike)

Na podstawie twoich wyborów,  
aplikacja buduje profil idealnych  
stylów architektonicznych, które są  
dla Ciebie najbardziej odpowiednie.

Spersonalizowane rekomendacje  
architektów na podstawie  
preferencji użytkownika

Po zgromadzeniu odpowiednich  
danych, aplikacja sugeruje  
architektów, którzy specjalizują się  
w projektach odpowiadających  
twoim preferencjom

Możliwość przesyłania zdjęć  
wnętrz, aby otrzymać nazwę  
danego stylu architektonicznego

Wystarczy przesłać zdjęcie  
wnętrza, a aplikacja rozpozna  
styl architektoniczny

# GRUPA DOCELOWA



Osoby planujące  
budowę, remont lub  
aranżację wnętrz  
domów, biur



Entuzjaści architektury  
i designu, którzy chcą  
zdefiniować lub  
udoskonalić swój gust



Osoby poszukujące  
mebli pasujących do  
wybranego stylu  
architektonicznego.



# NON-GOALS

Projekt nie obejmuje szczegółowych planów architektonicznych; koncentruje się wyłącznie na odkrywaniu stylów i rekomendacjach.

Projekt nie będzie zawierał funkcji zaawansowanych wizualizacji 3D wnętrz czy budynków. Prezentowane materiały będą ograniczać się do prostych zdjęć i wizualnych inspiracji, a nie szczegółowych modeli 3D.

Projekt nie ma na celu zastąpienia profesjonalnych usług architektonicznych. Aplikacja pomoże użytkownikom lepiej zrozumieć swoje preferencje, ale nie będzie dostarczać kompleksowych porad projektowych czy szczegółowych analiz technicznych.

Aplikacja nie oferuje bezpośrednich zakupów mebli, a jedynie linki do zewnętrznych sprzedawców.

Zarządzanie sprzedażą mebli wiąże się z rozbudowaną logistyką, obsługą magazynową i wsparciem klienta, co wychodzi poza zakres tego projektu

# DLACZEGO TEN PROJEKT MA SENS?

## Upraszczenie decyzji projektowych

---

Ułatwienie podejmowania decyzji, które wcześniej mogły być przytłaczające i czasochłonne

## Dostępność dla szerokiej grupy odbiorców

---

Aplikacja adresowana jest zarówno do profesjonalistów, jak i amatorów. Może służyć architektom i projektantom jako narzędzie do lepszego zrozumienia preferencji klienta, ale jednocześnie jest dostępna dla osób, które dopiero zaczynają swoją przygodę z projektowaniem wnętrz.

## Praktyczne rozwiązania

---

Oferowanie bezpośrednich linków do zakupu mebli, co pozwala użytkownikom na szybkie i skuteczne wdrożenie wybranego stylu w życie

**DZIĘKUJEMY  
ZA UWAGĘ**

