

## Verifikacija i validacija softvera

### ZADAĆA 2

Datum objave zadaće: 04.12.2018. Datum predaje zadaće: 12.12.2018. do 23:00:00.

Zadaća se radi pojedinačno. Zadaća se predaje preko zamgera. Obavezno pogledajte da li ste dobro izvršili *upload* zadaće . Zadaća se neće moći poslati naknadno.

Ukupno **8 bod**. Prepisane zadaće se boduju sa 0 bod.

#### ZADATAK 1: 2 boda

Za stranicu slučajno odabranu preko linka <http://www.whatsmyip.org/random-website-machine/> (priložite ekran dobijene stranice sa podacima kada je stranica odabrana, u slučaju dobijanja stranice sa neprikladnim sadržajem odabrati dugu stranicu) i sprovesti sljedeće testove :

- Sprovesti kompletan scenario testiranja opterećenja koristeći alat *loadimpact*, te analizirati i dokumentirati dobijene rezultate. ( **0,5 bodova** )
- Sprovesti kompletan scenario testiranja brzine odziva koristeći alat *pingdom*, te analizirati i dokumentirati dobijene rezultate. ( **0,5 bodova** )
- Odabrati dodatni alat za stress testiranja, provesti testiranje i dokumentirati dobijene rezultate. ( **1 bod** ).

#### ZADATAK 2: 3 boda

a) Aktivnosti sa vježbi vezane za *black box* metode testiranja. ( **1 bod** ).

b) Demonstrirati *black box* testiranje - odabrati neku funkcionalnost aplikacije ( ukoliko ne odgovara sajt dobijen u zadatku 1 da se prikaže ova tehnika možete odabrati npr. projekat sa OOAD-a, projekat ili zadaću nekog drugog predmeta, ili neki drugi web sajt) i na osnovu dokumentacije, *helpa* (ili izgleda ekrana) formirati prihvatljiv broj EC klasa. Na osnovu EC klasa formirati testne slučajeve. Izvršiti manuelno testiranje na osnovu testnih slučajeva (dovoljno za nekoliko testnih slučajeva) i sačiniti izvještaj o testiranju. ( **1 bod** )

c) Demonstrirati *black box* testiranje - odabrati neku funkcionalnost aplikacije (ukoliko ne odgovara sajt dobijen u zadatku 1 da se prikaže ova tehnika možete odabrati npr. projekat sa OOAD-a, projekat ili zadaću nekog drugog predmeta, ili neki drugi web sajt) i na osnovu dokumentacije, *helpa* (ili izgleda ekrana) formirati tabele odluke i na osnovu toga testne slučajeve i scenarije. Izvršiti manuelno testiranje na osnovu testnih slučajeva (dovoljno za nekoliko testova) i sačiniti izvještaj o testiranju. ( **1 bod** )

#### ZADATAK 3: Istraživanje 3 boda

Objasniti namjenu i način provođenja uzrok-efekat *black-box* tehnike testiranja (*Cause and Effect Graph Testing Technique*). Referencirati izvore koje ste koristili. Nije dozvoljeno direktno prevođenje i preuzimanje tekst. Ilustrovati način primjene ove tehnike na svom originalnom primjeru.