

Get Set Max Min on Array

```
#include<stdio.h>
struct Array
{
    int A[10];
    int size;
    int length;
};

void Display(struct Array arr)
{
    int i;
    printf("\nElements are\n");
    for(i=0;i<arr.length;i++)
        printf("%d ",arr.A[i]);
}

void swap(int *x,int *y)
{
    int temp=*x;
    *x=*y;
    *y=temp;
}

int Get(struct Array arr,int index)
{
    if(index>=0 && index<arr.length)
        return arr.A[index];
    return -1;
}

void Set(struct Array *arr,int index,int x)
{
    if(index>=0 && index<arr->length)
        arr->A[index]=x;
}

int Max(struct Array arr)
{
    int max=arr.A[0];
    int i;
    for(i=1;i<arr.length;i++)
    {
        if(arr.A[i]>max)
            max=arr.A[i];
    }
    return max;
}
```

```

int Min(struct Array arr)
{
    int min=arr.A[0];
    int i;
    for(i=1;i<arr.length;i++)
    {
        if(arr.A[i]<min)
            min=arr.A[i];
    }
    return min;
}

int Sum(struct Array arr)
{
    int s=0;
    int i;
    for(i=0;i<arr.length;i++)
        s+=arr.A[i];
    return s;
}

float Avg(struct Array arr)
{
    return (float)Sum(arr)/arr.length;
}

int main()
{
    struct Array arr1={{2,3,9,16,18,21,28,32,35},10,9};
    printf("%d",Sum(arr1));
    Display(arr1);
    return 0;
}

```