# SY19 Automne 2013 TP 0

## 1 Loi normale bidimensionnelle

#### 1.1 Géométrie de la loi normale bidimensionnelle

On rappelle qu'un vecteur aléatoire  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^p$ , suivant une loi normale multidimensionnelle de vecteur moyenne  $\mu$  et de matrice de variance-covariance  $\Sigma$ , a pour fonction de densité :

$$f_{\mathbf{X}}(\mathbf{x}; \mu, \Sigma) = (2\pi)^{-p/2} |\Sigma|^{-1/2} \exp\left(-\frac{1}{2}(\mathbf{x} - \mu)^{\mathsf{T}} \Sigma^{-1}(\mathbf{x} - \mu)\right). \tag{1}$$

Les courbes d'iso-densité de ce vecteur aléatoire sont des ellipsoïdes de centre  $\mu$ , dont la forme est définie par la matrice  $\Sigma$ .

La diagonalisation de la matrice de variance-covariance  $\Sigma$  peut s'écrire :

$$\Sigma = \lambda D^{\mathsf{T}} A D,\tag{2}$$

où  $\lambda$  est un paramètre scalaire, D est une matrice de changement de base, et A est une matrice diagonale telle que |A| = 1. En particulier, dans le cas bidimensionnel (p = 2), on a :

$$D = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & 1/a \end{pmatrix}.$$

Le scalaire  $\theta$  mesure alors l'angle entre l'axe des abscisses et l'axe de l'ellipse orienté selon les premier et troisième quadrants. Le scalaire a caractérise le facteur d'aplatissement de l'ellipse; le grand axe est orienté selon les I<sup>er</sup> et III<sup>e</sup> quadrants lorsque a > 1, et selon les quadrants II et IV lorsque a < 1. La figure 1 résume la signification de ces différents paramètres.

# 1.2 Génération d'un échantillon de réalisations d'une variable multinormale

On souhaite générer un échantillon de réalisations d'un vecteur aléatoire  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^p$  suivant une loi multinormale d'espérance  $\mu$  et de matrice de variance-covariance  $\Sigma$  fixées. Soit  $\mathbf{Z} \in \mathbb{R}^p$  un vecteur aléatoire formé par concaténation de p variables aléatoires indépendantes suivant chacune une loi normale  $\mathcal{N}(0,1)$ .

- 1. Quelle est la loi de **Z**?
- 2. Soient un scalaire  $\lambda$ , une matrice orthogonale D, et une matrice diagonale A telle que |A|=1, vérifiant l'équation (2). Étant donné un vecteur  $\mu$ , comment peut-on obtenir le vecteur  $\mathbf{X}$  à partir de  $\mathbf{Z}$ ? Justifier.
- 3. Que deviennent les calculs si  $\mathbf{Z}$  et  $\mathbf{X}$  sont représentés sous forme de vecteurs lignes ? (Question subsidiaire)

Générer et représenter un échantillon de n=1000 réalisations d'une variable normale d'espérance  $\mu=(1,2)$  et de matrice de variance-covariance

$$\Sigma = \left(\begin{array}{cc} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{array}\right).$$

Calculer la moyenne empirique et la matrice de covariance empirique sur cet échantillon.

## 2 Mélanges de lois normales

#### 2.1 Génération d'une classe suivant un mélange de lois normales

On souhaite à présent générer un échantillon de  $n_1 = 1000$  réalisations d'un vecteur multidimensionnel  $\mathbf{Y}$ , dont la fonction de densité est définie à partir de plusieurs lois normales :

$$f_{\mathbf{Y}}(\mathbf{y}) = \pi_1 f_{\mathbf{X}}(\mathbf{y}; \mu_1, \Sigma_1) + \pi_2 f_{\mathbf{X}}(\mathbf{y}; \mu_2, \Sigma_2) + \pi_3 f_{\mathbf{X}}(\mathbf{y}; \mu_3, \Sigma_3),$$

où  $\pi_1 = 1/2$ ,  $\pi_2 = 1/4$  et  $\pi_3 = 1/4$ . Nous verrons par la suite en cours que la loi du vecteur aléatoire Y correspond à un mélange gaussien comportant trois composantes de fréquences  $\pi_1$ ,  $\pi_2$  et  $\pi_3$ . Les valeurs des paramètres caractérisant chacune de ces composantes sont consignées dans le tableau 1.

Table 1 – Caractéristiques des composantes de la fonction de densité  $f_{\mathbf{Y}}$ .

composante	centre $\mu$	angle $\theta$	$\lambda$	a
composante 1 $(\mu_1, \Sigma_1)$	$(-3,8)^{\top}$	$-\pi/3$	2	1.5
composante 2 $(\mu_2, \Sigma_2)$	$(-5, 10)^{T}$	$-\pi/6$	1	1.5
composante 3 $(\mu_3, \Sigma_3)$	$(-1,10)^{\top}$	$\pi/6$	1	1.5

Générer un échantillon de n=1000 réalisations de  $\mathbf{Y}$ , en prenant soin de respecter les fréquences des différentes composantes. Afficher les réalisations de  $\mathbf{Y}$ , de même que les courbes de niveau de sa fonction de densité. Calculer la moyenne empirique et la matrice de covariance empirique sur cet échantillon.

### 2.2 Variation des proportions du mélange

On souhaite faire varier les proportions du modèle décrit ci-dessus. Générer un échantillon de n = 1000 réalisations de  $\mathbf{Y}$ , en prenant les valeurs suivantes :

- $-(\pi_1 = 0.6, \pi_2 = 0.2, \pi_3 = 0.2),$
- $(\pi_1 = 0.8, \pi_2 = 0.1, \pi_3 = 0.1),$
- $-(\pi_1 = 0.98, \pi_2 = 0.01, \pi_3 = 0.01).$

Comme précédemment, calculer la moyenne empirique et la matrice de covariance empirique sur cet échantillon.

## 3 Informations d'ordre technique

#### 3.1 Fonctions utiles

- mvrnorm (bibliothèque MASS) : générer un échantillon de réalisations d'un vecteur multidimensionnel.
- mvdnorm (à récupérer sur le site de SY19) : calculer la densité d'une loi normale multidimensionnelle en un certain nombre de points.
- mroot (bibliothèque mgcv) : calcul de la racine carrée d'une matrice
- ginv (bibliothèque MASS) : calcul de l'inverse d'une matrice (la fonction est en fait plus générale)
- help : premiers secours

## 3.2 Affichage des valeurs d'une fonction $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$

Pour afficher la valeur prise par une fonction dans un domaine restreint de l'espace, on peut procéder en se fixant une grille de points de coordonnées  $(x_1, x_2)$  et en calculant la valeur de la fonction  $f(x_1, x_2)$  en chacun de ces points.

```
# formation de la grille de points
Xaff1 <- seq(from=-8,to=6,by=0.5)
naff1 <- length(Xaff1)
Xaff2 <- seq(from=-2,to=14,by=0.5)
naff2 <- length(Xaff2)
Xaff <- cbind(rep.int(Xaff1,times=rep(naff2,naff1)),rep(Xaff2,naff1))
# calcul des valeurs de la fonction
valeurs <- ma_fonction(Xaff, parametres)</pre>
```

Il est alors possible de représenter la fonction par ses courbes de niveau.

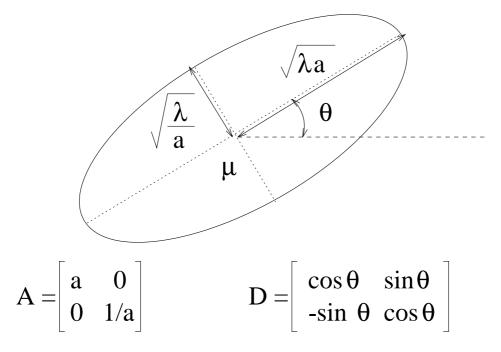


FIGURE 1 – Représentation géométrique d'une ellipse d'équidensité de la loi normale de moyenne  $\mu$  et de matrice de variance-covariance  $\Sigma = \lambda D^{\top} A D$ .