

静态页面：HTML5+CSS3、预处理器：SASS、业务编码：Jquery+es6、自动化构建与打包：Gulp、模块化：RequireJS、模版引擎：artTemplate。业余学习：vue2+vuex +vue-router(高仿QQ音乐，代码托管在git，线上地址：<http://xkyang.cn/qqmusic>，建议手机浏览或chrome手机模式)；

作为一个前端程序猿，必须与时俱进才能不被淘汰，恰好我能，:-)，并能高效率完成工作，抗压能力强。

**自我评价**

**技术栈**

**项目经验**

**工作经历**

**教育背景**

**2012.09 – 2016.06 南京邮电大学 / 自动化学院 电气工程及其自动化 / 本科**

**2016.06 – 至今 南京烽火星空通信发展有限公司 前端开发工程师（全职）**

* 效果图实现：根据高保真效果图，用符合W3C规范的代码实现；
* 前后端分离：根据RESTful API 进行开发，编写JS代码，实现页面的交互功能；
* 可视化与组件开发：用echarts进行数据可视化展示、公司级公共组件开发；

**2015.12 – 2016.03 亚信软件科技有限公司 Java开发工程师（实习）**

* 学习struts2+mysql的基础应用。
* 基于现有系统框架，实现客户的定制化需求。
* 态势感知应用平台

1. 该项目为可视化展示平台，通过利用echarts（地图、饼、柱、线等）进行数据可视化展示，方便用户查看各类数据的对比。

2. 对该项目进行性能调优，页面加载时间缩短了2秒，同时解决了页面长时间运行导致浏览器内存占用率不断升高的问题。

* 移动上网实战平台

1. 对系统的登录页与菜单页进行复杂动画的编写，编写的动画受到顾客好评，并写入公司UI框架进行推广。

2. 对分辨率进行适配，保证页面在常规分辨率下的良好展示。

* FK-Hero

1. 编写业务类公共组件，方便其他模块页面调用，提高代码复用性

1. 进行产品级别皮肤编写、包括组件、公共样式。

杨振

求职意向：前端开发 https://github.com/yangzhennupt

城市：南京

手机：18021539483

生日：1994.11

邮箱：yangzhennupt@163.com