

PODSTAWY PROGRAMOWANIA W PYTHON

Dzień 2



AGENDA

DAY 2

- Edytory tekstu, IDE,
- PyCharm
- Pamięć w komputerze
- Zmienne
- typy danych

1.

IDE

Integrated Development Environment

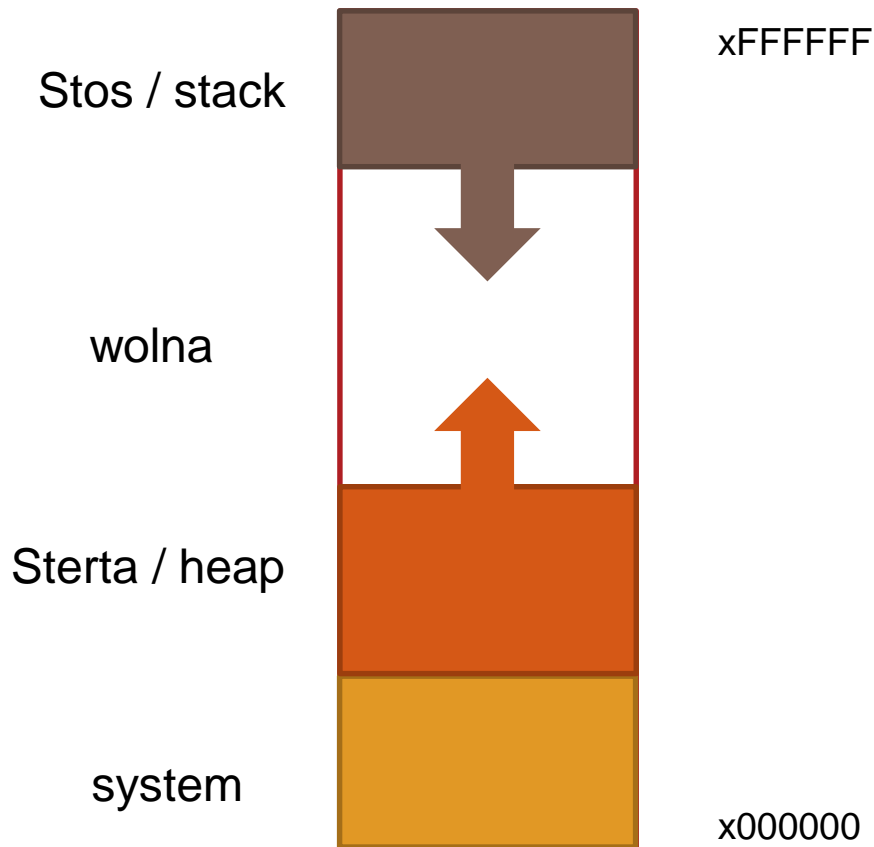
IDE

- IDE instalowane:
 - PyCharm, Visual Studio, Visual Studio Code, Atom, Sublime
- IDE online:
 - pythonanywhere.com
 - trinket.io
 - repl.it/languages/python3

2. Pamięć

Typy danych, zmienne

PAMIĘĆ A PROGRAMY



PAMIĘĆ W PYTHON



TYPY DANYCH

- int – liczby całkowite
- float – liczby zmiennie-przecinkowe
- string – łańcuchy znaków
- bool – prawda fałsz
- None
- listy, słowniki, tuple
- pliki

ZMIENNA

- nazwany obszar pamięci, w którym znajduje się jakaś wartość
- pozwala na ponowne użycie wartości w innym miejscu w kodzie

METODY WBUDOWANE TYPÓW

Każdy typ danych posiada zdefiniowane metody (funkcje), które pozwalają na wykonanie różnych działań.

typ.funkcja()

„ala ma kota”.capitalize()

zdanie = „ala ma kota”

zdanie.capitalize()

PROBLEM Z FLOAT

Office Space



PYTHONTUTOR.COM

[Start shared session](#)[What are shared sessions?](#)

Python 3.6

```
1 a = 'Hello world'
2 b = 34
3 b *= 3
4
5 print(b)
```

[Edit code](#) | [Live programming](#)

→ line that has just executed

→ next line to execute

NEW! Click on a line of code to set a breakpoint. Then use the Forward and Back buttons to jump there.

<< First

< Back

Step 3 of 4

Forward >

Last >>

Print output (drag lower right corner to resize)

Frames

Objects

Global frame

a	"Hello world"
b	34

Generate permanent link

Generate shortened link

Click the button above to create a permanent link to your visualization. To report a bug, paste the link along with a brief error description in an email addressed to philip@pgbovine.net

Generate embed code

To embed this visualization in your webpage, click the 'Generate embed code' button above and paste the resulting HTML code into your webpage. Adjust the height and width parameters and change the link to **https://** if needed.