



Univerzitet u Sarajevu
Elektrotehnički fakultet Sarajevo
Odsjek za računarstvo i informatiku



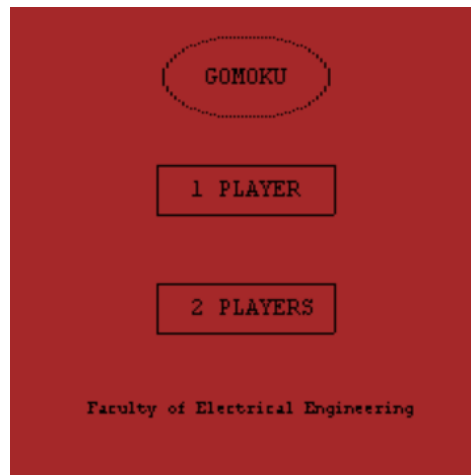
SPECIFIKACIJA PROJEKTA

Gomoku (5-in-a-row)

Ahmedin Hasanović, 18646

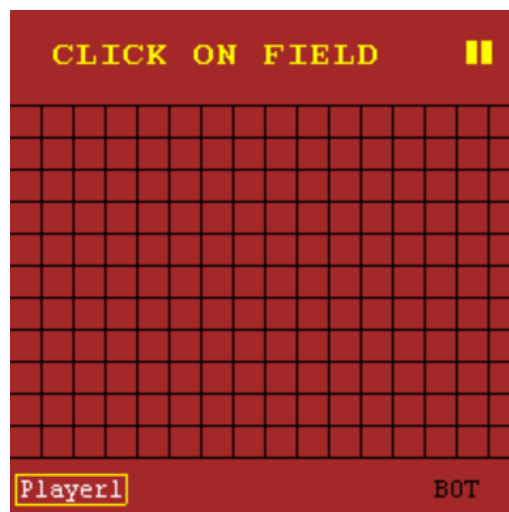
Ema Kalmar, 18684

Gomoku, odnosno 5-in-a-row (kako je prepoznatljivija), je igra u kojoj je neophodno uvezati 5 kružića, bilo to horizontalno, vertikalno ili dijagonalno. Uobičajeno, igra se na ploči dimenzija 15x15 (15 redova i 15 kolona) ili 19x19, međutim, zbog ograničenja našeg displeja, morali smo to suzbiti na 12x15. Igra se tako što 2 igrača naizmjenično biraju presjek polja na koje pozicioniraju kružić (dakle, ne stavljaju se u polje nego na presjek 4 polja).



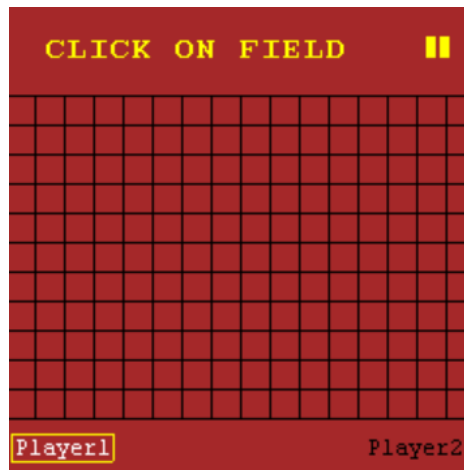
Slika 1. Home

Ova aplikacija omogućava *single-player* i *multiplayer* način igre, što se može odabrati na početnom zaslonu (slika 1). Igrač 1, bez obzira na to da li je single ili multiplayer način, koristi bijele figurice, odnosno kružiće, dok igrač 2, bio to bot ili pravi igrač, koristi crne figurice, odnosno kružiće.



Slika 2. Single player način

Single player način se razlikuje po tome što kompjuter igra protiv igrača i po tome što u donjem desnom uglu piše „BOT“.

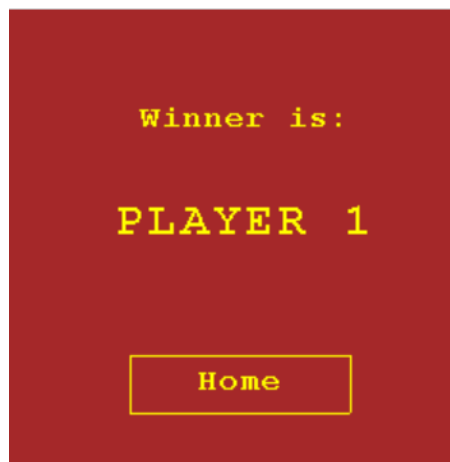


Slika 2. Multiplayer način



Slika 3. Pauza

Ukoliko pritisnemo pauzu dok igramo, možemo odlučiti da nastavimo trenutnu igru, restartujemo igru ili da se vratimo na početni zaslon.



Slika 4. Kraj igre

Kada se dođe do kraja igre, ispiše se ko je pobijedio i jedino što možemo uraditi jeste vratiti se na početak, to jeste Home.