



Univerzitet u Sarajevu
Elektrotehnički fakultet Sarajevo
Odsjek za računarstvo i informatiku



DOKUMENTACIJA UPUTA

Gomoku (5-in-a-row)

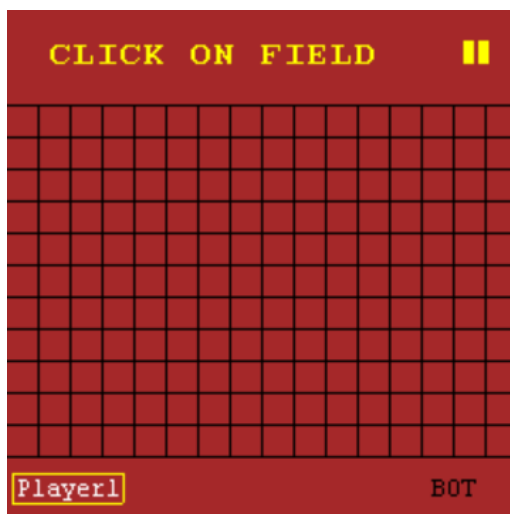
Ahmedin Hasanović, 18646

Ema Kalmar, 18684



Slika 1. Home

Ova aplikacija omogućava *single-player* i *multiplayer* način igre, što se može odabrati klikom na jedno od polja na početnom zaslonu (slika 1). Igrač 1, bez obzira na to da li je single ili multiplayer način, koristi bijele figurice, odnosno kružice, dok igrač 2, bio to bot ili pravi igrač, koristi crne figurice, odnosno kružice.



Slika 2. Single player način

Žuti pravougaonik oko naziva igrača simbolizira koji igrač je trenutno na redu (kao što vidimo, na početku igre player1 ima prvi potez). Single player način se razlikuje po tome što kompjuter igra protiv igrača i po tome što u donjem desnom uglu piše „BOT“.

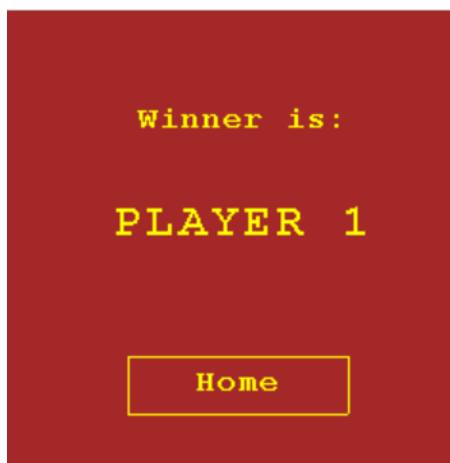
Neophodno je kliknuti na ukrštenje linija za redove i kolone kako bi se jedna figurica nacrtala. Naravno, ne može se zauzeti dva puta isto mjesto.

Ukoliko želimo da napravimo pauzu iz bilo kojeg razloga, pritisnemo polje u gornjem desnom uglu i dobit ćemo izbornik pauze.



Slika 3. Pauza

Ukoliko pritisnemo pauzu dok igramo, možemo odlučiti da nastavimo trenutnu igru pritiskom na **Continue**, restartujemo igru pritiskom na **Restart** ili da se vratimo na početni zaslon pritiskom na **Home**.



Slika 4. Kraj igre

Kada se dođe do kraja igre, ispiše se ko je pobijedio i jedino što možemo uraditi jeste vratiti se na početak, to jeste klikom na dugme **Home**.