تمرین تئوری ۳.۱ هوش مصنوعی استاد رهبان

امیر حسین باقری ۹۸۱۰۵۶۲۱

١

الف

مساله را با یک گراف CSP مدل میکنیم دقت کنید برای مدل سازی مساله باید مجموعه متغیر ها و شروط و domain را مشخص کنیم:

هر راس در گراف مشخص کننده یک شهر است و هر یال بیانگر شرط اختلاف بیشتر از ۱۰۰۰ است. (دقت کنید که هر یال بیانگر یک مسیر واصل نیست زیرا ممکن است دو شهر بیشتر از یک راه واصل داشته باشند بلکه هر یال بیانگر این است که آیا دو شهر با هر تعداد راه به یکدیگر متصل هستند یا خیر) حال داریم:

```
\begin{split} X_{vars} &= every \, node \, in \, graph \\ D_{domain} &= N \\ C &= \left\{ \begin{array}{ll} \forall edge \in graph \, (u1, u2) & |u_1 - u_2| \geq 1000 \\ \forall edge \in graph \, (u1, u2) & max(u1, u2) \leq 3min(u1, u2) \end{array} \right. \end{split}
```

دقت کنید که اندازه شروط و تعداد آنها حداکثر به تعداد یال های گراف است $O(n^2)$ بنابراین چند جمله است.

ب

مساله را مانند قسمت قبل با یک گراف مدل سازی میکنیم. به طوری که راس ها مناطق درون نقشه و بین هر دو منطقه مجاور با یک یال به هم متصل است. بنابراین داریم.

```
\begin{split} X_{vars} &= every \ node \ in \ graph \cup \{number \ of \ blue \ , \ number \ of \ red \ , \\ number \ of \ green \ , \ number \ of \ white \} \\ D_{domain} &= \{blue \ , \ red \ , \ green \ , \ white} \} \\ C &= \left\{ \begin{array}{ll} \forall edge \in graph \ (u1, u2) & u_1 \neq u_2 \\ n.blue > n.red > n.green > n.white \\ n.blue \leq 1.5 \ n.white \end{array} \right. \end{split}
```

دو نکته مهم:

دقت کنید که دو شرط آخر را می توان هنگامی که همه متغیر ها مقدار گرفته اند چک کرد. اما از آنجا که در رنگ آمیزی ترتیب اهمیتی ندارد می توان در هر مرحله آنها چک کرد. (زیرا حالتی وجود دارد که به جواب می رسیم و همه این شروط در تمامی مراحل بر قرار است منتها ممکن است دیرتر به پاسخ برسیم.) مدرصار شده ... number of است

همچنین از انجا که در سوال مشخص نگشته که تساوی در تعداد رنگ ها برقرار است یا خیر ذکر این نکته را ضه دری است که :

دقت کنید که اگر شرط تساوی برقرار بتواند باشد نیاز به چک کردن شروط تعداد رنگ ها نیست زیرا پس از رنگ امیزی رنگ هارا مرتب میکنیم و بیشترین استفاده را به آبی سپس قرمز سپس سبز و در آخر سفید تخصیص میدهیم و نیازی به چک کردن نامساوی رنگ ها نداریم و تنها کافیست ماکسیمم تعداد رنگ را چک کنیم بنابراین شروط به زیر تقلیل میابند.

```
\begin{split} X_{vars} &= every \ node \ in \ graph \cup \{number \ of \ blue \ , \ number \ of \ red \ , \\ number \ of \ green \ , \ number \ of \ white \} \\ D_{domain} &= \{blue \ , \ red \ , \ green \ , \ white \} \\ C &= \left\{ \begin{array}{ll} \forall edge \in graph \ (u1, u2) & u_1 \neq u_2 \\ max(n.colr) \leq 1.5 \ min(n.color) \end{array} \right. \end{split}
```

از آنجا که تعداد یال ها حداکثر از اردر $O(n^2)$ است بنابراین اندازه و تعداد شروط از اردر چند جمله ای است.

۲

الف

دقت کنید از آنجا که گراف strong k consistant می باشد بنابراین برای هر زیرگراف k راسی می توان بدون backtrack مساله را حل کرد به شیوه ای که ابتدا به متغیر اول سپس دوم و سپس سوم ... مقدار می دهیم و چون گراف strong k consistant است بنابراین برای هر مقداری که به یک متغیر نسبت می دهیم برای بقیه متغیر ها نیز مقدار مطلوبی باقی می ماند. حال مساله را به شیوه زیر حل می کنیم. باید ثابت کنیم که می توان مساله را بدون backtrack و با O(nkd) قابل انجام است.

از آنجا که گفته شده درجه هر راس حداکثر k-1 است بنابراین با انتخاب هر راس و راس های متصل به آن backtrack یک مجموعه k راسی خواهیم داشت که میتوان با مقدار دهی به آنها همه آنها را بدون k مقدار داد. و از آنجا که رئوس متصل نیز خودشان حداکثر از درجه k هستند بنابراین برای مقدار دهی به رئوس متصل به آنها مشکلی پیش نمیاید. بنابراین برای هر راس حداکثر k مقدار را نسبت می دهیم. (دقت کنید اولین مقداری که شرایط برایش مهیا بود مارا به جواب مطلوب می رساند.) و k راس داریم. بنابراین تعداد مراحل k است. به شیوه زیر اقدام میکنیم.

از یک راس شروع میکنیم به آن مقدار می دهیم سپس به رئوس مجاور آن مقدار می دهیم از آنجا که گراف strong k consistant است می توان به تمام آنها مقدار داد سپس همین کار را برای تمام رئوس مجاور راس مذکور انجام می دهیم (که تعداد k-1 است حداکثر) (و به راس هایی که مقدار داده نشده اند مقدار می دهیم.) ...

دقت کنید که n راس داریم و برای هر راس حداکثر d مقدار را با شروط متصل O(K) چک میکنیم تست میکنیم تا به مقدار مجاز برسیم و آنرا نسبت دهیم. بنابراین : O(nkd)

ب

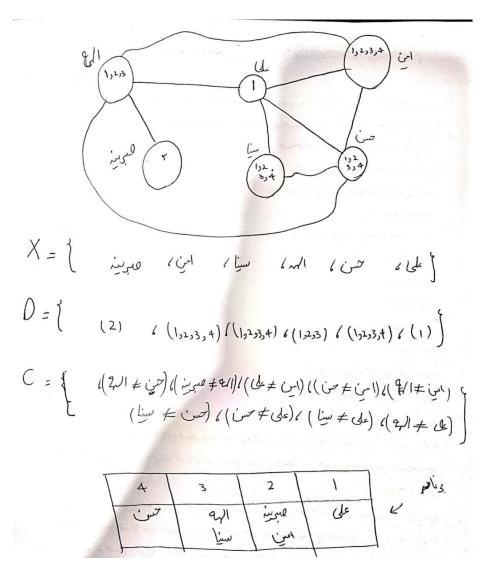
دقت کنید که در این حالت بر خلاف قسمت الف نمیتوان از هر راسی شروع کرد زیرا در آن صورت ممکن است از راسی با درجه k شروع کنیم و در این صورت راس انتخابی به همراه رئوس مجاور آن یک مجموعه ۱+ K عضوی هستند که نمیتوان تضمین کرد میتوان بدون backtrack به آنها مقادیر مطلوب داد. دقت کنید که نکته مهم آن است که زمانی که از راس با درجه کمتر از k شروع می کنیم با توجه به خواص گراف می توانیم به آن راس و همسایه های آن مقدار دهیم به این صورت برای فرزندان آن راس (همسایه ها) یک یال را حذف کرده ایم زیرا satisfied شده است و دیگر تغیر نمی کند. و در ادامه می توانیم فرزندان فرزندان را بجز راس پدر در نظر بگیریم و آنها نیز مجموعه k تایی می شوند که بدون backtrack قابل حل است.

دقت کنید که مساله برای یک گراف همبند تشریح شده است و اگر گراف همبند نبود با یک عملیات pre علیات کنید که مساله برای یک عملیات DFS با استفاده از DFS مولفه های همبندی را جدا کرده و بر روی ب را اجرا میکنیم.

سوال سوم

١	۲	٣	*
ali	sabrine	elahe	hassan
	amin	sina	

گراف صفحه بعد



برنامه :