تمرین تئوری ۱.۱ هوش مصنوعی استاد رهبان

امیر حسین باقری ۹۸۱۰۵۶۲۱

سوال یک

Ĩ

object/peas	(a)Roomba	(b)robot
Performance	میزان پاکیزگی،مصرف باتری،تشخیص درست موانع	تشخیص درست اشیا ، نوع خرابی
Environment	زمین،فرش،موانع	محل گردش بازو ها (فضای زیاد ، کم)
Actuators	چرخ ها ، مکنده،بازو برای جابجایی اشیا	بازو،اهرم،چرخدنده
Sensors	سنسور تشخیص آلودگی، موانع ، فاصله و محیط	سنسور دما، سنسورهای تشخیص خرابی

ب

سيستم هوشمند حل كننده جدول كلمات متقاط:

observable _ Deterministic _ Sequential _ Static _ Single Agent _ Discrete _ Discrete _ می میشود: می الموزش تعاملی زبان که بسته به سطح شرکت کنندگان به طور خودکار شخصی سازی می شود:

 $Partially\ observable\ _\ Stochastic\ _\ Sequential\ _\ Dynamic\ _\ Single\ Agent\ _\ Continuous$

سوال دو

1

انواع سنگ جمع آوری شده،موقعیت فعلی،وزن کل سنگ های جمع آوری شده ،سطح باتری،زمان سپری شده از ابتدای ماموریت، هزینه رسیدن به نقطه فعلی

ب

رسیدن به موشک در کمتر از ۳ روز با ۱۰ نوع سنگ با کمترین وزن و کمترین جابجایی طی شده

ج

شارژ شدن: عدم داشتن شارژ کافی برای حرکت حرکت: به منظورم جمع آوری سنگ یا رفتن به موشک برداشتن سنگ: نوع سنگ را نداشته باشیم یا با توجه به وزن و ضرایبی که داریم به شرایط بهتری درصورت برداشتن سنگ برسیم.

د

شارژ شدن: میزان زمان لازم برای شارژ شدن حرکت: میزان مسافت طی شده+ میزان مسافتی که باید طی شود تا به مقصد برسیم. برداشتن سنگ: وزن سنگی که میخواهیم برداریم × lpha + (یک مقدار مثبت اگر نوع سنگ موجود نبود و صفر اگر نوع سنگ موجود بود)