

Web Extension

by Gian Biswas

Take a break

Eine Pause machen von der Arbeit, von der Bildschirmzeit. Zwischendurch einmal ruhig durchschnaufen. Zu diesem Thema ist uns „Sehschwäche“ in den Sinn gekommen. Ursprünglich wollten wir in der Gruppe jeden Tag etwas Neues machen, um möglichst viel ausprobieren zu können. Da wir jedoch in der zweiten Woche am Nachmittag HUBs hatten, fehlte uns ein wenig die Zeit dafür. Also haben wir bei unseren bestehenden Experimenten weitergemacht.

Ich wollte eine Art Blur-Effekt über die ganze Webseite generieren. Da ich nicht wusste, wie anfangen, fing ich in p5 mit Ellipsen an, welche sich Stück für Stück über die ganze Website verteilen. Dies war relativ einfach und hat mich ziemlich schnell in die gewünschte Richtung gebracht, auch wenn es nicht 1 zu 1 das ist, was ich ursprünglich machen wollte.

Das ganze Zeitlich zu steuern fiel mir sehr schwer und hat mich viel Zeit gekostet. Auch die Geschwindigkeit, in welcher die Ellipsen entstehen, zu erhöhen habe ich sicherlich nicht optimal gelöst. Aber hey, es funktioniert soweit.

Gerne hätte ich zusätzlich noch eine Interaktion mit dem Text erstellt, der nach einer gewissen Zeit erscheint. (Bei Elisee habe ich etwas sehr Spannendes in diese Richtung gesehen).

Beim nächsten Mal werde ich vorher ein wenig recherchieren, wie ich das ganze bewältigen kann, schauen ob jemand schon etwas Ähnliches gemacht hat, anstatt direkt im Code zu beginnen. Denn nach ein paar Tagen verzweifeln hat mich Norda auf einen Blur-Filter hingewiesen, der schon in P5 eingebaut ist und genau das macht, was ich vorhatte. Trotzdem habe ich auf diese Weise wieder viel gelernt.

File Edit Selection View Go Run Terminal Window Help

boilerplate

EXPLORER

00-SLIDER

- .vscode
- settings.json
- libraries
- TestHTML/CSS
 - # style.css
 - test.html
- index.html
- jsconfig.json
- sketch.js
- # style.css

00-Slider

style.css ./ JS sketch.js < test.html ● # style.css .../CSS ●

TestHTML > CSS > test.html > html > body

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6      <title>Usprobiere</title>
7
8
9      <link rel="stylesheet" href="style.css">
10 </head>
11 <body>
12
13     <p>Firefox-Datenschutzhinweis
14     |   Du hast die Kontrolle Datenschutz ist nicht nur eine Einstellung – er ist dein Recht. Der I
15 p{
16     color: |
17 }
18 </body>
19 </html>
```

> OUTLINE
> TIMELINE

Ln 16, Col 12 Spaces: 4 UTF-8 LF {} HTML ⚡ Port : 5502 🔍
Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 LF {} CSS ⚡ Port : 5502 🔍

https://www.hslu.ch/de-ch/hochschule-luzern/weiterbildung/weiterbildungs-finder/#/



HSLU Hochschule
Luzern

Login

De

Suchbegriff einget

Technik & Architektur

Wirtschaft

Informatik

Soziale Arbeit

Design Film Kunst

Musik

Gesundheit

Studium

Weiterbildung

Forschung

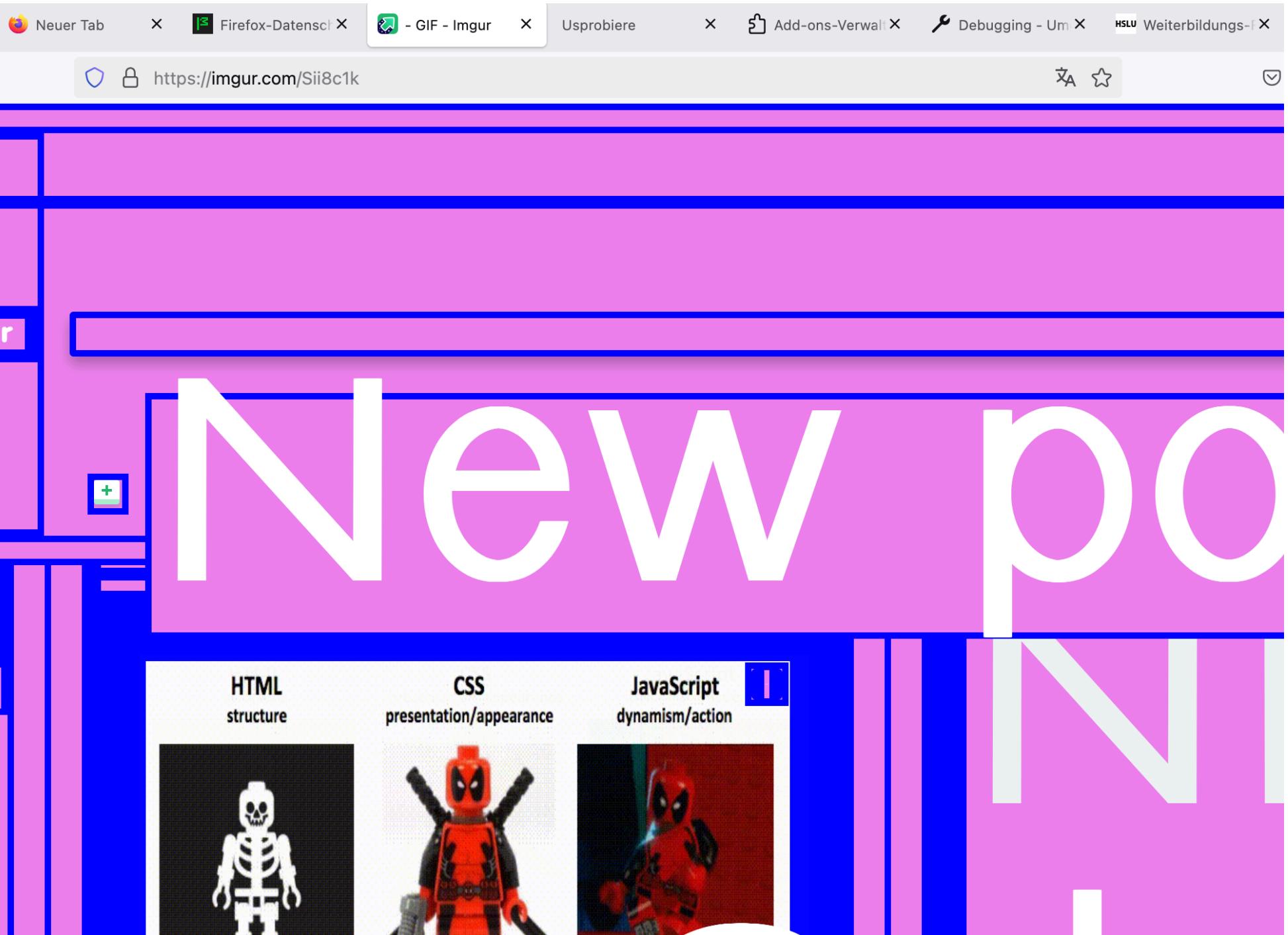
International

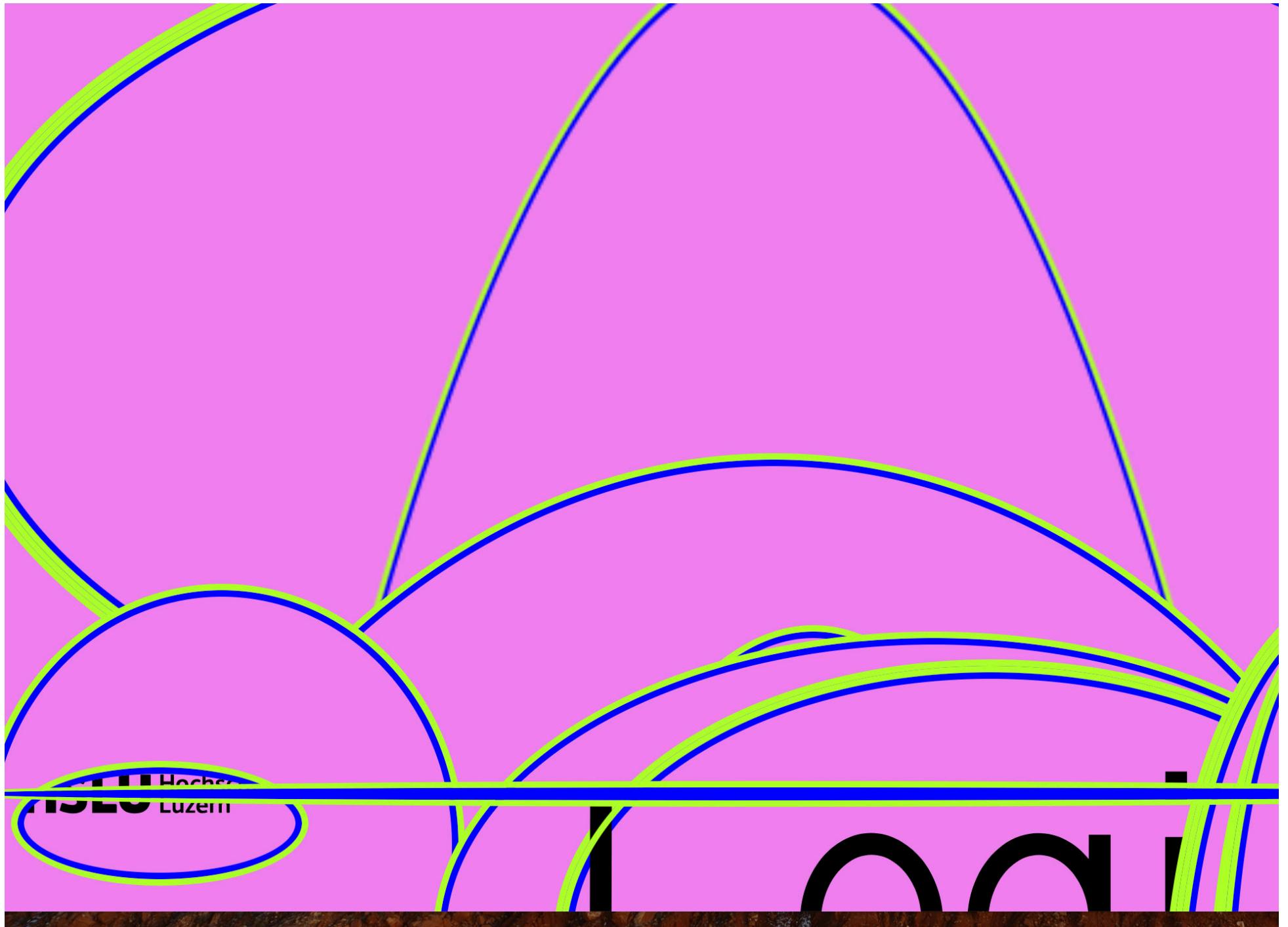
Campus

Über uns

News & Stories

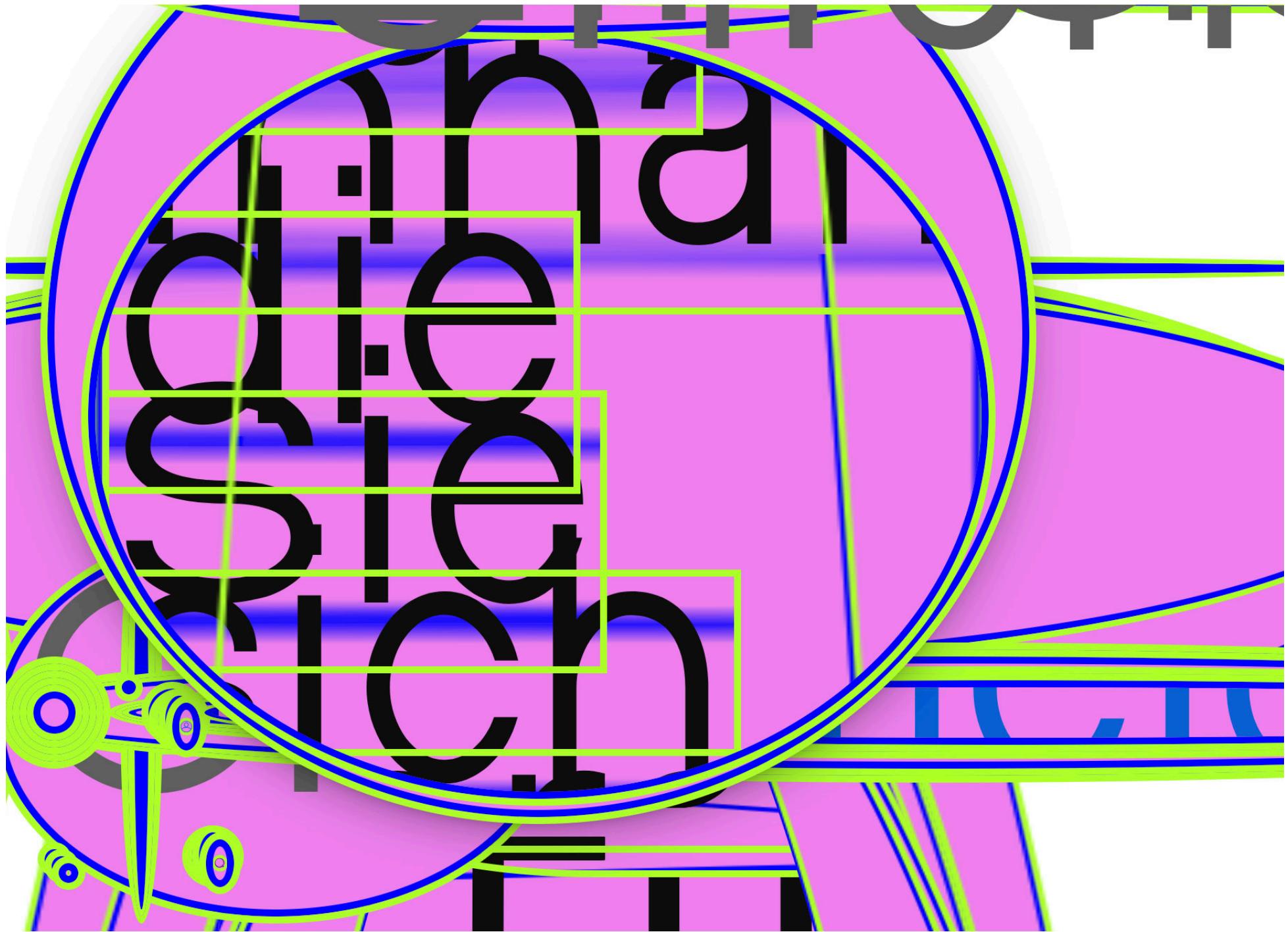


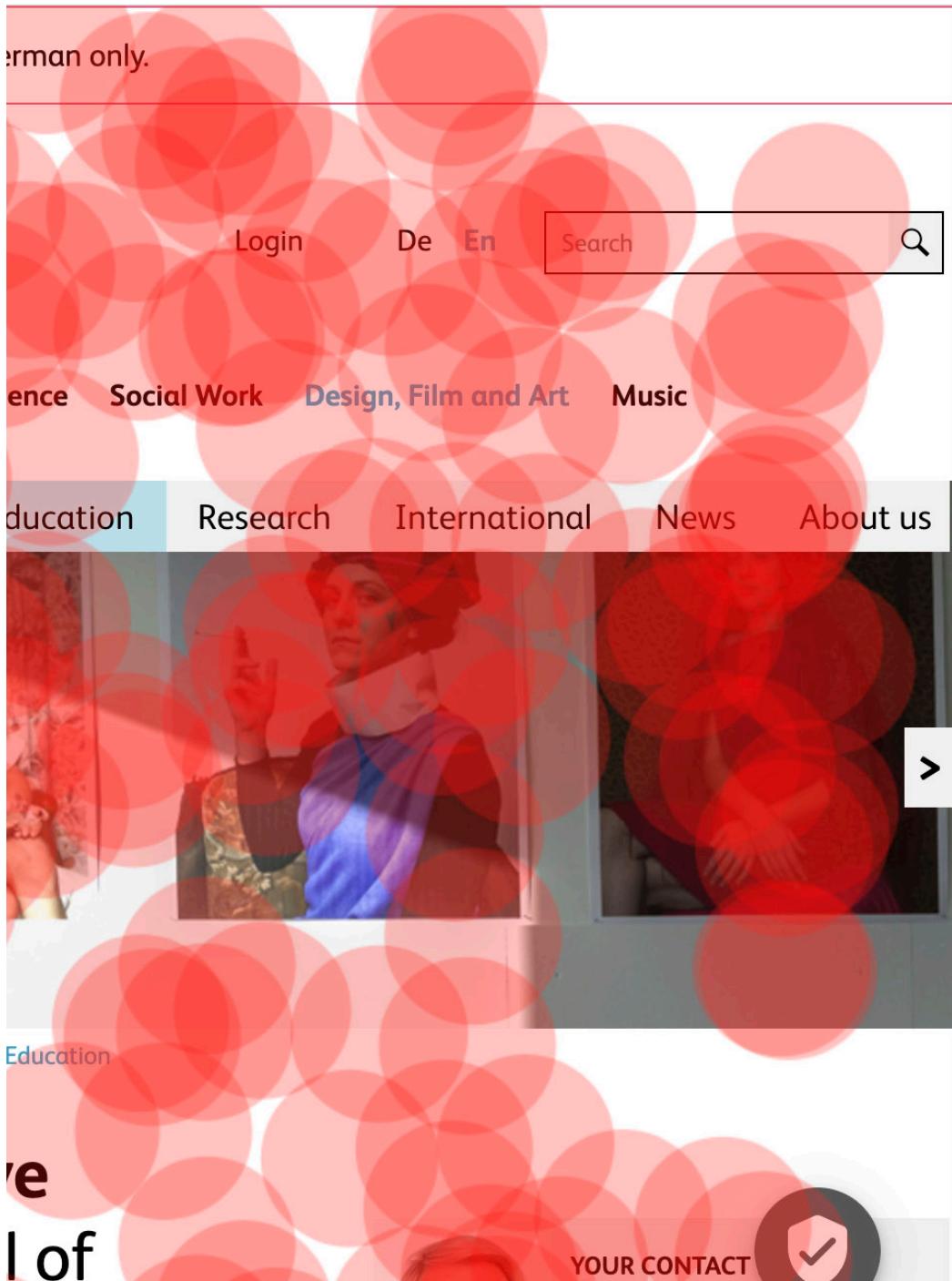




ome
arts of
bio







Inspektor Konsole ↗ ! 5 ⌂ ... X

Ausgabe filtern

Fehler Warnungen (6) Informationen Log Debug CSS XHR Ar

```
<empty string> Initializing Smart Data Protector
uc-block.bundle.js:1:100829

▶ Object { disableOn: 0, key: null, midClick: false,
mainClass: "", preloader: true, focus: "",
closeOnContentClick: false, closeOnBgClick: true,
closeBtnInside: true, showCloseBtn: true, ... }

bundle.js:11638:13

! ▶ FilterCollection: No parent found for 4620
bundle.js:15580:25

! ▶ TypeError: this._renderer is undefined [Weitere
Informationen]
p5.min.js:2:412642

! ▶ TypeError: this._renderer is undefined [Weitere
Informationen]
p5.min.js:2:412642

! ▶ TypeError: this._renderer is undefined [Weitere
Informationen]
p5.min.js:2:412642

! ▶ TypeError: this._renderer is undefined [Weitere
Informationen]
p5.min.js:2:412642

▶ <canvas id="defaultCanvas0" class="p5Canvas" data-
hidden="true" style="visibility: hidden; width: 863px; left:
0px; top: 0px;" width="863" height="703"> ⌂
sketch.js:14:17
```

Firefox Datei Bearbeiten Ansicht Chronik Lesezeichen Extras Fenster Hilfe

Neuer Tab p5js hinten - GIF - Im Usprobieren Debuggin HSLU Interna X JavaScript listing directo Fenster: s Fenster: M Window: M ChatGPT

Some parts of this content are currently available in German only.

HSLU Lucerne University of Applied Sciences and Arts

Login De En Search

Engineering and Architecture Business Computer Science Social Work Design, Film and Art Music

Health Sciences

Degree Programmes Continuing Education Research International News About us

Lucerne School of Design, Film and Art > International

International global network – local roots – translocal perspective

The Lucerne School of Design, Film and Art considers itself a place for people wishing to contribute to addressing the pressing issues of our time. International collaboration plays a key role in these efforts. With our partner institutions in the fields of teaching, research and practice we discuss knowledge culture, adopt new perspectives and try new approaches.

Engaging in student, lecturer and employee exchanges as well as in research co-operations, practical projects and events, we have global impact while strengthening our intercultural skills. In tandem

Call for Swiss Government Excellence Scholarships 2024-2025 is now open. >



Dr. Anna Bessler
Co-Head International Relations
+41 41 248 61 11
✉ Show email

Inspektor Konsole

Ausgabe filtern

Fehler Warnungen (6) Informationen Log De

<empty string> Initializing Smart Data uc-block

Object { disableOn: 0, key: null, mid: mainClass: "", preloader: true, focus: closeOnContentClick: false, closeOnBgCL closeBtnInside: true, showCloseBtn: true }

<canvas id="defaultCanvas0" class="p5Canvas" hidden="true" style="visibility: hidden; position: absolute; top: 0px; left: 0px; width: 863px; height: 703px;">

Firefox Datei Bearbeiten Ansicht Chronik Lesezeichen Extras Fenster Hilfe

Neuer Tab p5js hinten - GIF - Im Usprobieren Debuggin HSLU Interna X JavaScript listing directo Fenster: s Fenster: M Window: ChatGPT

Some parts of this content are currently available in German only.

HSLU Lucerne University of Applied Sciences and Arts Login De En Search

Engineering and Architecture Business Computer Science Social Work Design, Film and Art Music

Health Sciences

Degree Programmes Continuing Education Research International News About us

Lucerne School of Design, Film and Art > International

International global network – local roots – translocal perspective

The Lucerne School of Design, Film and Art considers itself a place for people wishing to contribute to addressing the pressing issues of our time. International collaboration plays a key role in these efforts. With our partner institutions in the fields of teaching, research and practice we discuss knowledge culture, adopt new perspectives and try new approaches.

Engaging in student, lecturer and employee exchanges as well as in research co-operations, practical projects and events, we have global impact while strengthening our intercultural skills. In tandem with our international partners, we are launching a

Call for Swiss Government Excellence Scholarships 2024-2025 is now open. >



Dr. Anna Bessler
Co-Head International Relations
+41 41 248 61 11
✉ Show email

Inspektor Konsole

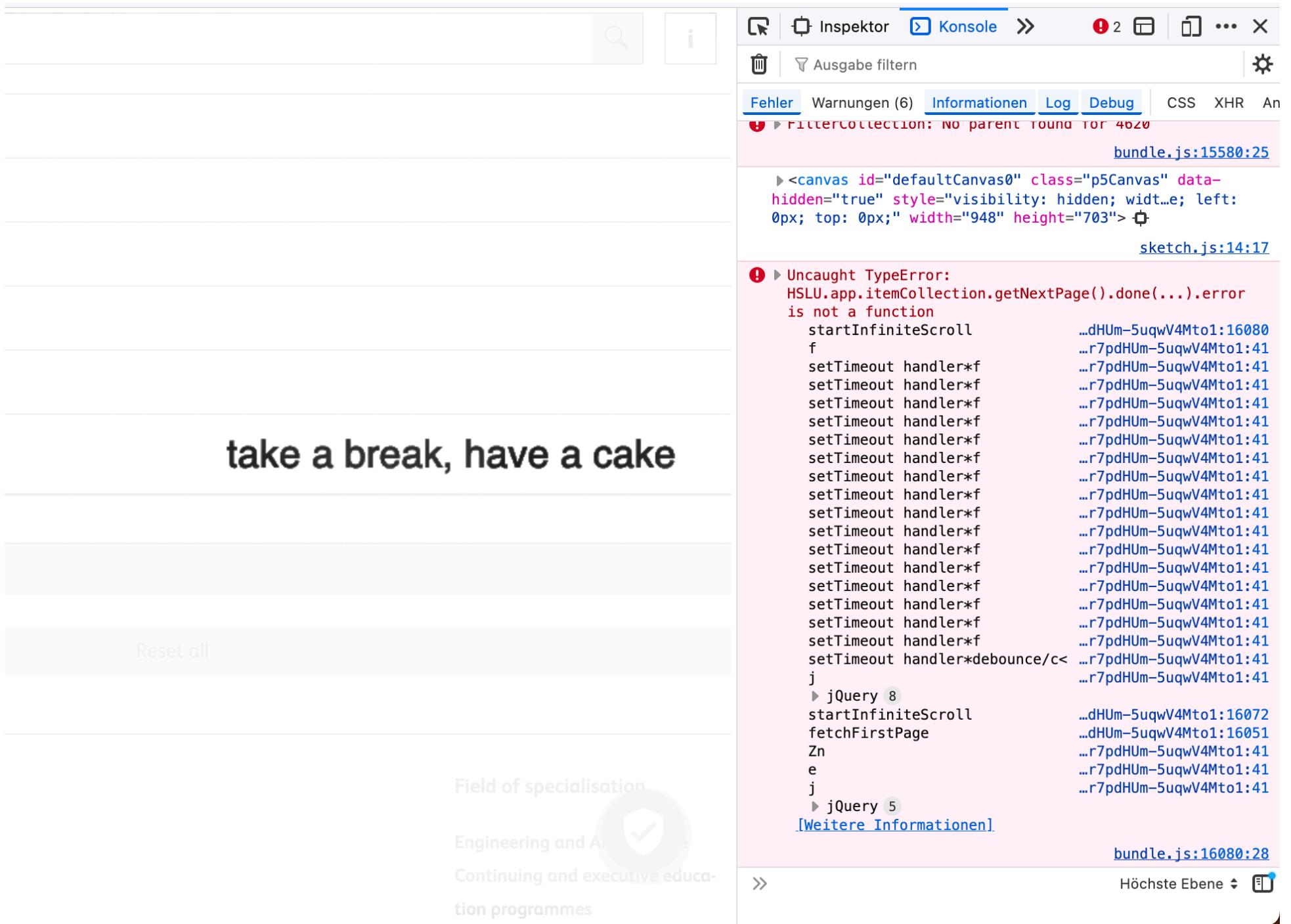
Ausgabe filtern

Fehler Warnungen (6) Informationen Log De

<empty string> Initializing Smart Data uc-block

▶ Object { disableOn: 0, key: null, mid: mainClass: "", preloader: true, focus: closeOnContentClick: false, closeOnBgClick: true, closeBtnInside: true, showCloseBtn: true }

▶ <canvas id="defaultCanvas0" class="p5Canvas" hidden="true" style="visibility: hidden; width: 0px; top: 0px;" width="863" height="703" style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 10px; background-color: #f0f0f0;">



Resources Open Source Enterprise Pricing

Sign in Sign up

Public

Notifications Fork 0 Star 3

All requests Actions Projects Security Insights

0 Tags Go to file Code

28e2cc0 · yesterday 42 Commits

adding locations.csv 2 years ago

scraping examples 2 years ago

Created using Colaboratory 2 years ago

Created using Colaboratory 2 years ago

Mit Colab erstellt yesterday

Created using Colab last year

Created using Colab last year

Mit Colab erstellt yesterday

update 24 last year

About

Mini-workshop and introduction into the world of scraping/scrapism

Readme

Activity

3 stars

2 watching

0 forks

Report repository

Releases

No releases published

Packages

No packages published

Ausgal Fehler Warnun

Search... Search

For Teachers

Get Certified

Sign Up

SQL PYTHON JAVA PHP HOW TO W3.CSS C C# BOOTSTRAP REACT MYSQL JQUERY

There is no such thing as JavaScript integers.

We are talking about numbers with no decimals here.

Example

```
// Returns a random integer from  
Math.floor(Math.random() * 10);
```

[Try it Yourself »](#)

take a break, have a cake

Example

```
// Returns a random integer from 0 to 10:  
Math.floor(Math.random() * 11);
```

[Try it Yourself »](#)

COLOR F

LA
ädie

https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Wikipedia:Hauptseite

Jetzt spenden Benutzerkonto erstellen Anmelden ...

Lesen Quelltext anzeigen Versionsgeschichte Werkzeuge

Willkommen bei Wikipedia

Programme sofort beenden

Dein System hat keinen Programmspeicher mehr.
Beende alle nicht verwendeten Programme, um Probleme mit
deinem Computer zu vermeiden.

Acrobat	780.7 MB
Adobe Illustrator 2025	2.76 GB
Adobe Photoshop 2025	12.64 GB
Code	1.90 GB
DuckDuckGo	7.15 GB
EasyTax2024_AG	2.37 GB
Firefox	42.08 GB
Google Chrome	6.02 GB
InDesign	4.17 GB

Fortsetzen Sofort beenden

Religion Sport

Archiv der Hauptseite

Schwestern

cake

Der Schreibwettbewerb hat
im 23. Miniaturenwettbewerb holten

In den Nachrichten

Krieg in der Ukraine • Krieg in Nahost • Kaschmir-Konflikt •
Gérard Depardieu • Eishockey-WM der Herren

• Der deutsche Bundesinnenminister Alexander Dobrindt hat den Verein Königreich Deutschland aus dem Umfeld der Reichsbürgerbewegung



Ausgabe filtern

Fehler Warnungen Info

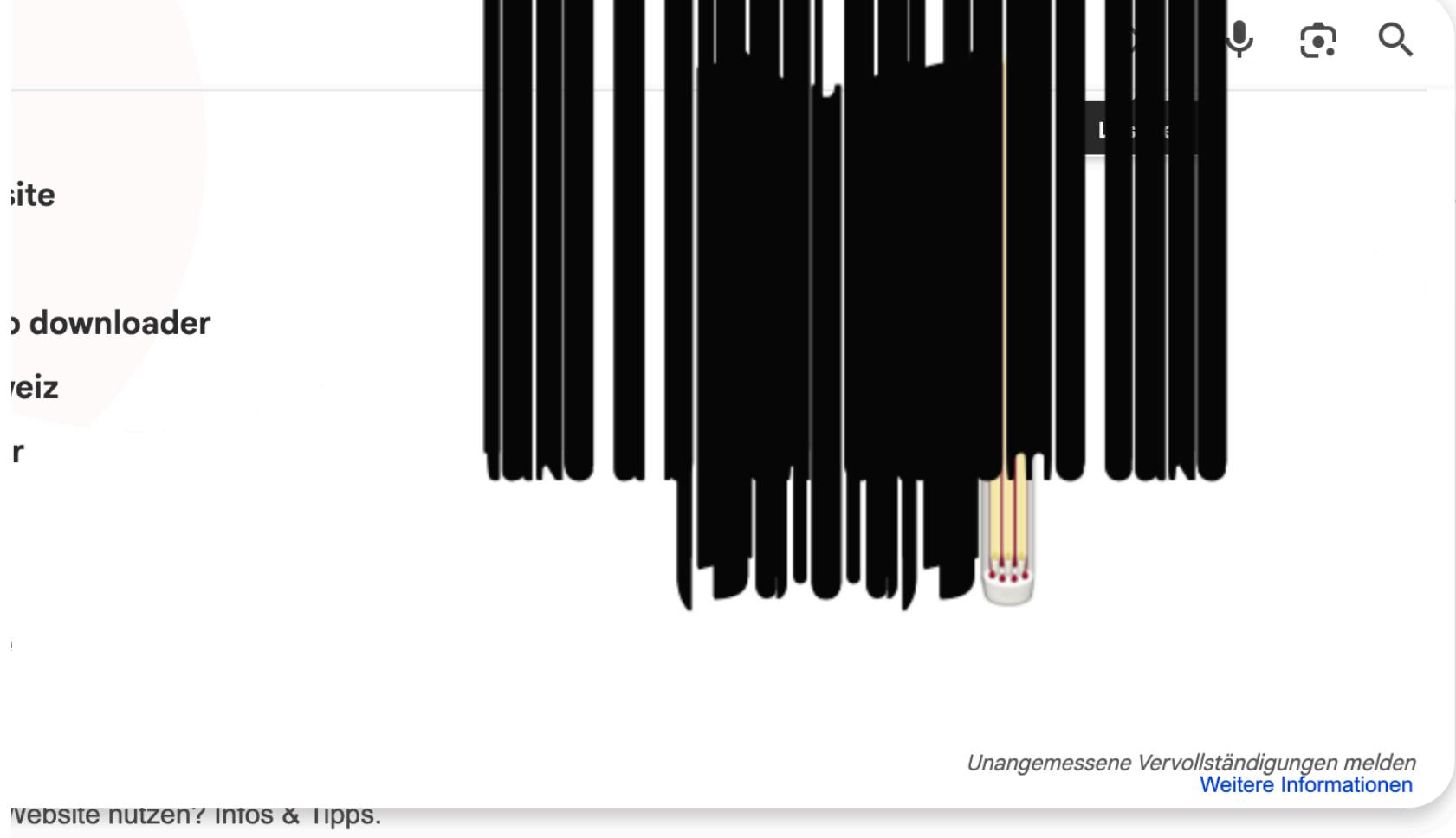
deprecated Resource module "moment". [1.44] Use mediawiki.DateForm native Intl function instead. See https://cator.wikimedia.org startup.js

i Referrer Policy: Di weniger eingeschränkter Referrer Policy "or when-cross-origin" Website-übergreifende Anfrage wird ignoriert https://meta.wikimedia.org index.php?title=MediaWiki:miniatlas.js&acti type=text/javascript

⚠ Der Orientierungssextanten sollte nicht mehr verwendet werden. p5.min.js

⚠ Der Bewegungssensor sollte nicht mehr verwendet werden. p5.min.js

> <canvas id="defaultCanvas0" class="p5Canvas" data-hidden="true" style="visibility: hidden; left: 0px; top: 0px;" width="1061" height="703"> sketch



Website nutzen? Infos & Tipps.

Webseite

Wer ::

on dark websites-Ideen | web design ...

favorite dark & elegant web design collection. Weitere Ideen zu web design, webdesign.

e GmbH



webseite

»wer ::

on dark websites-Ideen | web design ...

favorite dark & elegant web design collection. Weitere Ideen zu web design,
ndesign.

e GmbH

EXPLORER ... JS sketch.js X

BOLIERPLATEP5 KOPIE > .vscode {} manifest.json JS p5.min.js p5js.svg JS sketch.js

JS sketch.js > [o] s > textAnimation

```
1 let xs = []
2 let ys = []
3
4 let is_animating = false;
5 let text_is_animating = false;
6
7 let s = function (sketch) {
8     sketch.setup = function () {
9         let h = document.body.clientHeight;
10        let c = sketch.createCanvas(sketch.windowWidth, h);
11        sketch.pixelDensity(1);
12        c.position(0, 0);
13        const canvas = c.canvas;
14        canvas.style.position = "fixed"
15        canvas.style.pointerEvents = "none"
16        canvas.style.zIndex = "9999999999"
17    }
18
19    sketch.draw = function () {
20        // Starte Animation nach 500 Frames
21        if (sketch.frameCount === 500) {
22            is_animating = true;
23        }
24
25        // Starte TextAnimation nach 700 Frames
26        if (sketch.frameCount === 900) {
27            text_is_animating = true;
28
29        }
30        // Animation ausführen, falls aktiviert
31        if (is_animating === true) {
32            sketch.animation();
33        }
34
35        // TextAnimation ausführen, falls aktiviert
36        if (text_is_animating === true) {
37            sketch.textAnimation();
38        }
}
```

> OUTLINE > TIMELINE

0 0 △ 0 Live Share Ln 69, Col 61 Spaces: 4 UTF-8 LF {} JavaScript G

EXPLORER ... JS sketch.js X

BOLIERPLATEP5 KOPIE > .vscode { manifest.json JS p5.min.js p5js.svg JS sketch.js

JS sketch.js > [o] s > textAnimation

```
7 let s = function (sketch) {
42     // Die ellipsen-Animation
43     sketch.animation = function () {
44         sketch.clear();
45         let posX = Math.random() * sketch.width;
46         let posY = Math.random() * sketch.height;
47         xs.push(posX);
48         ys.push(posY)
49         sketch.frameRate(60);

50
51         sketch.fill(255, 250, 250, 10);
52         sketch.noStroke();
53         for (let i = 0; i < xs.length; i++) {
54             let x = xs[i];
55             let y = ys[i];
56             sketch.ellipse(x, y, 400);
57         }
58     }
59     // Die Text Animation
60     let XPOS = sketch.windowWidth / 2;
61     let YPOS = 0;
62
63     sketch.textAnimation = function () {
64         sketch.TextAlign(sketch.CENTER, sketch.TOP);
65         sketch.textLeading(60)
66         sketch.noStroke();
67         sketch.fill(10);
68         sketch textSize(30);
69         sketch.text("take a break, eat some cake\n(づ•°•づ)", XPOS,YPOS);
70         YPOS = sketch.constrain(YPOS+1, 0, sketch.windowHeight/2)
71     }
72
73
74     // Stoppt Animation bei Mausklick
75     sketch.mouseClicked = function () {
76         is_animating = !is_animating;
77         text_is_animating = !text_is_animating;
78     }
}
```

> OUTLINE > TIMELINE

0 △ 0 Live Share

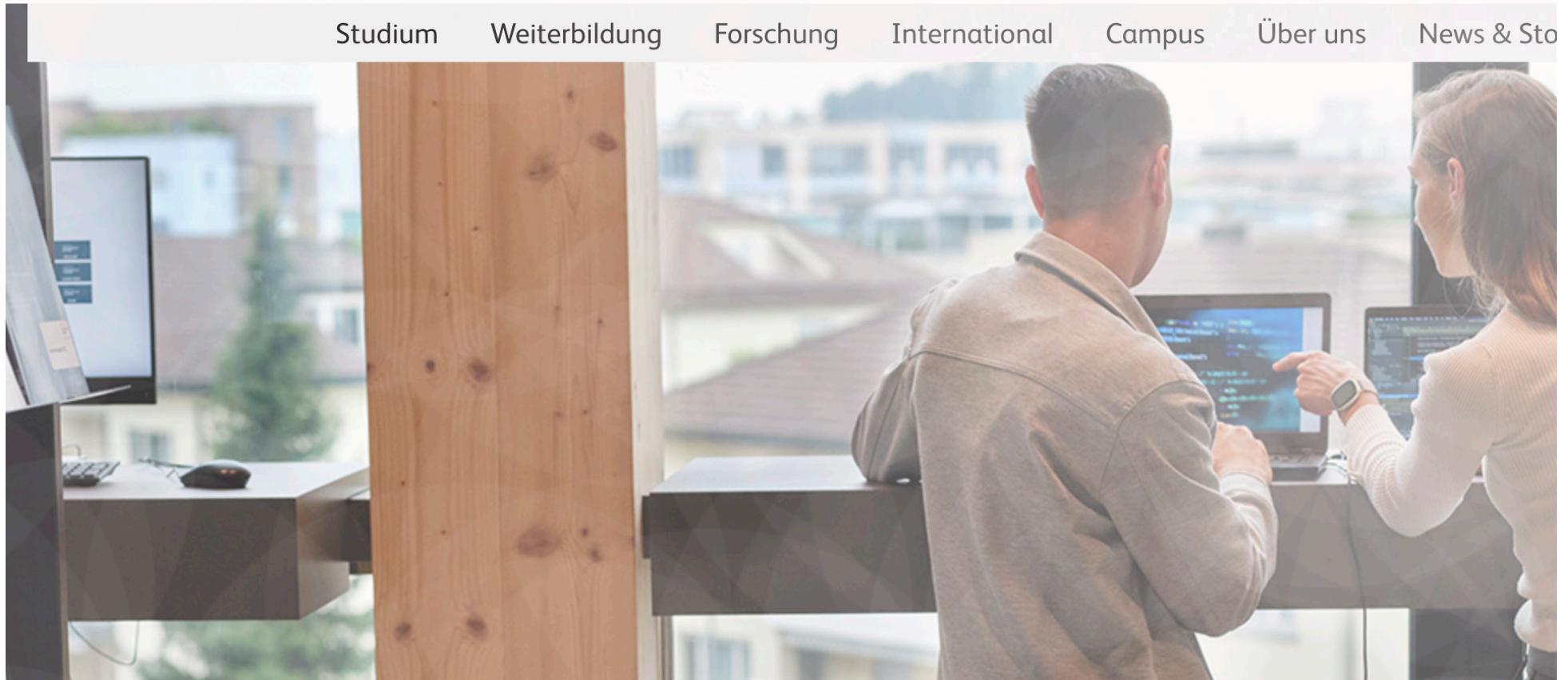
EXPLORER ... JS sketch.js ×

JS sketch.js > [s] > textAnimation

```
7 let s = function (sketch) {
8     let xs = [];
9     let ys = [];
10    let YPOS = 0;
11
12    sketch.textAnimation = function () {
13        sketch.textAlign(sketch.CENTER, sketch.TOP);
14        sketch.textLeading(60);
15        sketch.noStroke();
16        sketch.fill(10);
17        sketch.textSize(30);
18        sketch.text("take a break, eat some cake\n(づ•ु•づ)", XPOS, YPOS);
19        YPOS = sketch.constrain(YPOS+1, 0, sketch.windowHeight/2)
20
21    }
22
23
24    // Stoppt Animation bei Mausklick
25    sketch.mouseClicked = function () {
26        is_animating = !is_animating;
27        text_is_animating = !text_is_animating;
28
29        if (!is_animating, text_is_animating) {
30            // Stoppen - z.B. nur pausieren
31        } else {
32            // Neustart - alles zurücksetzen
33            xs = [];
34            ys = [];
35            sketch.clear(); // Falls du das Canvas leeren willst
36        }
37
38    }
39
40}
41
42 let myp5 = new p5(s);
43
```

> OUTLINE > TIMELINE

0 ▲ 0 Live Share Ln 69, Col 61 Spaces: 4 UTF-8 LF {} JavaScript ⌂ G

[Technik & Architektur](#) [Wirtschaft](#) [Informatik](#) [Soziale Arbeit](#) [Design Film Kunst](#) [Musik](#) [Gesund](#)[Studium](#) [Weiterbildung](#) [Forschung](#) [International](#) [Campus](#) [Über uns](#) [News & Sto](#)

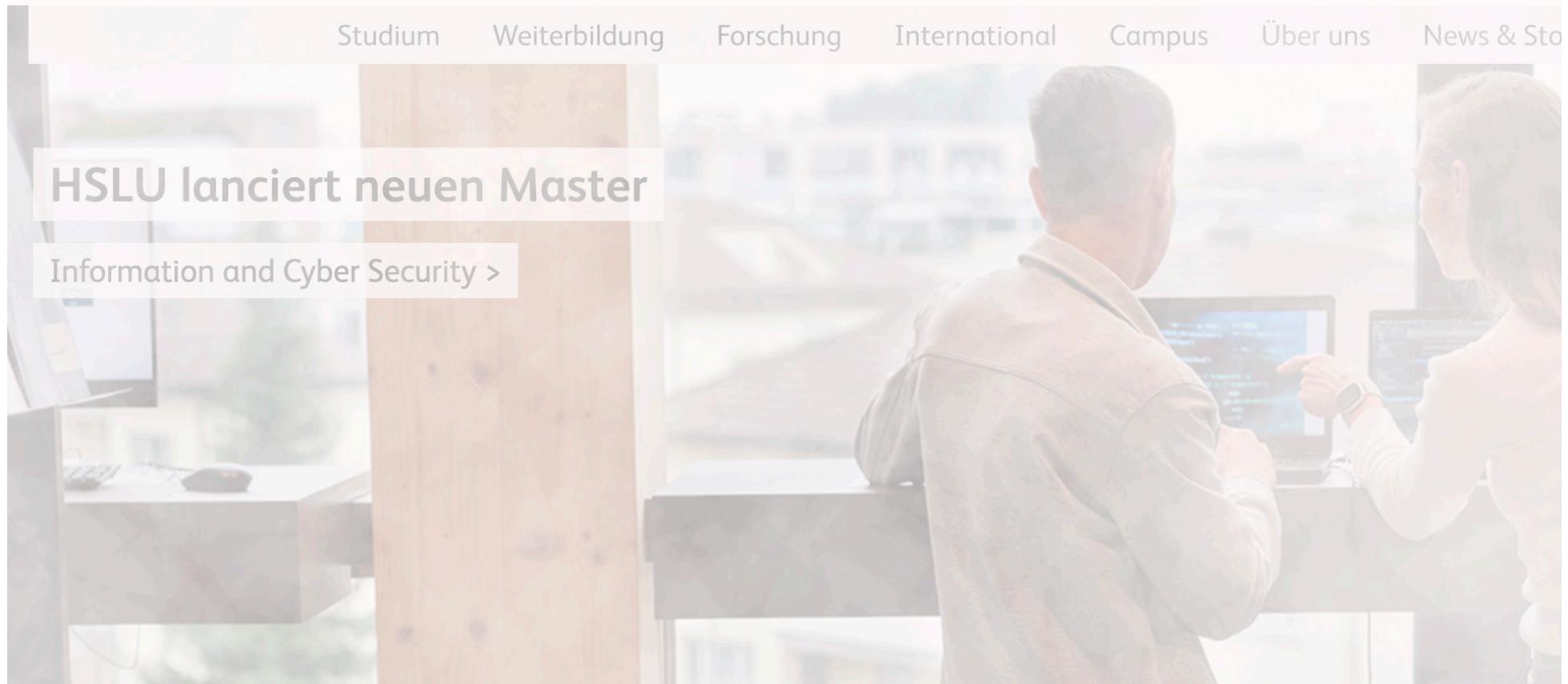
Hochschule Luzern

Die Hochschule Luzern ist die Fachhochschule der sechs Zentralschweizer

[Technik & Architektur](#) [Wirtschaft](#) [Informatik](#) [Soziale Arbeit](#) [Design Film Kunst](#) [Musik](#) [Gesund](#)[Studium](#) [Weiterbildung](#) [Forschung](#) [International](#) [Campus](#) [Über uns](#) [News & Sto](#)

HSLU lanciert neuen Master

Information and Cyber Security >



Hochschule Luzern

Die Hochschule Luzern ist die Fachhochschule der sechs Zentralschweizer



Wohnen auf kleinem Raum

Studie untersucht Potenzial >

take a break, eat some cake

(づ•ㅂ•づ)づ

Hochschule Luzern

Die Hochschule Luzern ist die Fachhochschule der sechs Zentralschweizer