

LAPORAN PROYEK UKM KAMPUS

(Spōrādēs Ischys, UKM Fitness, yang terdiri dari 3 cabang olahraga, Powerlifting, Bodybuilding, dan Chalistenics)

Disusun guna memenuhi tugas mata kuliah Praktikum Pemrograman Web.



Dosen pengampu : Yandiko Saputra Sy, ST, M.Kom

DISUSUN OLEH :

Ahmad Farhan (230401256)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH RIAU

2024/2025

PENDAHULUAN

Deskripsi pengantar

Website **Spōrādēs Ischys**, sebuah platform untuk Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) olahraga kekuatan, telah berhasil dikembangkan dengan pendekatan desain modern dan interaktif. Website ini terdiri dari beberapa halaman utama: **Welcome**, **Beranda (Home)**, **Program**, dan **Kontak**, yang masing-masing dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang menarik, informatif, dan konsisten dengan identitas visual UKM (font Poppins, palet warna #ff6b6b dan #4ecdc4). Berikut adalah ulasan pengembangan setiap halaman beserta sorotan kode unik yang menjadi ciri khas website ini.

1.1 Latar Belakang

Di era digital, website menjadi salah satu media penting untuk menampilkan identitas personal maupun komunitas. Proyek ini adalah pembuatan website statis komunitas Spōrādēs Ischys yang berisi informasi profil, kegiatan, dan galeri komunitas dengan desain responsif dan UI yang rapi.

1.2 Tujuan Proyek

Tujuan utama dari proyek ini adalah:

1. Membuat website statis untuk komunitas berbasis HTML dan CSS.
2. Menampilkan portofolio UKM
3. Menyediakan informasi event dan dokumentasi kegiatan
4. Menyediakan navigasi yang terstruktur dan desain yang nyaman dilihat.

1.3 Keterbatasan Proyek

1. Web belum terintegrasi dengan database, sehingga bersifat statis.
2. Informasi tidak dapat diperbarui langsung dari sisi pengguna (non-dinamis).

A. Deskripsi Web Statis

1. Jumlah Pengguna dan Tugasnya

Website ini bersifat publik tanpa sistem login. Semua informasi dapat diakses langsung oleh pengunjung.

2. Menu-Menu dan Fungsinya

Website ini memiliki struktur navigasi yang konsisten di semua halaman, diimplementasikan melalui elemen `<nav class="navbar">` dengan *mega menu* interaktif. Menu utama dan fungsinya adalah sebagai berikut:

- **Beranda** (index.html):

- **Fungsi:** Menyediakan gambaran umum tentang UKM Spōrādēs Ischys, termasuk profil, galeri kegiatan, dan tautan pendaftaran.

- **Submenu** (via *mega menu*):

- **Tentang** (#about): Menjelaskan sejarah, visi, dan misi UKM dengan teks *parallax* dan gambar interaktif.
- **Galeri** (#gallery): Menampilkan foto kegiatan dengan tata letak asimetris, *carousel* teks motivasi, dan informasi kompetisi olahraga kekuatan.
- **Pendaftaran** (#register): Mengarahkan pengguna ke formulir pendaftaran eksternal (Google Forms) melalui tombol lingkaran.
- **Kode Kunci:** `<li class="mega-menu">Beranda<div class="mega-menu-content">...</div>` di index.html, dengan gaya hover di styles.css (display: block pada .mega-menu-content).

- **Program** (program.html):

- **Fungsi:** Menyajikan informasi tentang tiga program latihan: Bodybuilding, Powerlifting, dan Calisthenics, dengan jadwal mingguan.
- **Submenu:**
- **Bodybuilding** (#program1): Fokus pada hipertrofi otot.
- **Powerlifting** (#program2): Fokus pada kekuatan maksimal (squat, bench press, deadlift).
- **Calisthenics** (#program3): Fokus pada latihan berat badan.
- **Kode Kunci:** Kartu *flip* 3D dengan transform: rotateY(180deg) di program.css.

- **Kontak** (contact.html):

- **Fungsi:** Memungkinkan pengguna menghubungi UKM melalui formulir kontak dan informasi kontak (email, telepon, alamat, media sosial).

- **Welcome** (welcome.html):

- **Fungsi:** Halaman pembuka yang menyambut pengguna dengan animasi *fade-in* dan tombol untuk masuk ke Beranda.
- **Kode Kunci:** Animasi `@keyframes fadeIn` di welcome.css dan tombol lingkaran dengan border-radius: 50%.

- **Fitur Navigasi Tambahan:**

- **Hamburger Menu:** Muncul pada layar kecil (@media (max-width: 768px)) untuk navigasi responsif, diaktifkan via `navLinks.classList.toggle('active')` di JavaScript.
- **Tombol Scroll ke Atas:** Tombol `#scrollTop` muncul saat *scroll* 20% dari tinggi halaman, menggunakan `window.scrollTo({ top: 0, behavior: 'smooth' })`.

3. Komponen Khusus

Website ini memiliki beberapa komponen khusus yang meningkatkan estetika dan interaktivitas, dirancang secara kustom tanpa framework:

Animasi Fade-In (Welcome):

- **Deskripsi:** Teks dan tombol di halaman Welcome muncul secara bertahap dengan efek *fade-in*.

```
27 @keyframes fadeIn {  
28   from { opacity: 0; }  
29   to { opacity: 1; }  
30 }  
31  
32 @keyframes slideIn {  
33   from { transform: translateY(-50px); opacity: 0; }  
34   to { transform: translateY(0); opacity: 1; }  
35 }
```

Efek Parallax (Beranda - Tentang):

- **Deskripsi:** Teks di bagian Tentang bergerak halus saat di-scroll, menciptakan kedalaman visual.

```
// Parallax effect untuk teks di section about  
const parallaxTexts = document.querySelectorAll('.parallax-text');  
window.addEventListener('scroll', () => {  
  parallaxTexts.forEach(text => {  
    const rect = text.getBoundingClientRect();  
    const offset = window.scrollY - rect.top;  
    text.style.transform = `translateY(${offset * 0.1}px)`;  
  });  
});
```

Carousel Teks (Beranda - Galeri):

- **Deskripsi:** Teks motivasi bergerak horizontal secara otomatis, berhenti saat di-*hover*.

```
215 .carousel {
216   width: 100%;
217   max-width: 1200px;
218   margin: 20px auto;
219 }
220
221
222 .carousel-track {
223   display: flex;
224   animation: slide 20s linear infinite;
225 }
226
227 .carousel-item {
228   flex: 0 0 auto;
229   margin-right: 30px;
230   font-size: 1.2rem;
231   font-weight: 600;
232   color: #4ecdc4;
233   text-shadow: 1px 1px 2px rgba(0, 0, 0, 0.2);
234 }
235
236 .carousel:hover .carousel-track {
237   animation-play-state: paused;
238 }
239
240 @keyframes slide {
241   0% { transform: translateX(0); }
242   100% { transform: translateX(-100%); }
243 }
244
```

Kartu Flip 3D (Program):

- **Deskripsi:** Kartu program berputar 180 derajat saat di-*hover*, menampilkan jadwal latihan.

```
.card-inner {
  position: relative;
  width: 100%;
  height: 100%;
  transition: transform 0.6s;
  transform-style: preserve-3d;
}

.program-card.active .card-inner {
  transform: rotateY(180deg);
}
```

Animasi Scroll dengan IntersectionObserver:

- **Deskripsi:** Elemen (seperti kartu, formulir, teks) muncul dengan efek *fade-in* dan *translate* saat masuk ke viewport.

```
const sections = document.querySelectorAll('.section');
const observer = new IntersectionObserver((entries) => {
  entries.forEach(entry => {
    if (entry.isIntersecting) {
      entry.target.classList.add('animate');
    }
  });
}, { threshold: 0.2 });

sections.forEach(section => observer.observe(section));
```

4. Kegunaan Web Statis

Website **Spōrādēs Ischys** adalah web statis, artinya kontennya tidak berubah secara dinamis berdasarkan input pengguna atau database, melainkan ditentukan oleh file HTML, CSS, dan JavaScript yang tetap. Kegunaan utama web statis ini adalah:

- **Informasi dan Promosi:**
 - Menyediakan informasi tentang UKM, termasuk profil, program latihan, kegiatan, dan kontak.
 - Mempromosikan olahraga kekuatan (powerlifting, bodybuilding, calisthenics) kepada mahasiswa melalui galeri dan teks informatif.
- **Aksesibilitas dan Performa:**
 - Ringan dan cepat dimuat karena tidak bergantung pada server backend atau database, cocok untuk pengguna dengan koneksi lambat.
 - Responsif di berbagai perangkat (desktop, tablet, mobile) melalui *media queries* di CSS.
- **Interaktivitas Sederhana:**
 - Fitur seperti *carousel* teks, kartu *flip*, *modal* gambar, dan validasi formulir memberikan pengalaman interaktif tanpa backend.
 - Tombol pendaftaran mengarahkan ke Google Forms eksternal, memungkinkan pengumpulan data tanpa server.
- **Kemudahan Pemeliharaan:**
 - Struktur vanilla HTML/CSS/JS memudahkan perubahan konten tanpa memerlukan pengetahuan framework.
 - Cocok untuk website UKM dengan anggaran terbatas, karena tidak memerlukan hosting dengan server dinamis.

- **Branding dan Estetika:**

- Desain modern dengan palet #ff6b6b dan #4ecdc4, font Poppins, dan efek visual seperti *parallax* dan *gradient overlay* memperkuat identitas UKM.
- Tata letak asimetris (misalnya, rotasi kartu di Kontak dan Galeri) menciptakan kesan dinamis.

- **Keterbatasan:**

- Tidak mendukung konten dinamis (misalnya, pembaruan otomatis galeri atau formulir dengan penyimpanan data).
- Untuk fungsi lanjutan (misalnya, login anggota atau database), perlu integrasi backend di masa depan.

B. Langkah-langkah Pengerjaan Web Statis

1. Tahap Pembuatan

Proses pembuatan web Minority Strength ini dilakukan melalui beberapa tahapan yang melibatkan pembuatan file HTML, dan pengaturan tampilan/style menggunakan CSS. Dengan langkah-langkah sebagai berikut:

a. Struktur File

Struktur utama proyek terdiri atas file:

- index.html: Halaman Beranda, berisi bagian Tentang, Pendaftaran, dan Galeri.
- welcome.html: Halaman sambutan dengan animasi *fade-in* dan tombol masuk.
- program.html: Halaman Program dengan kartu *flip* untuk tiga jenis latihan.
- contact.html: Halaman Kontak dengan formulir dan info kontak.
- css/:
 - styles.css: Gaya global untuk navbar, footer, dan tombol *scroll ke atas*.
 - welcome.css: Gaya khusus untuk halaman Welcome (animasi *fade-in*, latar belakang).
 - index.css: Gaya untuk Beranda (parallax, carousel, modal).
 - program.css: Gaya untuk Program (kartu *flip*, grid).
 - contact.css: Gaya untuk Kontak (formulir, grid asimetris).
- js/:
 - welcome.js: Logika untuk animasi tombol di Welcome.
 - main.js: Logika untuk Beranda (parallax, modal, scroll).
 - program.js: Logika untuk Program (scroll, hamburger).
 - contact.js: Logika untuk Kontak (validasi formulir, scroll).
- images/:
 - Latar belakang: welcome-bg.jpg, welcome-bg-mobile.jpg, header-bg.jpg, header-bg-mobile.jpg, program-bg.jpg, program-bg-mobile.jpg, contact-bg.jpg, contact-bg-mobile.jpg.
 - Gambar konten: about1.jpg (squat), about2.jpg (bodybuilding), about3.jpg (komunitas), gallery1.jpg (kompetisi), gallery2.jpg (workshop), gallery3.jpg (gathering).
 - Ikon: email.png, phone.png, tiktok.png, youtube.png, instagram.png, facebook.png, whatsapp.png.



b. Pembuatan Dasar HTML

- Membuat file welcome.html, index.html, program.html, dan contact.html dengan elemen semantik.
- Menambahkan navbar konsisten dengan `<ul class="nav-links">` dan *mega menu* menggunakan `<div class="mega-menu-content">`.
- Menyusun konten seperti bagian Tentang, Galeri, Program, dan Kontak dengan ID untuk navigasi (*anchor*)

```
<a href="index.html">Beranda</a>
<div class="mega-menu-content">
  <a href="#about">Tentang</a>
  <a href="#gallery">Galeri</a>
  <a href="#register">Pendaftaran</a>
</div>
</li>
<li class="mega-menu">
  <a href="program.html">Program</a>
  <div class="mega-menu-content">
    <a href="program.html#program1">Bodybu
    <a href="program.html#program2">Powerl
    <a href="program.html#program3">Calist
  </div>
</li>
<li><a href="contact.html">Kontak</a></li>
```

- footer: penutup halaman berisi ikon media sosial dan copyright.

Yang Dimana tertera pada footer akses sosial media berupa Instagram Whatsapp dan Tiktok

```
<footer class="footer">
  <div class="footer-content">
    <h3>Find us on!!</h3>
    <div class="social-links">
      <a href="https://tiktok.com/@sporadesischys" target="_blank"></a>
      <a href="https://youtube.com/@sporadesischys" target="_blank"></a>
      <a href="https://instagram.com/sporadesischys" target="_blank"></a>
      <a href="https://facebook.com/sporadesischys" target="_blank"></a>
      <a href="https://wa.me/6281234567890" target="_blank"></a>
    </div>
    <p>© 2025 Spōrādēs Ischys. All rights reserved.</p>
  </div>
</footer>
```

c. Desain CSS

- Menentukan tema visual: palet warna #ff6b6b dan #4ecdc4, font Poppins, dan estetika modern dengan *gradient overlay*.
- Merancang struktur navigasi dengan *mega menu* dan hamburger untuk responsivitas.
- Menentukan fitur kunci: animasi *fade-in*, *parallax*, *carousel*, kartu *flip*, formulir, dan *modal*.
- Membuat styles.css untuk gaya global (navbar, footer, tombol *scroll*).
- Menulis CSS khusus untuk setiap halaman:
 - welcome.css: Animasi *fade-in* dan tombol lingkaran.
 - index.css: Grid untuk Tentang, tata letak asimetris Galeri, *carousel*, dan *modal*.
 - program.css: Kartu *flip* 3D dan grid responsif.
 - contact.css: Grid dua kolom dan rotasi asimetris.
- Menggunakan *media queries* untuk responsivitas di layar <768px.

d. Implementasi JavaScript:

- Menulis welcome.js untuk tombol navigasi ke Beranda.
- Menulis main.js untuk *parallax*, *modal*, dan animasi *scroll* di Beranda.
- Menulis program.js untuk animasi *scroll* dan hamburger di Program.
- Menulis contact.js untuk validasi formulir dan animasi *scroll* di Kontak.
- Menggunakan IntersectionObserver untuk animasi bertahap dan tombol *scroll ke atas* di semua halaman.

e. Input gambar pada web

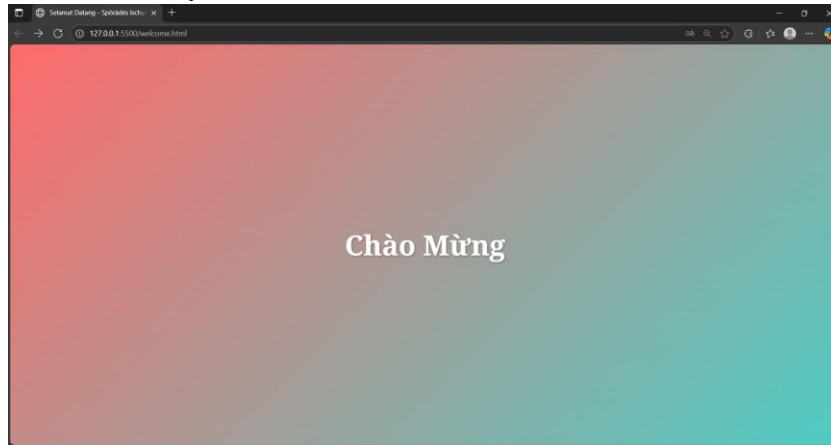
Diatas merupakan input gambar yang Dimana tertera "images/nama anggota (sesuai yang digunakan)" •
Dan pada section dibagian Gallery dan event juga tertera foto juga ada foto

```
<div id="gallery-modal1" class="modal">
  <div class="modal-content">
    <span class="modal-close">✕</span>
    
  </div>
</div>
<div id="gallery-modal2" class="modal">
  <div class="modal-content">
    <span class="modal-close">✕</span>
    
  </div>
</div>
<div id="gallery-modal3" class="modal">
  <div class="modal-content">
    <span class="modal-close">✕</span>
    
  </div>
</div>
```

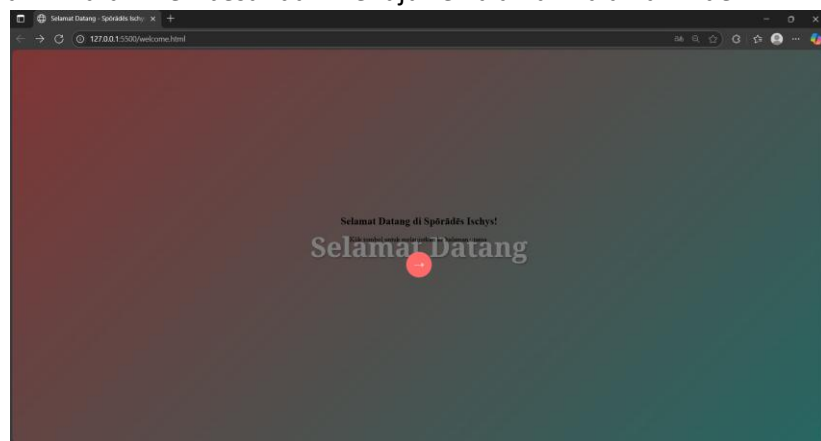
Menyesuaikan data yang ada pada folder yaitu "images/gallery3 .jpeg", diatas kita menggunakan gambar berformat jpeg.

C. Hasil Web

Dibawah ini adalah tampilan “Selamat datang ,atau halaman utama Web yang saya buat dengan tema yang simple saja,dengan kata sambutan dari berbagai Bahasa mancanegara ,dan dalam hitungn detik lalu akan muncul tombol akses website seperti gambardibawahnya;



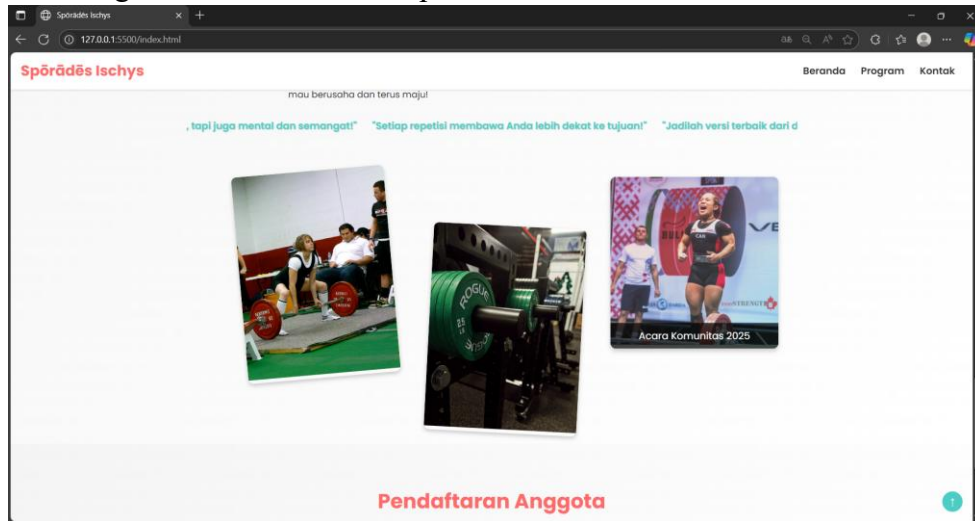
Setelah tombol akses menuju website mncul maka,Ketika kita klik maka tampilan akan mentransisikan linkaran membesar dan menuju ke halaman halaman index



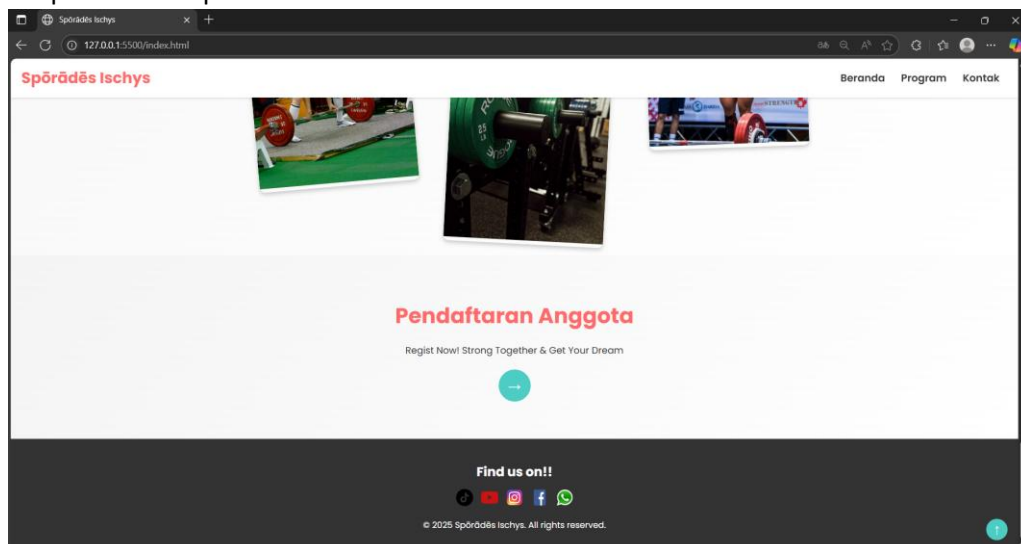
Pada halaman index kita dapat ,elihat pilihan menu dan jika kursor mengarah kea rah tampilan menu program dan juga beranda maka,akan muncul tampilan mega menu pada masing-masing menu tersebut



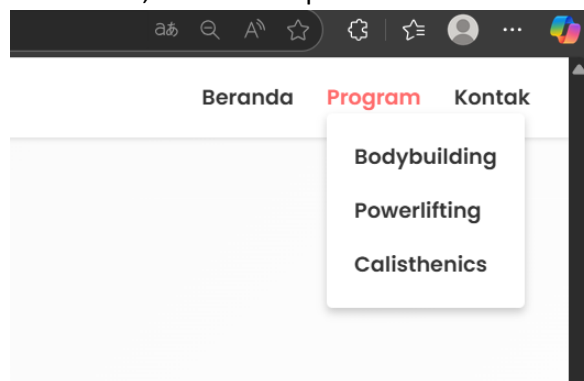
Pada halaman yang sama saya menampilkan gallery yang Dimana di atas gallery terdapat kalimat yang bergerak,yang saya menggunakan carrousel text,yang Dimana paragraph tersebut bergerak secara horizontal pada halaman



Dan pada bagian akhir halaman index saya juga menampilkan tombol akses menuju g-form untuk melakukan pendaftaran pada ukm tersebut

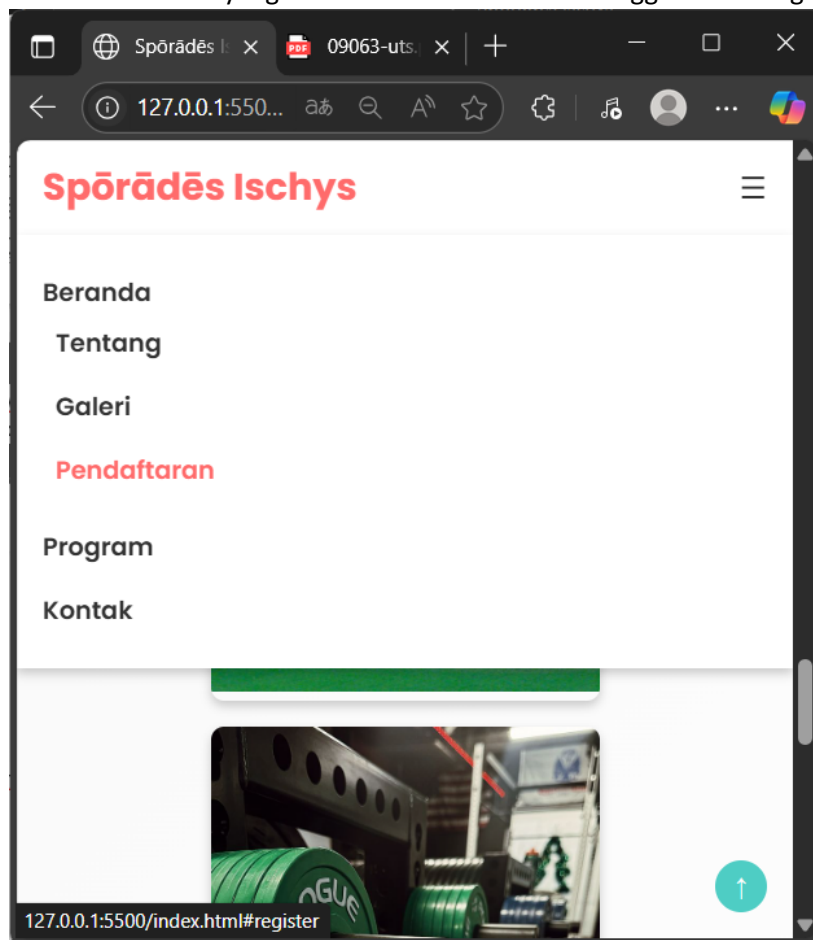


Dan juga dibagian bawah setiap halaman saya berikan akses sosial media,dan juga tombol untuk mengakses bagian head dari halaman,atau buton-up

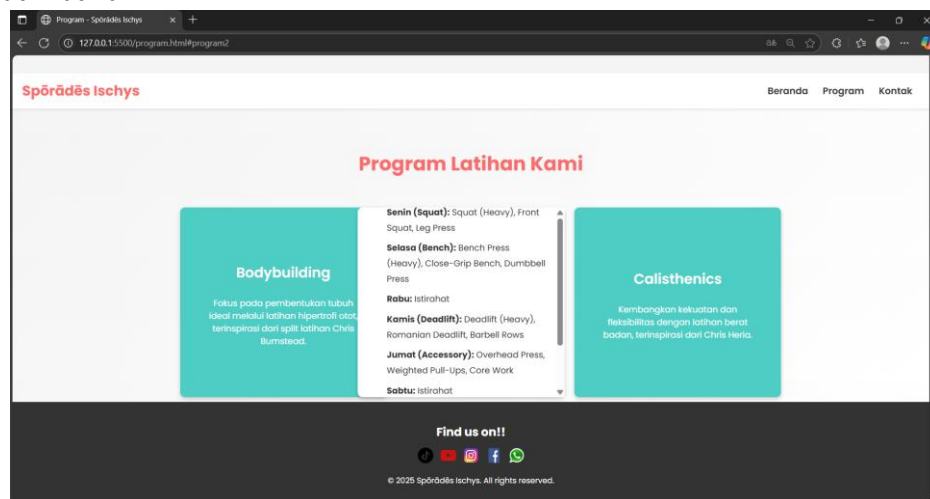


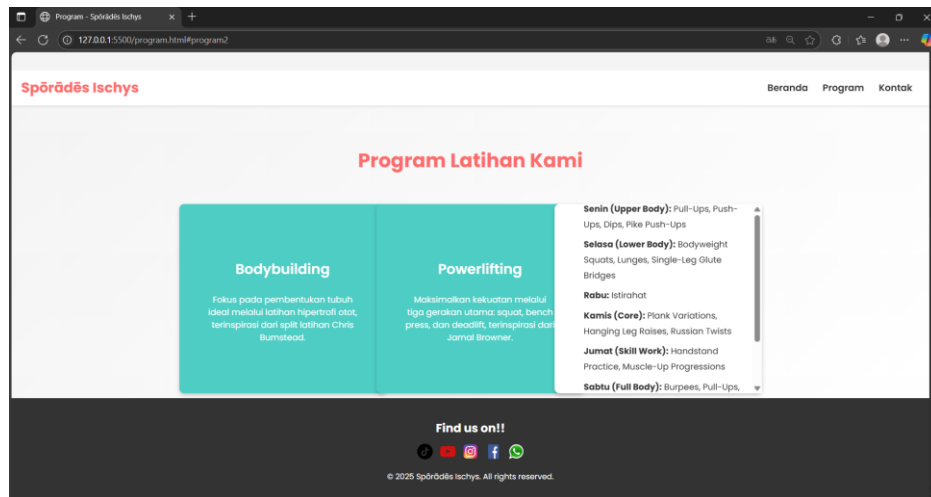
Diatas ini merupakan implementasi dari hamburger butom,yang menampilkan mega menu pada setiap menu yang ada

Website ini juga memiliki halaman yang sudah kami buat fleksibel hingga ramah bagi pengguna mobile



Berikut tampilan implementasi dari flipcard, yang dimana bagian depan kartu mendeskripsikan program yang ingin diambil, dan bagian belakang kartu menampilkan split latihan setiap harinya dalam seminggu rutin latihan





Pada bagian kontak saya langsung mengintegrasikan akses menuju google form untuk memberikan kritik dan saran

