



MONSTER WORLD

INDICE

#3 – RESUMEN

#4 – PERSONAJES

#5 – MUNDOS

#6 – ENEMIGOS

#7 – JUGABILIDAD

#8 – FLUJO DEL JUEGO

#9 – GAME OVER



RESUMEN

EL JUEGO MONSTER WORLD ES UN JUEGO DE PLATAFORMAS PARA TODA LA FAMILIA EN EL QUE MANEJAS UN PERSONAJE A ELEGIR ENTRE 3 OPCIONES: RED, GRE Y PURP, Y LE LLEVAS POR TODO EL MUNDO DE LOS MONSTRUOS OBTENIENDO MONEDAS Y SUPERANDO LOS OBSTÁCULOS HASTA LLEGAR AL COFRE DEFINITIVO.

EL UNIVERSO MONSTER WORLD CONSTA DE 3 MUNDOS: AUTUMN, WINTER Y SPRING. UNA VEZ SUPERADO UN MUNDO, PASAS A CONOCER EL SIGUIENTE MANTENIENDO LAS VIDAS Y MONEDAS DEL NIVEL ANTERIOR, EMPEZANDO EN AUTUMN Y TERMINANDO EN SPRING.



PERSONAJES

CADA PERSONAJE CUENTA CON UNA HABILIDAD DIFERENTE, QUE TE AYUDARA A SUPERAR LOS NIVELES:



RED – CUENTA CON MAS RESISTENCIA QUE EL RESTO DE PLAYERS – 5 VIDAS



GRE – CUENTA CON MAS VELOCIDAD QUE EL RESTO DE PLAYERS – 3 VIDAS

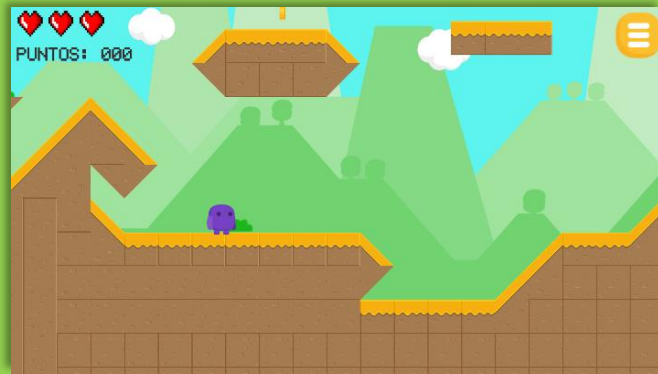


PURP – CUENTA CON MAS NIVEL DE SALTO QUE EL RESTO DE PLAYERS – 3 VIDAS



MUNDOS

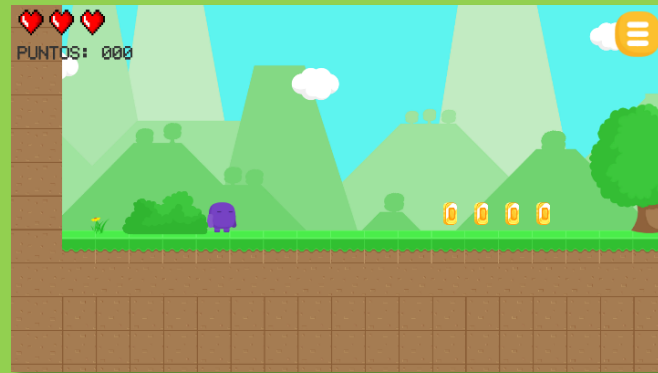
EN EL UNIVERSO MONSTER WORLD TENEMOS 3 MUNDOS DIFERENTES:



AUTUMN



WINTER



SPRING



ENEMIGOS

TODOS LOS MUNDOS CUENTAN CON TRES TIPOS DIFERENTES DE ENEMIGOS, ¡ESQUIVALOS O ACABA CON ELLOS!



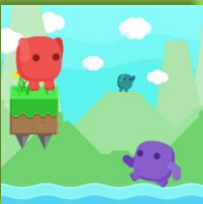
THE MONSTER GRASS – SE MUEVE POR EL MAPA. EL PLAYER PODRÁ MATARLO SALTANDO ENCIMA DE EL, PERO SI TE ALCANZA TE QUITARÁ UNA VIDA CADA VEZ QUE TE TOQUE.



MAZO – SE MUEVE DE FORMA VERTICAL. NO HAY MANERA DE ELIMINARLO. TE QUITARÁ UNA VIDA CADA VEZ QUE TE TOQUE.



PINCHO – SON ESTATICOS Y ESTAN REPARTIDOS POR TODO EL MAPA. NO HAY MANERA DE ELIMINARLO. TE QUITARÁ UNA VIDA CADA QUE CAIGAS EN EL.



JUGABILIDAD

EL PLAYER TENDRÁ LIBERTAD DE MOVIMIENTO A DERECHA E IZQUIERDA CON LA POSIBILIDAD DE HACER SALTOS PARA ACCEDER A LAS PLATAFORMAS MOVILES Y FIJAS, RECOLECTAR MONEDAS Y ESQUIVAR EL AGUA Y A LOS ENEMIGOS.



EMPEZARÁS EL JUEGO CON 3 O 5 VIDAS (DEPENDIENDO DEL PLAYER - GRE Y PURP: 3 VIDAS - RED: 5 VIDAS) Y TENDRAS QUE MANTENERLAS DURANTE TODO EL JUEGO. LAS VIDAS SE PUEDEN PERDER UNA A UNA CHOCANDO CONTRA LOS ENEMIGOS QUE ENCUENTRES EN EL MUNDO (MAZOS, PINCHOS Y UN "MONSTRUITO" QUE SE VA MOVIENDO CON LIBERTAD POR EL MUNDO) O SE PUEDEN PERDER DE GOLPE AL CAER AL AGUA.



EL MUNDO ESTÁ REPLETO DE MONEDAS, CUANTAS MÁS CONSIGAS RECOLECTAR, MÁS PUNTUACIÓN OBTENDRÁS.

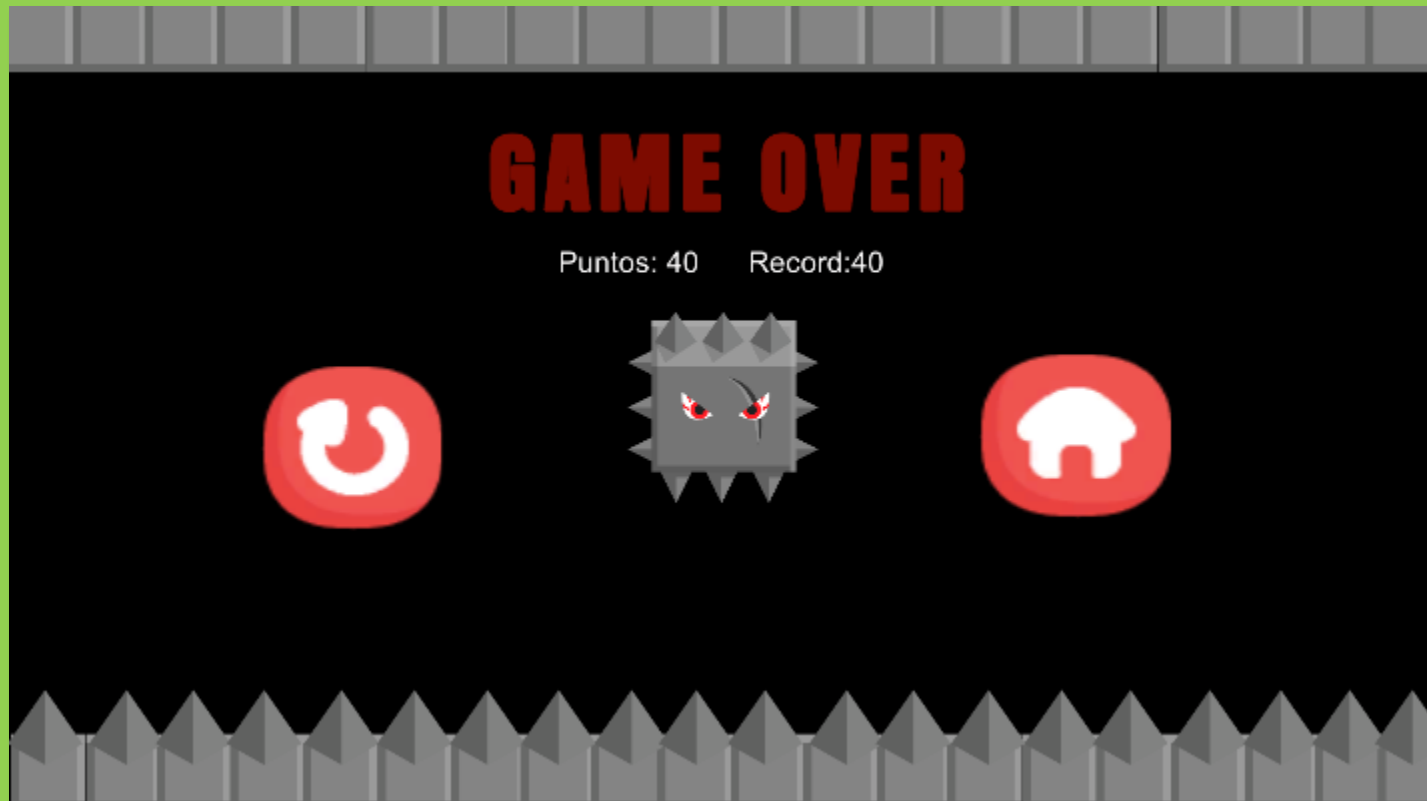


AL FINAL DE CADA MUNDO ESTA EL CHEST DEFINITIVO, CUANDO LLEGUES HASTA EL, SUPERARÁS EL NIVEL.



GAME OVER

CUANDO EL PLAYER PIERDA TODAS LAS VIDAS, NOS APARECERA LA PANTALLA DE GAME OVER Y TENDREMOS LA POSIBILIDAD DE VOLVER A JUGAR DESDE AHÍ.



FLUJO DEL JUEGO

EL JUEGO COMIENZA EN UNA PANTALLA DE "START" CON LA CUAL TENDRAS LA OPCION DE ENTRAR A JUGAR O CERRAR LA APLICACIÓN.

AL CONTINUAR, EN LA SIGUIENTE PANTALLA ENCONTRARAS EL MENU DE SELECCIÓN DEL PERSONAJE

DESPUÉS DE SELECCIONAR EL PERSONAJE, EMPEZARÁS A JUGAR EN AUTUMN

UNA VEZ SUPERADO EL MUNDO AUTUMN, CONTINUARÁS EN WINTER

FINALMENTE, UNA VEZ SUPERADO WINTER, TERMINARAS EN EL MUNDO SPRING

TERMINADO EL JUEGO, LLEGAMOS A LA PANTALLA DE ¡WINNER!

¿JUGAMOS?



