## Sesión 9: Semáforos

#### Concurrencia

Ángel Herranz

2019-2020

Universidad Politécnica de Madrid

# $\triangle$ Terminología $^1$ i

- Acción atómica: instrucción mínima que no pueden ser interrumpida por otro proceso
- <u>Entrelazado</u>: intercalado posible de acciones atómicas de diferentes procesos (semántica)
- Condición de carrera: resultados indeseados por interacción de dos o más procesos que leen y modifican datos compartidos
- Sección crítica: porción de código que puede dar lugar a una condición de carrera

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>En inglés: <u>atomic action</u>, interleaving, <u>race conditions</u>, <u>critical section</u>

# 

- <u>Exclusión mutua</u>: propiedad deseable de nuestros programas que dice que nunca hay dos procesos ejecutando una sección crítica al mismo tiempo
- Espera activa: mecanismo de sincronización autónomo<sup>2</sup> basado en un bucle de comprobación continua

```
while (!C) { // no hacer nada }
// iAquí se cumple C!
```

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>No requiere ayuda del sistema operativo o de bibliotecas

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> mutual exclussion (mutex), busy-waiting

# $\triangle$ Terminología $^4$ iii

• Propiedades de Seguridad:

Siempre se cumple PNunca se cumple N

• Propiedades de Vivacidad:

Alguna vez se cumple P

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>safety, <u>liveness</u>

# 🗘 Terminología<sup>4</sup> iii

Propiedades de Seguridad:

Siempre se cumple PNunca se cumple N

- Garantizar exclusión mutua
- Ausencia de esperas innecesarias
- Ausencia de interbloqueo
- Propiedades de Vivacidad:

Alguna vez se cumple P

Ausencia de inanición

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>safety, <u>liveness</u>

# Concurrencia

Simultaneidad

+

Sincronización<sup>5</sup> + C Comunicación<sup>6</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Sólo con espera activa para exclusión mutua.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Sólo con memoria compartida.

# Concurrencia

+

② Sincronización<sup>5</sup> + ☼ Comunicación<sup>6</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Sólo con espera activa para exclusión mutua.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Sólo con memoria compartida.



## 🔼 Algoritmo de Peterson

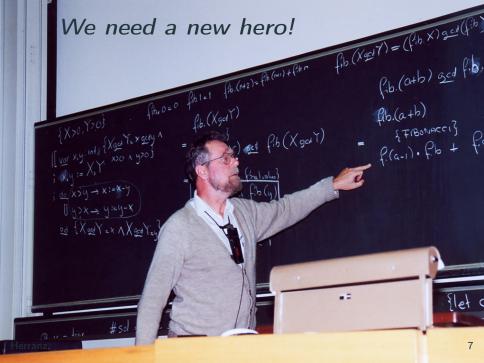
```
public static volatile boolean a = false;
public static volatile boolean b = false;
public static volatile boolean turnoA = false;
                               b = true;
turnoA = true;
a = true;
turnoA = false:
while (b && !turnoA) {}
                               while (a && turnoA) {}
SC:
a = false;
```

# Sincronización con espera activa

- - Garantiza exclusión mutua
  - Ausencia de esperas innecesarias
  - Ausencia de interbloqueo
  - Ausencia de inanición
- Problemas de *escalabilidad*:
  - Sólo dos procesos<sup>8</sup>
  - Consumo improductivo de recursos (CPU)
  - Complejidad conceptual: difícil de generalizar a otras situaciones que requieren sincronización

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Otros algoritmos: Dekker, Bakery (*Lamport*).

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Hay otros algoritmos pero son aún más complejos, ej. *Bakery*.





- Edsger W. Dijkstra
- ¿Qué son los semáforos?

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>En la literatura el nombre de la operación en inglés suele ser *wait* pero en Java ese nombre ya es para un método de Object.

- Edsger W. Dijkstra
- ¿Qué son los semáforos?
- Tipo Abstracto de Datos (class Semaphore)

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>En la literatura el nombre de la operación en inglés suele ser *wait* pero en Java ese nombre ya es para un método de Object.

- Edsger W. Dijkstra
- ¿Qué son los semáforos?
- Tipo Abstracto de Datos (class Semaphore)
   contador interno

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>En la literatura el nombre de la operación en inglés suele ser *wait* pero en Java ese nombre ya es para un método de Object.

- Edsger W. Dijkstra
- ¿Qué son los semáforos?
- Tipo Abstracto de Datos (class Semaphore)
   contador interno
- API:

P, passering, "pasar" V, vrijgave, "soltar"

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>En la literatura el nombre de la operación en inglés suele ser *wait* pero en Java ese nombre ya es para un método de Object.

- Edsger W. Dijkstra
- ¿Qué son los semáforos?
- Tipo Abstracto de Datos (class Semaphore)
   contador interno
- API:

Await<sup>9</sup> P, passering, "pasar" Signal V, vrijgave, "soltar"

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>En la literatura el nombre de la operación en inglés suele ser *wait* pero en Java ese nombre ya es para un método de Object.

### Semaphore s = new Semaphore(n)

¿Semántica?

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup>We specify that a statement is executed as a single atomic action by enclosing it in angle brackets., 1980 Lamport and Schneider.

## Semaphore s = new Semaphore(n)

¿Semántica?

$$\langle s = n \rangle$$

• Los símbolos "⟨" y "⟩" denotan atomicidad¹0

 $<sup>^{10}</sup>We$  specify that a statement is executed as a single atomic action by enclosing it in angle brackets., 1980 Lamport and Schneider.

## s.signal()

$$\langle s = s + 1 \rangle$$

•  $\langle S \rangle$ : el proceso ejecuta S atómicamente

s.await()

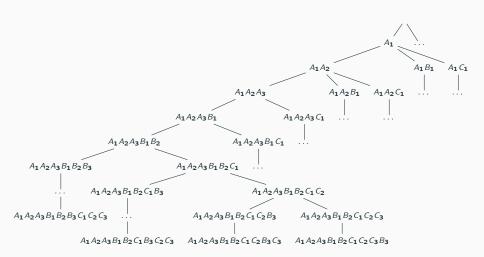
$$\langle$$
 AWAIT s > 0  $\rightarrow$  s = s - 1  $\rangle$ 

AWAIT C → S >: el proceso comprueba C, si
 C se cumple entonces ejecuta S todo ello atómicamente (test&set), si C no se cumple, entonces espera hasta que se cumpla y entonces ejecuta S de forma atómica

# Escenarios con tres procesos: 0

proceso A	proceso B	proceso C
1;	$B_1;$ $B_2;$	$C_1;$ $C_2;$
	$A_1A_2B_1B_2C_1C_2$	
	$A_1B_1C_1A_2B_2C_2$	
	$C_1C_2B_1B_2A_1A_2$	

### Semántica: todos los entrelazados



### Escenario i

Notación: |s| es el valor del contador interno del semáforo s

## Escenario i

$$|s| = 0^{11}$$
  
Nunca se ejecuta  $A_2$   
 $A$  no termina (jy main tampoco!)

 $<sup>^{11}</sup>$ **Notación:** |s| es el valor del contador interno del semáforo s

### Escenario ii

### Escenario ii

$$|s|=0$$
 Misma semántica que escenario  $0$ 

### Escenario iii

### Escenario iii

$$|s|=1$$
 Misma semántica que escenario  $0$ 

### Escenario iv

### Escenario iv

$$|s|=0$$
  
Nunca ...  $B_2$  ...  $A_1$  ...

#### Escenario v

```
\begin{array}{c|cccc} \textbf{public static} & \text{Semaphore s} = \textbf{new} & \text{Semaphore}(0); \\ & \text{proceso } A & & \text{proceso } B & & \text{proceso } C \\ A_1; & & B_1; & & C_1; \\ & \text{s.signal();} & & \text{s.await();} & & \text{s.await();} \\ A_2; & & B_2; & & C_2; \end{array}
```

## Escenario v

```
public static Semaphore s = new Semaphore(0);
    proceso A
                        proceso B
                                             proceso C
A_1;
                     s.await();
s.signal();
                                          s.await();
A_2;
                          |s| = 0
           Nunca ... B_2 ... \vee Nunca ... C_2 ...
              B no termina \vee C no termina
     Nunca ... B_2 ... A_1 ... \vee Nunca ... C_2 ... A_1 ...
```



Hoja de ejerccios en: http://babel.ls.fi.upm.es/teaching/concurrencia

Ejerccio 4:

Garantizar exclusión mutua con semáforos

Fichero a entregar:

CC\_04\_MutexSem.java

Sistema de entrega:

http://vps142.cesvima.upm.es

## class Semaphore

- En la asignatura vamos a emplear la clase es.upm.babel.cclib.Semaphore
- Forma parte de la biblioteca cclib implementada por profesores de la UPM
   En la web de la asignatura y en https://github.com/aherranz/cclib
- Java tiene su propia clase semáforo:
   java.util.concurrent.Semaphore
   Desaconsejamos su uso por varias razones: nombres de los métodos (acquire y release) y métodos problemáticos (ei. getter para el contador interno).