

Sesión 18: Monitores – Traduciendo especificaciones de recurso

Julio Mariño
abril 2020



Concurrencia 2019/2020

Universidad Politécnica de Madrid

Grado en Ingeniería Informática

Grado en Matemáticas e Informática

2ble. grado en Ing. Informática y ADE

<http://babel.upm.es/teaching/concurrencia>

introducción/motivación

hacia un código de sincronización simple y trazable

- Nuestro objetivo es obtener soluciones a problemas de concurrencia que resultarían muy difíciles con semáforos.
- Pero ya hemos visto que las colas de monitores y *conditions* pueden interactuar de maneras no triviales.
- La solución que proponemos es usar los monitores de una manera restringida, con una traducción sencilla y trazable de las especificaciones de recurso.
- Más concretamente, tendremos que decidir: 1.- una estructura general para los métodos que implementan acciones de un recurso compartido, 2.- qué condition queues se necesitan para los bloqueos y 3.- una estrategia para efectuar los desbloques cuando hay varios hilos candidatos a ser desbloqueados.
- La estructura de los métodos será la que hemos usado en la clase anterior:

```
public tipo accion (...) {  
    mutex.enter();  
    if (! <CPRE>) { quecondition.await() };  
    // si estamos aqui es que se cumple la CPRE  
    <codigo que establece la POST>  
    // podemos desbloquear a otro hilo?  
    somecondition.signal();  
    mutex.leave();  
    // opcionalmente:  
    return (<lo que sea>);  
}
```

introducción/motivación

hacia un código de sincronización simple y trazable

- Nuestro objetivo es obtener soluciones a problemas de concurrencia que resultarían muy difíciles con semáforos.
- Pero ya hemos visto que las colas de monitores y *conditions* pueden interactuar de maneras no triviales.
- La solución que proponemos es usar los monitores de una manera restringida, con una traducción sencilla y trazable de las especificaciones de recurso.
- Más concretamente, tendremos que decidir: 1.- una estructura general para los métodos que implementan acciones de un recurso compartido, 2.- qué condition queues se necesitan para los bloqueos y 3.- una estrategia para efectuar los desbloques cuando hay varios hilos candidatos a ser desbloqueados.
- La estructura de los métodos será la que hemos usado en la clase anterior:

```
public tipo accion (...) {  
    mutex.enter();  
    if (! <CPRE>) { quecondition.await() };  
    // si estamos aqui es que se cumple la CPRE  
    <codigo que establece la POST>  
    // podemos desbloquear a otro hilo?  
    somecondition.signal();  
    mutex.leave();  
    // opcionalmente:  
    return (<lo que sea>);  
}
```

introducción/motivación

hacia un código de sincronización simple y trazable

- Nuestro objetivo es obtener soluciones a problemas de concurrencia que resultarían muy difíciles con semáforos.
- Pero ya hemos visto que las colas de monitores y *conditions* pueden interactuar de maneras no triviales.
- La solución que proponemos es usar los monitores de una manera restringida, con una traducción sencilla y trazable de las especificaciones de recurso.
- Más concretamente, tendremos que decidir: 1.- una estructura general para los métodos que implementan acciones de un recurso compartido, 2.- qué condition queues se necesitan para los bloqueos y 3.- una estrategia para efectuar los desbloques cuando hay varios hilos candidatos a ser desbloqueados.
- La estructura de los métodos será la que hemos usado en la clase anterior:

```
public tipo accion (...) {  
    mutex.enter();  
    if (! <CPRE>) { quecondition.await() };  
    // si estamos aqui es que se cumple la CPRE  
    <codigo que establece la POST>  
    // podemos desbloquear a otro hilo?  
    somecondition.signal();  
    mutex.leave();  
    // opcionalmente:  
    return (<lo que sea>);  
}
```

introducción/motivación

hacia un código de sincronización simple y trazable

- Nuestro objetivo es obtener soluciones a problemas de concurrencia que resultarían muy difíciles con semáforos.
- Pero ya hemos visto que las colas de monitores y *conditions* pueden interactuar de maneras no triviales.
- La solución que proponemos es usar los monitores de una manera restringida, con una traducción sencilla y trazable de las especificaciones de recurso.
- Más concretamente, tendremos que decidir: 1.- una estructura general para los métodos que implementan acciones de un recurso compartido, 2.- qué condition queues se necesitan para los bloqueos y 3.- una estrategia para efectuar los desbloques cuando hay varios hilos candidatos a ser desbloqueados.
- La estructura de los métodos será la que hemos usado en la clase anterior:

```
public tipo accion (...) {  
    mutex.enter();  
    if (! <CPRE>) { quecondition.await() };  
    // si estamos aqui es que se cumple la CPRE  
    <codigo que establece la POST>  
    // podemos desbloquear a otro hilo?  
    somecondition.signal();  
    mutex.leave();  
    // opcionalmente:  
    return (<lo que sea>);  
}
```

introducción/motivación

hacia un código de sincronización simple y trazable

- Nuestro objetivo es obtener soluciones a problemas de concurrencia que resultarían muy difíciles con semáforos.
- Pero ya hemos visto que las colas de monitores y *conditions* pueden interactuar de maneras no triviales.
- La solución que proponemos es usar los monitores de una manera restringida, con una traducción sencilla y trazable de las especificaciones de recurso.
- Más concretamente, tendremos que decidir: 1.- una estructura general para los métodos que implementan acciones de un recurso compartido, 2.- qué condition queues se necesitan para los bloqueos y 3.- una estrategia para efectuar los desbloques cuando hay varios hilos candidatos a ser desbloqueados.
- La estructura de los métodos será la que hemos usado en la clase anterior:

```
public tipo accion (...) {  
    mutex.enter();  
    if (! <CPRE>) { quecondition.await() };  
    // si estamos aqui es que se cumple la CPRE  
    <codigo que establece la POST>  
    // podemos desbloquear a otro hilo?  
    somecondition.signal();  
    mutex.leave();  
    // opcionalmente:  
    return (<lo que sea>);  
}
```

generando el segmento de bloqueos

- Para la parte que va entre el `mutex.enter()` y el código de la acción propiamente dicha nos interesa en primer lugar que sólo se ejecute como mucho un `await()`. Por simplicidad de código y porque hemos visto que los bucles de comprobación de CPREs pueden afectar a la eficiencia cuando hay muchos hilos.
- Por tanto, la idea aquí es evaluar la CPRE y si esta no se cumple escoger una `condition` sobre la cual hacer `await()`. Después de este código supondremos que la CPRE se cumple y se puede proceder al código de la acción.
- **Análisis de las CPREs para decidir las `conditions` a usar en cada método.** Tendremos varios casos posibles:
 - CPRE a Cierta No se necesita `condition`.
 - CPRE distinta de Cierta pero no depende de parámetros de la acción Una `condition`.
 - CPRE distinta de Cierta y depende de uno o varios parámetros de la acción
- El objetivo de este análisis es poder determinar, dada una `condition`, la CPRE que provocó que se bloquearan los procesos encolados en ella.

generando el segmento de bloqueos

- Para la parte que va entre el `mutex.enter()` y el código de la acción propiamente dicha nos interesa en primer lugar que sólo se ejecute como mucho un `await()`. Por simplicidad de código y porque hemos visto que los bucles de comprobación de CPREs pueden afectar a la eficiencia cuando hay muchos hilos.
- Por tanto, la idea aquí es evaluar la CPRE y si esta no se cumple escoger una condition sobre la cual hacer `await()`. Después de este código supondremos que la CPRE se cumple y se puede proceder al código de la acción.
- **Análisis de las CPREs para decidir las conditions a usar en cada método.** Tendremos varios casos posibles:
 - CPRE a Cierta No se necesita condition.
 - CPRE distinta de Cierta pero no depende de parámetros de la acción Una condition.
 - CPRE distinta de Cierta y depende de uno o varios parámetros de la acción
- El objetivo de este análisis es poder determinar, dada una condition, la CPRE que provocó que se bloquearan los procesos encolados en ella.

generando el segmento de bloqueos

- Para la parte que va entre el `mutex.enter()` y el código de la acción propiamente dicha nos interesa en primer lugar que sólo se ejecute como mucho un `await()`. Por simplicidad de código y porque hemos visto que los bucles de comprobación de CPREs pueden afectar a la eficiencia cuando hay muchos hilos.
- Por tanto, la idea aquí es evaluar la CPRE y si esta no se cumple escoger una condition sobre la cual hacer `await()`. Después de este código supondremos que la CPRE se cumple y se puede proceder al código de la acción.
- **Análisis de las CPREs para decidir las conditions a usar en cada método.** Tendremos varios casos posibles:

CPRE a Cierta No se necesita condition.

CPRE distinta de Cierta pero no depende de parámetros de la acción Una condition.

CPRE distinta de Cierta y depende de uno o varios parámetros de la acción

Los parámetros pueden tomar un número "pequeño" de valores Indexación de parámetros.

Los parámetros pueden tomar un número "grande" de valores o variar en tiempo de ejecución

Indexación de clientes.

- El objetivo de este análisis es poder determinar, dada una condition, la CPRE que provocó que se bloquearan los procesos encolados en ella.

generando el segmento de bloqueos

- Para la parte que va entre el `mutex.enter()` y el código de la acción propiamente dicha nos interesa en primer lugar que sólo se ejecute como mucho un `await()`. Por simplicidad de código y porque hemos visto que los bucles de comprobación de CPREs pueden afectar a la eficiencia cuando hay muchos hilos.
- Por tanto, la idea aquí es evaluar la CPRE y si esta no se cumple escoger una condition sobre la cual hacer `await()`. Después de este código supondremos que la CPRE se cumple y se puede proceder al código de la acción.
- **Análisis de las CPREs para decidir las conditions a usar en cada método.** Tendremos varios casos posibles:

CPRE a Cierta No se necesita condition.

CPRE distinta de Cierta pero no depende de parámetros de la acción Una condition.

CPRE distinta de Cierta y depende de uno o varios parámetros de la acción

Los parámetros pueden tomar un número "pequeño" de valores Indexación de parámetros.

Los parámetros pueden tomar un número "grande" de valores o variar en tiempo de ejecución

Indexación de clientes.

- El objetivo de este análisis es poder determinar, dada una condition, la CPRE que provocó que se bloquearan los procesos encolados en ella.

generando el segmento de bloqueos

- Para la parte que va entre el `mutex.enter()` y el código de la acción propiamente dicha nos interesa en primer lugar que sólo se ejecute como mucho un `await()`. Por simplicidad de código y porque hemos visto que los bucles de comprobación de CPREs pueden afectar a la eficiencia cuando hay muchos hilos.
- Por tanto, la idea aquí es evaluar la CPRE y si esta no se cumple escoger una condition sobre la cual hacer `await()`. Después de este código supondremos que la CPRE se cumple y se puede proceder al código de la acción.
- **Análisis de las CPREs para decidir las conditions a usar en cada método.** Tendremos varios casos posibles:

CPRE a Cierta No se necesita condition.

CPRE distinta de Cierta pero no depende de parámetros de la acción Una condition.

CPRE distinta de Cierta y depende de uno o varios parámetros de la acción

Los parámetros pueden tomar un número "pequeño" de valores Indexación de parámetros.

Los parámetros pueden tomar un número "grande" de valores o variar en tiempo de ejecución

Indexación de clientes.

- El objetivo de este análisis es poder determinar, dada una condition, la CPRE que provocó que se bloquearan los procesos encolados en ella.

generando el segmento de bloqueos

- Para la parte que va entre el `mutex.enter()` y el código de la acción propiamente dicha nos interesa en primer lugar que sólo se ejecute como mucho un `await()`. Por simplicidad de código y porque hemos visto que los bucles de comprobación de CPREs pueden afectar a la eficiencia cuando hay muchos hilos.
- Por tanto, la idea aquí es evaluar la CPRE y si esta no se cumple escoger una condition sobre la cual hacer `await()`. Después de este código supondremos que la CPRE se cumple y se puede proceder al código de la acción.
- **Análisis de las CPREs para decidir las conditions a usar en cada método.** Tendremos varios casos posibles:

CPRE a Cierta No se necesita condition.

CPRE distinta de Cierta pero no depende de parámetros de la acción Una condition.

CPRE distinta de Cierta y depende de uno o varios parámetros de la acción

Los parámetros pueden tomar un número "pequeño" de valores Indexación de parámetros.

Los parámetros pueden tomar un número "grande" de valores o variar en tiempo de ejecución

Indexación de clientes.

- El objetivo de este análisis es poder determinar, dada una condition, la CPRE que provocó que se bloquearan los procesos encolados en ella.

generando el segmento de bloqueos

- Para la parte que va entre el `mutex.enter()` y el código de la acción propiamente dicha nos interesa en primer lugar que sólo se ejecute como mucho un `await()`. Por simplicidad de código y porque hemos visto que los bucles de comprobación de CPREs pueden afectar a la eficiencia cuando hay muchos hilos.
- Por tanto, la idea aquí es evaluar la CPRE y si esta no se cumple escoger una condition sobre la cual hacer `await()`. Después de este código supondremos que la CPRE se cumple y se puede proceder al código de la acción.
- **Análisis de las CPREs para decidir las conditions a usar en cada método.** Tendremos varios casos posibles:
 - CPRE a Cierta No se necesita condition.
 - CPRE distinta de Cierta pero no depende de parámetros de la acción Una condition.
 - CPRE distinta de Cierta y depende de uno o varios parámetros de la acción
 - Los parámetros pueden tomar un número “pequeño” de valores Indexación de parámetros.
 - Los parámetros pueden tomar un número “grande” de valores o variar en tiempo de ejecución Indexación de clientes.
- El objetivo de este análisis es poder determinar, dada una condition, la CPRE que provocó que se bloquearan los procesos encolados en ella.

generando el segmento de bloqueos

- Para la parte que va entre el `mutex.enter()` y el código de la acción propiamente dicha nos interesa en primer lugar que sólo se ejecute como mucho un `await()`. Por simplicidad de código y porque hemos visto que los bucles de comprobación de CPREs pueden afectar a la eficiencia cuando hay muchos hilos.
- Por tanto, la idea aquí es evaluar la CPRE y si esta no se cumple escoger una condition sobre la cual hacer `await()`. Después de este código supondremos que la CPRE se cumple y se puede proceder al código de la acción.
- **Análisis de las CPREs para decidir las conditions a usar en cada método.** Tendremos varios casos posibles:
 - CPRE a Cierta No se necesita condition.
 - CPRE distinta de Cierta pero no depende de parámetros de la acción Una condition.
 - CPRE distinta de Cierta y depende de uno o varios parámetros de la acción
 - Los parámetros pueden tomar un número “pequeño” de valores Indexación de parámetros.
 - Los parámetros pueden tomar un número “grande” de valores o variar en tiempo de ejecución Indexación de clientes.
- El objetivo de este análisis es poder determinar, dada una condition, la CPRE que provocó que se bloquearan los procesos encolados en ella.

generando el segmento de bloqueos

- Para la parte que va entre el `mutex.enter()` y el código de la acción propiamente dicha nos interesa en primer lugar que sólo se ejecute como mucho un `await()`. Por simplicidad de código y porque hemos visto que los bucles de comprobación de CPREs pueden afectar a la eficiencia cuando hay muchos hilos.
- Por tanto, la idea aquí es evaluar la CPRE y si esta no se cumple escoger una condition sobre la cual hacer `await()`. Después de este código supondremos que la CPRE se cumple y se puede proceder al código de la acción.
- **Análisis de las CPREs para decidir las conditions a usar en cada método.** Tendremos varios casos posibles:
 - CPRE a Cierta No se necesita condition.
 - CPRE distinta de Cierta pero no depende de parámetros de la acción Una condition.
 - CPRE distinta de Cierta y depende de uno o varios parámetros de la acción
 - Los parámetros pueden tomar un número “pequeño” de valores Indexación de parámetros.
 - Los parámetros pueden tomar un número “grande” de valores o variar en tiempo de ejecución Indexación de clientes.
- El objetivo de este análisis es poder determinar, dada una condition, la CPRE que provocó que se bloquearan los procesos encolados en ella.

generando el segmento de desbloques

- Para la parte del código que se ejecuta después de la acción propiamente dicha, además de simplicidad nos interesa que se cumplan las dos propiedades siguientes:

Seguridad Si se desbloquea un hilo mediante un `signal()` es porque garantizamos que se cumple su CPRE en ese momento.

Viveza Si hay uno o más hilos bloqueados cuya CPRE se cumple, es obligatorio desbloquear a uno de ellos.

- La propiedad de seguridad es mucho más fácil de asegurar si como máximo ejecutamos un `signal()`:



generando el segmento de desbloques

- Para la parte del código que se ejecuta después de la acción propiamente dicha, además de simplicidad nos interesa que se cumplan las dos propiedades siguientes:

Seguridad Si se desbloquea un hilo mediante un `signal()` es porque garantizamos que se cumple su CPRE en ese momento.

Viveza Si hay uno o más hilos bloqueados cuya CPRE se cumple, es obligatorio desbloquear a uno de ellos.

- La propiedad de seguridad es mucho más fácil de asegurar si como máximo ejecutamos un `signal()`:



generando el segmento de desbloques

- Para la parte del código que se ejecuta después de la acción propiamente dicha, además de simplicidad nos interesa que se cumplan las dos propiedades siguientes:

Seguridad Si se desbloquea un hilo mediante un `signal()` es porque garantizamos que se cumple su CPRE en ese momento.

Viveza Si hay uno o más hilos bloqueados cuya CPRE se cumple, es obligatorio desbloquear a uno de ellos.

- La propiedad de seguridad es mucho más fácil de asegurar si como máximo ejecutamos un `signal()`:



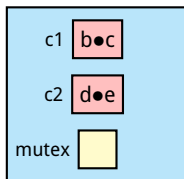
generando el segmento de desbloques

- Para la parte del código que se ejecuta después de la acción propiamente dicha, además de simplicidad nos interesa que se cumplan las dos propiedades siguientes:

Seguridad Si se desbloquea un hilo mediante un `signal()` es porque garantizamos que se cumple su CPRE en ese momento.

Viveza Si hay uno o más hilos bloqueados cuya CPRE se cumple, es obligatorio desbloquear a uno de ellos.

- La propiedad de seguridad es mucho más fácil de asegurar si como máximo ejecutamos un `signal()`:



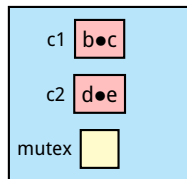
generando el segmento de desbloques

- Para la parte del código que se ejecuta después de la acción propiamente dicha, además de simplicidad nos interesa que se cumplan las dos propiedades siguientes:

Seguridad Si se desbloquea un hilo mediante un `signal()` es porque garantizamos que se cumple su CPRE en ese momento.

Viveza Si hay uno o más procesos bloqueados cuya CPRE se cumple, es obligatorio desbloquear a uno de ellos.

- La propiedad de seguridad es mucho más fácil de asegurar si como máximo ejecutamos un `signal()`:



`a:c1.signal();`

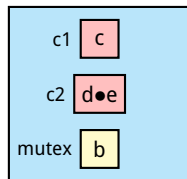
generando el segmento de desbloques

- Para la parte del código que se ejecuta después de la acción propiamente dicha, además de simplicidad nos interesa que se cumplan las dos propiedades siguientes:

Seguridad Si se desbloquea un hilo mediante un `signal()` es porque garantizamos que se cumple su CPRE en ese momento.

Viveza Si hay uno o más procesos bloqueados cuya CPRE se cumple, es obligatorio desbloquear a uno de ellos.

- La propiedad de seguridad es mucho más fácil de asegurar si como máximo ejecutamos un `signal()`:



`a:c1.signal();`

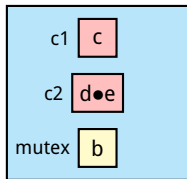
generando el segmento de desbloques

- Para la parte del código que se ejecuta después de la acción propiamente dicha, además de simplicidad nos interesa que se cumplan las dos propiedades siguientes:

Seguridad Si se desbloquea un hilo mediante un `signal()` es porque garantizamos que se cumple su CPRE en ese momento.

Viveza Si hay uno o más procesos bloqueados cuya CPRE se cumple, es obligatorio desbloquear a uno de ellos.

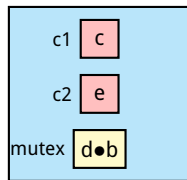
- La propiedad de seguridad es mucho más fácil de asegurar si como máximo ejecutamos un `signal()`:



```
a:c1.signal();  
a:c2.signal();
```

generando el segmento de desbloques

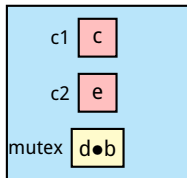
- Para la parte del código que se ejecuta después de la acción propiamente dicha, además de simplicidad nos interesa que se cumplan las dos propiedades siguientes:
 - Seguridad** Si se desbloquea un hilo mediante un `signal()` es porque garantizamos que se cumple su CPRE en ese momento.
 - Viveza** Si hay uno o más procesos bloqueados cuya CPRE se cumple, es obligatorio desbloquear a uno de ellos.
- La propiedad de seguridad es mucho más fácil de asegurar si como máximo ejecutamos un `signal()`:



```
a:c1.signal();  
a:c2.signal();
```

generando el segmento de desbloques

- Para la parte del código que se ejecuta después de la acción propiamente dicha, además de simplicidad nos interesa que se cumplan las dos propiedades siguientes:
 - Seguridad** Si se desbloquea un hilo mediante un `signal()` es porque garantizamos que se cumple su CPRE en ese momento.
 - Viveza** Si hay uno o más procesos bloqueados cuya CPRE se cumple, es obligatorio desbloquear a uno de ellos.
- La propiedad de seguridad es mucho más fácil de asegurar si como máximo ejecutamos un `signal()`:

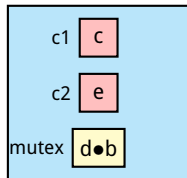


```
a:c1.signal();  
a:c2.signal();
```

- Llamamos **regla 0/1** a esta idea de que cada proceso ejecuta uno o ningún `await()` y uno o ningún `signal()` entre el `mutex.enter()` y el `mutex.leave()`.
- Para la propiedad de viveza necesitamos asegurarnos de que el `signal()` va a ser efectivo, es decir que no se hace sobre una condición vacía. Para esto es útil el método `waiting()` de la clase `Monitor.Cond`.

generando el segmento de desbloques

- Para la parte del código que se ejecuta después de la acción propiamente dicha, además de simplicidad nos interesa que se cumplan las dos propiedades siguientes:
 - Seguridad** Si se desbloquea un hilo mediante un `signal()` es porque garantizamos que se cumple su CPRE en ese momento.
 - Viveza** Si hay uno o más procesos bloqueados cuya CPRE se cumple, es obligatorio desbloquear a uno de ellos.
- La propiedad de seguridad es mucho más fácil de asegurar si como máximo ejecutamos un `signal()`:



```
a:c1.signal();  
a:c2.signal();
```

- Llamamos **regla 0/1** a esta idea de que cada proceso ejecuta uno o ningún `await()` y uno o ningún `signal()` entre el `mutex.enter()` y el `mutex.leave()`.
- Para la propiedad de viveza necesitamos asegurarnos de que el `signal()` va a ser efectivo, es decir que no se hace sobre una condición vacía. Para esto es útil el método `waiting()` de la clase `Monitor.Cond`.

ejemplo: lectores & escritores con monitores

la solución más simple posible

```
public class GestorLE_Mon {  
    private int nLect;  
    private boolean esc;  
    private Monitor mutex = new Monitor();  
    private Monitor,Cond c_espEsc =  
        mutex.newCond();  
    private Monitor,Cond c_espLeer =  
        mutex.newCond();  
    public GestorLE_Mon() {  
        nLect = 0;  
        esc = false;  
    }  
    public void iniciar_lectura() {  
        mutex.enter();  
        if(esc)  
            c_espLeer.await();  
        nLect++;  
        desbloqueo_generico();  
        mutex.leave();  
    }  
    public void terminar_lectura() {  
        mutex.enter();  
        nLect--;  
        desbloqueo_generico();  
        mutex.leave();  
    }  
}
```

```
    private void desbloqueo_generico() {  
        if (nLect == 0 && !esc) {  
            if (c_espEsc.waiting() > 0)  
                c_espEsc.signal();  
            else  
                c_espLeer.signal();  
        } else if (!esc) {  
            c_espLeer.signal();  
        }  
    }  
    public void iniciar_escritura() {  
        mutex.enter();  
        if (esc || nLect > 0)  
            c_espEsc.await();  
        esc = true;  
        desbloqueo_generico();  
        mutex.leave();  
    }  
    public void terminar_escritura() {  
        mutex.enter();  
        esc = false;  
        desbloqueo_generico();  
        mutex.leave();  
    }  
}
```

ejemplo: lectores & escritores con monitores

la solución más simple posible

```
public class GestorLE_Mon {
    private int nLect;
    private boolean esc;
    private Monitor mutex = new Monitor();
    private Monitor.Cond c_escEsc =
        mutex.newCond();
    private Monitor.Cond c_escLeer =
        mutex.newCond();
    public GestorLE_Mon() {
        nLect = 0;
        esc = false;
    }
    public void iniciar_lectura() {
        mutex.enter();
        if(esc)
            c_escLeer.await();
        nLect++;
        desbloqueo_generico();
        mutex.leave();
    }
    public void terminar_lectura() {
        mutex.enter();
        nLect--;
        desbloqueo_generico();
        mutex.leave();
    }
}
```

```
private void desbloqueo_generico() {
    if (nLect == 0 && !esc) {
        if (c_escEsc.waiting() > 0)
            c_escEsc.signal();
        else
            c_escLeer.signal();
    } else if (!esc) {
        c_escLeer.signal();
    }
}
public void iniciar_escritura() {
    mutex.enter();
    if (esc || nLect > 0)
        c_escEsc.await();
    esc = true;
    desbloqueo_generico();
    mutex.leave();
}
public void terminar_escritura() {
    mutex.enter();
    esc = false;
    desbloqueo_generico();
    mutex.leave();
} }
```

ejemplo: lectores & escritores con monitores

la solución más simple posible

```
public class GestorLE_Mon {
    private int nLect;
    private boolean esc;
    private Monitor mutex = new Monitor();
    private Monitor.Cond c_espEsc =
        mutex.newCond();
    private Monitor.Cond c_espLeer =
        mutex.newCond();
    public GestorLE_Mon() {
        nLect = 0;
        esc = false;
    }
    public void iniciar_lectura() {
        mutex.enter();
        if(esc)
            c_espLeer.await();
        nLect++;
        desbloqueo_generico();
        mutex.leave();
    }
    public void terminar_lectura() {
        mutex.enter();
        nLect--;
        desbloqueo_generico();
        mutex.leave();
    }
}
```

```
private void desbloqueo_generico() {
    if (nLect == 0 && !esc) {
        if (c_espEsc.waiting() > 0)
            c_espEsc.signal();
        else
            c_espLeer.signal();
    } else if (!esc) {
        c_espLeer.signal();
    }
}
public void iniciar_escritura() {
    mutex.enter();
    if (esc || nLect > 0)
        c_espEsc.await();
    esc = true;
    desbloqueo_generico();
    mutex.leave();
}
public void terminar_escritura() {
    mutex.enter();
    esc = false;
    desbloqueo_generico();
    mutex.leave();
} }
```

ejemplo: lectores & escritores con monitores

la solución más simple posible

```
public class GestorLE_Mon {
    private int nLect;
    private boolean esc;
    private Monitor mutex = new Monitor();
    private Monitor.Cond c_escEsc =
        mutex.newCond();
    private Monitor.Cond c_escLeer =
        mutex.newCond();
    public GestorLE_Mon() {
        nLect = 0;
        esc = false;
    }
    public void iniciar_lectura() {
        mutex.enter();
        if(esc)
            c_escLeer.await();
        nLect++;
        desbloqueo_generico();
        mutex.leave();
    }
    public void terminar_lectura() {
        mutex.enter();
        nLect--;
        desbloqueo_generico();
        mutex.leave();
    }
}
```

```
private void desbloqueo_generico() {
    if (nLect == 0 && !esc) {
        if (c_escEsc.waiting() > 0)
            c_escEsc.signal();
        else
            c_escLeer.signal();
    } else if (!esc) {
        c_escLeer.signal();
    }
}
public void iniciar_escritura() {
    mutex.enter();
    if (esc || nLect > 0)
        c_escEsc.await();
    esc = true;
    desbloqueo_generico();
    mutex.leave();
}
public void terminar_escritura() {
    mutex.enter();
    esc = false;
    desbloqueo_generico();
    mutex.leave();
} }
```

ejemplo: lectores & escritores con monitores

la solución más simple posible

```
public class GestorLE_Mon {
    private int nLect;
    private boolean esc;
    private Monitor mutex = new Monitor();
    private Monitor.Cond c_escEsc =
        mutex.newCond();
    private Monitor.Cond c_escLeer =
        mutex.newCond();
    public GestorLE_Mon() {
        nLect = 0;
        esc = false;
    }
    public void iniciar_lectura() {
        mutex.enter();
        if(esc)
            c_escLeer.await();
        nLect++;
        desbloqueo_generico();
        mutex.leave();
    }
    public void terminar_lectura() {
        mutex.enter();
        nLect--;
        desbloqueo_generico();
        mutex.leave();
    }
}
```

```
private void desbloqueo_generico() {
    if (nLect == 0 && !esc) {
        if (c_escEsc.waiting() > 0)
            c_escEsc.signal();
        else
            c_escLeer.signal();
    } else if (!esc) {
        c_escLeer.signal();
    }
}
public void iniciar_escritura() {
    mutex.enter();
    if (esc || nLect > 0)
        c_escEsc.await();
    esc = true;
    desbloqueo_generico();
    mutex.leave();
}
public void terminar_escritura() {
    mutex.enter();
    esc = false;
    desbloqueo_generico();
    mutex.leave();
} }
```

ejemplo: lectores & escritores con monitores

la solución más simple posible

```
public class GestorLE_Mon {
    private int nLect;
    private boolean esc;
    private Monitor mutex = new Monitor();
    private Monitor.Cond c_espEsc =
        mutex.newCond();
    private Monitor.Cond c_espLeer =
        mutex.newCond();
    public GestorLE_Mon() {
        nLect = 0;
        esc = false;
    }
    public void iniciar_lectura() {
        mutex.enter();
        if(esc)
            c_espLeer.await();
        nLect++;
        desbloqueo_generico();
        mutex.leave();
    }
    public void terminar_lectura() {
        mutex.enter();
        nLect--;
        desbloqueo_generico();
        mutex.leave();
    }
}
```

```
private void desbloqueo_generico() {
    if (nLect == 0 && !esc) {
        if (c_espEsc.waiting() > 0)
            c_espEsc.signal();
        else
            c_espLeer.signal();
    } else if (!esc) {
        c_espLeer.signal();
    }
}
public void iniciar_escritura() {
    mutex.enter();
    if (esc || nLect > 0)
        c_espEsc.await();
    esc = true;
    desbloqueo_generico();
    mutex.leave();
}
public void terminar_escritura() {
    mutex.enter();
    esc = false;
    desbloqueo_generico();
    mutex.leave();
} }
```