

Sesión 0: Presentación

Programación 2

Ángel Herranz

2019-2020

Universidad Politécnica de Madrid


¿Quién?

Ángel Herranz
D-2309

 aherranz@fi.upm.es

 Moodle

 <https://github.com/aherranz/p2>

 Herranz, no compila

Tutoría fija: X 12:30 1h, V 09:00 1h

Tutoría cita previa: X 15:30 2h

¿Dónde?

Grado en Ingeniería Informática¹

1M

Aula 6101 (teoría + laboratorio)

¹Misma asignatura en *Grado en Matemáticas e Informática* y *Doble Grado en Ingeniería Informática y ADE*

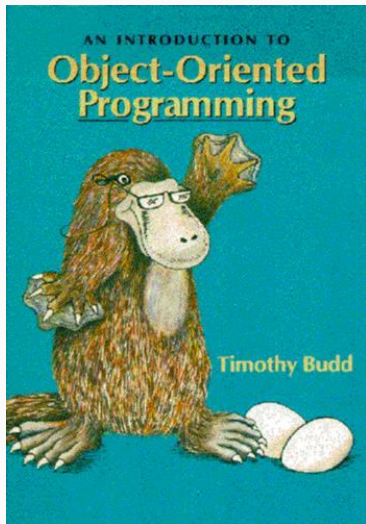
¿Qué?

- Tipos Abstractos de Datos
- Estructuras de Datos (dinámicas)
- Programación Orientada a Objetos

Antes de comprarte el último baile



Cómprate este libro



- Timothy A. Budd
- Tres ediciones
- La segunda es asequible y está en biblioteca

¿Por qué?

- Dos conceptos esenciales en vuestra carrera:

Arquitectura

+

Abstracción

¿Por qué?

- Dos conceptos esenciales en vuestra carrera:

Arquitectura

+

Abstracción

- Es como un *pequeño campo de batalla*

Revisad la **guía docente** en Moodle UPM

Resumen

NPA 10 % *partido a partido ;)*

NT1 15 % Semana 5 o 6

NT2 35 % Semana 15 o 16

Mínimo un 4

NE² 10 % Semana 7 o 8

Mínimo un 3

NP 30 % Semanas 9-11

Mínimo un 5

NPO 10 % Semanas 12-15

²Ejercicios entregables en clase

Agradecimientos

- Varios **estudiantes** que han detectado y comunicado **typos y errores**
- No dejéis de **enviarme un correo** si veis algún **error** o teneis **alguna sugerencia**