

《C++程序设计》复习参考(2022)

一、考试题型

- 1、程序阅读题：10 道题，共 50 分（每题 5 分）
- 2、程序填空题：3 道题，共 10 个空，共 20 分（每空 2 分）
- 3、编程题：3 道题，共 30 分

二、考试范围

按照大纲拟题，覆盖大纲所有点，要求复习务必到每个点。

重点：

- 1、 类定义、成员函数、友元、静态成员及静态成员函数、构造函数与拷贝构造函数、析构函数、构造函数及析构函数调用次序；
- 2、 类内成员的访问控制，继承的访问控制（`public`、`protected`、`private`）；
- 3、 链表及链表类的基本操作；
- 4、 派生类的构造函数和析构函数及调用次序；
- 5、 参数默认值、函数重载、函数模板、类模板；
- 6、 运算符重载（常见运算符的重载，如`=`、`==`、`[]`、`<<`、`>>`、`+`、`-`、`+=`、`-=`、前置`++`、后置`++`、`--`、取负）；
- 7、 类的模板（基本的模板定义）；
- 8、 多态（虚函数、纯虚函数、抽象类、虚析构函数、动态绑定）；
- 9、 基本文件操作（只要求文本文件的读写，读写指针不作要求）
- 10、 异常处理（难度参考教材例题，`try\catch\throw` 组合使用）；
- 11、 `const`、引用、指针、对象指针、对象数组、指针数组、指向字符串的指针、对象的动态建立与释放、类成员数据的动态建立与释放。