

浙江工业大学考试命题纸

浙江工业大学 2022/2023 学年

第 一 学 期 期 中 试 卷

课程 Java 程序设计 班级

姓名 学号 教师姓名

题序	一	二	三	四	总计
计分					

一、选择题（共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分）

1、下列关于二维数组定义正确的是（ ）。

- A. `int [][] a=new int[4][]` B. `int [][] a=new int[][4]`
C. `int a[][]=new int [][]` D. `int a[2][3]={ {1,2,3},{4,5,6}}`

2、下列关于Java中的构造方法，说法正确的是（ ）。

- A. 构造方法的返回类型是void
B. 一个类中的构造方法，只能有一个
C. 构造方法的方法名可以与类名不同
D. 一般创建新对象时，系统会自动调用构造方法

3、编译、运行下面的程序，结果是（ ）。

```
public class TestDataTypes {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x = 1;  
        double y = 1.0;  
        boolean b = (y == x);  
        System.out.println(b);  
    }  
}
```

- A. 编译错误 B. 运行时抛出一个异常
C. true D. false

4、A 派生出子类 B，B 派生出子类 C，对于如下 3 行 Java 代码，说法正确的是（ ）。

- 1) A `a1 =new A();`
2) A `a2 =new B();`
3) A `a3 =new C();`

- A. 第 1、2、3 行都能通过编译，但第 2、3 行运行时出错
- B. 只有第 1 行能通过编译
- C. 第 1、2 行能通过编译，但第 3 行编译出错
- D. 第 1 行、第 2 行和第 3 行的声明都是正确的

5、如果存在两个类 Class1,Class2 和两个接口 Interface1,Interface2，则下面关于类 MyClass 的定义哪个是正确的？（ ）

- A. public class MyClass extends Class1, Class2
- B. public class MyClass extends Interface1 implements Class1
- C. public class MyClass extends Interface1,Interface2
- D. public class MyClass implements Interface1,Interface2

6、给出下面代码：

```
public class Person{  
    static int arr[] = new int[10];  
    public static void main(String a[]) {  
        System.out.println(arr[1]);  
    }  
}
```

以下哪种是正确的？（ ）

- A. 编译时将产生错误
- B. 编译时正确，运行时将产生错误
- C. 输出 0
- D. 输出空。

7、给出以下代码，以下哪个语句可以满足对插入语句的要求？（ ）

```
public class T{  
    int r,s;  
    T(int x,int y){  
        r=x;  
        s=y;  
    }  
}  
class S extends T{  
    int t;  
    public S(int x,int y,int z){  
        //插入代码处:要求插入代码实现 r=x,s=y  
        t=z;
```

}

}

A. T(x,y)

B. T(x,y,z)

C. super(x,y)

D. super(x,y,z)

8、关于下面的 Java 代码，说法正确的是 ()。

```
class MyClass {
    public static void main(){
        System.out.print("Hello");
    }
}
```

A. MyClass.java 无法通过编译，因为 main 方法的声明方式不对

B. MyClass.java 可以通过编译，但无法运行，因为 main 方法的声明方式不对

C. MyClass.java 可以通过编译，但无法运行，因为该文件没有 public 类

D. MyClass.java 可以通过编译并正常运行，结果输出 Hello

9、类Test1、Test2的部分代码定义如下，以下哪种方法插入第6行是不合法的。()

```
1. public class Test1 {
2.     public float aMethod(float a, float b) throws
3.         IOException { }
4. }
5. public class Test2 extends Test1 {
6.     #在此处插入代码
7. }
```

A. float aMethod(float a, float b){ }

B. public int aMethod(int a, int b)throws Exception{ }

C. public float aMethod(float a, float b){ }

D. public int aMethod(int a, int b)throws IOException{ }

10、下列程序编译后的运行结果是 ()。

```
class Bear{
    public Bear(){
        System.out.print("Bear");
    }
}

public class Kids extends Bear{
    public Kids(){
        System.out.print("Kids");
    }
}
```

```

    }

    public static void main(String[] args){

        Bear b = new Kids();

    }

}

```

A. BearKids

B. Bear

C. Kids

D. 编译错误

二、程序阅读题（共 5 小题，每题 6 分，共 30 分）

1、仔细阅读下面的程序代码，回答问题。

```

abstract class Person {

    public abstract void eat();

}

public class Main {

    public static void main(String[] a) {

        Person p = new Person() {

            public void eat() {

                System.out.println("eat something");

            }

        };

        p.eat();

    }

}

```

以上代码能否通过编译，如果能通过编译，输出结果是什么？

2、仔细阅读下面的程序代码。

```

public class Test{

    public static int exceptionMethod(int i) throws Exception{

        try{

            return 10/i;

        }catch (Exception ex) {

            throw new Exception("Exception of exceptionMethod!");

        }finally{

        }

    }

}

```

```

        System.out.println("finally!");
    }
}

public static void main(String[] args){
    try{
        exceptionMethod(2);    //第13行
    }
    catch (Exception ex){
        System.out.println("exception of main!");
    }
    System.out.println("finished!");
}
}

```

(1) 以上程序经编译和运行后，输出结果是什么？

(2) 如果第13行修改为exceptionMethod(0); 输出结果又是什么？

3、仔细阅读下面的程序代码，编译和运行后，请写出该程序的输出结果。

```

public class Test {
    static int j=30;
    public void method(int x){
        x*=2;
        j*=3;
    }
    public static void main(String[] args) {
        int i=10;
        Test t=new Test ();
        t.method(i);
        System.out.println(i+","+j);
    }
}

```

4、仔细阅读下面的程序代码，回答问题。

```

import java.util.ArrayList;

public class TestArrayList {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList<String> list = new ArrayList<>();
    }
}

```

```
list.add("A");
list.add("B");
list.add("B");
list.add("C");
list.add("B");
list.add("D");
for(int i=0;i<list.size();++i){
    if ("B".equals(list.get(i))) list.remove(i); //注意，移除后后续元素的下标会减1
}
System.out.println(list);
}
}
```

(1)上述程序经编译运行后的输出结果是什么？

(2)若要删除list中所有的元素"B"，则应该对代码进行怎样的修改才能满足要求？

5. 仔细阅读下面的程序代码，若经编译和运行后，请写出该程序的输出结果。

```
public class TestString {
    public static void change(String str, char ch[]) {
        str = "hello";
        ch[0] = 'H';
    }
    public static void swap(String[] s) {
        if (s.length < 2)
            return;
        String t = s[0];
        s[0] = s[1];
        s[1] = t;
    }
    public static void main(String args[]) {
        String[] s = { "A", "B" };
        String str = "world";
        char ch[] = { '1', '2', '3' };
        swap(s);
        change(str, ch);
        System.out.println(s[0] + s[1]);
        System.out.println(str);
    }
}
```

```

        System.out.println(ch[0]);
    }
}

```

三、程序填空题(共 2 小题，每空 2 分，共 20 分)

1、下面的代码创建了一个类 Singleton，其他类使用 Singleton 类只能够在当前运行状态中创建一个实例对象，请补充完剩余代码。

```

public class Singleton {
    private static Singleton instance = null;
    (1) Singleton() { //其他类不能直接访问该方法
    }
    public (2) Singleton getInstance() { //该方法无需创建对象直接可以访问
        if( instance == null){
            instance = new (3);
        }
        return (4) ;
    }
    public String toString() {
        return "Singleton";
    }
    public static void main(String[] args) {
        Singleton a1 = Singleton.getInstance();
        Singleton a2 = Singleton.getInstance();
        System.out.println(a1 == a2); //输出为 true
        try {
            Singleton a3 = null;
            System.out.println(a3.toString());
        } catch ((5) e) { //填入何种异常才能输出"Exception Found"，不能直接填写
            System.out.println("Exception Found");
        }
    }
}

```

```

    }
}

```

2、请将划线的（6）—（10）部分补上完整的代码。

```

(6) _____ Animal {
    void cry();
    String getName();
}
class Dog implements Animal {
    private String name;
    List<String> foods = new ArrayList<String>();
    (7) _____ {
        this.name = name;
        foods.add("food1");
        foods.add("food2");
    }
    (8) _____ void cry() {
        System.out.println("Bark Bark");
    }
    (8) _____ String getName() { //上述两个（8）内容相同
        return "My name is" + name;
    }
}
public class SimulateTest {
    public static void main(String[] args) {
        Animal dog = new (9) _____("Bob");
        System.out.println(dog.getName());
        dog.cry();
        ListIterator<String> listIter = ((Dog) dog).foods.listIterator();
        while (listIter.hasNext())
            System.out.print( (10) _____ + " ");
    }
}

```


四、编程题（共 3 小题，每题 10 分，共 30 分）

1、随着我国淘宝、京东等电子商务平台的快速发展，网购促进了快递行业的高速发展。根据预测，2022 年全年快递业务量将突破 1000 亿件。我们的日常生活越来越离不开快递，快递费成为不小的一笔开支。已知某快递公司的收费标准如下：

1) 省内首重 1kg 为 8 元，超过 1kg 续重为 2 元。

2) 外省首重 1kg 为 12 元，超过 1kg 续重为 3 元。

3) 当需寄递物品实际重量小（小于 3kg）且体积较大（大于 8000cm^3 ），运费需按材积标准收取，运费计算方法为：首重运费+(重量(公斤) \times 2-1) \times 续重运费。其中体积换算成重量的公式为：最长(cm) \times 最宽(cm) \times 最高(cm) \div 6000=重量(KG)

请编程实现如下功能：输入某物品的重量、体积和快递目的地（省内/省外），然后计算应付的快递费。

2、声明一个图书类 **Book**，其数据成员为书名 **title**、编号 **number**（利用静态变量实现自动编号）、书价 **price**，并拥有静态数据成员册数 **totalNumber** 记录图书的总册数；在构造方法中，利用静态变量为对象的编号赋值。在主方法中定义对象数组，构建相关书本样例，并输出每本书的信息和总册数，格式如下所示。输出每个对象内容需自动调用 **toString()** 方法。

输出样例：

书名：Java 程序设计，书号：1，书价：34.5

书名：数据结构，书号：2，书价：44.8

书名：C++程序设计，书号：3，书价：35.0

图书总册数为：3

3、我们日常学习生活中都离不开计算器，现在要求你利用接口做参数，实现计算器的加减乘除功能，具体要求如下：

(1) 定义一个接口 **Compute** 含有一个方法 **int computer(int n, int m)**

(2) 设计四个类分别实现此接口，完成加减乘除运算

(3) 设计一个类 **UseCompute**，类中含有方法：**public void startCom(Compute com, int one, int two)**，此方法能够用传递过来的对象调用 **computer** 方法完成运算，并输出运算的结果。

(4) 设计一个主类 **Test** 来进行测试，调用 **UseCompute** 中的方法 **startCom** 来测试加减乘除运算，打印测试结果。

